



**ОРИГАМИ  
ВСЕГО  
ЗА 30  
СЕКУНД**

Издательство АСТ  
Москва  
2026

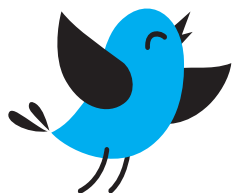
# ДОРОГИЕ РОДИТЕЛИ



Складывать бумажные фигурки вместе с детьми — забываемое удовольствие! А для ребят это ещё и увлекательное занятие, ведь бумага обладает удивительной способностью менять форму: она легко рвётся, мнётся, сгибается, скручивается. Это прекрасный материал для творчества. Авторские мастер-классы познакомят с оригами, древним японским искусством. С нашей книжкой можно мастерить и учиться новому легко и с удовольствием.

Маленькие читатели познакомятся с условными обозначениями — «языком оригами», а также с азами создания поделок из бумаги, запомнят правила выполнения оригами. Принцип построения книги — от простого к сложному: процесс создания каждой бумажной фигурки подробно описан в пошаговой инструкции и сопровождается детальной схемой, понятной юным мастерам оригами.

Достаточно взять в руки тетрадный листок в клеточку, ведь с нашей книгой можно научиться складывать всевозможные фигурки. Несколько минут терпения — и симпатичная бумажная поделка готова!



СКЛАДЫВАЙ  
ФИГУРКИ ИЗ БУМАГИ!



# УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

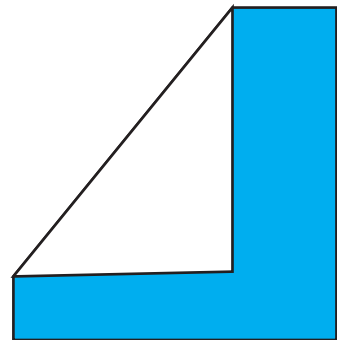
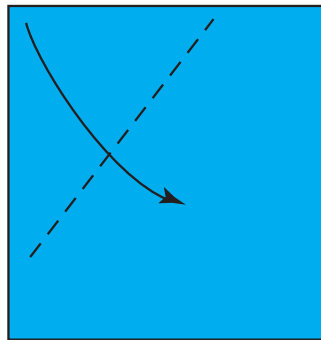
Перед началом работы познакомьтесь с несложными значками, с помощью которых вы сможете сложить любое изделие в технике оригами.

Не надо учить их наизусть — они без труда запомнятся сами в процессе работы.

## 1. Согнуть на себя



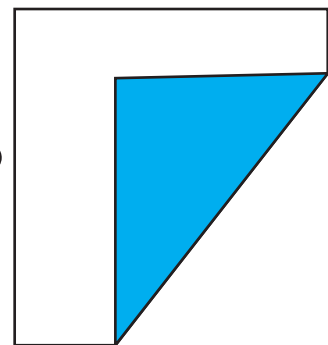
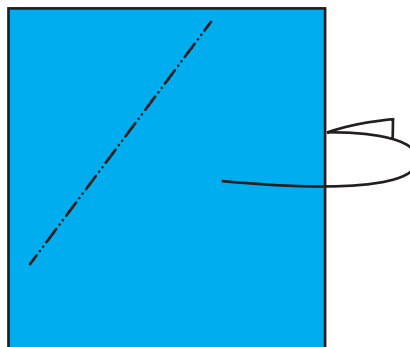
Линия сгиба «долиной»



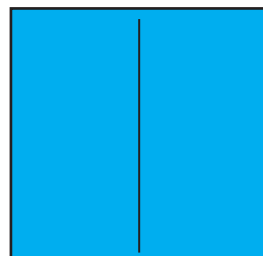
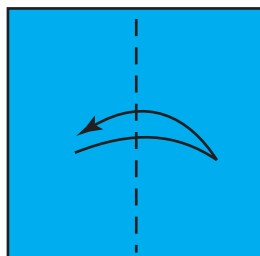
## 2. Согнуть от себя



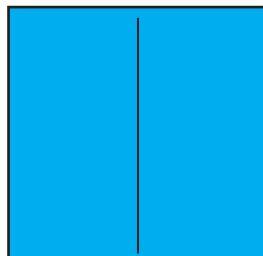
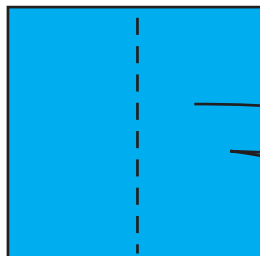
Линия сгиба «горой»



3. Перегнуть на себя



4. Перегнуть от себя

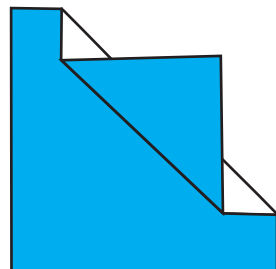
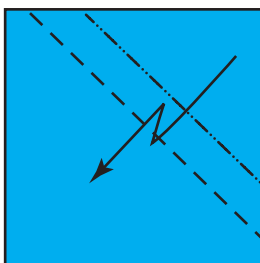


Линия после перегиба не доходит до краёв фигурки

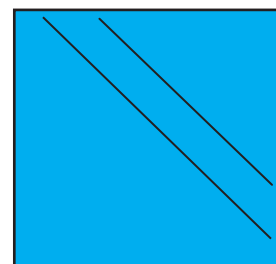
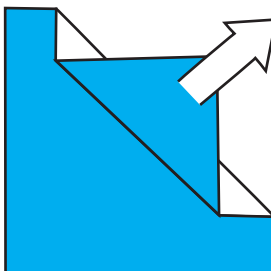
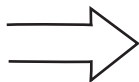
5. Складка-молния



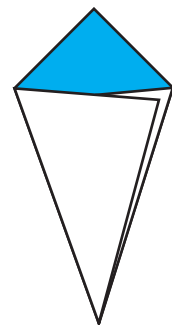
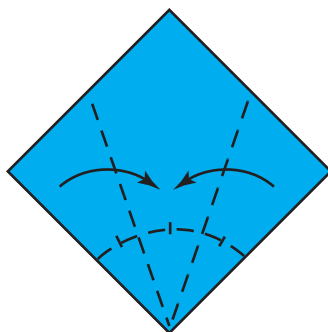
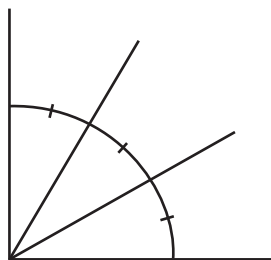
Два сгиба от себя и на себя



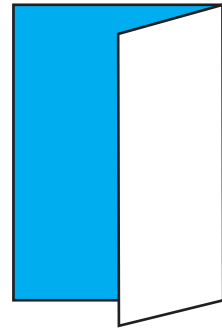
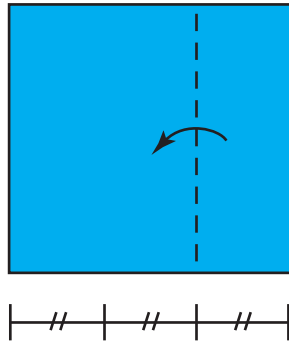
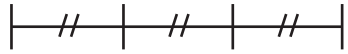
6. Тянуть



7. Равные углы



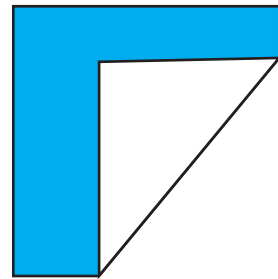
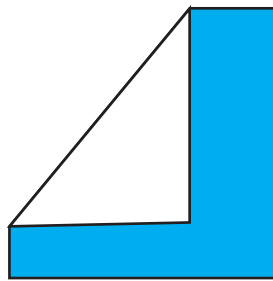
8. Равные части



9. Повернуть фигурку



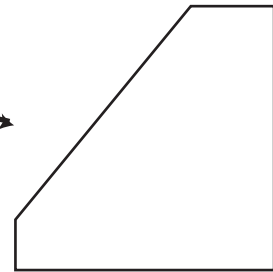
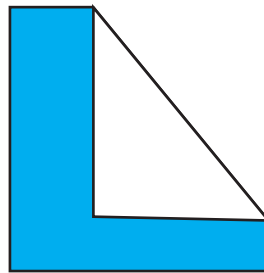
в одной плоскости



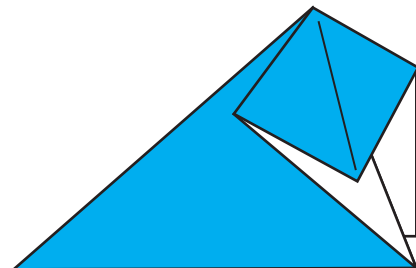
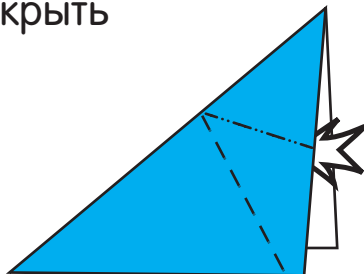
10. Перевернуть фигурку



на другую сторону



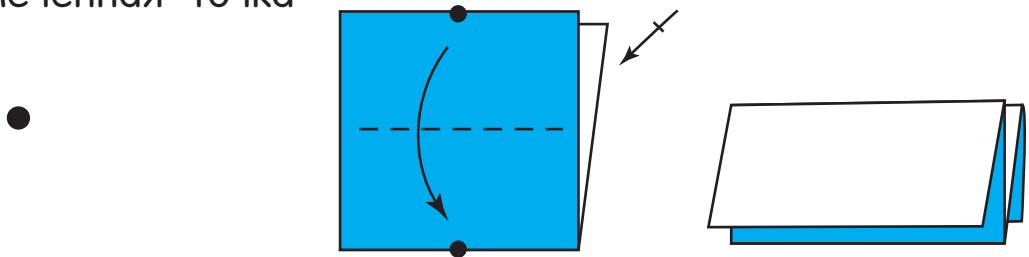
11. Открыть, раскрыть



12. Надавить, вогнуть внутрь



13. Отмеченная точка



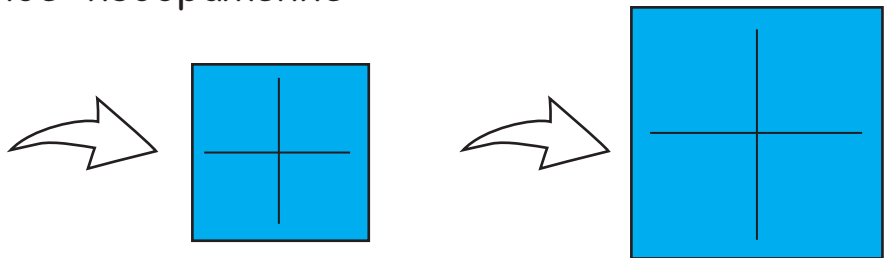
14. Повторить действие



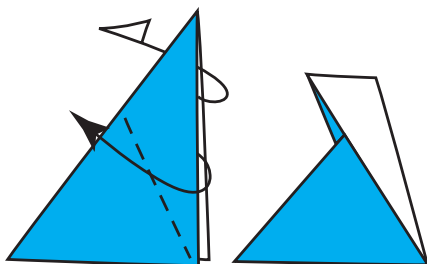
15. Повторить действие 3 раза



16. Увеличенное изображение



17. Выгнуть наружу



18. Вогнуть внутрь

