

СОДЕРЖАНИЕ

Вступление	7
Почему вы должны прочитать эту книгу.....	8
Предисловие.....	9
1. ВСТУПИТЕЛЬНАЯ	11
Глава 1. Важность математики в покере	13
Глава 2. Фундаментальные концепты.....	18
Глава 3. Основные виды игроков.....	30
2. ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ КОНЦЕПТЫ ПОКЕРНОЙ МАТЕМАТИКИ	37
Глава 4. Вероятность и шансы	39
Глава 5. Понимание эквити.....	46
Глава 6. Шансы банка	59
Глава 7. Предполагаемые шансы	70
Глава 8. Частые дро и ауты	83
Глава 9. Правило 2 и 4	88
Глава 10. Введение в ожидаемую выгоду (EV).....	101
Глава 11. Можем ли мы коллировать?	104
3. КОНЦЕПТЫ ПРЕФЛОПА	121
Глава 12. Ситуации олл-ин в префлопе.....	123
Глава 13. Сет-майнинг, стил и 3-бет блеф.....	136
4. КОНЦЕПТЫ ПОСТФЛОПА	151
Глава 14. Беттинг с лучшей рукой.....	153

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 15. Полублеф олл-ин	164
Глава 16. Блеф и хиро-колл	170
5. РАСЧЕТ И КОМБИНАТОРИКА EV.....	175
Глава 17. Расчет EV	177
Глава 18. Комбинаторика.....	185
Словарь терминов.....	197
Таблицы.....	200
Об авторе	205

ВСТУПЛЕНИЕ

Чуть больше года назад я самостоятельно опубликовал оригинальное издание этой книги в надежде, что оно будет хорошо воспринято. Будучи относительно неизвестным тренером по покеру с микроставками, я немного скептически относился к тому, насколько хорошо она поведет себя на рынке, где доминируют опытные профессионалы и авторы покера. К моему изумлению, она взлетела на вершину списка книг о покере на Amazon и стала бестселлером № 1. Чуть более года спустя она собрала более 11 000 продаж и по-прежнему является одной из самых продаваемых книг о покере на Amazon.

ПОЧЕМУ ВЫ ДОЛЖНЫ ПРОЧИТАТЬ ЭТУ КНИГУ

Эта книга предназначена для любого игрока в покер, новичка или опытного, который либо испытывал трудности, либо пренебрегал внедрением базовой покерной математики в игру в Безлимитный Холдем (NLHE). Эта книга научит вас основам покерной математики, которые вам нужно знать, чтобы улучшить свои результаты и переиграть оппонентов, и сосредоточит внимание на фундаментальной покерной математике — той, которую вы будете использовать изо дня в день за покерным столом и которой, вероятно, пренебрегают ваши оппоненты.

Математика покера, которую легко понять и использовать, часто упускается из виду многими игроками в Безлимитный Холдем, что заставляет их делать математически неверные ходы. Хотя это может показаться несколько незначительным, в долгосрочной перспективе эти неправильные ходы могут привести к тому, что как хорошие, так и плохие игроки в покер выигрывают значительно меньше и потеряют значительно больше денег, чем если бы они оба понимали и применяли базовую математику покера.

Поверьте мне, вам не нужна высшая степень в области математики или статистики, чтобы понять и внедрить основные математические вычисления в вашу игру в покер. Базовое понимание арифметики и алгебры — это все, что вам понадобится. Я рад видеть вас здесь и с нетерпением жду возможности отправиться с вами в путешествие. К концу этой книги вы получите гораздо более глубокое понимание покерной математики и в результате станете гораздо лучшим игроком в покер.

ПРЕДИСЛОВИЕ

Как оригинальное издание, эта книга была написана с учетом интересов всех игроков в покер, как начинающих, так и опытных. За многие годы моей игры в покер я заметил, что большинству игроков в покер не хватало опыта или совершенства именно в базовой математике покера. Многие хорошие игроки в покер, особенно те, кто играет онлайн, хорошо разбираются в математике покера, а вот многие новички и игроки с низкими ставками не разбираются. Почему? В основном это связано со стигматизацией математики и ошибочным убеждением, что математику в покере трудно выучить.

Я здесь, чтобы показать вам, что основная математика покера в Безлимитном Холдеме не требует ничего, кроме фундаментального понимания основ арифметики и алгебры. В этой книге я собираюсь пошагово научить вас фундаментальной математике покера. Вы сможете быстро и безболезненно внедрить ее в свою игру. Я расскажу все, что вам нужно знать, чтобы делать математически правильные и наиболее выгодные ходы за покерным столом, что, в свою очередь, даст вам значительное преимущество перед теми оппонентами, которые не имеют фундаментального понимания покерной математики.

К концу этой книги вы сможете быстро и легко использовать математические инструменты, которым я собираюсь вас научить, как за столом во время живых покерных сессий, так и вне стола для анализа вашей игры. Взволнованы? Я надеюсь на это, потому что это и правда волнующе! Давайте начинать наше путешествие в мир покерной математики с краткого обзора метода обучения и базовой терминологии, а потом, в первой главе, обсудим важность математики в покере.

АЛТОН ХАРДИН

ПОДХОД KISS И МЕТОДОЛОГИЯ ПРЕПОДАВАНИЯ

Эта книга основывается на методологии KISS (Keep It Simple Student, Студент, давай попроще (термин из «Википедии»)). Я построил книгу, исходя из того, что представленные концепции для вас новы, и поэтому объясняю их очень просто. Обучение начинается с основ, и на основах строятся более сложные концепции и темы. Я рекомендую вам читать эту книгу последовательно, не перескакивая с одной главы на другую, так как книга именно для этого и предназначена. Она состоит из пяти разделов, каждый из которых охватывает отдельные концепции:

ЧАСТЬ 1. Вступительная

ЧАСТЬ 2. ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ ОСНОВЫ ПОКЕРНОЙ
МАТЕМАТИКИ

ЧАСТЬ 3. КОНЦЕПТЫ ПРЕФЛОПА

ЧАСТЬ 4. КОНЦЕПТЫ ПОСТФЛОПА

ЧАСТЬ 5. РАСЧЕТЫ И КОМБИНАТОРИКА EV

ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ В ПОКЕРЕ

В конце книги вы найдете словарь покерных терминов. Если увидите какой-то непонятный термин, просто пролистайте книгу до конца и вы найдете термин там. Я постарался включить все термины в словарик. Если вы там его не нашли, советую зайти на www.pokernews.com/pokerterms.

(<https://academypoker.ru/poker-terms.html> основную часть покерных терминов в этой книге я брал отсюда, так что, вероятно, логично оставить или добавить эту ссылку)

1

ВСТУПИТЕЛЬНАЯ

В этом вводном разделе мы заложим основу для остальной части книги. Мы начнем с обсуждения важности математики в покере. А именно поговорим об эволюции покера от игры, в основном зависящей от хитрости и смекалки, к игре, которая теперь основывается на теории игр и математике. Затем мы обсудим широкий спектр важных покерных тем, таких как позиция за столом и сокращения, диапазоны рук и обозначения диапазонов, эффективные размеры стека и так далее. Наконец, мы узнаем об основных типах игроков.

- **ВАЖНОСТЬ МАТЕМАТИКИ В ПОКЕРЕ**
- **ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ КОНЦЕПТЫ**
 - **ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ИГРОКОВ**

ГЛАВА 1 ВАЖНОСТЬ МАТЕМАТИКИ В ПОКЕРЕ

Эволюция покера

Игра в покер сильно эволюционировала за эти годы, превратившись из уличной игры с ридсами в игру, глубоко укоренившуюся в теории игр и математике. Это видно не только в современных книгах по покеру и обучающих материалах, но и по телевидению.

В начале 2000-х, когда мы смотрели телевизионные трансляции покера, мы часто слышали комментарии типа: «Какой отличный колл!» или «Это был отвратительный блеф!», а также «Какое отличное чтение!», но мы редко, если вообще когда-либо, слышали какие-либо дискуссии о математике, стоящей за этими коллами, блефами и ставками. Естественно, многие игроки в покер в то время склонны были основывать свои решения на «подсказках» и «считываниях» за покерным столом. Сегодня мы видим, как такие комментаторы, как Тони Данст из World Poker Tour (WPT), регулярно используют математику покера и теорию игр в телевизионных передачах о покере, подчеркивая переход от покера, основанного на чтении, к покеру, основанному на математике и теории игр.

РАСПРОСТРАНЕННОЕ ЗАБЛУЖДЕНИЕ: ИГРАЙТЕ С ИГРОКОМ, А НЕ С КАРТАМИ

Если вы уже некоторое время играете в покер (особенно живую), вы, вероятно, слышали, как кто-то говорит: «Ты играешь с игроком, а не с картами». На самом деле я сам слышал это очень много раз, особенно с начинающими игроками в покер с низкими ставками. Вы редко слышите такие вещи, как: «Я коллировал, потому что у меня

был хороший эквити против вашего диапазона, и вы дали мне отличные шансы на пот для колла» или «Это был легкий колла с коэффициентом пота 5:1 при таком количестве аутов и эквити в раздаче». К сожалению, математика, как правило, считается приемным ребенком чтения и блефа в покере, хотя она не менее важна, чем эти две стратегии. На самом деле они идут рука об руку, и я это объясню ниже.

Два аспекта в покере

В покере есть два аспекта анализа. Первый — это чтение ваших оппонентов, а второй — использование математики, которая помогает нам убедиться, что на основе наших ридсов мы делаем правильные математические ходы. Когда читаем наших оппонентов, мы получаем информацию и сигналы, которые помогают нам понять «диапазон» рук, которые наш оппонент может держать в своей руке. Это говорит нам о том, насколько вероятно, что у нашего оппонента есть готовая рука, а также о том, насколько она сильна.

Затем мы используем базовую математику покера, чтобы дополнить наши чтения и сигналы. Когда делаем это, наша цель — убедиться, что мы максимально часто совершаем прибыльные ходы, сводя к минимуму убыточные. В покере мы называем прибыльные ходы играми с положительным ожидаемым значением (+EV), а убыточные — играми с отрицательным ожидаемым значением (-EV). Наша цель — сделать как можно больше +EV игр за покерным столом. Не волнуйтесь, если вы не знакомы с EV, — мы подробно обсудим вычисления +EV и -EV в главах 10 и 17.

Диаграмма:

Игра с игроком + Использование покерной математики = Полноценный игрок в покер

Как вы можете видеть на изображении выше, полноценный игрок в покер — это тот, кто может как читать своих оппонентов, так и использовать математику за покерным столом, чтобы совершать математически верные игры с положительным ожидаемым значением (+EV). Игрок в покер, который сосредотачивается исключительно на чтении своих оппонентов, пренебрегая математикой, это неполноценный игрок в покер. И наоборот, игрок в покер, который

не читает своих оппонентов, но основывает все свои ходы только на математике, также является неполноценным игроком в покер. Лучшие игроки в мире отлично разбираются в своих оппонентах и так же хорошо разбираются в покерной математике. Как вы можете видеть, математика в покере, когда она используется одновременно с чтением своих оппонентов, имеет важное значение для вашего долгосрочного успеха в игре.

СМЕНА КАРАУЛА

В своей основополагающей работе «Суперсистема», которая была впервые опубликована в 1979 году, Дойл Брансон заявил: «Покер — это народная игра... вот в чем суть покера». Возможно, один из величайших игроков в покер своего времени, Брансон, появился в эпоху, когда покер был уличной игрой (ридсы, сигналы, интуиция и смекалка). В 1979 году Брансон уже заработал более миллиона на покере, практикуя игру с игроком, или то, что мы сегодня обычно называем «эксплуататорским покером», в котором игроки ищут слабые места у своих оппонентов и играют на этих слабостях.

Мы можем сравнить стиль игры Брансона с одной из лучших женщин-игроков в покер в мире, Лив Боэри. Боэри — астрофизик и профессионал Team PokerStars с более чем трехмиллионным доходом согласно индексу Hendon Mob Poker Index. Она играет в современном стиле, основываясь на математике теории игр. В недавней лекции перед Обществом Оксфордского союза в 2016 году под названием «Наука, лежащая в основе покера» Боэри объясняет два основных аспекта игры:

«Покер часто рассматривают и как искусство, и как науку. Художественная сторона — это креативность и интуиция, которые вы чувствуете в руке. Научная сторона — это методология и логика, которые вы используете для подведения базы к творческой стороне. Оба подхода имеют свои достоинства, но в наши дни сильнейшие игроки — это те, кто подходит к игре с количественной стороны».

Боэри продолжает, рассказывая, как игра развивалась на протяжении многих лет:

«Игра на самом деле сильно отличается от того, какой она была 10 лет назад. В то время большинство лучших игроков играли, осно-

вываясь на человеческом опыте и смекалке, которые они приобрели за годы и годы игры за столами. В настоящее время лучшие игроки — это те, кто придерживается очень аналитического подхода, используя математический анализ и практическое применение раздела математики, называемого теорией игр».

В документальном фильме 2016 года KidPoker Даниэль Негреану объясняет, как онлайн-покер изменил игру и как ему пришлось заново изучать современную теорию и стратегию:

«Я горжусь тем фактом, что мне удавалось выигрывать каждый год на протяжении многих лет, несмотря на то что игра развивалась и менялась. Онлайн-покер сильно изменил игру, неожиданно многие игроки стали по-настоящему хороши. Мне в целом действительно было весело заниматься основами, математикой, статистикой и числами, потому что я всегда был помешан на цифрах. Я решил заново узнать многое из того, что изучают нынешние игроки, и приспособиться».

ДВИЖУЩАЯ СИЛА ЭВОЛЮЦИИ ПОКЕРА

О чем это нам говорит? Игра в Безлимитный Холдем (NLHE) значительно эволюционировала до такой степени, что это уже не просто игра на ридсах и сигналах. Лучшие игроки в мире используют комбинацию ридсов и сигналов наряду с углубленной математикой и принятием решений на основе теории игр.

Появление и распространение онлайн-покера — наряду с множеством программных инструментов для покера — стало движущей силой эволюции покера. С появлением онлайн-покера появилось и программное обеспечение, помогающее игрокам в онлайн-покер. Эти технические средства принесли с собой возможность лучше понимать статистические и математические аспекты игры. Это привело к тому, что больше внимания стало уделяться теории игр. Существует широкий спектр программных средств, например, обучающее программное обеспечение на основе искусственного интеллекта, инструменты для анализа эквити и диапазона, программы независимого моделирования стоимости фишек на турнирах (ICM), программы для анализа баз данных, инструменты отображения статистики, собранной на игроков за все время вашей игры против них (HUD) и многое другое.

Онлайн-покер дал игрокам не только доступные инструменты, помогающие в игре, но и возможность разыгрывать более миллиона раздач в год. В то время как игрок в покер в реальном времени может разыгрывать от 30 до 40 раздач в час, онлайн-игрок может легко разыгрывать от 200 до 1000 раздач в час, играя за несколькими столами и играя в быстрый фолд-покер. Допустим, что средняя продолжительность покерной сессии составляет 3 часа, тогда игрок в живой покер может сыграть 120 раздач за сессию, в то время как игрок в онлайн-покер может сыграть до 3000 раздач за то же время.

Возможность разыгрывать такое большое количество раздач в час принесла некоторые существенные преимущества и последствия для NLHE:

- Это значительно сократило время обучения игроков в онлайн-покер.
- Это сделало игру намного более сложной для прохождения.
- Это сдвинуло игру на гораздо более глубокий уровень мышления.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Как вы можете видеть, игра в покер за прошедшие годы кардинально изменилась до такой степени, что теперь она глубоко укоренилась в статистическом и математическом анализе. Это больше не игра, основанная исключительно на смекалке, ридсах и сигналах. Нравится вам это или нет, математика жизненно важна для вашего долгосрочного успеха в покере. Да, вы можете быть очень хорошим и успешным игроком в покер, не используя математику за покерным столом, но в таком случае вы выиграете меньше, чем могли бы, даже с вашими лучшими руками, и потеряете больше, чем следовало бы, на маргинальных руках, когда ваши коллы слегка убыточны.

Более того, без математики ваши выигрыши не будут расти, даже когда вы начнете повышать ставки и сталкиваться с более жесткими и компетентными противниками. Помните, что полноценный игрок в покер — это тот, кто может легко читать и понимать своих оппонентов, одновременно используя математику за столом, чтобы убедиться, что оппоненты, насколько возможно, делают правильные математические ходы.

ГЛАВА 2

ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ КОНЦЕПТЫ

Прежде чем мы погрузимся в математику покера, чего вы точно хотите, нам нужно начать с некоторых основных понятий. В этой главе мы рассмотрим широкий спектр основ покера. Хотя не все они основаны на математике, это важные понятия, которые вам нужно знать, чтобы извлечь максимальную пользу из этой книги, и вы будете регулярно использовать многие из них, когда будете играть в покер. Кроме того, я часто буду использовать местоимение «мы» при разговоре о важной информации, примерах или о практике, потому что мы работаем над этим вместе.

ПОЗИЦИИ В ТАБЛИЦЕ И СОКРАЩЕНИЯ

Просматривая примеры и упражнения в книге, я часто буду ссылаться на позиции за столом по их соответствующим сокращениям. Хотя концепции, которые вы изучите в этой книге, применимы как к полному, так и к 6-тах столу, для простоты мы будем использовать стол 6-тах.

Изображение — по часовой стрелке, начиная от дилера (D).

Дилер или баттон (BTN)

Малый блайнд (SB, СБ)

Большой блайнд (BB, ББ)

Под прицелом (UTG, УТГ)

Средняя позиция (MP, МП)

Кат-офф (Co, Ко)

На изображении на предыдущей странице я перечислил названия позиций за столом б-мах, а также сокращения, которые их обозначают.

Я приведу их ниже:

Малый блайнд (SB)

Большой блайнд (BB)

Под прицелом (UTG)

Средняя позиция (MP)

Кат-офф (CO)

Дилер или баттон (BTN)

ГЕРОЙ И ЗЛОДЕЙ

Перечисляя примеры рук и приводя упражнения, я могу называть себя и вас героем. Когда игроки в покер анализируют руки и историю руки, мы часто называем себя героями, а наших оппонентов, соответственно, злодеями. Я часто буду использовать эти термины на протяжении всей книги.

ОДНОМАСТНЫЕ РУКИ ПРОТИВ РАЗНОМАСТНЫХ

В этой книге я буду называть одномастные комбинации, например, из туза и короля, АКs. Разномастные комбинации, например, разномастных туза и короля, я буду называть «АКo». Поэтому всякий раз, когда вы видите s или o после комбинации, это будет объяснять, разномастная это рука или одномастная.

- АКs = A♣ K♣, A♦ K♦ и так далее.
- АКo = A♦ K♥, A♠ K♦ и так далее.

ДИАПАЗОНЫ РУК И ОБОЗНАЧЕНИЯ ДИАПАЗОНОВ

При разговоре о руках и об упражнениях я могу говорить о диапазонах рук и о конкретных комбинациях. Важно, чтобы вы понимали, что такое диапазоны рук и чтобы могли легко читать обозначения диапазонов рук. Диапазон рук — это набор всех возможных стартовых рук, которые могут быть у героя или злодея при игре в покер.