

УДК 373.2:51  
ББК 74.102  
К60

**Колесникова, Татьяна Александровна.**

К60 Математические прописи : для детей 5—7 лет / Т. А. Колесникова. — Москва : Эксмо, 2023. — 64 с. : ил. — (Обучение дошкольников математике).

ISBN 978-5-04-174303-1

Тетрадь-тренажёр по математике станет отличным помощником для родителей и воспитателей ребёнка 5—7 лет. Дошкольник научится писать цифры и математические знаки, считать, сравнивать величины, выполнять математические действия сложения и вычитания. Пособие поможет подготовить руку к письму и привить навыки, необходимые для обучения в школе. Все задания составлены с учётом требований ФГОС ДО. Выполняя упражнения, дошкольник станет более внимательным, аккуратным и самостоятельным.

УДК 373.2:51  
ББК 74.102

ISBN 978-5-04-174303-1

© Колесникова Т. А., 2022  
© ООО «Аудиономикс», 2023  
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2023

# ВВЕДЕНИЕ


Перед вами математические прописи, предназначенные для детей 5—7 лет и составленные в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования.

Тренажёр является продолжением прописей для детей 4—5 лет, в которых ребёнок научился проводить линии, писать цифры от 1 до 5. Полученные навыки помогут дошкольнику быстрее и с меньшими усилиями справиться с заданиями, предлагаемыми в этой книге.

Выполняя задания, ребёнок:

- потренирует графические навыки, научится писать цифры и число 10, закрепит знания о геометрических фигурах, навыки ориентации в пространстве и на листе бумаги;
- разовьёт память, внимание, мышление и логику;
- сможет осуществлять самоконтроль и самооценку выполненной работы, руководствуясь пояснениями взрослого.

Для занятий ребёнку понадобятся карандаши. Фломастеры и краски использовать нежелательно. При рисовании карандашом требуется нажатие пальцами на карандаш и кистью руки на лист, что способствует подготовке руки к письму. На фломастер нельзя давить, он предназначен для декоративного оформления.

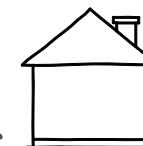
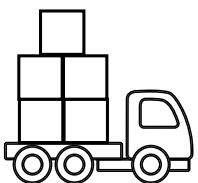
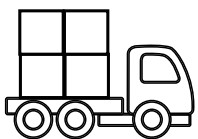
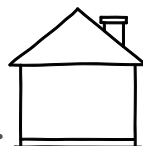
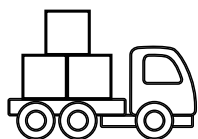
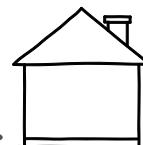
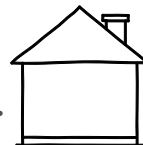
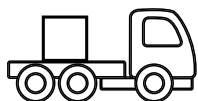
На страницах книги ребёнка ждёт друг — . Пусть дошкольник нарисует ему улыбку, если без ошибок справился с заданиями.

Желаем успехов!





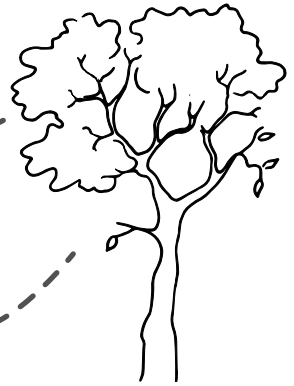
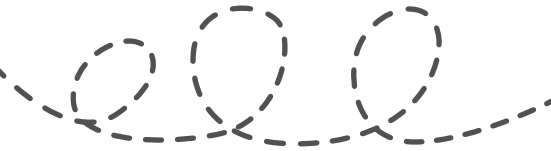
Обведи дорожки по пунктиру. Сколько кубиков в кузове каждой машины? Напиши на домике подходящую цифру.



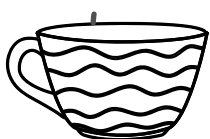
# ЛИНИИ-ПЕТЛИ

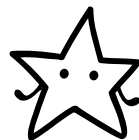


Обведи пунктирные линии. Кто из птиц быстрее доберётся до дерева?

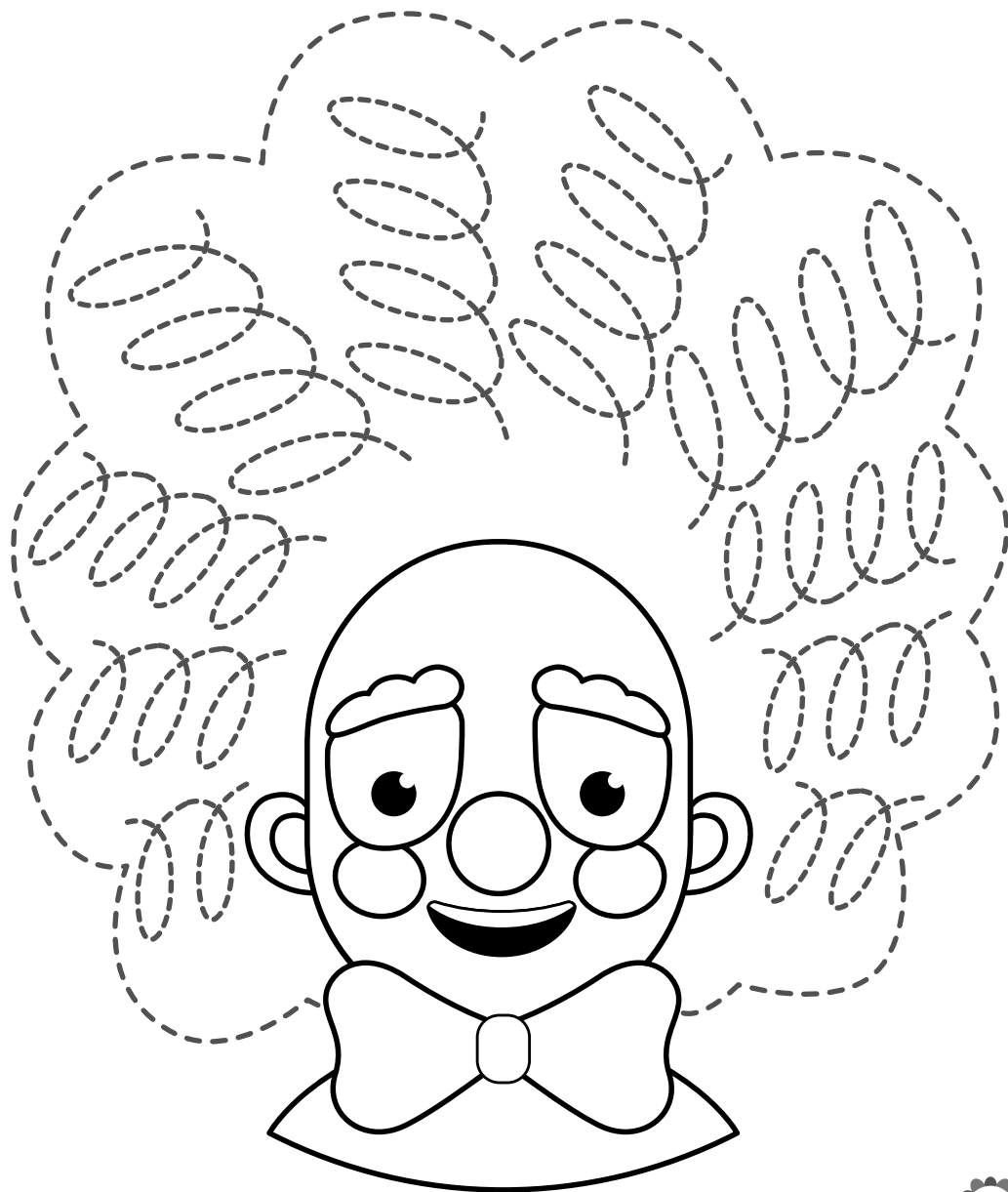


Обведи пунктирные линии. Сосчитай чашки.





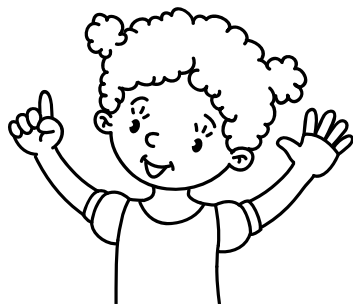
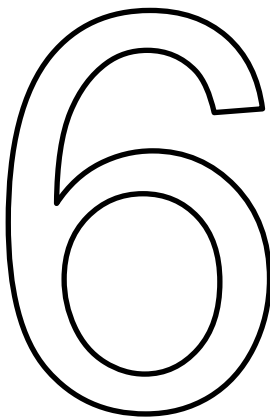
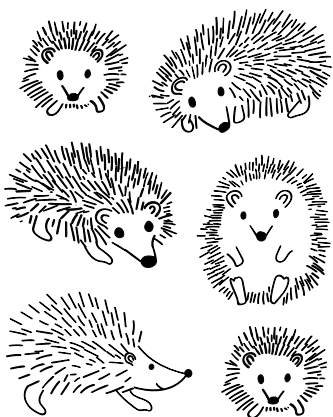
Обведи пунктирные линии.



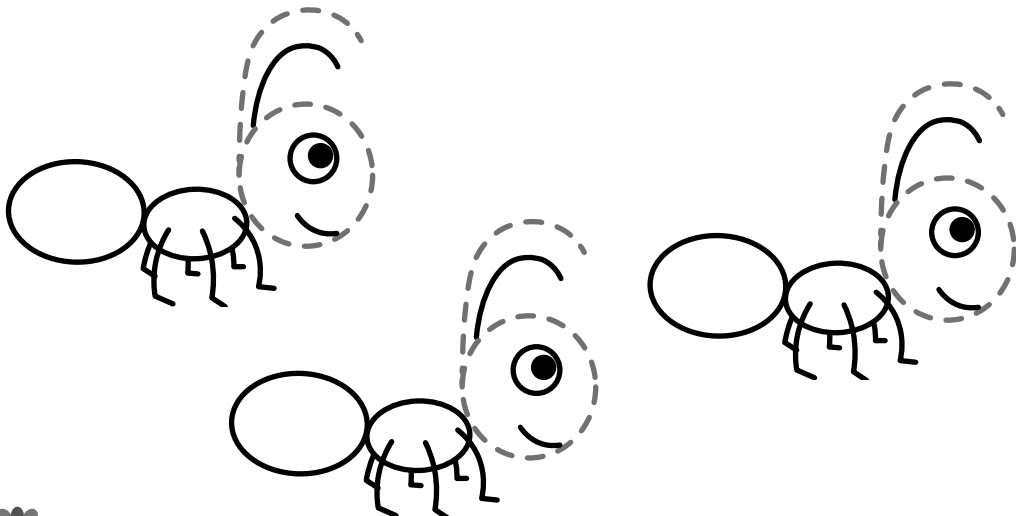
# ЦИФРА И ЧИСЛО 6



Сколько ежат ты видишь на картинке? Раскрась цифру 6. Хлопни в ладоши столько раз, сколько пальцев показывает девочка.



Обведи пунктирные линии и раскрась муравьёв.





Обведи рисунок по пунктиру и нарисуй справа точно такой же. Обведи цифру 6 по пунктиру и продолжи писать её самостоятельно.



Дорисуй линии так, чтобы получилась цифра 6.



Раскрась в каждом ряду столько кругов, сколько листьев в рамке. Запиши их количество цифрой.

	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>



Послушай стихотворение. Сколько в доме этажей? Напиши под каждым жильцом его этаж.

В доме много этажей,  
Сосчитай их поскорей.  
Первый занимает кот.  
На втором щенок живёт.  
А на третьем? Слышишь?

Непоседы-мыши.  
На четвёртом — поросята.  
А на пятом кто? Утята.  
На последнем — воробей  
Веселит жильцов-друзей.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>