



Алексей Безгодов

ЯН НЕПОМНЯЩИЙ

ИСКУССТВО ИГРЫ



БОМБОРА
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Москва

УДК 794.1
ББК 75.581
Б39

Безгодов, Алексей Михайлович.

Б39 Ян Непомнящий. Искусство игры / Алексей Безгодов. — Москва : Эксмо, 2026. — 352 с. — (Величайшие шахматисты мира).

ISBN 978-5-04-246844-5

Ян Непомнящий — один из самых ярких и самобытных шахматистов современности, стиль которого сочетает в себе точный расчет, интуицию и смелые решения за доской.

Гроссмейстер Алексей Безгодов на примере его лучших партий показывает, как рождаются неожиданные идеи и как позиционная игра перерастает в атаку.

Издание поможет читателю глубже понять современные шахматы.

**УДК 794.1
ББК 75.581**

ISBN 978-5-04-246844-5

© Безгодов А. М., текст, 2026
© Оформление. ООО «Издательство
«Эксмо», 2026

*Благодарность моим друзьям Владимиру Барскому,
Валерию Пономареву и Александру Холопову,
без помощи которых этой книги не было бы*

Книга о творчестве выдающегося российского шахматиста Яна Непомнящего предоставляет читателям глубоко изученные образцы его игры с точки зрения формирования дебютного репертуара за оба цвета. Цель книги — помочь всем поклонникам шахмат в совершенствовании мастерства и росте спортивных результатов. Книга может принести пользу тренерам и спортсменам, занимающимся самостоятельно.

ПРЕДИСЛОВИЕ

Имя Яна Непомнящего уже более двадцати лет на слуху у тех, кто к шахматам относится с интересом. С ранних лет юноша из Брянска демонстрировал выдающиеся качества игры, впечатляющие спортивные успехи, был признанным талантом. Прошли годы, и он стал сильнейшим шахматистом России, дважды сыграл матчи на первенство мира. Хотя удача в этих исторических поединках была не на его стороне, мы верим в Яна. Он еще совсем молодой человек, и его последнее слово в спорте не сказано.

Эта книга — попытка заглянуть в творческую лабораторию высококлассного шахматиста и кое-чему у него научиться. В этой лаборатории много увлекательного, неожиданного и даже ошеломляющего. Надеюсь, что читатели не будут разочарованы.

В комментариях к ряду партий я даю рекомендации о том, каким образом, используя ту или иную партию или позицию, можно усилить свою игру.

В первой главе будут подробно рассмотрены образцовые победы Яна белыми с упором на тонкости дебютного репертуара.

Во второй главе та же самая работа проведена в отношении побед черными.

Таким образом, тщательно изучив книгу, читатели получают подробные профессиональные рекомендации по построению дебютного репертуара за оба цвета на самом современном материале.

Все приведенные в книге ходы прошли тщательную компьютерную проверку.

ГЛАВА ПЕРВАЯ

ЯН ИГРАЕТ БЕЛЫМИ

Я решил классифицировать партии Яна по дебютам. Любимое его оружие с детства — это классический ход 1. e2—e4, которому и будет уделено основное внимание. Изучая приемы и методы игры гроссмейстера, читатели смогут внести полезные изменения в свою игру.

Но для начала, в качестве своеобразного вступления, мы посмотрим, как Непомнящий играет 1. b3.

Дебют Симагина — Ларсена

Первый ход 1. b3!? применяется очень давно и неплохо исследован. Например, легендарный датский гроссмейстер Бент Ларсен таким способом выиграл великое множество партий. Но Ларсена давно нет, и современные компьютеры предлагают черным множество удобных тропинок к отличной игре. Казалось бы, этот «боковой» дебют должен тихо уйти в небытие.

Однако, как мы увидим по примерам из творчества Яна, и в наши дни далеко не всегда у черных получается отыскать правильные пути.

Подчеркну, что российский гроссмейстер так играет сравнительно редко.

Как правило, такое происходит в интернет-поединках или в случаях, когда по тем или иным причинам Непомнящий стремится не позволить оппоненту демонстрировать плоды своей аналитической (домашней) подготовки.

Хочется, чтобы и у читателей на всякий случай был такой «запасной аэродром». Если даже хорошо постигшие секреты шахмат противники Яна то и дело ошибаются в таком дебюте, то игроки пониже уровнем тем более впадут в изумление. В таком случае некоторые приемы в игре белых могут существенно облегчить достижение успеха.

Список партий

1. Непомнящий — Фахрутдинов

Онлайн-партия, «Титульный вторник», 2020

2. Непомнящий — Широв

Онлайн-партия, «Титульный вторник», 2020

3. Непомнящий — Раджабов

Онлайн-партия, 2021

4. Непомнящий — Раджабов
Онлайн-партия, 2021

5. Непомнящий — Вашье-Лаграв

Онлайн-партия, «Турнир приглашенных Карлсеном», 2021

Дебют 1. b3 (дебют Симагина — Ларсена)

ПАРТИЯ 1

Непомнящий — Фахрутдинов

Онлайн-партия, «Титульный вторник», 2020

Курьезная, но довольно стандартная по рисунку партия Яна против хорошего молодого шахматиста. В быстром поражении черных виноват в первую очередь намного меньший опыт, во вторую — нехватка уверенности, жесткости в выборе точных ходов.

1. b3 e5 2. ♖b2 ♖c6

3. ♗f3 ♞e7?!

Первый ход, вызывающий вопросы.

Конечно, после лучшего 3...e4! черные в полном порядке. Но так не хочется проверять первую линию анализа противника! Самым практичным, если не хочется немедленной дебютной дискуссии, мне представляется 3...d6!? Чуть уступая в пространстве, черные взамен получали возможность быстрого и бесхлопотного развития. Не сомневаюсь, что рокировку черные сделали бы без хлопот, а это уже кое-что.

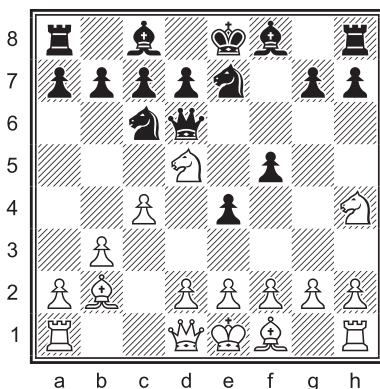
4. c4 f5?!

Трудно в считанные секунды разобраться в незнакомой позиции! По-моему, почти любой другой ход был бы лучше. Белый слон сразу же получил заряд жизненных сил, которого хватило для быстрого выигрыша.

5. ♖c3 e4 6. ♖d5 ♞d6?!

Все же следовало смириться с возвращением 6...♞d8 7. ♖d4 ♖×d4 8. ♗×d4 c6 9. ♖f4 ♖f6 10.e3! У черных лучше, чем в партии, но лучшей их позицию не назовешь.

7. ♖h4 ♖ge7



Ход белых

Компьютер советует удивительный трюк 7... ♖с7, но и здесь после 8. g3! у белых все отлично.

Ясно, что Ян не знал этой позиции. К такой игре черных трудно заранее подготовиться. Поэтому его неточность следующим ходом понятна.

8. ♖×e7?!

Уже был изящный путь к ясному выигрышу: 8. g3! ♖×d5 9. ♖×f5! Ценный промежуточный ход. 9... ♖g6 10. ♖h4 ♖h5 11. c×d5 ♖×d5 12. ♖g2+—. Пешка e4 вскоре исчезает. В блиц-партии такое не найти, пожалуй, никому.

8... ♖×e7 9. g3

Черные уже в порядке, но понять и использовать это им не удалось — очевидно, проблема в малом времени.

9... ♖h6

Был смысл сразу убрать ладью в безопасное место: 9... ♖g8! Чернопольный слон белых сразу стал не таким страшным. 10. e3 ♖h6 11. ♖c2 g5 12. ♖g2 b6, все неясно.

10. ♖g2

Мне больше нравится 10. f3!? Но Ян, конечно, лучше

чувствует, где противник может ошибиться.

10...d6?

Был последний момент для 10... ♖g8! 11. f4 d5, впереди много борьбы.

11. d3!

У белых уже решающее преимущество. Далее — простое добивание с симпатичным финалом.

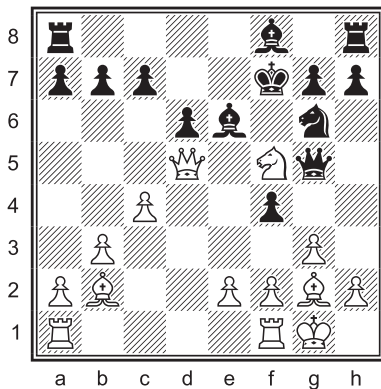
11...e×d3 12. ♖×d3 f4

13. 0—0 ♖g6 14. ♖f5 ♖g5

15. ♖e4+ ♖f7

Или 15... ♖d8 16. ♖×g7+—.

16. ♖d5+ ♖e6



Ход белых

17. ♖×d6+

, забирая ферзя.

ПАРТИЯ 2

Непомнящий — Широв

Онлайн-партия, «Титульный вторник», 2020

Такие партии редки на уровне знаменитых гроссмейстеров. Но по-человечески приятно, что они все еще случаются. Алексей Широв многие годы входил в число лучших игроков мира. Однако в этой партии был быстро повержен фланговым развitiем чернопольного слона.

1. b3 d5 2. ♖b2 ♗g4

Что может быть логичнее такого прыжка слона? Это действительно сильный ход, но у белых есть тактика. Тактика эта опасна, любой неаккуратный ход может непоправимо испортить позицию.

3. f3! ♗h5

Существует такой гамбит $\times 3...$ ♗f5 4. e4 d $\times$ e4 5. ♘c3 ♘f6 6. g4!? И здесь от черных требуется много точных знаний.

4. h4 f6

Убежище для атакуемого слона готово. Недостаточна жертва пешки 4...e5?! 5. ♗ $\times$ e5 ♘c6 6. ♗g3 ♘f6 7. ♗f2±.

Мне нравится аккуратное 4...h6 с намерением в случае

надобности перевести слона на h7 в духе вариантов защиты Каро — Канн. Это не позволяло белым устроить жесткую тактическую битву в раннем дебюте.

5. d4 c5

Здесь уже можно проверить жертву 5...e5 6. d $\times$ e5 (конечно, допустимо и 6. e3=) 6... ♘c6!?

6. e4

В качестве превосходного ответа на 6. c4 компьютер находчиво предлагает 6...e5 7. g4 ♗f7 8. e4 h5, считая положение черных приятным. Может быть, даже чуть лучшим.

Более всего мне это напомнило приключения в шахматах Фишера. Читатели могут даже провести тренировочные матчи, начиная с этой позиции. Это точно поможет развитию их тактических навыков.

Вернемся к партии.

6...d $\times$ e4

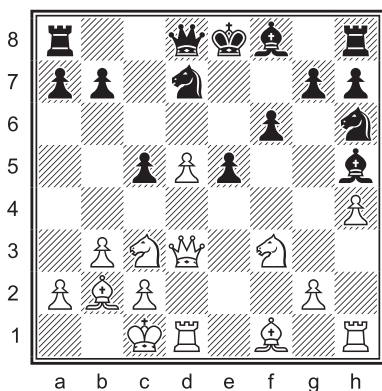
Слабее 6...e5 7. d $\times$ e5 d4 8. e6!; в пользу белых и 6...c $\times$ d4 7. ♔ $\times$ d4±.

7. d5! e×f3

С выгодой отыгрывали пешку белые после 7...e5 8. g4 ♘f7 9. f×e4±.

8. ♖×f3

Взятие пешкой, как ни странно, тоже опасно для противника. Но Ян предпочел развить коня.

8...e5 9. ♖c3 ♖d7 10. ♔d3
♜h6 11. 0—0—0

Ход черных

Скажу как практик, что здесь защититься при острой нехватке времени едва ли возможно. Для компьютера это сложное равновесие, но его мнение здесь роли не играет. Лишняя пешка вообще незаметна. А вот отсталость в развитии весьма ощутима.

11... ♔c8

Вот одна из электронных рекомендаций: 11... ♔a5 12. ♖d2!? 0—0—0 (Трудно сказать, можно ли брать качество: 12... ♘×d1 13. ♖c4 ♘×c2 14. ♔×c2 ♔a6 15. ♔h3±) 13. ♖c4 ♔a6 14. ♔b1 ♖b6=. Количество таких вариантов можно увеличить, но суть позиции ясна: черным трудно удержаться на краю пропасти.

12. d6 c4?

Логичный ход. Но объективно — большая ошибка! Очень шаткое равновесие могло бы возникнуть после маловероятного 12... ♔c6 13. ♖e4 c4 14. ♔d2 ♘g6 15. ♔e1 ♘×e4 16. ♔×e4 c3! 17. ♘a1 ♔a5 18. ♔b1 ♖d8! К сожалению или к счастью, у людей такая игра получается редко.

13. ♔e4! c×b3 14. a×b3

Черным не закончить развития.

14... ♔b6

Или 14... ♔c6 15. ♘b5+—.

15. ♘b5

Хороший человеческий ход. Он развивает фигуру и по логике событий должен быть сильнейшим. Однако есть спо-

соб лучше. Компьютер в восторге от 15. ♖d5! ♔×d6 16. ♖×f6+ ♔×f6 17. ♚×d7 ♙g6 18. ♚a4!, игнорируя угрозы взятия на c2 как пустяковые.

15... ♙g4?

Петросьяновское 15... ♚d8! оставляло ресурсы для продолжения борьбы.

16. ♖×e5!

Алексей Широков намного чаще наносит такие удары, а не получает их.

16...f×e5 17. ♚×e5+ ♙d8 18. ♚g5+ ♖f6 19. ♚he1

Заканчивая развитие в классическом стиле. Очень убедительно и 19. ♖e4!

Последующие события (включая жертву ферзя) даже не хочется комментировать,

настолько плохо черным и настолько хорошо белым.

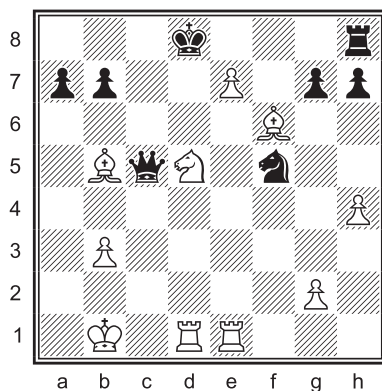
19... ♙d7 20. ♖d5 ♚×c2+

21. ♚×c2 ♙f5+

22. ♚×f5 ♚c5+

23. ♚b1 ♖×f5

24. ♙×f6+ ♙e7 25. d×e7+



Ход черных

1—0

ПАРТИЯ 3

Непомнящий — Раджабов

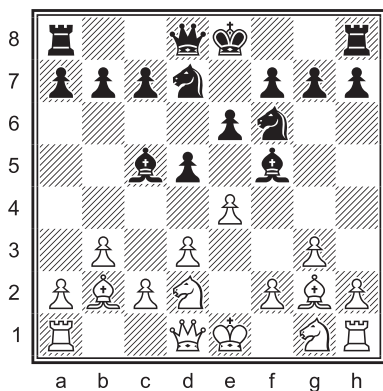
Онлайн-партия, 2021

В этой партии обращает на себя внимание то, что белые кони вошли в игру довольно поздно, после слонов. Такое бывает редко. Коварная система игры белых заслуживает рассмотрения, ее можно применять с успехом.

1. b3 d5 2. ♖b2 ♜f6 3. g3
♜f5 4. ♜g2 e6 5. d3 ♜bd7
6. ♜d2 ♜c5

Ходы черных очень разумны и солидны. Но Ян задумал хитрое и опасное.

7. e4!



Ход черных

Теперь становится ясен секрет позиции белых, которые

воздержались от раннего развития королевского коня. Провести e2-e4 получилось просто, без усилий. А коню можно выбрать (при желании) и другое поле. В целом можно сделать вывод, что черные пока в полосе дебютных затруднений. Эти затруднения преодолимы, но они есть. У белых некоторое игровое превосходство.

7... ♜g6

И размен не обещает легкой жизни. Освободившееся поле d3 может быть использовано белыми, например, так: 7...d×e4 8. d×e4 ♜g6 9. ♜e2 e5 10. ♜c1! ♜e7 11. ♜d3±.

8. e5 ♜g8

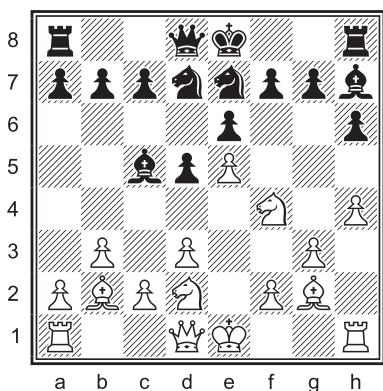
Отступление коня на исходную позицию чуточку досадно, но не слишком опасно для черных. Позиция их остается прочной и достаточно надежной.

Белыми проще играть после промежуточного 8... ♜h5 9. ♜c1! и только теперь 9... ♜g8 10. ♜h3! ♜e7 11. 0–0 12. d4 ♜b6 13. ♜f4 ♜g4 14. c4 c6 15. ♜e1 ♜f5 16. a4±.

9. h4

На мой вкус, белые слишком многого хотят от позиции. Стоило заняться развитием королевского фланга. Коня можно развить и при пешке на h2×9. ♖h3 ♙f5 10. 0–0 c6 11. d4 ♙b6 12. c4±. Положение белых нравится мне больше, чем в партии.

9...h6 10. ♖h3 ♖e7 11. ♖f4
♙h7



Ход белых

Позицию черных можно назвать упругой. Попытки взять ее штурмом могут наткнуться на серьезное противодействие. Однако Ян полон задора. Его конь ищет объект нападения и быстро находит.

12. ♖h5

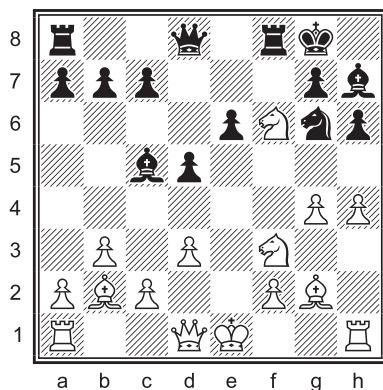
Может быть, интереснее 12. d4 ♙b6 13. c4!? Это в ду-

хе какого-то необычайного каталонского начала. Возможно, например, 13...0–0 14. 0–0 c5 15. c×d5 ♖×d5 16. ♙×d5 e×d5 17. ♖×d5 c×d4 18. ♖c4 с маленькой инициативой.

12...0–0 13. g4

Не знаю, следует ли считать этот ход сомнительным, учитывая быструю и убедительную победу белых. Преимущества у них, видимо, уже нет, и нормально было 13. ♖e2 c6=

13... ♖g6 14. ♖f3 f6
15. e×f6 ♖×f6 16. ♖×f6+



Ход черных

16...g×f6?

Это большая ошибка. Остается лишь удивляться, насколько часто Непомнящий предвидит промахи противников и бесстрашно нарушает равновесие.

Предлагаю уделить время изучению позиции после лучшего 16... ♖×f6!, и приятнее, скорее всего, у черных. Это не решающее преимущество, но играть черными куда проще.

В партии все было совсем по-другому.

17. ♖d2

Как быстро меняется ситуация! Белые уже близки к выигрышу. Пешка h6 под ударом.

17...e5

Понятная попытка затеять контригру в центре. Плохо помогло 17... ♖d6 18. ♖×h6 ♖f4 ввиду эффектного возвращения слона 19. ♘c1! ♖×g4. Иначе черным не отыграть пешку. 20. ♖g1 ♘e5 21. ♘h2 ♖g6 22. h5 ♖×h6 23. ♘×h6±.

18. ♖×h6?!

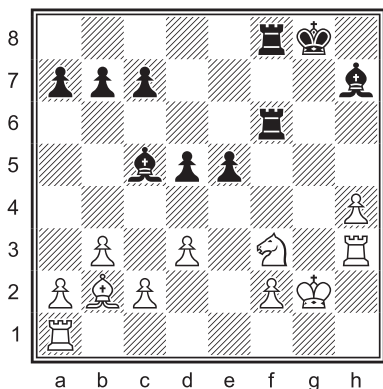
Явная поспешность, упускающая столь быстро полученное преимущество. Белые могли сыграть значительно сильнее.

Даже краткого раздумья достаточно, чтобы решительно предпочесть удар по центру: 18. d4! e×d4 (важно, что не приносит желаемого эффекта 18... ♘f4 19. 0–0–0!+—) 19. ♘×d4 ♖e8+ 20. ♖f1! Потеря рокировки для белых до-

пустима. Их король без рокировки чувствует себя лучше, чем король черных после рокировки. 20... ♘e5 21. ♖h3! ♖d6 22. ♖g3 ♖ad8 23. ♖×h6 ♖a6+ 24. ♖g1+—.

Теперь же все начинается сначала, черным почти не на что жаловаться.

18... ♘f4 19. g5 ♖f7 20. g×f6 ♘×g2+ 21. ♖f1 ♖×f6 22. ♖×f6 ♖×f6 23. ♖×g2 ♖af8 24. ♖h3



Ход черных

При первом взгляде на позицию ясно, что компенсация за пешку у черных есть. Другое дело, что эту верную мысль не так просто оформить в четкие и убедительные варианты.