

Инструкция для родителей

к квесту «Пиратские сокровища»

Квест — увлекательная игра-приключение, в которой ребёнок помогает старому капитану Моржу вспомнить, где он спрятал свой большой клад. Шаг за шагом юный моряк восстанавливает забытый маршрут и спасает капитана.

В квесте вы найдёте:

1. Пошаговую инструкцию для родителей.
2. Готовые задания, которые нужно вырезать.
3. Вырезные медали для участника квеста.
4. Диплом «Настоящему морскому волку».



КАК ИГРАТЬ:

- Перед началом игры спрячьте странички с заданиями по местам из таблицы. Игра начинается с конверта-бутылки от капитана и первого задания — положите их на видное место. Когда ребёнок их найдёт — пиратское приключение начнётся!
- Каждое выполненное задание подскажет, где искать следующую бутылку — пока ребёнок не доберётся до главного сундука с кладом.

Примечание: все карточки и материалы необходимо вырезать заранее. После каждого задания прочитайте послание от капитана Моржа вместе с ребёнком. Пометки для родителей обозначены в блоках «Задание для боцмана». Для финала подготовьте главный сундук — коробку, в которую заранее положите вырезанные медали и призы (например, шоколадные монеты). Для выполнения заданий подготовьте карандаши.

ПОДРОБНАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАДАНИЯМ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Название задания	Что приготовить	Куда спрятать	Ответ
1. Загадочная карта	Конверт-послание с первым заданием «Загадочная карта»	На видное место	ДИВАН
2. Скала Альбатроса	Второе послание капитана	На диване	КРАН
3. Ущелье Русалок	Третье послание капитана	У крана в ванной	ЗЕРКАЛО
4. Спящие корабли	Четвёртое послание капитана	У зеркала	ПОДУШКА
5. Чёрный риф	Пятое послание капитана	Под подушкой	ПЛЫВИ К ПЛИТЕ
6. Лагуна Жемчуга	Шестое послание капитана	У плиты на кухне	ЛАМПА
7. Затопленный город	Седьмое послание капитана	На лампе	ЧАСЫ
8. Деревня дружелюбных пиратов	Восьмое послание капитана	У часов	ПОЛКА
9. Заплатки для тельняшек	Девятое послание капитана	На полке	ЛОЖКА
10. Старый компас	Десятое послание капитана	Рядом с ложкой	КУРТКА
11. В пещере Моржа	Последнее послание капитана	В карман куртки	СУНДУК!
ФИНАЛЬНЫЙ КВИЗ «Морские загадки»	Задание финального квиза	Главный сундук (коробка)	3 правды (1, 3, 6) и 5 неправд (2, 4, 5, 7, 8)
ФИНАЛ Награждение	1. Диплом 2. Медали	Дать в руки	



Здравствуй, дорогой друг!

Меня зовут капитан Морж. Я старый морской волк и, кажется, попал в беду.

Плыл я на лодочке, и тут — БАМ! — разбило её о рифы в шторм. Теперь мы с моим попугаем Сухариком застряли на необитаемом острове.

Сухарик — старичок уже, как и я. Чирикает целый день и путает слова: то «пирог» вместо «пират» скажет, то «индюк» вместо «сундук». Смешной такой!

А я когда-то был знаменитым пиратом! У меня был корабль и дружная команда. Мы плавали по морям, открывали острова и даже встречались с настоящими русалками. Меня все узнавали по большим усам, видишь какие?

Где-то на этих морях я спрятал большой клад... да только совсем забыл, где именно. Но я помню старый маршрут — все места, где мы бывали. Если пройдёшь по нему и разгадаешь задания — мы найдём сокровища! А заодно ты меня спасёшь. Клад поделим пополам, честно-честно!

Дальше я тебе всё подробнее расскажу. Разверни свиток!

Капитан Морж

Привет-привет! Я Сухарик!



В БУТЫЛКЕ НОВОЕ ПОСЛАНИЕ...

От капитана
Моржа

РАЗВЕРНИ СВИТОК