

УДК 794.1-053.2
ББК 75.581
К17

Калиниченко, Николай Михайлович.
К17 Детские шахматы. Первый год : фигуры и правила, основы тактик атаки и обороны и простые маты / Николай Калиниченко, Кирилл Кузнецов. — Москва : Эксмо, 2021. — 240 с. : ил.

ISBN 978-5-04-103380-4

Учебник состоит из 32 уроков по 45 минут.

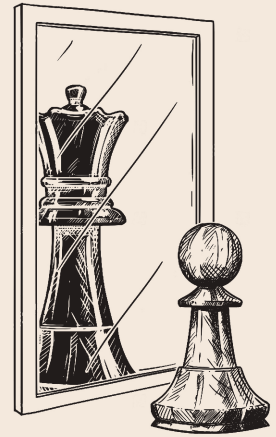
Новый шахматный учебник гроссмейстера Николая Калиниченко и тренера Кирилла Кузнецова предназначен как для самостоятельных занятий, так и для обучения шахматам в группах. На его основе можно вести школьный курс шахмат. Материал изложен простым языком, понятным даже учащимся младших классов.

По окончании первого года обучения ученики научатся осознанно передвигать фигуры на доске, нападать и защищаться, просчитывать последствия своих действий ставить простые маты.

**УДК 794.1-053.2
ББК 75.581**

ISBN 978-5-04-103380-4

© Текст. Калиниченко Н.М., Кузнецов К. В., 2020
© Изображения. Белов А. Е., 2021
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2021



ЧАСТЬ 2. ШАХМАТНАЯ ПАРТИЯ

Урок 17.	Шах и мат	117
Урок 18.	Задачи на мат	124
Урок 19.	Взятие фигуры противника . . .	133
Урок 20.	Цена фигур. Размен	140
Урок 21.	Нападение на фигуру	147
Урок 22.	Нападение. Упражнения	155
Урок 23.	Способы защиты	164
Урок 24.	Защита. Упражнения	173
Урок 25.	Учимся считать!	181
Урок 26.	Выигрыш партии. Пат	189
Урок 27.	Другие виды ничьей.	195
Урок 28.	Мат тяжёлыми фигурами	201
Урок 29.	Мат ферзём	210
Урок 30.	Мат ладьёй.	217
Урок 31.	Мат лёгкими фигурами. Мат пешкой.	226
Урок 32.	Подведение итогов	234

Об авторах

Николай Калиниченко – гроссмейстер ИКЧФ (Международной федерации шахматной игры по переписке). Автор более 50 книг по теории и практике шахмат, в том числе учебников шахматной игры. Книги Николая Калиниченко издавались в России, Великобритании, Германии, Франции, Испании, США, Китае и других странах. В течение многих лет Н. Калиниченко был научным редактором шахматной литературы в издательстве «Физкультура и спорт».

Кирилл Кузнецов – тренер ФИДЕ (Международной шахматной федерации), редактор, переводчик. В 2005–2009 гг. работал тренером-преподавателем шахмат в школах Сингапура. Двукратный чемпион ВАО Москвы по шахматам.

Введение

Шахматная игра в России переживает вторую молодость. Появилась плеяда молодых шахматистов экстра-класса, а число желающих научиться играть в шахматы измеряется десятками, а то и сотнями тысяч. Во многих регионах шахматы уже вошли в школьную программу; на повестке дня – повсеместное обучение шахматам.

Всплеск интереса к древней игре не случаен: шахматы развивают такие качества, как способность мыслить логически, умение строить масштабные и нестандартные планы, не упуская из виду малейшие детали, и претворять их в жизнь, справляясь с попутно возникающими сложностями. Шахматы закаляют характер и волю, помогают вычленить главное и сосредоточить на нём все свои усилия, развивают счёт, память и усидчивость, а вошедшие в моду быстрые шахматы – ещё и реакцию.

Трудно не согласиться с тем, что современному и амбициозному молодому человеку все эти качества будут крайне полезны, какую бы профессию он для себя ни избрал, а юным шахматистам приобретённые навыки помогут в учёбе. Тех же, кто проявит способности к шахматам и решит заняться ими всерьёз, ждёт интересная и насыщенная жизнь!

Настоящий учебник – оригинальное издание, созданное авторами с нуля в соответствии с их видением современного шахматного обучения. Он построен таким образом, чтобы начинающий шахматист с любым складом характера планомерно и быстро освоил основы игры. Вместе с тем, он заинтересует и ребят с явными способностями к логическим и стратегическим играм, так как в каждом уроке есть нетривиальные задания повышенной сложности и любопытные факты о шахматах.

Учебный план рассчитан на 32 занятия по 45 минут. Учебник нужно использовать параллельно с «Рабочей тетрадью», содержащей примеры для самостоятельного решения и домашние задания.

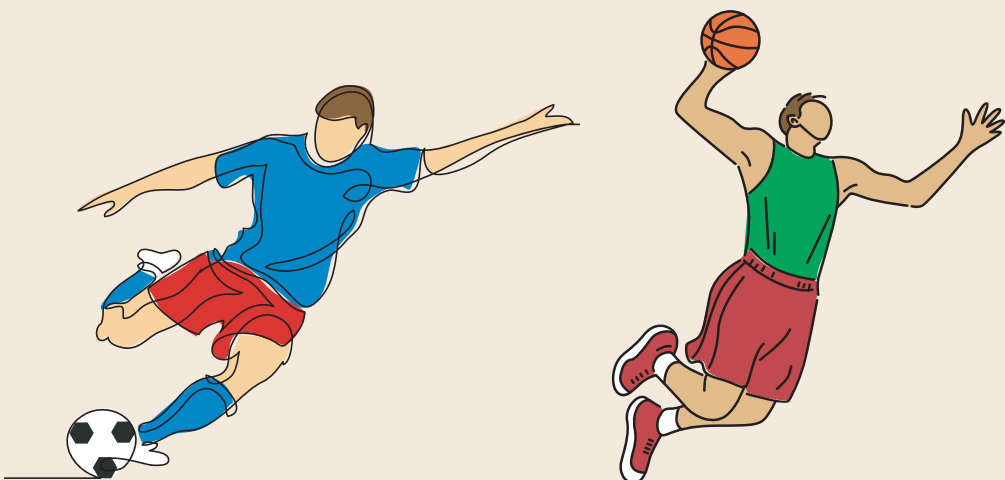
Желаем удачи всем будущим шахматистам на шахматной доске и вне её!

Н. Калиниченко
К. Кузнецов

Часть 1. ПРАВИЛА ШАХМАТНОЙ ИГРЫ

УРОК 1. ЧТО ТАКОЕ ШАХМАТЫ?

- 👑 **Что такое спортивные игры?**
- 👑 **Настольные игры. Цель игры.**
- 👑 **Шахматы и их история.**
- 👑 **Современные шахматы.**
- 👑 **«Волк и овцы».**

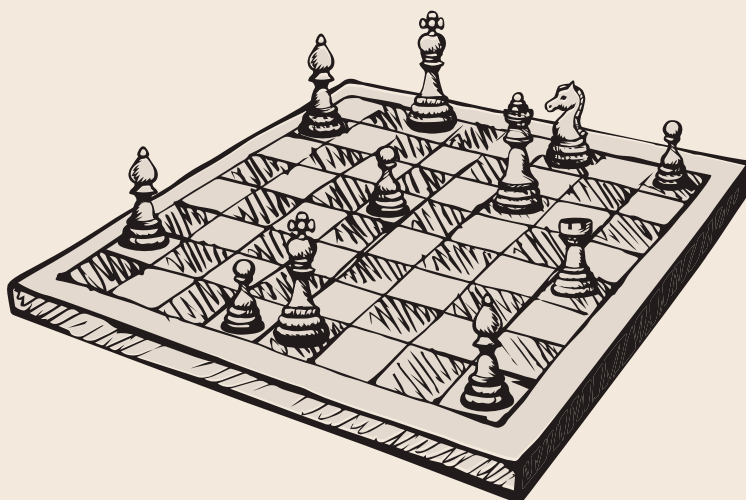


Все мы знаем спортивные игры: футбол, хоккей, бадминтон, баскетбол... Как и в любой игре, здесь нужно выиграть у соперника.

Игры бывают командные и личные. Футбол – игра командная, а теннис – личная.

Ещё игры бывают настольными: шашки, японская игра го, домино, разные карточные игры, бильярд. Также к настольным играм относятся всеми любимые развлекательные игры – аэро-хоккей, настольный футбол, «Монополия», «Морской бой», «Виселица», крестики-нолики...

Главная и очень увлекательная настольная игра – шахматы. Изучением шахмат мы и займёмся!



Шахматы пришли к нам из Азии. Их родиной является Индия. Считается, что история шахмат берёт своё начало примерно в 6-м веке нашей эры, то есть им полторы тысячи лет!

Существует немало легенд о происхождении шахмат, какая из них правдива – сказать трудно. Одни полагают, что шахматы придумали по приказу индийского правителя. Раджа считал, что вселить в подданных смелость и воспитать характер лучше всего может битва, в крайнем случае – её настольная копия (шахматы).

По другой легенде, которую британский писатель Уильям Джонс приводит в поэме «Каисса», шахматы имеют... божественное происхождение. Богиня Каисса была не только красива, но и необычайно умна. Бог войны Марс захотел добиться расположения прекрасной богини. Каисса поставила ему условие – изобрести мудрую игру. Другие боги помогли Марсу в трудном деле, и в итоге получилась игра, достойная уровня богов.

***Законы для сраженья предписал,
«Каиссой» под конец игру назвал.
(Из поэмы «Каисса»)***

Каисса действительно любила подаренную ей игру и стала богиней и покровительницей шахмат.

В Индии шахматы сначала назывались «чатуранга». Это слово похоже на наше «четыре», и не случайно, – считалось, что шахматы служат моделью битвы, а в Индии тогда было 4 рода войск: боевые колесницы, боевые слоны, конница и пехота.

Затем игра попала к арабам, населявшим Центральную и Западную Азию. Они изменили её название на «шатрандж».

В начале второго тысячелетия, около 1000 лет назад, игра попала в Европу, где получила название «шахматы». В те времена главная фигура шахмат называлась «шах», что означает «правитель» на персидском языке, который должен погибнуть, то есть «мат» по-арабски.

Правила шахмат тогда были немного другими. Спустя ещё 500 лет они стали почти такими, какими мы знаем их сегодня.

Петрушка не помнит,
как называются эти
настольные игры.
А ты знаешь?

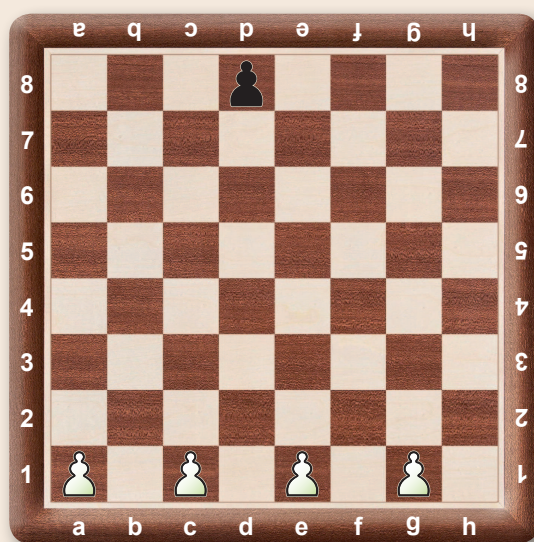


Современные шахматы – не только игра, но и вид спорта, популярный во всём мире. Проводятся соревнования (турниры) по шахматам – от первенства школы до чемпионата мира. Знаешь ли ты, кто сейчас чемпион мира по шахматам?



А вот так выглядят современные шахматы. Соперники сидят за столиком друг напротив друга, между ними – доска и часы. Часы нужны для того, чтобы партия не длилась вечно. Каждому из партнёров даётся одинаковое время на обдумывание.

А сейчас, пока мы не умеем играть в шахматы, сыграем в простую и увлекательную игру на шахматной доске. Она называется «Волк и овцы». Вот её начальная позиция.

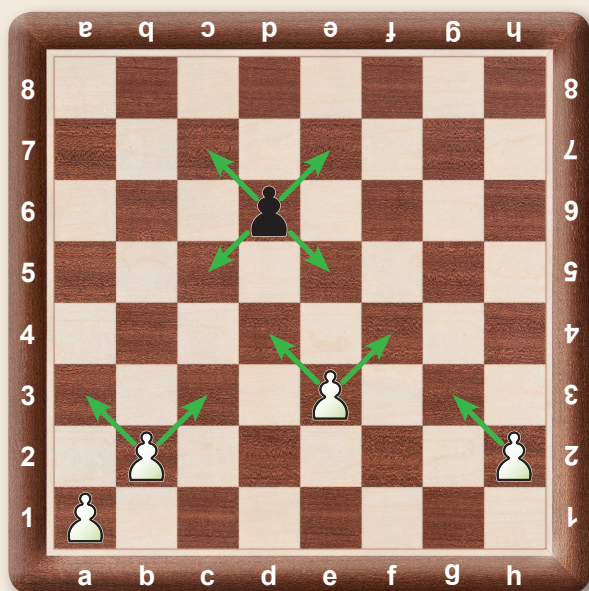


Играют 2 игрока, ходы делаются по очереди. У одного из игроков – 4 овцы, у другого – волк. И овцы, и волк ходят только по чёрным клеткам доски, причём за 1 ход можно передвинуться только на ближайшую клетку. Отличие овец и волка в том, что овцы ходят только вперёд (вправо или влево), а волк – как вперёд, так и назад.

ВАЖНО!

В ШАХМАТАХ, КАК И В ЛЮБОЙ ИГРЕ, НУЖНО НЕ ТОЛЬКО ВЫИГРАТЬ, НО И СОБЛЮДАТЬ ПРАВИЛА ИГРЫ, А ТАКЖЕ УВАЖАТЬ ПРОТИВНИКА!





Цель овец – запереть волка на доске так, чтобы у него не было ни одного хода.

Цель волка – прорваться на первую линию, ту самую, где в начале игры стоят овцы.

Кто достигнет своей цели, тот и победил! Удачи!

До 19-го века по
правилам черные тоже
могли ходить первыми.

УРОК 2.

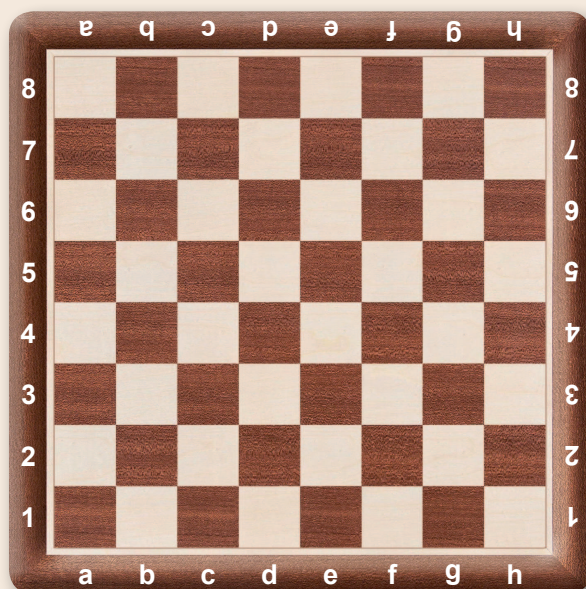
ШАХМАТНАЯ ДОСКА

👑 **Как выглядит шахматная доска?**

👑 **Поля и их цвет.**

👑 **Названия полей.**

👑 **Какие линии есть на доске?**



Игра в шахматы начинается с шахматной доски. Нет доски — нет и шахмат! Вместо доски иногда используют специальные столики с нарисованной на них доской. Доски и столы бывают самых разных размеров и цветов.

Есть даже большие напольные шахматы, которые нужно поднимать двумя руками!

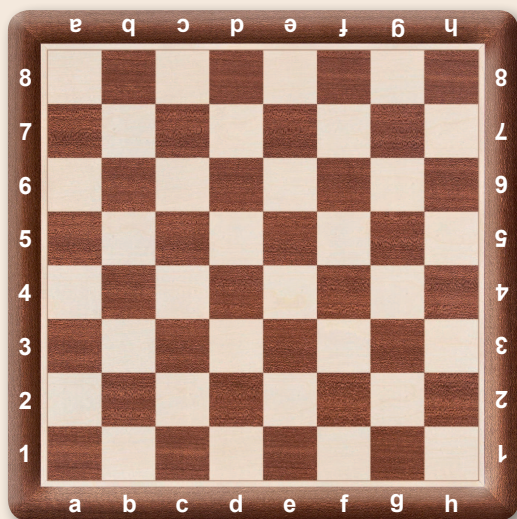


Однако во всех случаях игра идёт на одной и той же доске. Вот что она собой представляет.

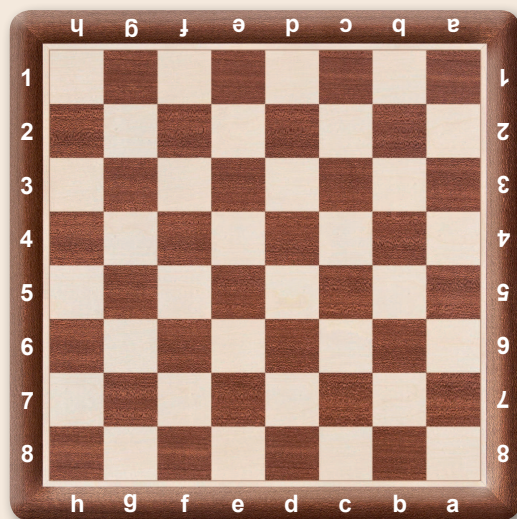
1. На доске есть белые и чёрные клетки. Они могут быть и другого цвета, но светлые клетки всегда называют белыми, а тёмные – чёрными.
2. Белые и чёрные поля чередуются, то есть за белым полем всегда следует чёрное – и наоборот. Как на клетчатой рубашке!
3. Доска имеет 8 клеток в ширину и 8 в длину. Таким образом, всего на доске $8 \times 8 = 64$ клетки. Из них 32 белых и 32 чёрных.
4. Доску всегда располагают так, чтобы левое от каждого игрока поле было чёрное, а правое – белое.

Доска для шахматных фигур – то же, что дорога для автомобилей. Поэтому владельцу фигур нужно отлично чувствовать доску, как хорошему водителю – дорогу, знать её размеры и особенности. Иначе можно оказаться на обочине!

Чтобы не заблудиться на доске, применяется «дорожная разметка». Это не только два цвета полей – белый и чёрный, но и их обозначение (название). Тем, кто играл в «Морской бой», такая разметка знакома: слева направо идут латинские буквы от **a** до **h** (**a** – а, **b** – бэ, **c** – цэ, **d** – дэ, **e** – е, **f** – эф, **g** – жэ, **h** – аш), сбоку – цифры от 1 до 8.



Доска со стороны белых

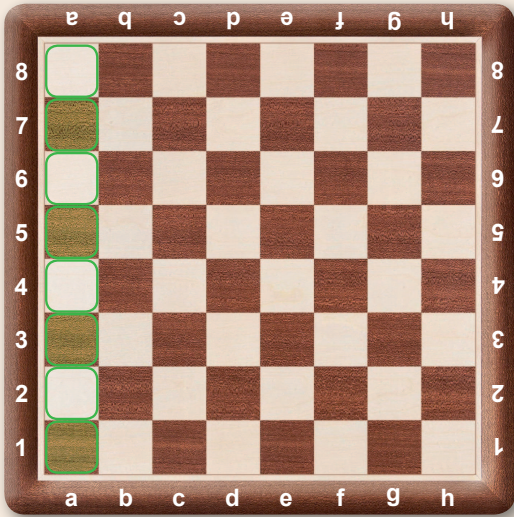


Доска со стороны чёрных

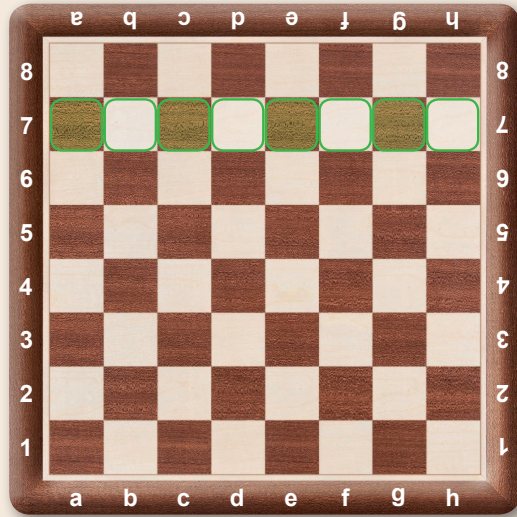
Рисунок выше – так называемая диаграмма, то есть изображение шахматной доски в книгах и журналах. Для играющего белыми слева находится **a**, справа – **h**, а цифры идут от 1 до 8. Для хозяина чёрных фигур всё наоборот: слева – **h**, справа – **a**, цифры по направлению к сопернику уменьшаются от 8 до 1. По традиции диаграммы в книгах даются с точки зрения белых.

Что же обозначают буквы и цифры? Всё просто: это линии доски – вертикали и горизонталь. Буквы обозначают вертикаль (линию, ведущую от белых к чёрным), цифры – горизонталь (ряд, идущий слева направо).

Примеры:



Вертикаль а



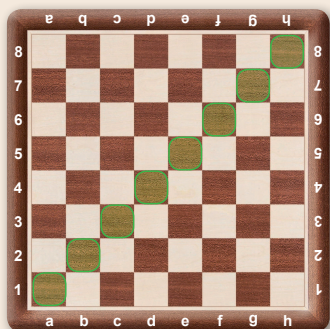
7-я горизонталь

Линии доски — и вертикали, и горизонтали — идут от одного её края до другого, поэтому в них всегда по 8 клеток. Легко заметить, что линия, начинаясь с чёрного поля, заканчивается белым, и наоборот.

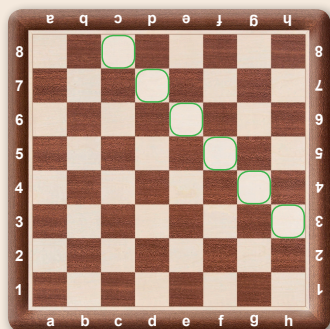
Петрушка пытается понять, чего на доске больше — вертикалей или горизонталей. А как думаешь ты? Сколько на доске горизонталей и сколько вертикалей?



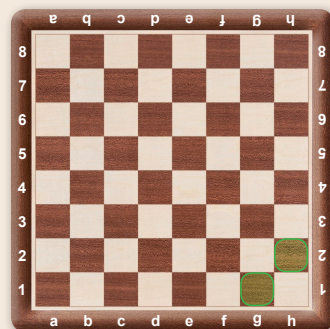
Забегая немного вперёд, скажем, что шахматисты используют ещё один тип линий – диагонали, то есть цепочку полей одного цвета, касающихся друг друга углами. Диагонали бывают белыми и чёрными. Однако с ними всё хитрее – диагонали бывают разной длины, от 8 до 2 клеток. Строго говоря, угловые поля – это тоже диагонали, состоящие из... 1 клетки!



Большая чёрная диагональ **a1-h8** (8 клеток)

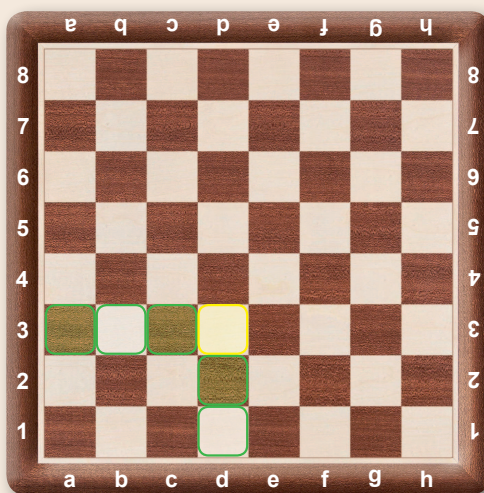


Белая диагональ **c8-h3** (6 клеток)

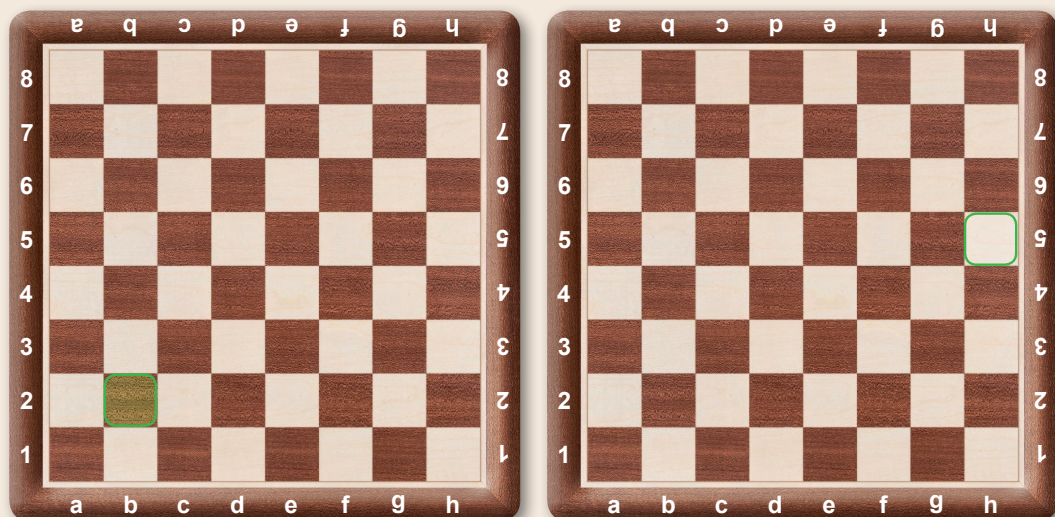


Чёрная диагональ **g1-h2** (2 клетки)

Вернёмся к вертикалям и горизонталям. Легко убедиться в том, что любая горизонталь пересекается с любой вертикалью, причём только один раз. На месте пересечения находится клетка (поле), в названии которой зашифрованы и вертикаль, и горизонталь. Сначала указывают букву (вертикаль), а затем – цифру (горизонталь).



Допустим, надо определить имя клетки, выделенной жёлтым цветом. Опускаемся по вертикали вниз и выясняем, что это — вертикаль **d**. Затем двигаемся по горизонтали вбок — клетка находится в 3-м ряду. Значит, это поле **d3**.



Слева на рисунке цветом выделено поле **b2**, справа — поле **h5**.

А сейчас попытайтесь, не глядя на доску (как говорят шахматисты — вслепую), определить цвет следующих полей: **b1**, **a8**, **c3**, **d3**, **f7**.

ВАЖНО!

ШАХМАТНУЮ ДОСКУ
МОЖНО ПРЕДСТАВИТЬ
КАК МОДЕЛЬ ГОРОДА.
КАК И В ЛЮБОМ ГОРОДЕ,
САМОЕ ВАЖНОЕ МЕСТО —
ЦЕНТР! КТО ВЛАДЕЕТ
ЦЕНТРОМ, ТОТ ВЛАДЕЕТ
И ВСЕЙ ДОСКОЙ.



УРОК 3.

ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ

- 👑 **Старинные фигуры.**
- 👑 **Шахматы — модель сражения.**
- 👑 **Современные фигуры.**
- 👑 **Начальная расстановка фигур.**

Итак, на прошлом уроке мы познакомились с полем битвы — шахматной доской. Настало время изучить шахматные фигуры.

Как уже говорилось, фигуры в давние времена представляли четыре рода войск: боевые колесницы (ныне это ладьи), всадники (кони), боевые слоны (слоны), пешие воины (пешки). Войском руководил раджа, или правитель (ныне — король), которому помогал визирь, или советник (ныне — ферзь).



Старинные шахматные фигуры

Как и в настоящей битве, побеждал тот, кто искусно распоряжался всеми родами войск и вёл сражение мудро, не забывая ни об одном своём солдате. При этом в шахматах всегда ценились победы, достигнутые умелым действием малого числа «воинов» против превосходящих сил соперника. Для этого иногда приходилось — увы, как и в реальной битве, — пожертвовать частью своих фигур, чтобы пленить вражеского короля.

За прошедшие века правила шахмат неоднократно менялись — так, слон раньше мог ходить только на два поля. Последние несколько веков правила остаются неизменными, и мы будем изучать именно современные шахматы.

Вот как выглядит начальная расстановка фигур на шахматной доске. У каждого из партнёров — по 8 фигур (они занимают первый и последний ряд) и по 8 пешек (2-й и 7-й ряд), то есть всего по 16 фигур. Надо сказать, что фигурами называют как 8 больших, наиболее важных фигур каждой из сторон, так и всю армию вместе, — например, белые фигуры или чёрные фигуры.

