

# Игольчатый изверг

Эти хищники — неразумные паразиты, немногим лучше крыс. Но они опасны. Некоторые редкие особи содержат в своих иглах яд, в то же время другие их сородичи вырабатывают нестабильное вещество, которое может самовоспламеняться. Разумнее их не убивать, а ловить, чтобы затем разобрать тела на полезные ингредиенты.

Их иголки прочные и устойчивы к магии. Из них можно сделать иглы для забора крови и яда у других существ.



# Кровавый ястреб

*Я восхищаюсь кровавыми ястребами. Они терпеливые и умелые охотники. Прежде чем нанести удар, они выжидают, пока жертва не окажется ранена, отвлечена или будет находиться в ином невыгодном положении. Когда же они нападают, то делают это со всей яростью. Их больше ничего не сдерживает.*

*Ковену стоит у них поучиться. Легко поддаться своим страстям, желая овладеть всей мощью Преисподней прямо здесь и сейчас. Но всему свое время.*

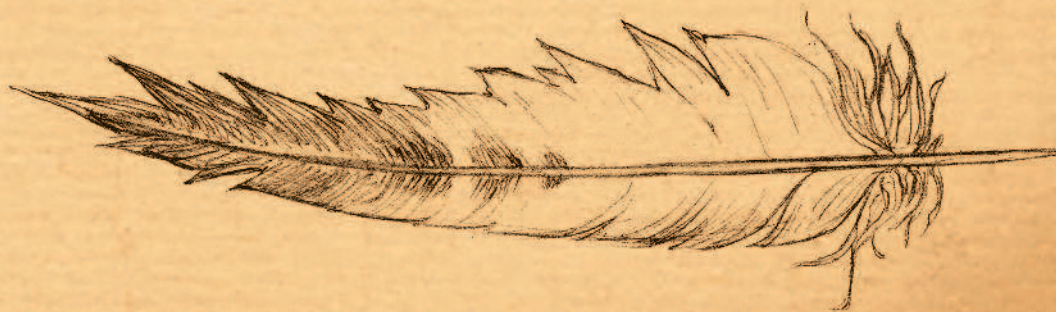
*Нам следует быть терпеливыми. Быть умными охотниками. Следить за нашими врагами и изучать их слабые места.*

*И когда Владыки Преисподней прикажут нам нанести удар, мы обрушимся со всей яростью. Не сдерживая себя.*





Перья кровавого ястреба устойчивы к магии огня и льда, что делает их идеальными для ритуальных записей. Вырвите перо из середины левого крыла, но возьмите лишь одно. Больше количество ослабит его магические свойства.





## Разносчик чумы

**Разносчики чумы — благоприятное знамение.**

Они собираются в местах демонической активности, чтобы попировать на трупах и напитаться силой темной энергии. Хотя эти твари и напоминают по своей форме созданий Преисподней, я все же полагаю, что они родом из нашего мира. В какой-то момент прошлого, демоны — или творческие смертные маги — должно быть обратили летучих мышей в их нынешнюю форму.

Это единственное объяснение, которое я могу дать их нелепой внешности и странному способу размножения. По мере взросления, плоть этих созданий раздувается, пока не превратится в живое гнездо для появления новых летучих мышей.

Они разносят множество болезней, что делает их весьма полезным оружием. Выпустив даже несколько особей в город, можно навлечь чуму на все население.

*Летучих мышей привлекают кости демонов, включая даже те, что захоронены глубоко под землей. Колонии будут летать там, где велись древние сражения между ангелами, людьми и демонами. Они даже привели меня в те места, что не отмечены на старых картах.*



# Хазра

Ученые нарекли их «хазра». Дети прозвали их «козлолюди». И дети Санктуария куда ближе к истине. Они действительно наполовину козлы, а наполовину люди, как и предполагали глупцы клана Визджерей. Но эти создания не пустоголовое, преданное оружие, которое хотели создать маги. Они злые, хитрые и жестокие.

Первые поколения хазра с энтузиазмом уничтожали любого члена клана Визджерей, которого смогли отыскать. Насколько я могу судить, это именно то, что заслужил каждый из них.

Они с недоверием относятся к людям, что совершенно верно, но поскольку многие кланы хазра пообещали служить демонам, однажды они могут стать нашими союзниками. А если нет, то это и неважно. В них течет достаточно человеческой крови, что делает их подходящими для жертвоприношений.



Шаманы и колдуны  
хазра могуще-  
ственны, но будьте  
бдительны: они  
предадут просто  
из прихоти. Лучше  
всего избегать любой  
сделки с ними.





# Лакуни

Когда-то я полагала, что эти существа семейства кошачьих похожи на хазра — несмотря на свою звериную природу, они достаточно мудры, чтобы осознавать, что их судьба зависит от Преисподней.

Увы, это совершенно не так.

Из-за глупости своих предков, лакуни были обращены в зверей, похожих на пантер.

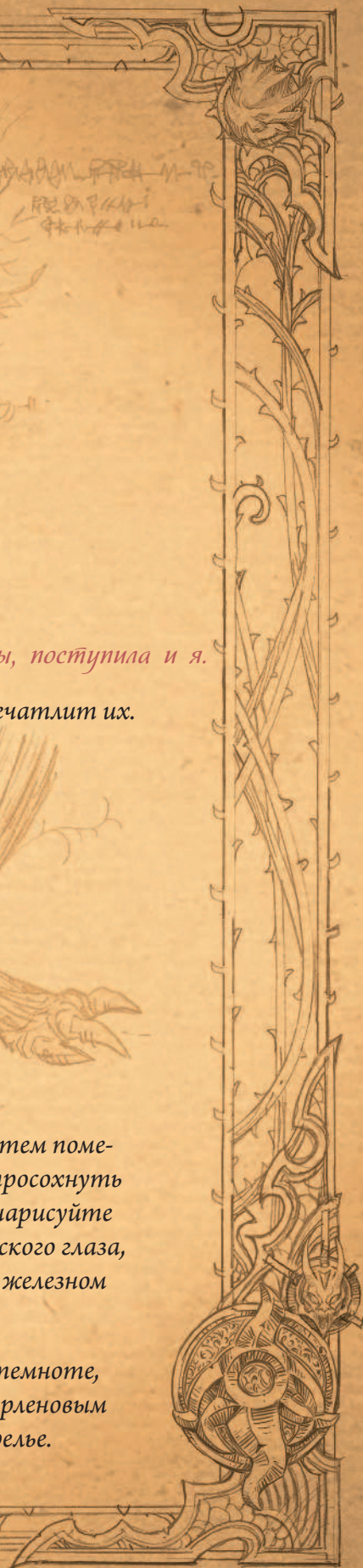
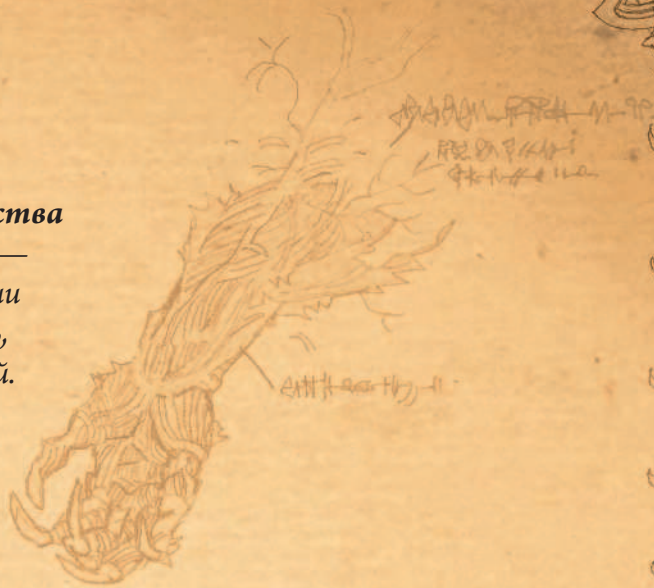
В их одичавшем разуме не осталось ничего, кроме слабого стремления к силе, за которую они готовы заплатить любую цену. *Как, однажды, поступила и я.*

Небольшая демонстрация демонической силы на некоторое время впечатлит их. Они даже могут пообещать вам свою службу. Но не стоит полагаться на их преданность, если их разум не связан с вами соответствующим заклинанием.

После подчинения, заберите у лакуни глаза. Им найдется много применений. Эти создания видят ночью так же хорошо, как днем, а их мистики — одаренные провидцы.

Вырежете глаза лакуни стальным клинком, затем поместите их в коробку из тростника и дайте просохнуть в течение недели. Чтобы узреть будущее, нарисуйте на земле кровью латуни символ мистического глаза, съешьте один глаз, а другой сожгите в железном котле, вдыхая при этом дым.

Чтобы лучше видеть в темноте, покройте оба глаза эмберленовым воском и носите, как ожерелье.



# Гидра

*Гидры часто являются в видениях. Они предвещают новые проходы, изменения и открытие неизведанных путей.*

Древняя Церковь Трех изучала волшебниц клана Занн Есу и то, как они призывали этих огненных многоголовых существ. Поначалу культисты считали, что гидры — демоны, вырванные из Преисподней, но они ошибались. Гидры — порождение стихий, родом из нашего мира. Они обитают глубоко под землей возле ее расплавленных вен и огненных котлованов.

Однажды в мистическом огне я видела гидру. Огромный зверь со множеством голов, каждая из которых, кроме одной, охвачена пламенем. Существо не говорило со мной, только наблюдало. Оно заглядывало прямо в меня. По тяжести его взгляда, я знаю, что оно обладает многими знаниями, которые способны сделать нас сильнее.







# Пауки

**Пауки олицетворяют множество вещей:** созидание, разрушение, силу и страх. Они — вестники знамений, как хороших, так и скверных. Обнаружение паутины на восточной стороне дерева, куста или здания — верный признак надвигающихся трудностей.

В мире много разновидностей пауков, но все они связаны с магией. Эти существа чувствительны к заклинаниям и зачарованным артефактам. За прошедшие столетия магия исказила некоторых пауков так, что границы их разума расширились и у них появились желания, сродни человеческим.

Самые сильные из пауков — королевы — правят огромным количеством мелких сородичей. Называйте их роями, стаями, это не имеет значения. Просто помните, что они редко путешествуют в одиночку.

По возможности собирайте паучий шелк, ведь он является основным ингредиентом в зельях сна и паралича, а также хорош при наложении заклятий связывания и захвата. Собирая яд, проткните тело существа один раз — только один — иглой, чтобы вытянуть ихор. Прежде чем приготовить яд, храните его в хрустальном флаконе в течение трех дней.

Племена Умбару разводят пауков и носят их тушки на своем теле, используя их в качестве оружия. Впечатляет. И пугает.



