

# ОБЗОР ROBLOX И РЕГИСТРАЦИЯ АККАУНТА

Как мы уже говорили, Roblox — многопользовательская онлайн-платформа, на которой можно играть в игры или создавать и размещать их. Игры разрабатываются исключительно в Roblox Studio. Играть можно только в игры, созданные на этом игровом движке. Таким образом, разработка игр и их выбор ограничиваются возможностями движка Roblox Studio и правилами самой компании.

Но Roblox дает и ряд преимуществ, среди которых легкая публикация игр и несложная разработка, мультиплатформенность для охвата большого количества пользователей, неограниченность жанров, за исключением тех, которые противоречат политике организации.

Для начала работы нужно зарегистрироваться в Roblox. Для этого необходимо перейти на сайт платформы.

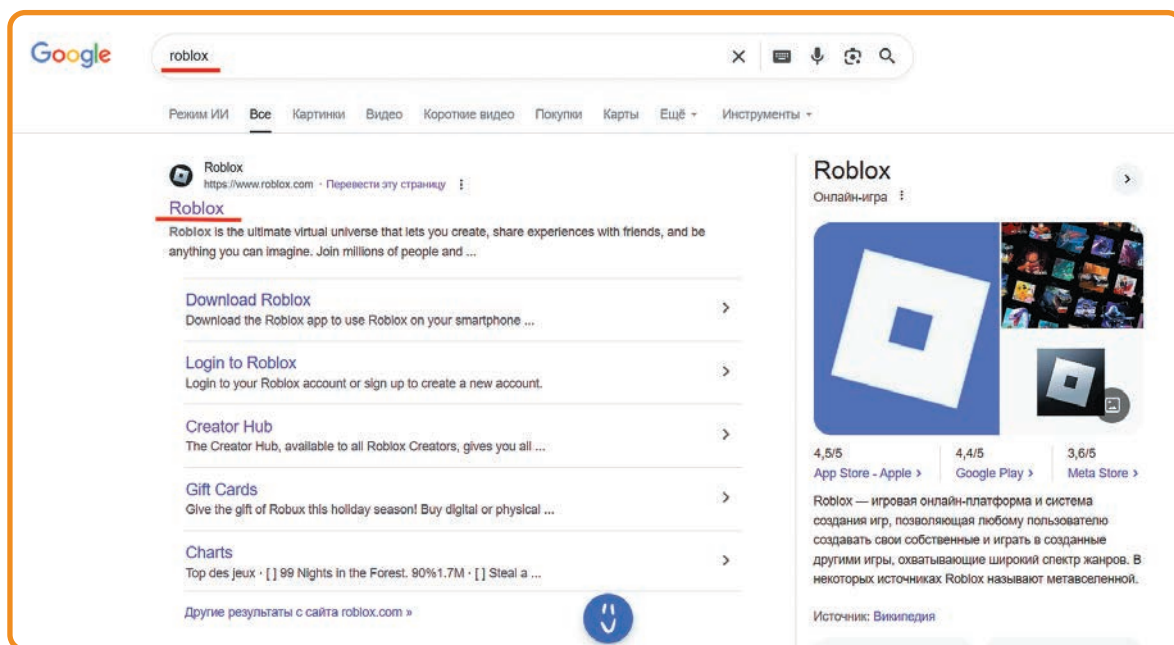


РИС. 1.1. РЕГИСТРАЦИЯ В ROBLOX

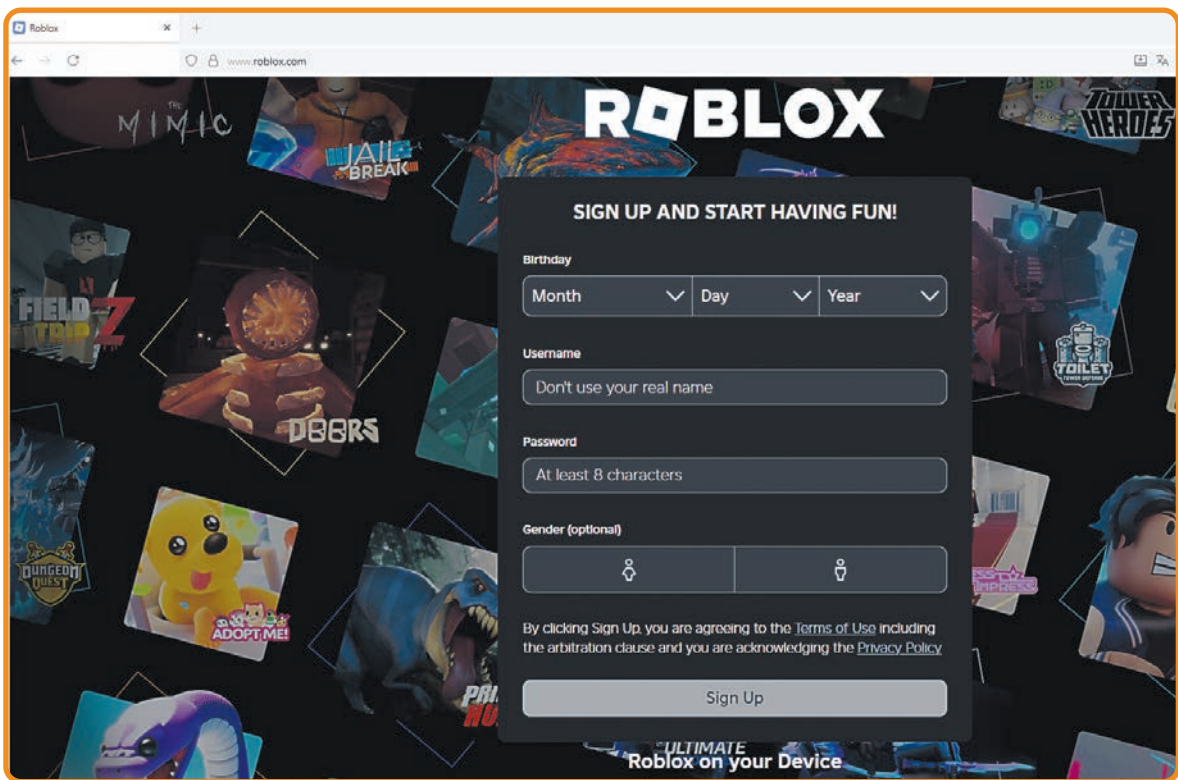


РИС. 1.2. РЕГИСТРАЦИЯ В ROBLOX

Если ты впервые на сайте Roblox, тебе будет предложена регистрация аккаунта. Регистрация нужна, чтобы ты мог пользоваться всеми доступными инструментами, а также привязывать свои игры к собственному аккаунту и размещать их в сообществе Roblox. Также аккаунт нужен, чтобы хранить свои достижения в играх, в которые ты играешь.

Если ты уже указал дату рождения и пол, придумал имя для аккаунта и пароль, пора нажать на зеленую кнопку Sign up. Теперь нужно пройти аутентификацию на подтверждение, что ты не бот. Тут нужно быстро вращать животных так, чтобы они располагались горизонтально. Нажимай на стрелки по бокам, чтобы вращать картинку.

После того как ты зарегистрировался и выбрал аватар, нужно рассмотреть основной инструментарий в личном кабинете пользователя.

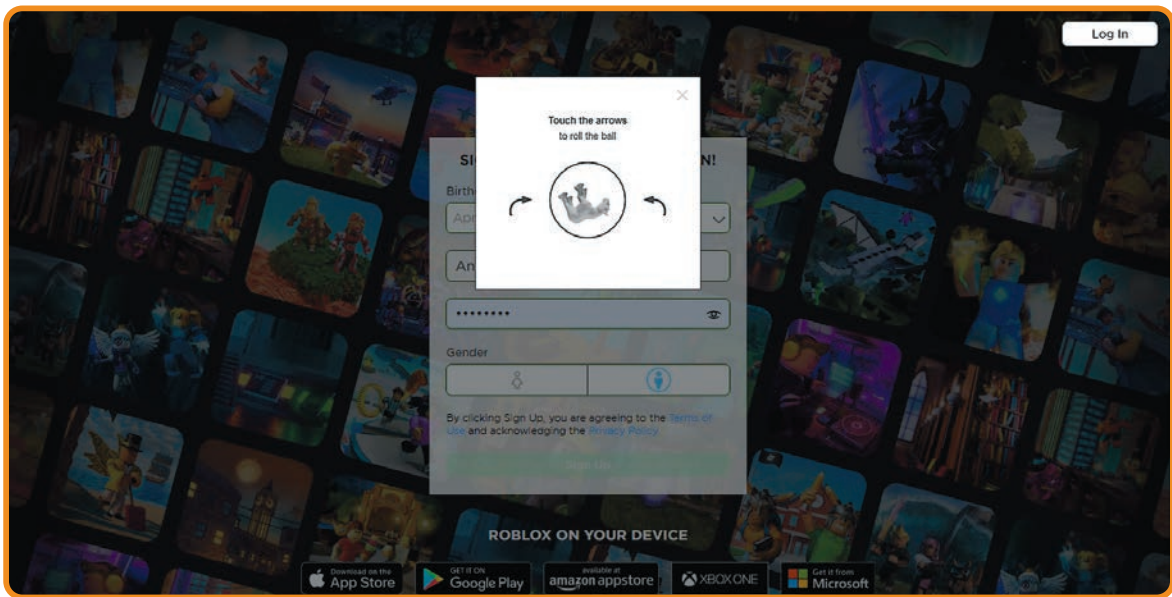


РИС. 1.3. ПРОХОЖДЕНИЕ АУТЕНТИФИКАЦИИ

В зависимости от пола, выбранного при регистрации, ты получишь шаблон аватара (мальчик или девочка). Ты можешь настроить его внешность. Нажми левой кнопкой мыши (ЛКМ) на фотографию аватара либо на слово Avatar. Первая настройка быстрее, зато вторая позволит детальнее проработать персонаж (рис. 1.4).

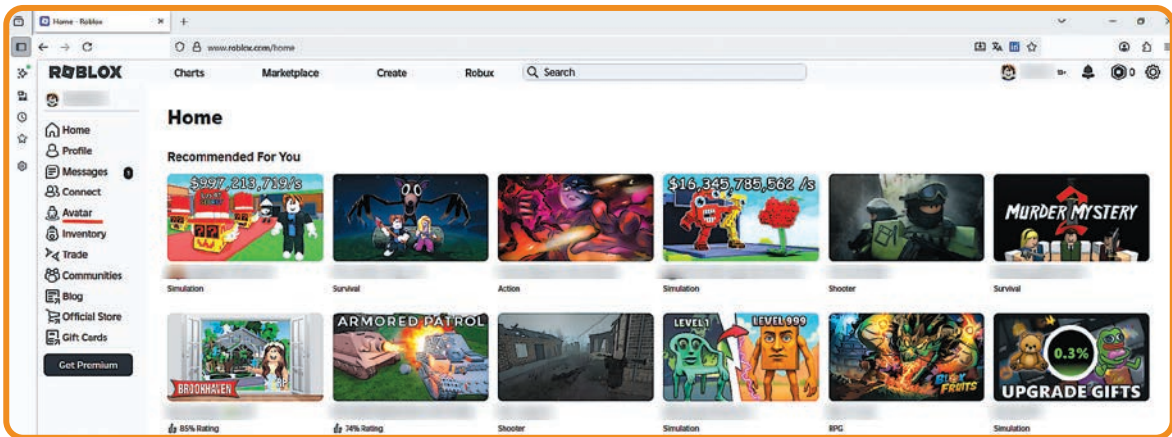


РИС. 1.4. ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ROBLOX

На рис. 1.5 изображены аватар и инструменты для его редактирования.

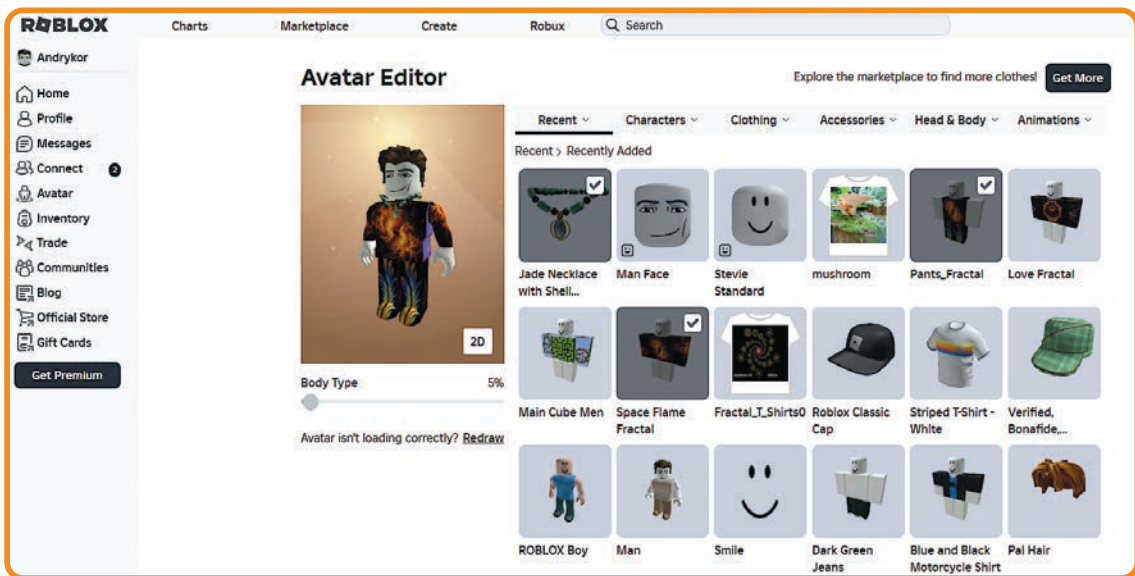


РИС. 1.5. НАСТРОЙКА АВАТАРА В ROBLOX

Ты можешь собрать аватар с любой внешностью, последовательно меняя его по частям: сначала волосы, потом одежду, лицо, конечности и структуру тела.

Кликни ЛКМ на выбор одежды. Выбери что-нибудь среди рекомендованных (Clothing — Classic).

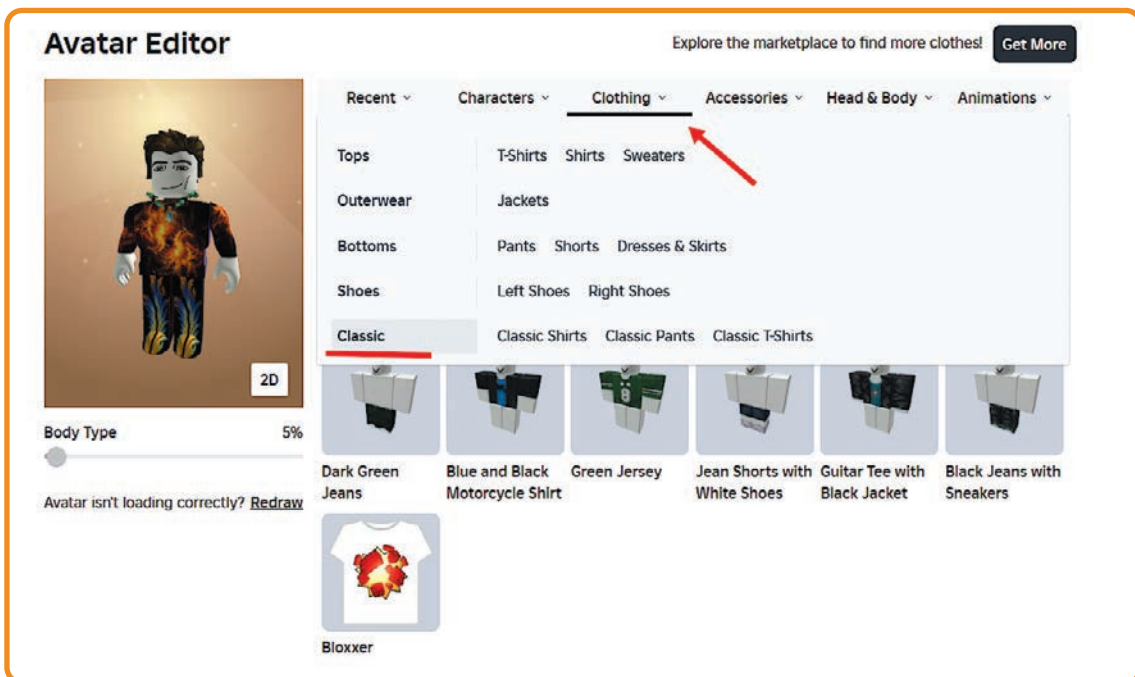


РИС. 1.6. РЕДАКТИРОВАНИЕ ВНЕШНОСТИ АВАТАРА

Как только одежда будет выбрана, костюм привяжется к аватару (рис. 1.7).

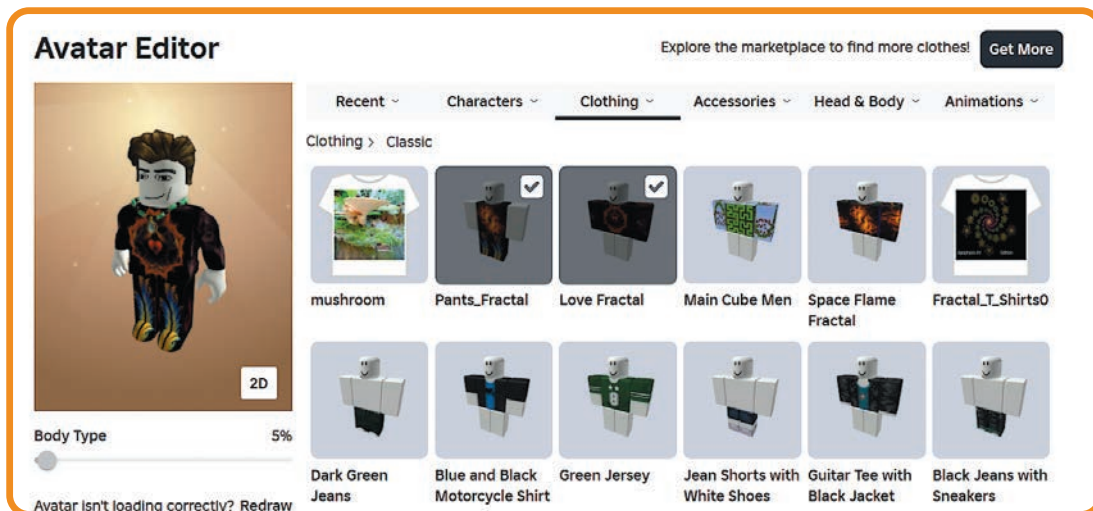


РИС. 1.7. ВЫБОР ОДЕЖДЫ ДЛЯ АВАТАРА

После завершения настройки аватара можно перейти на вкладку Home.

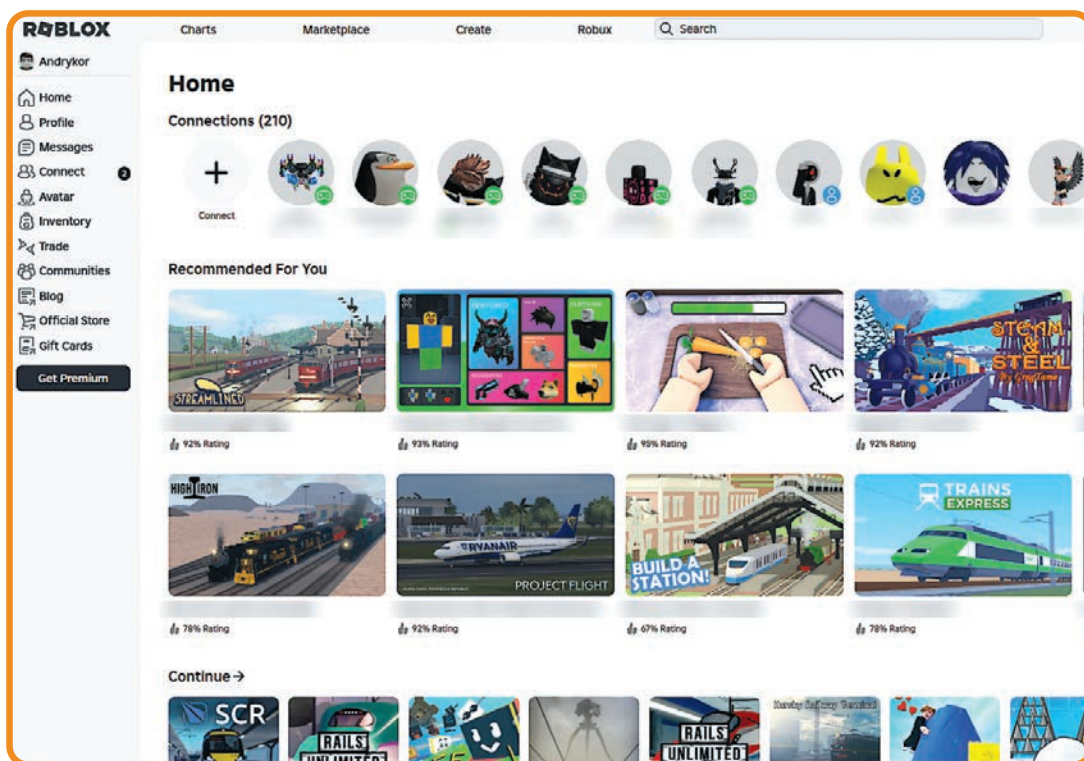


РИС. 1.8. ДОМАШНЯЯ СТРАНИЦА ЛИЧНОГО КАБИНЕТА

Здесь будут представлены несколько списков (рис. 1.8):

- добавленные в друзья по Roblox;
- игры, которые рекомендованы тебе;
- игры, в которые ты играл;
- игры, которые рекламируются разработчиками.

Теперь стоит быстро изучить основное меню, которое располагается слева.

Вкладка Profile содержит информацию о профиле игрока и средства редактирования.

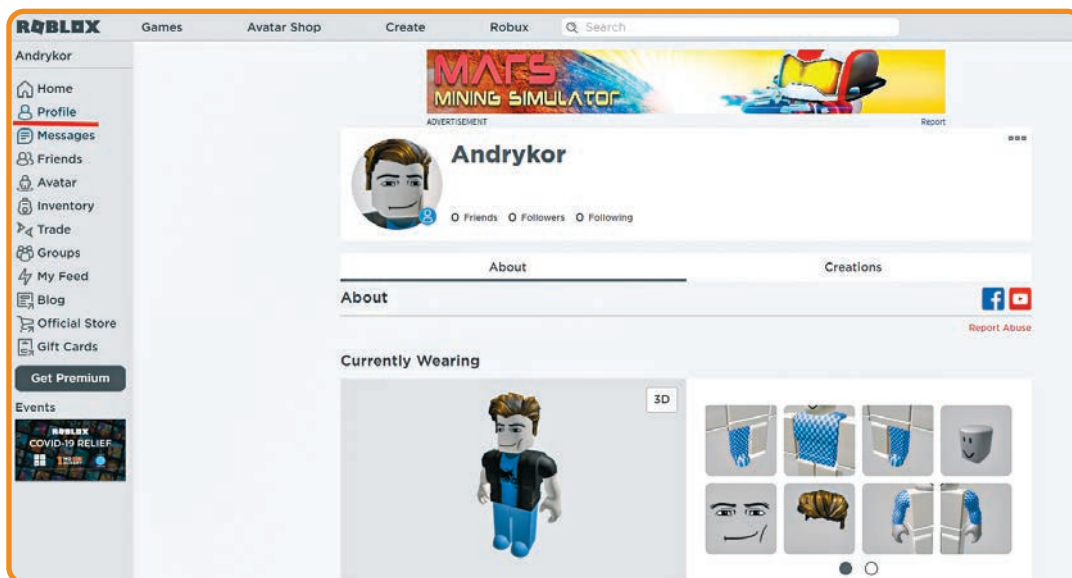


РИС. 1.9. ПРОФИЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Вкладка Messages содержит информацию о сообщениях, которые ты получаешь от пользователей либо от администраторов Roblox.

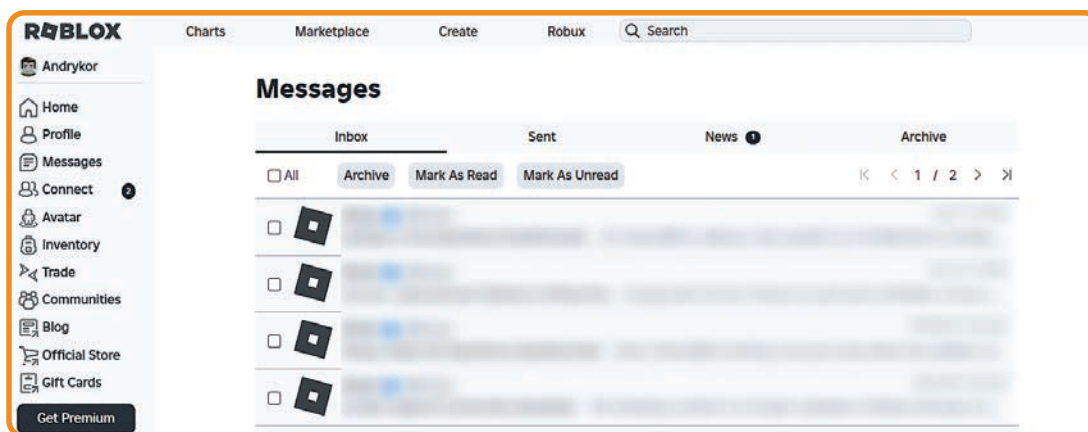


РИС. 1.10. СООБЩЕНИЯ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

На вкладке Connect можно найти своих виртуальных друзей, которых ты добавил (Connections), людей, на которых ты подписан, или людей (Following), которые подписаны на тебя (Followers). Также здесь есть вкладка со списком людей, которые подали тебе заявку в друзья (Requests).

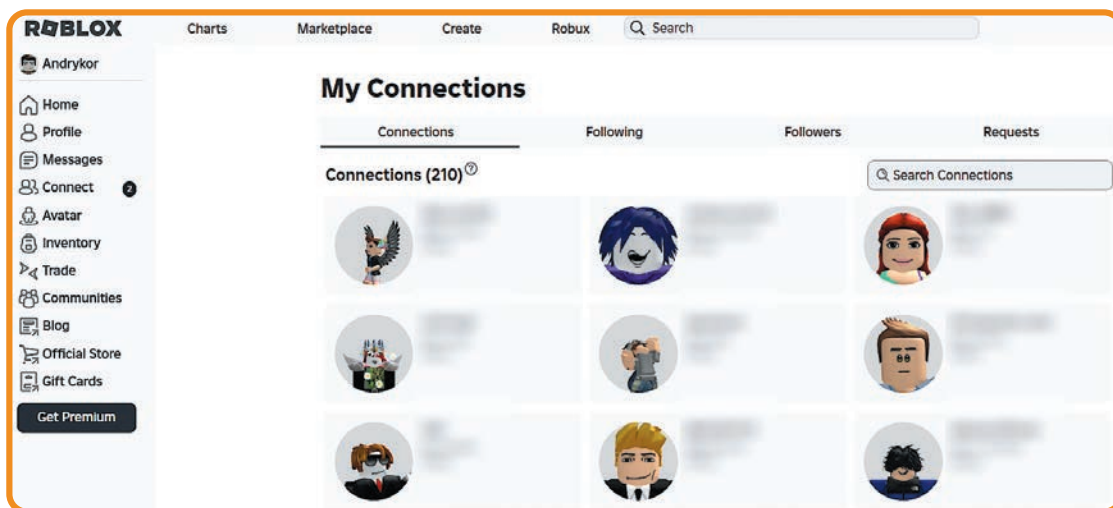


РИС. 1.11. ДРУЗЬЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

На вкладке Avatar содержатся все данные о детальной настройке твоего аватара, в том числе о приобретении нужных частей тела или одежды с аксессуарами.

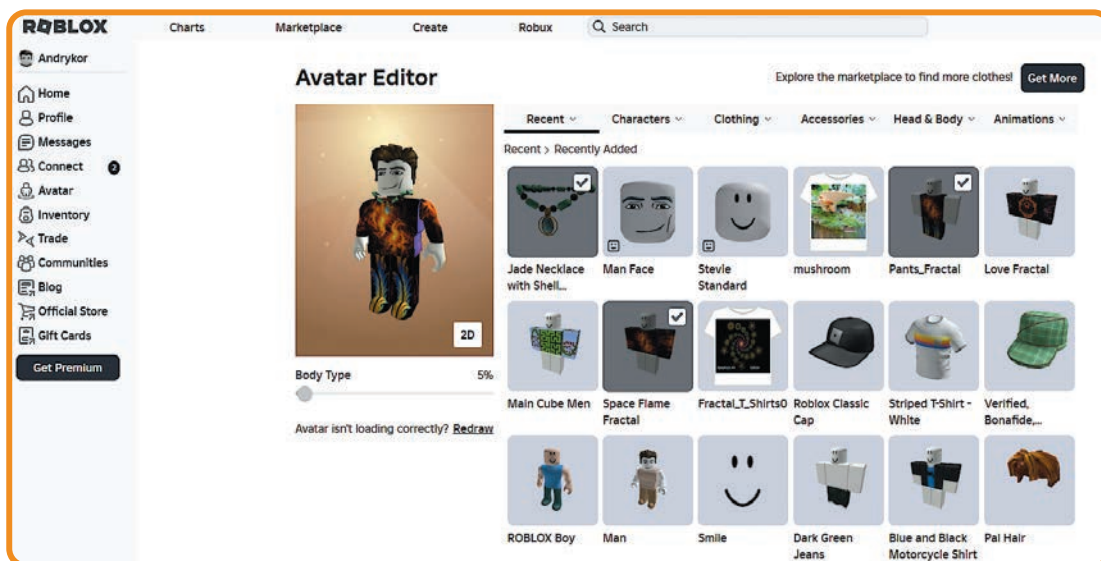


РИС. 1.12. НАСТРОЙКА АВАТАРА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

На вкладке Inventory описан твой инвентарь, который можно получить как бесплатно, так и в специальных магазинах за деньги. Здесь собрано и распределено

по категориям все — от аксессуаров для аватара до созданных тобой аудиофайлов, 3D-моделей, игр (Places) и полученных достижений в играх.

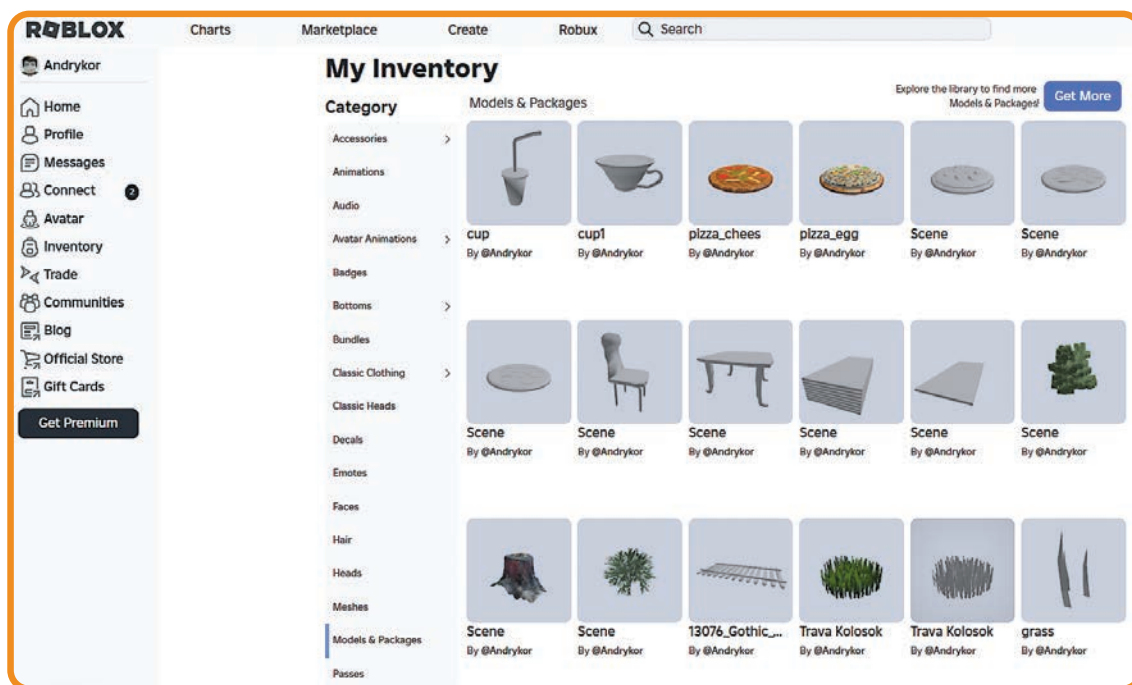


РИС. 1.13. ВКЛАДКА ИНВЕНТАРЯ

На вкладке Trade ты найдешь информацию по твоим транзакциям с местной валютой Roblox. Эта валюта называется Robux. Справа в профиле указано твое количество Robux. Кликни по этому значку, и раскроется вкладка, где будет три команды:

- купить Robux (Buy Robux);
- посмотреть свои траты и заработок (My Transactions);
- применить подарочную карту (Redeem Roblox Codes).

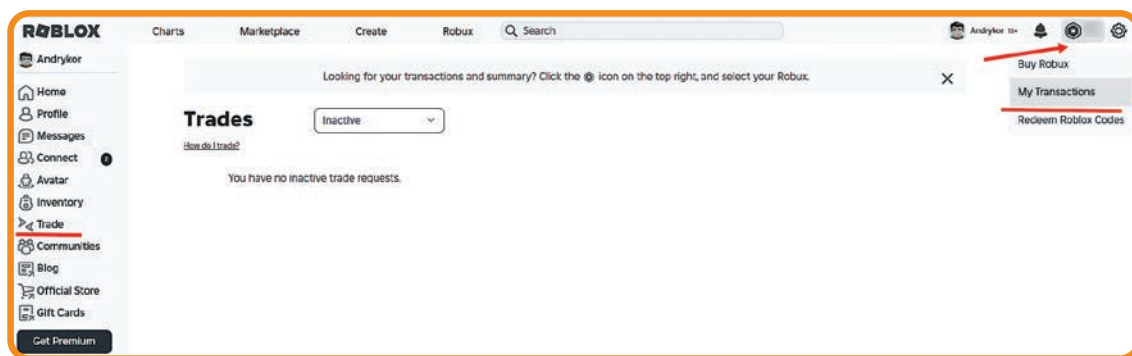


РИС. 1.14. ТОРГОВЛЯ ROBUX