

СКАНДИНАВСКИЕ ❧ МИФЫ ❧

для



детей



★ КНИГИ
Вилли
Винки
Москва



СКАНДИНАВСКИЕ МИФЫ

для

детей

Иллюстрированное издание

Авторы пересказа:

Алекс Фрайт и Луи Стоуэлл

Иллюстрации Маттео Пинчелли





Содержание

О скандинавских мифах 6

Персонажи и царства 8

Имир и боги 14

Один и тайны мироздания 24

Война богов 29

Рассказы о Локи

Локи приходит на помощь 42

Дети Локи 51

Как Локи перехитрил гномов 58

Рассказы о Торе

Тор и морской змей 82

Свадьба Тора 96

Тор и ледяные великаны 112

A decorative golden braided border runs along the top, bottom, and right edges of the page. It features a complex knotwork pattern, with a large circular knot at the top right and bottom right corners.

Рассказы о великанах

Битва Грунгнира с богами 130

Тьяцци и золотые яблоки 146

Затерянные в стране великанов 164

Золотое проклятье

Выкуп за Отра 192

Сигурд – драконоборец 216

Брунгильда и огненное кольцо 232

Конец мира

Бальдр непобедимый 262

Рагнарёк 274

Новое начало 280

Карта Девяти Царств 284

Откуда возникли скандинавские мифы 286

О скандинавских мифах

Скандинавские мифы — это истории, которые рассказывали люди (их называют викингами), жившие тысячу лет назад в странах, расположенных далеко на севере: в Дании, Швеции, Норвегии и Исландии. Долгими зимними вечерами они делились друг с другом историями, воспламенявшими их воображение и укреплявшими боевой дух.

Действие мифов происходит в девяти волшебных царствах, объединённых могучим ясенем Иггдрасилем. То место, где живут люди, называется Мидгард, а остальные восемь царств населены богами и богинями, великанами и гномами, драконами и другими удивительными сказочными существами.





ИСЛАНДИЯ

НОРВЕГИЯ

ШВЕЦИЯ

ДАНИЯ

БРИТАНСКИЕ
ОСТРОВА

СЕВЕРНАЯ
ЕВРОПА

Персонажи и царства

Асгард

Царство воинственных богов-асов.
Самые главные божества асов — это:



О́дин — царь Асгарда и отец многих богов, его так и называли — «Всеотец».

Один — сын Бёра, а трёх его братьев зовут Вили, Вё и Хёнир.



Фригга — царица Асгарда.

Богиня супружества и материнства, славившаяся своей добротой.



Тор — сын Одина.

Бог грома, любитель подраться, повеселиться и выпить вина.

Локи — сын великанов, живший в Асгарде и обладавший силой богов. Этот плут и хитрец обожал приключения.



Ванахейм

Царство ванов, богов плодородия.
Главные боги ванов — это:

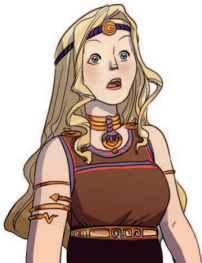


Ньёрд — царь Ванахейма.
Бог моря, благородный,
мудрый и упрямый.

Фрейр — сын Ньёрда.
Бог плодородия
и изобилия.



Фрэйя — дочь Ньёрда.
Богиня любви и красоты.



Мидгард

Царство людей, «срединная земля», которая соединяется с Асгардом радужным мостом.

Этунхейм

Скалистый горный край, где живут великаны-этуны.
В мифах действуют великаны двух видов:



Ледяные великаны — огромные существа, тело которых состоит из льда. Большинство из них очень грубые и жестокие, они ненавидят богов.

Каменные великаны — невероятно сильные и стойкие. Часто вспыльчивые, всегда готовы к драке.



Нидавеллир

Царство гномов, живущих под землёй
в пещерах и норах.

У **гномов** маленький рост, и они очень упрямые. Многие из них искусные мастера, они любят работать с золотом и драгоценными камнями.



Нифельхейм и Хельхейм

Царства мёртвых. Злые люди проходят через Хельхейм и снова умирают в Нифельхейме, мрачной стране льда, снега и вечного мрака.

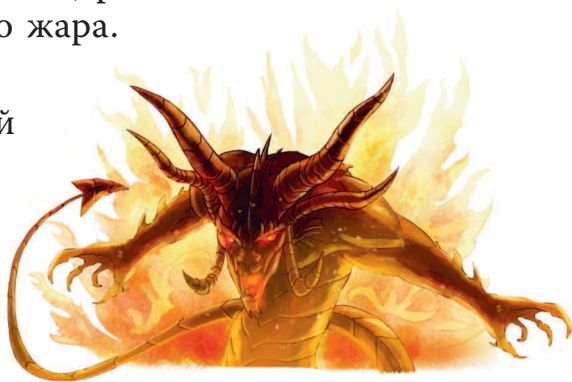
Хельхеймом правит страшная царица **Хель** — выше пояса она выглядит как молодая и прекрасная девушка, а ниже пояса — как уродливая старуха. Хель — дочь Локи.



Муспельхейм

Пылающее жаркое царство огня. Никто, кроме живущих в этом царстве, не может вынести этого жара.

Муспельхеймом правит злой демон **Сурт**. Он вооружён огненным мечом и только и ждёт часа, когда сможет испепелить весь мир.



Есть также царство **Альфхейм**, населённое светлыми эльфами, но в дошедших до нас мифах о нём почти ничего не говорится.



В начале...

До того как появился мир, существовали только страна огня и страна льда, и их разделяла огромная пропасть. Не было тогда ни земли, ни неба, ни людей, ни каких-то других живых существ. Но иногда поднимался сильный ветер, и его порывы переносили языки пламени через пропасть. Огонь растопил края льда, и из этого растопленного льда появилось первое живое существо — злой ледяной великан по имени Ёмир...

Имир и боги

Имир был огромен. Сделав свой самый первый шаг, он переступил через пропасть и оказался в царстве огня, Муспельхейме. Пальцы на его ногах стали таять, он закричал от боли и бросился обратно в царство льда, Нифельхейм.

Однако было уже поздно. Капли воды стекали по его ногам и падали на землю. Там они превращались в великанов поменьше — ледяных и каменных.

Имир уселся и стал вырезать себе изо льда новые пальцы, но в это время вновь подул огненный ветер, и пламя опять опалило лёд. На сей раз из растаявшего инея появилось новое живое существо — огромная корова Аудумла. Из её вымени рекой текло молоко, и Имир напился им досыта.

Имир и боги

Аудумла же стала лизать солёный лед Нифельгейма. И постепенно из-под её тёплого языка из льда стали проступать очертания человеческого тела. Сначала появились волосы, потом голова, а на третий день корова полностью освободила человека из толщи льда. Она назвала его Бури. Он был высокого роста, сильный и красивый.

— Кто ты такой? — спросил Имир, посмотрев на него. Он дотронулся до Бури кончиком пальца и вздрогнул. Тело Бури оказалось тёплым на ощупь.

— Ты нездешний, ты из плоти и крови! — заревел Имир. Он оттолкнул Бури, и тот полетел в огромную пропасть.

