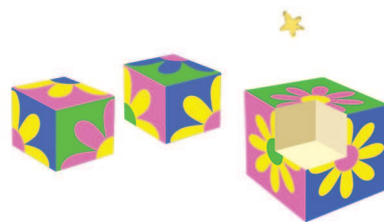


А. А. Прудник



ЗАНИМАТЕЛЬНЫЕ 3D-лабиринты И ГОЛОВОЛОМКИ



ИЗДАТЕЛЬСТВО
АСТ
2021

УДК 372.3/.4
ББК 74.902
П85

Серия «Головоломки, задачи, фокусы» основана в 2020 г.

Прудник, Анастасия Александровна.

П85 Занимательные 3D-лабиринты и головоломки / А. А. Прудник. — Москва : Издательство АСТ, 2021. — 79, [1] с. : ил. — (Головоломки, задачи, фокусы).
ISBN 978-5-17-133875-6.

Считаете, что при обучении ребёнка никак не обойтись без сложных задачек и скучных примеров? А вот и нет! И мы докажем вам это! В данной книге содержится множество увлекательных логических головоломок, которые научат детей внимательно относиться к мелочам, находить последовательности и помогут им воспитать в себе внимательность, собранность и наблюдательность. А ещё здесь есть любимые всеми детьми 3D-лабиринты, развивающие пространственное мышление и смекалку. Таким образом, ваш ребёнок получит всестороннее развитие, играя в весёлые, но познавательные игры.

Обучение ещё никогда не было таким увлекательным!

Для дошкольного и младшего школьного возраста.

**УДК 372.3/.4
ББК 74.902**

ISBN 978-5-17-133875-6

© Оформление, обложка, иллюстрации
ООО «Интеджер», 2021
© ООО «Издательство АСТ», 2021
В оформлении использованы материалы, предоставленные
Фотобанком Shutterstock, Inc., Shutterstock.com

Как пользоваться книгой

Ребята, вы держите в руках замечательную книгу: она очень интересная и, конечно же, полезная. На её страницах вы найдёте увлекательные задания, головоломки и множество лабиринтов, которые точно не дадут вам заскучать. А пользоваться этой книгой совсем просто.

Прежде чем приступить к выполнению задания и дать ответ, внимательно прочитай его условие

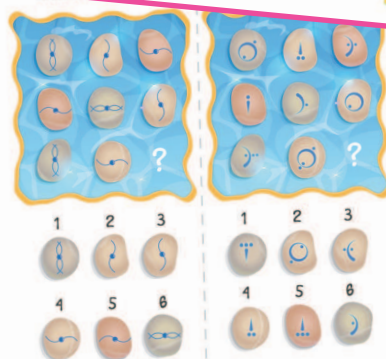
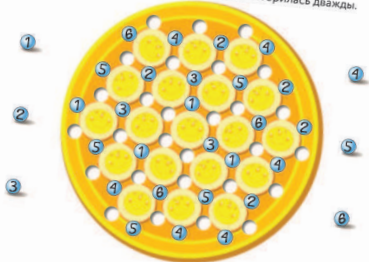
Находи закономерности, вставляй недостающие картинки, считай и отвечай на вопросы



Отправляйся в увлекательные путешествия — проходи невероятные 3D-лабиринты



Пятна на Солнце
Впиши в пустые кружки цифры от 1 до 6 так, чтобы вокруг каждого солнышка одна и та же цифра не повторилась дважды.



Постарайся выполнить каждое задание самостоятельно. А потом сверь свой результат с ответом в конце книги.

Дорога к водоёму

В жаркий день медвежатам не терпится искупаться. Пройди лабиринт, и ты узнаешь, кто из них выбрал правильный путь к водоёму.



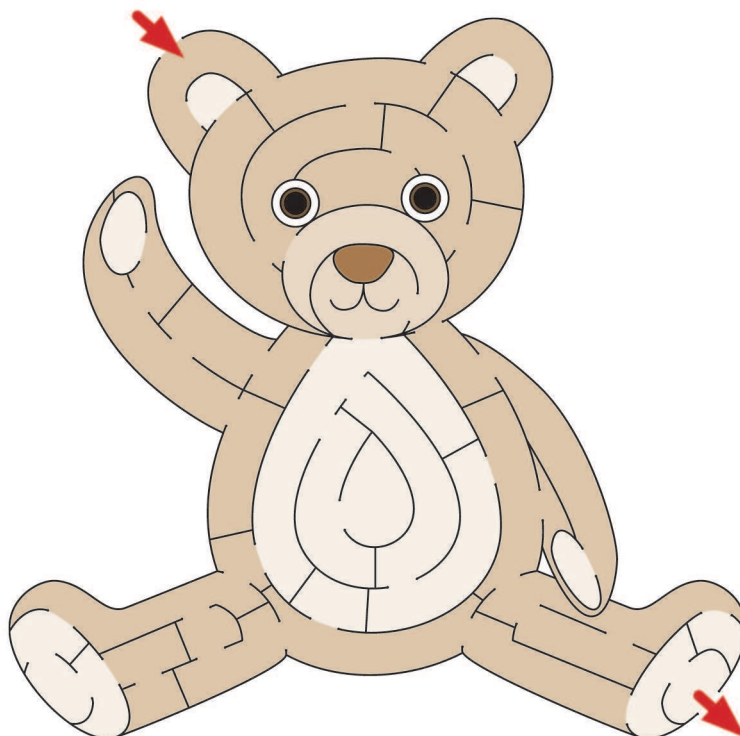
По местам!

Расставь зверят в пустые квадратики так, чтобы в каждом ряду и столбце ни один из них не повторился.



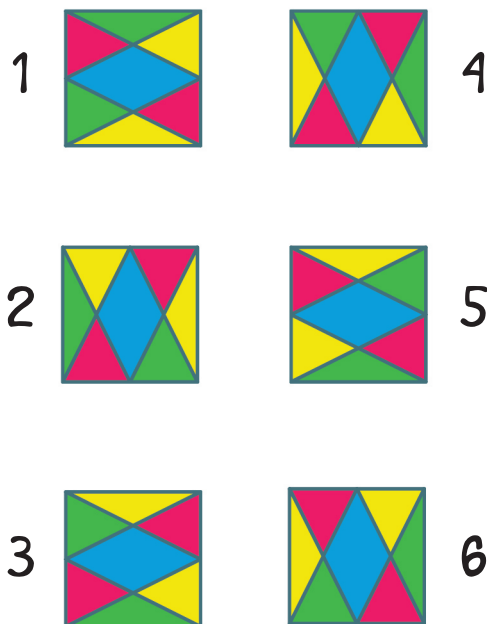
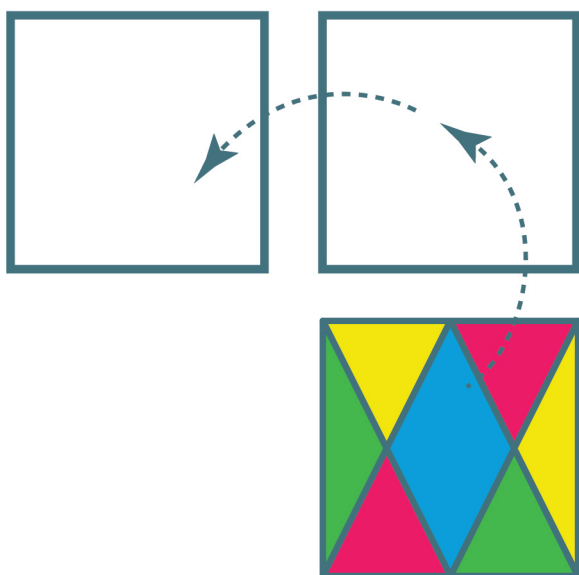
Плюшевый лабиринт

Пройди и этот запутанный лабиринт, теперь на плюшевом медвежонке.

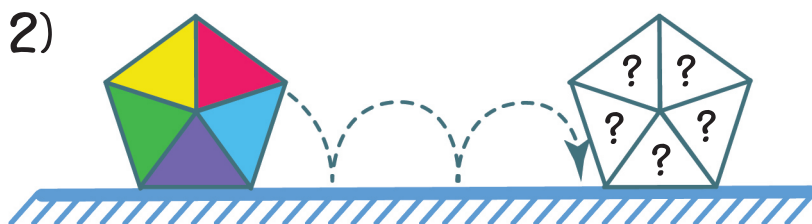
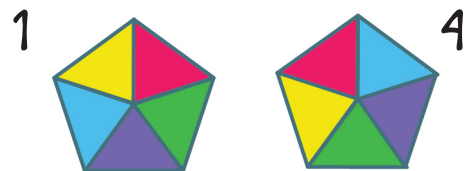
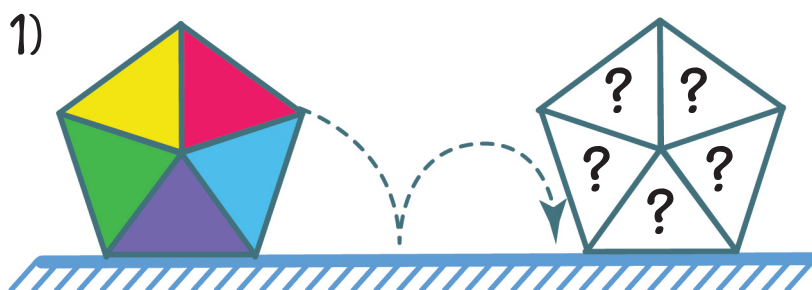


ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ КУВЫРКИ

Что получится, если повернуть данный квадрат два раза против часовой стрелки?

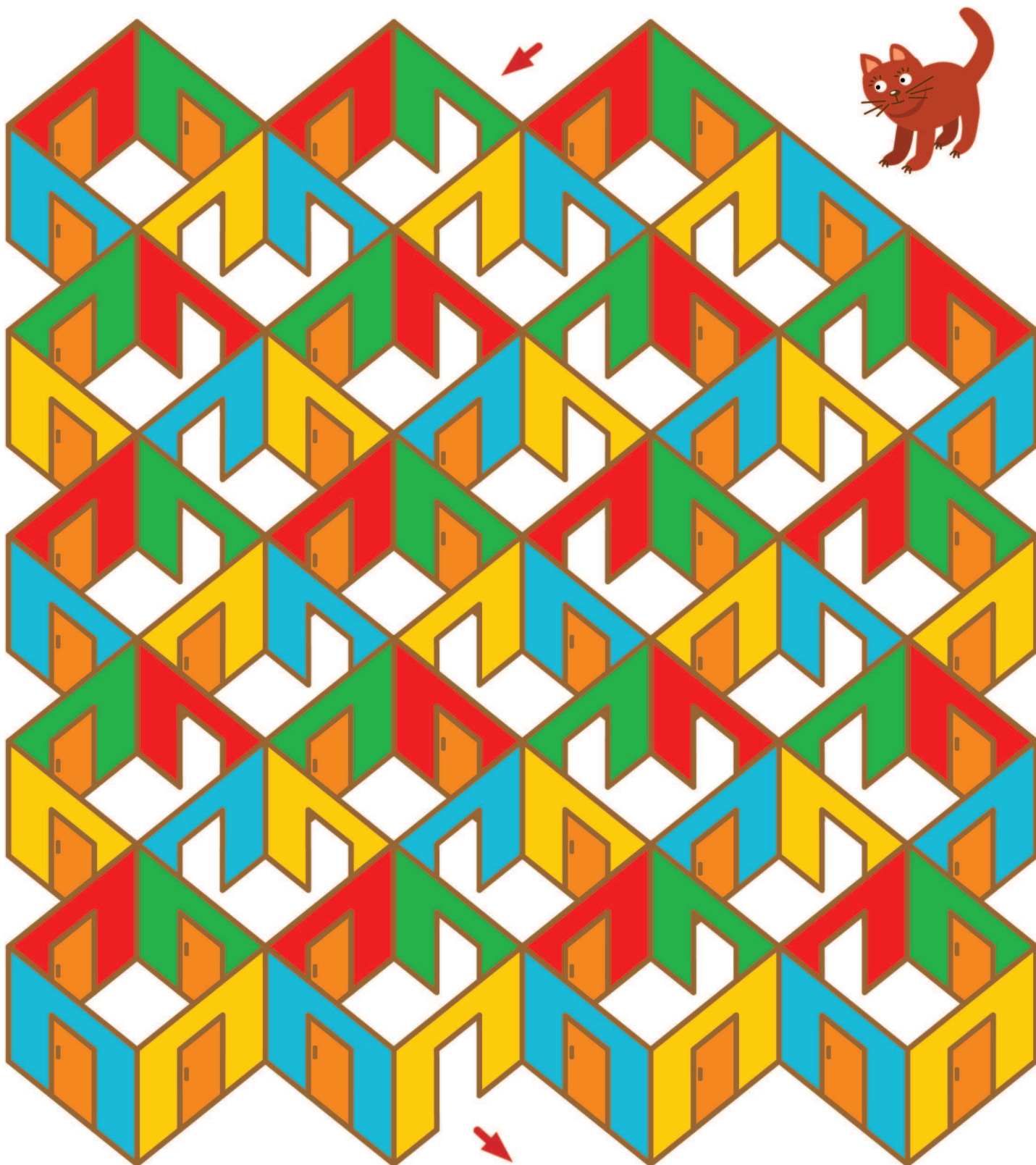


А теперь задание посложнее. Определи, на какой грани окажется фигура, если её повернуть, как показано на рисунках.



1000 И 1 КОМНАТА

Помоги котёнку пройти лабиринт. Подсказка:
открытые двери — путь к выходу.



ПОКОРЕНИЕ ВЕРШИНЫ

Проведи альпиниста на вершину горы. Внимание, идти нужно по синей линии, которая нигде не прерывается.

