

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

К КВЕСТУ «В ГЛУБИНАХ МОРЯ»

Квест — увлекательная игра, в которой ребёнок отправляется в путешествие по морю с дружелюбным дельфином Плюхом и шустрой рыбкой-клоуном по имени Буль. На каждом шаге юный исследователь знакомится с морскими жителями и разгадывает их задания. Шаг за шагом дети проходят весь квест, а в конце — финальная викторина и диплом настоящего морского героя!

В квесте вы найдёте:

1. Пошаговую инструкцию.
2. Вырезные карточки с заданиями.
3. Яркие медали для участников квеста.
4. Диплом настоящего исследователя моря.


КАК ИГРАТЬ:

- Перед началом игры спрячьте карточки с заданиями по местам из таблицы. Игра начинается с конверта с первым сообщением — положите его на видное место. Когда дети его найдут, прочитайте сообщение вместе. Морское приключение начнётся!
- Каждое выполненное задание приведёт к следующему — пока юные исследователи не соберут все частички Мудрости Моря.


Примечание: все карточки и материалы необходимо вырезать заранее. После каждого задания прочитайте сообщение от Плюха и Буля через ракушку вместе с ребёнком. В финальной викторине ребёнок отвечает на вопросы о морских жителях, с которыми познакомился за время путешествия.

ПОДРОБНАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАДАНИЯМ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ


Название задания	Что приготовить	Куда спрятать	Ответ
СТАРТ Первое сообщение	Конверт (первое сообщение)	На видное место	—
1. Шедевр Мудрого Кальмара	Карточка «Шедевр Мудрого Кальмара» + пазл-вырезалка	На видное место / в конверте	ОКНО
2. Рыбий шифр	Карточка «Рыбий шифр»	На окне	ВАННАЯ
3. Песня Кита-Великана	Карточка «Песня Кита-Великана»	В ванной	ПОЛКА
4. Следы танцующего Краба	Карточка «Следы танцующего Краба» (графдиктант)	На полке	КАСТРЮЛЯ
5. Стая жгучих медуз	Карточка «Стая жгучих медуз» (лабиринт)	В кастрюле	ЗЕРКАЛО
6. Проказы морских коньков	Карточка «Проказы морских коньков»	У зеркала	ДВЕРЬ
7. Страж затонувшего корабля	Карточка «Страж затонувшего корабля»	У двери	ЗОНТ
8. Панцирь со секретом	Карточка «Панцирь со секретом»	В зонте / у зонта	ХОЛОДИЛЬНИК
9. Притворись кораллом!	Карточка «Притворись кораллом!»	У холодильника	ДИВАН
10. Осьминожки-художники	1. Карточка «Осьминожки-художники» 2. 7 цветных карандашей	На диване / под диваном	ПОДУШКА
11. Конкурс красоты	Карточка «Конкурс красоты»	Под подушкой	ТАПОЧКА
ФИНАЛЬНАЯ ВИКТОРИНА «Мудрость Моря»	Карточка с 8 вопросами	В тапочке	Правые руки: 1, 4, 5, 6, 8. Левые руки: 2, 3, 7
ФИНАЛ Награждение	1. Диплом 2. Медали	Дать в руки	—




Привет! Как здорово, что наша волшебная ракушка попала тебе в руки! Наверняка ты любишь купаться и плескаться — так же, как мы!




Давай знакомиться! Мы Плюх и Буль. Плюх — дельфин, чуть-чуть медлительный и осторожный, зато очень добрый. Буль — рыбка-клоун, быстрая, шустрая и очень храбрая. Мы лучшие друзья и обожаем наше море.



В нём живёт столько удивительных созданий — у каждого свой характер. Будет здорово тебя с ними познакомиться! А заодно у нас к тебе одна важная просьба.



Когда-то у нас было волшебное сокровище — **Мудрость Моря**. Но оно рассыпалось. Теперь вода беспокойна: большие волны, сильные течения. И обитатели глубин совсем растеряны — каждый помнит только маленькую частичку Мудрости. Помоги нам её собрать!



Приложи ракушку к ушку — через неё мы будем с тобой общаться. Готов? Тогда поплыли!



Ракушка шепчет...

СЛЕДУЙ ЗА ПУЗЫРЬКАМИ

