

СОДЕРЖАНИЕ



ПРИВЕТСТВУЕМ ТЕБЯ, ПУТНИК! **6**

КАК ИГРАТЬ В «МАЙНКРАФТ» **8**

СОЗДАЙ СВОЙ МИР **10**

БИОМЫ **12**

НАТУРАЛЬНЫЕ СТРУКТУРЫ **24**

ТВОЙ ПЕРВЫЙ ДЕНЬ **34**



ПЕРВЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ **36**

ТВОЕ ПЕРВОЕ ЖИЛИЩЕ **38**

ДАВАЙ ПОЕДИМ! **40**

ТВОЯ ПЕРВАЯ НОЧЬ **42**

ЖИВОТНЫЕ **44**



ПОЛЕЗНЫЕ МОБЫ **54**

ОПАСНЫЕ МОБЫ **56**

ГЛАВНЫЕ УГРОЗЫ **62**

ЕДА **64**



УЛУЧШАЕМ БАЗУ **70**

СТРОИМ ФЕРМУ **74**

ОСНОВЫ ГОРНОГО ДЕЛА **76**

ТАКТИКА ОХОТНИКОВ ЗА СОКРОВИЩАМИ **78**

УЛУЧШАЕМ ИНСТРУМЕНТЫ **80**

ДОСПЕХИ	82	
ГОРНОЕ ДЕЛО ДЛЯ ПРОФИ	84	
ДРУГИЕ ЗЛЫЕ МОБЫ	90	
ПРИРУЧЕНИЕ ЖИВОТНЫХ	98	
ТОРГОВЛЯ В ДЕРЕВНЕ	100	
ЗАЧАРОВАНИЯ	102	
УЛУЧШАЕМ ДОСПЕХИ И ОРУЖИЕ	106	
ПОХОД В НИЖНИЙ МИР	108	
БИОМЫ НИЖНЕГО МИРА	110	
МОБЫ НИЖНЕГО МИРА	114	
СТРУКТУРЫ	120	
ЦЕННЫЕ РЕСУРСЫ	122	
ИССУШИТЕЛЬ	126	
ЗЕЛЯ	128	
ГОТОВИМСЯ К БОЮ С ДРАКОНОМ КРАЯ	134	
ПОРТАЛ В КРАЙ: НАЙТИ И АКТИВИРОВАТЬ	136	
КРАЙ	138	
ПУТЕШЕСТВИЕ К ДАЛЬНИМ ОСТРОВАМ	142	
НА ДАЛЬНИХ ОСТРОВАХ	144	
ЭПИЧЕСКИЕ БАЗЫ	150	
ДРУГ ПРОТИВ ДРУГА	156	
ПОЗДРАВЛЯЕМ!	158	

Приветствуем тебя, путник!

Эти удивительные края полны опасностей, зато в них таится немало чудес и сокровищ. Чего здесь только нет — и заброшенные руины, и джунгли, где водятся экзотические звери. Знаешь, чем хорош «Майнкрафт»? В этой игре ты можешь делать всё что угодно! Хочешь — построй простейший дом, а хочешь — сразись с могучим драконом Края.

В этом руководстве мы расскажем, как найти ценную добычу и какую пользу из нее извлечь. А если хочешь получше познакомиться с врагом, мы дадим совет, как легче всего разделаться с ним. Может быть, ты мечтаешь улучшить свое оружие и научиться изготавливать хитроумные предметы? В книге ты найдешь рецепты крафта.

Наша цель — помочь тебе освоиться в этом диковинном мире.

Так что загружай «Майнкрафт», садись поудобнее и держи эту книгу под рукой.

Мы вместе отправимся к новым приключениям!

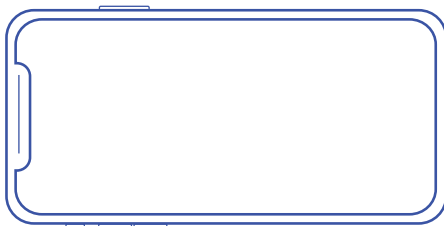




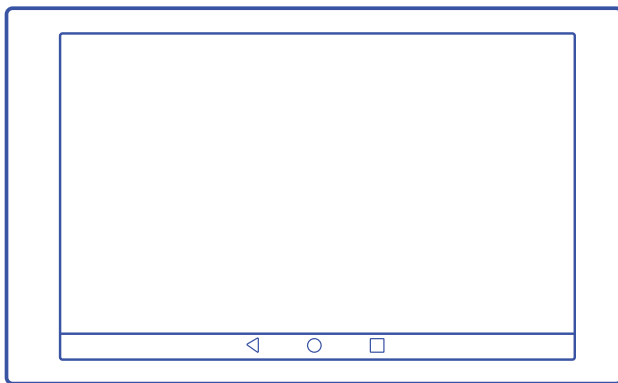
КАК ИГРАТЬ В «МАЙНКРАФТ»

Играть можно на множестве различных устройств. Существует два различных издания игры. Самое распространенное — это Bedrock Edition, в него входят новейшие версии игры. Оно позволяет играть с друзьями на различных платформах.

Мобильные устройства

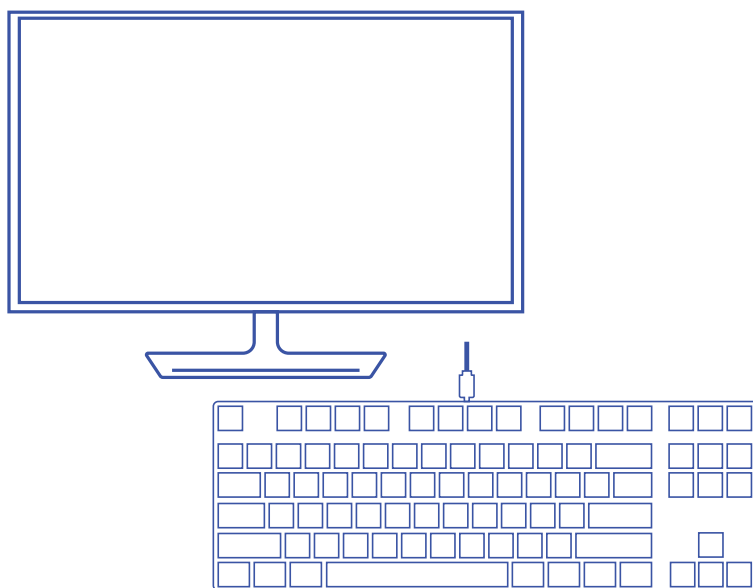
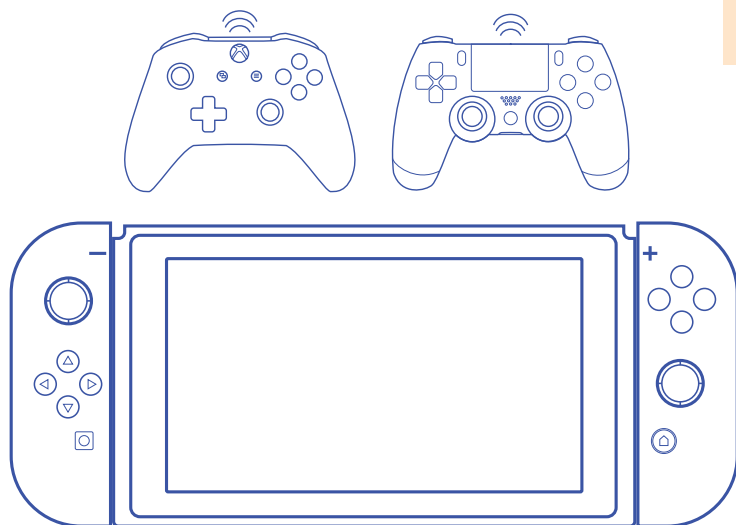


Планшеты



В этом руководстве за основу берется издание игры для Windows 10, но оно полезно и для обладателей любых версий. Все тонкости игры в Bedrock Edition одинаковы для любых устройств, но в версии для Windows 10 ты должен сам создавать инструменты на верстаке. В приставках и мобильных версиях ты всего лишь выбираешь то, что хочешь создать, и игра выполняет крафт за тебя.

Вся прелесть «Майнкрафта» в том, что люди могут играть вместе, и не важно, какая у них платформа. «Майнкрафт» также доступен на ПК, XBOX 360, XBOX One, PS3, PS4, Nintendo Switch, устройствах на iOS и Android.

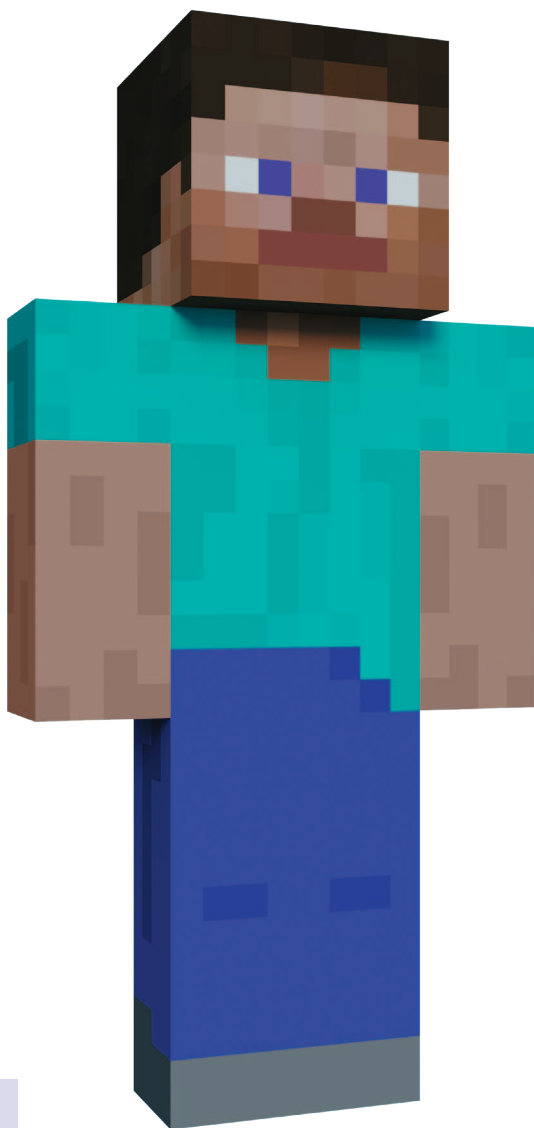


СОВЕТ

Не забывай постоянно обновлять «Майнкрафт» через интернет. В последних версиях игры ты увидишь множество прекрасных дополнений — например, забавных животных и ценные материалы.

СОЗДАЙ СВОЙ МИР

Когда войдешь в игру, первым, что ты увидишь, будет меню. В этом руководстве мы рассмотрим режим для одного игрока, поэтому выбери пункт «Один игрок» (Single Player), а потом «Создать мир» (Create World). Второе меню покажется слишком подробным. Не волнуйся, большая часть этих опций тебе не понадобится. Однако стоит разобрать несколько полезных моментов.



1. Название мира

Это самое важное решение! Как ты назовешь свой мир? Придумай какие угодно слова, только без грубостей!

2. Режим по умолчанию

Здесь советуем выбрать режим выживания. Другой вариант — режим творчества, где тебе не придется искать нужные материалы, инвентарь всегда будет полон, и цель этого режима — открыть перед тобой неограниченные возможности для творчества. В этой книге мы его почти не затронем, хотя в конце построим несколько эпических баз.

3. Сложность

Выбор за тобой. Нельзя пройти всю игру исключительно на мирном уровне сложности, поэтому выбирай легкий, средний или тяжелый. Имей в виду — чем сложнее уровень, тем больше урона нанесут тебе враги. В этом руководстве мы рассматриваем легкий уровень.

ЭТО ИНТЕРЕСНО

Для игры можешь выбрать одну из стандартных фигур, или скинов, — Алекс или Стива. Изменить свой скин можно в профиле.

4. Карта и сундук

В этом пункте выбирай, что ты хочешь получить в самом начале — карту или бонусный сундук. В нашей книге подразумевается, что сундука у тебя нет. Если же ты его выберешь, то получишь несколько случайных предметов, например что-нибудь из еды или инструментов. Карта поначалу будет пустой, на ней будут автоматически появляться места, которые ты посетишь.

5. Зерно

У каждого мира есть собственное зерно — набор букв и цифр. Если ты нашел потрясающий мир, можешь поделиться с друзьями его зерном, и они тоже туда попадут.

6. Координаты

Эта возможность очень полезная, но, к сожалению, ею мало кто пользуется. Ты можешь узнать свое положение в мире — оно будет выведено на экран в виде трехмерных координат. Немного позже мы расскажем, как пользоваться координатами при поиске ценных руд.



БИОМЫ

Что это за странное слово — биом? Оно не часто встречается в повседневной жизни. Биомом называют природную область со своим собственным ландшафтом, растительностью и животным миром. В «Майнкрафте» есть множество различных биомов. Постарайся исследовать как можно больше, ведь в некоторых биомах можно обнаружить ценные материалы и редкую добычу, уникальные предметы и сокровища, которых не найти больше нигде.

Равнины



Равнины — самый распространенный биом. Обычно они выглядят довольно мирно. Поброди по ним — и найдешь цветы и различные деревья. Тебе встретится немало диких животных, в том числе лошади. Вероятно, равнины — не самая поразительная область майнкрафтового мира, зато отсюда хорошо начинать игру. Тут много дерева и камня, из которых ты создашь свои первые инструменты, по дороге наверняка встретятся овцы — из их шерсти ты соорудишь кровать.

Высматривай пчел, они строят ульи на дубах. Позже мед очень пригодится тебе в путешествии. Рано или поздно тебе попадется деревня, в ней ты можешь обзавестись более редкими предметами, такими как картофель, свекла, морковь и даже изумруды. Иногда равнины могут преподнести опасный сюрприз в виде больших оврагов или лавовых озер, так что будь начеку. Не хватало только свалиться в лаву и поджариться!

Здесь повсюду высятся горы со снежными вершинами. Путешествие по горам — занятие опасное. Один неверный шаг возле края обрыва — и ты летишь на землю. И это еще не говоря о встречах с опасными мобами! Если тебе надо как можно быстрее спуститься с вершины, постарайся упасть в воду, она смягчит падение.

Стоя на вершине, оглянись по сторонам, полюбуешься чудесными видами. В горах много ценной добычи. Если сгребешь снег лопатой, то сможешь создать снежного голема, и он будет охранять твой дом. Вокруг бродят полезные животные. Кажется, овцам, коровам и ламам нравится лазать по горам. А в недрах гор скрыты настоящие сокровища. Горы — единственный биом, где можно добыть изумрудную руду и получить из нее изумруды.



ЭТО ИНТЕРЕСНО

«Моб» — это сокращение от слова «мобильный». Так называются любые живые, движущиеся существа, в том числе и ты. А также животные, и безобидные, и опасные.

Саванна



На первый взгляд этот биом очень похож на равнины. Но присмотришь, и заметишь, что трава здесь выше и имеет другой оттенок зеленого. Здесь растут деревья, которые не встречаются больше нигде, — акации. В саваннах также обитают ламы, лошади и попадаются деревни. Однако в целом саванны более пусты, чем равнины, здесь меньше животных и труднее найти пищу.

Внимательно следи за разбойниками — они строят аванпосты вблизи деревень. Разбойников в этих структурах видно-невидимо. Они немного похожи на деревенских жителей, но кожа у них другого оттенка — странная, серая. Если наткнешься на аванпост, готовься к бою. Там в сундуках можно найти немало ценной добычи.

Джунгли легко заметить издалека. Там высокие деревья и пышная зелень. Тебе попадетсЯ множество деревьев, увитых лианами, среди листвы виднеются небольшие озерца. Если повезет, набредешь на бамбуковую рощу, где кувыркаются панды. Панд приручить нельзя, но ничто не мешает тебе остановиться ненадолго и полюбоваться на них.

В джунглях также обитают оцелоты. Они гуляют сами по себе и не поддаются приручению. Если мечтаешь завести себе нового питомца, покорми семенами ближайшего попугая, и, возможно, он станет твоим спутником в путешествиях. Немного позже мы подробно расскажем о приручении животных.

Джунгли изобилуют древесиной. Здесь растут редкие виды пищи, например какао-бобы и арбузы. Из какао-бобов можно испечь печенье, а арбузы используются для приготовления зелий.



Лес



Лес — прекрасный источник древесины. Обычные леса состоят в основном из дубов, но тебе может встретиться и березняк, и цветочный лес, пестрящий разнообразными цветами. Если повезет, ты повстречаешь волка. Приручи его и забери домой. По ночам будь осторожен, за деревьями могут прятаться враги.

Тайга



В тайге растут ели и папоротники, а также ягодные кусты, с которых можно собирать урожай. Здесь водятся разнообразные пассивные мобы, например коровы, свиньи и кролики, а также волки и лисы. Вокруг таежных деревень, скорее всего, будут бродить коты.

Темный лес

Темный лес — место зловещее. Деревья растут очень близко друг к другу, их листва заслоняет солнечный свет. В полумраке постоянно, днем и ночью, появляются опасные мобы, так что будь начеку!

В темных лесах растут огромные грибы, из них можно добывать грибы. Если очень повезет, можешь наткнуться на лесной особняк, полный добычи и редких предметов. В этих зданиях еще страшнее, чем в лесу, — все мы слышали истории о привидениях. Но, если у тебя есть верный меч и прочные доспехи, тебе ничто не грозит. Ты великий знаток боевых искусств? Тогда попробуй захватить лесной особняк и сделать из него свой новый дом.



Пустыня

Тебе часто попадались большие области песка, но чаще всего они находились около воды, так что это, скорее всего, пляжи. В пустыне же песка очень и очень много, а воды нет совсем. На первый взгляд здесь пусто и скучно, однако на самом деле пустыня полна богатейших возможностей и ценной добычи.

Ты наверняка увидишь много сухих кустов, потемневших на солнце. Однако за следующей дюной можешь наткнуться на деревню или на целую пирамиду, полную сокровищ. Если ищешь сахарный тростник или кактусы, то наверняка вернешься домой с полными карманами и счастливой улыбкой. Тебе могут повстречаться кролики — из них можно добыть шкурку или кроличью лапку, нужную для зелья прыгучести.

А еще тут водится новая порода зомби. Они называются кадаврами и дерутся так же, как обычные зомби. Однако на солнце они не сгорают, и это делает их опасными врагами.

