

ПУТЕШЕСТВИЕ НАЧИНАЕТСЯ

Тише... Подойди поближе. Меня зовут **АКСИОМЧУС**, я — маг-математик из древнего Братства Логиков. И мне срочно нужна твоя помощь.

Королевство Медианы в беде! У моих друзей, принца **ФРЮРИНА** и принцессы **ПРИЛЬДЫ**, случилась беда: их земли охвачены таинственными пожарами. Гномы-шахтёры в панике, а все сокровища королевства — под угрозой!

Гномы сидят на горе знаний: у них есть горы цифр, сундуки с данными и пещеры, полные вычислений. Но это просто хаос! Они не видят в нём общей картины.

Именно поэтому я здесь. **Наша с тобой миссия** — отправиться в это королевство и помочь его жителям превратить этот хаос чисел в ясную и понятную карту. Мы будем использовать древнюю магию, которая превращает скучные данные в:

Волшебные диаграммы, которые показывают всё как на ладони.

Хитрые логические цепочки, которые разоблачают любую тайну.

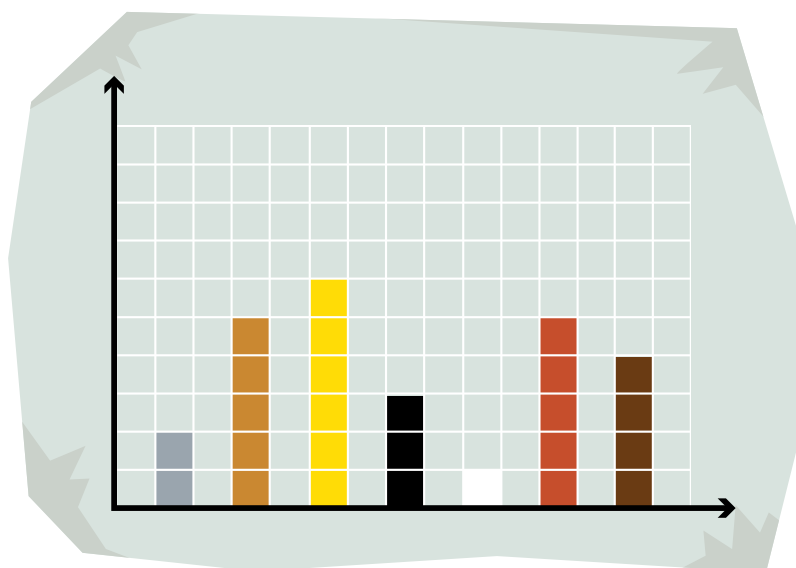
Таинственные последовательности, которые предсказывают будущее.

Без твоего свежего взгляда и острого ума мне не справиться! Готов? Тогда я расскажу про своё волшебство.



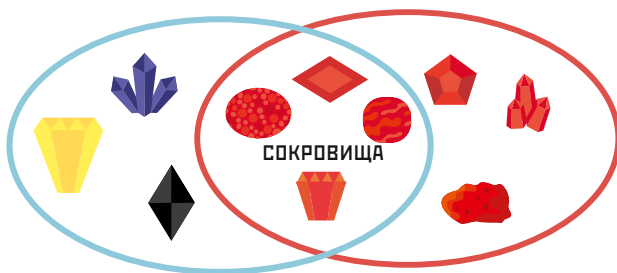
СТОЛБЧАТЫЕ ДИАГРАММЫ

Это как строить башни из данных. Мы превратим числа в высокие столбики, и ты сразу увидишь, какая башня выше всех. Сравнить их — одно удовольствие.



ДИАГРАММЫ ВЕННА

Это волшебные пересекающиеся круги. Представь, что у тебя есть сокровища гномов. В один круг мы сложим всё круглое, а в другой — всё блестящее. А в месте, где круги пересекутся, окажутся блестящие круглые сокровища.



ЛОГИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ

Это наше главное оружие! Это задачи, где рассматриваются утверждения, которые могут быть истинными или ложными. А высказывания могут соединяться с помощью так называемых логических связок, например «и», «не» и «если бы» (как в задаче справа, которую потом тебе придётся помочь мне решить).

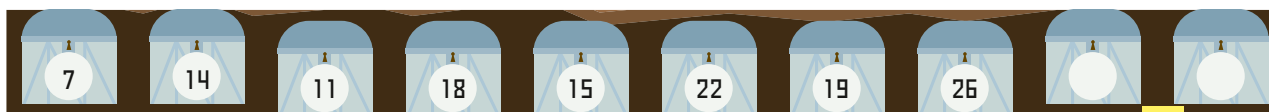
И ещё пара полезных заклинаний.

Z вышел из пещер **^** бросил **W** на город. **W** навредил бы жителям, **->** здания ***** были пусты. К счастью, гномы ***** находились в своих домах, а пасли коз в полях. **V P** решил напасть на **Z**. **P** знал, что сможет **N**, **<->** он победит **Z**. Это была великая битва, **^** лязг мечей был оглушительным. Оба короля сражались изо всех сил. Оба знали, что смогут **N**, **<->** один из них в тот вечер проиграет. **P** победил **Z** **^** смог наконец **N**.



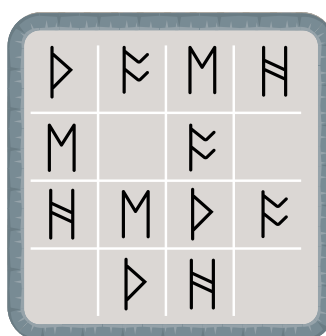
ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

Это тайная тропа из чисел, картинок или даже гномов, где каждый следующий шаг подчиняется особому правилу. Найдём правило — найдём путь.



РУНЫ

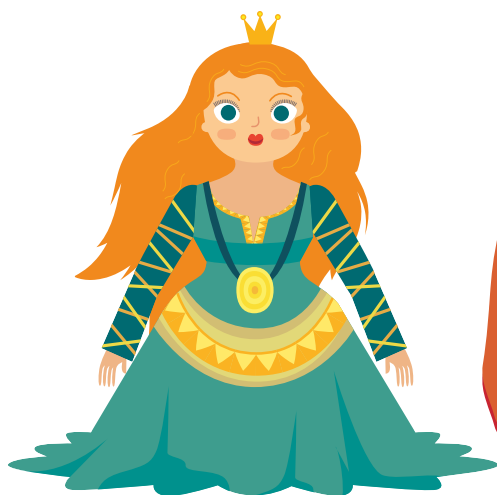
Графические символы рунного алфавита, которым когда-то давно пользовались жители стран Северной Европы.



КОРОЛЕВСТВО МЕДИАНЫ

Прямо перед тобой — величественная **Логическая горная цепь**. Её остроконечные вершины подпирают облака, а в самом сердце горы трудолюбивые гномы построили величайший рудник в мире. Именно здесь они добывают два самых волшебных минерала: чистый, как кристалл, **числовит** и сияющий **логиконум**. Из них рождаются все числа и логические загадки этого королевства!

Управляют этим рудником принц **Фрорин** и принцесса **Прильда**. Они следят за работой гномов и всегда рады гостям.



Принцесса Прильда



Принц Фрорин

Но на этот раз их гость — не просто друг, а настоящий волшебник. Это **Аксиомус**! Тот самый маг-математик из Братства Логиков, о котором ходят легенды. Говорят, он настоящий мастер аргументов и может разгадать любую загадку!

— **Аксиомус**! Наконец-то ты здесь! — восклицает **Фрорин**, широко раскинув руки для дружеского объятия.

— **Фрорин**! **Прильда**! — улыбается в ответ **Аксиомус**. — Я тоже очень рад вас видеть.

— Мы так тебя ждали! — говорит **Прильда**, улыбаясь. — Пойдём скорее! Мы должны показать тебе нашу главную шахту в Медиана-Сити.



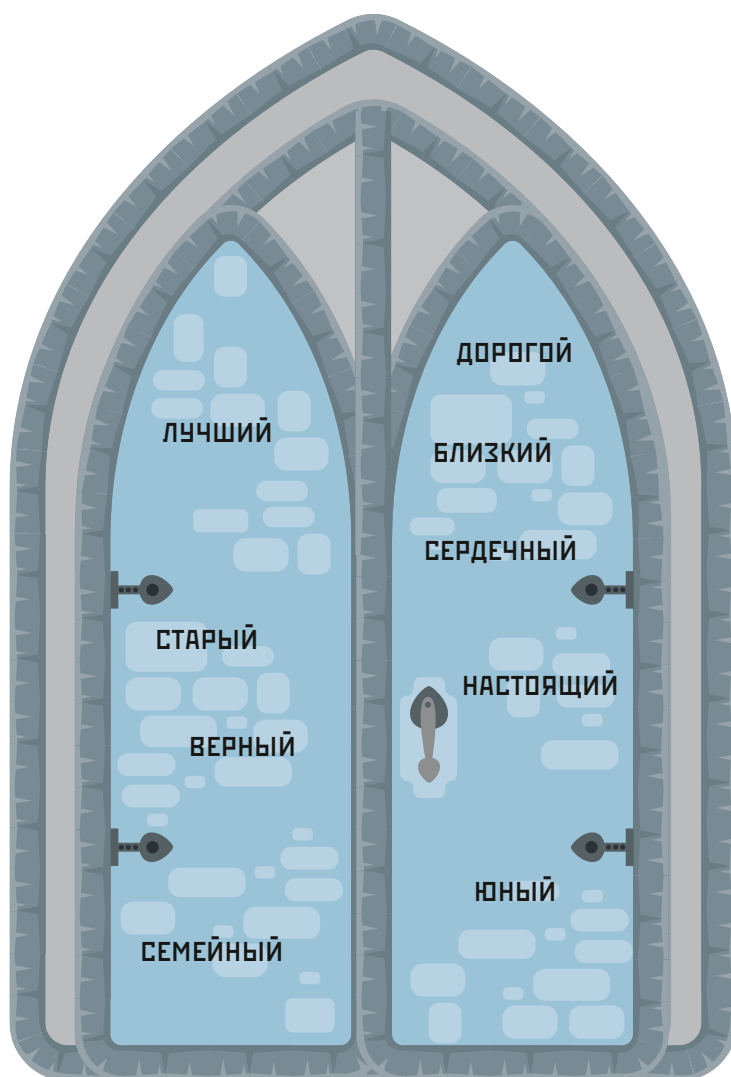
Аксиомус

ЗАГАДКА ДРЕВНИХ ВРАТ

Фрорин, Прильда и Аксиомус останавливаются перед исполинской каменной дверью, испещрённой светящимися рунами. Она молчаливо преграждает им путь. Но Фрорин с хитрой улыбкой отвечает:

- Не так быстро, великий маг!
- Дверь откроется, только если ты назовёшь одно-единственное волшебное слово, — говорит Прильда. — Оно должно подходить ко всем словам, что высечены на камне.

Аксиомус поворачивается к тебе и подмигивает. Кажется, ему нужна твоя помощь, чтобы найти ответ. **Какое слово ты шепнёшь магу?**



СЛОВО-КЛЮЧ

--	--	--	--

ТАЙНА ГОРОДА

Скрип... С тяжёлым скрежетом древняя дверь открывается.

За ней — лишь тёмный и холодный туннель. **Аксиомус** оборачивается к тебе и с улыбкой шепчет:

- Думаешь, это и есть сокровища гномов?
- Терпение, мой друг! — громко смеётся **Фрорин**. — Самое интересное всегда скрыто в глубине!

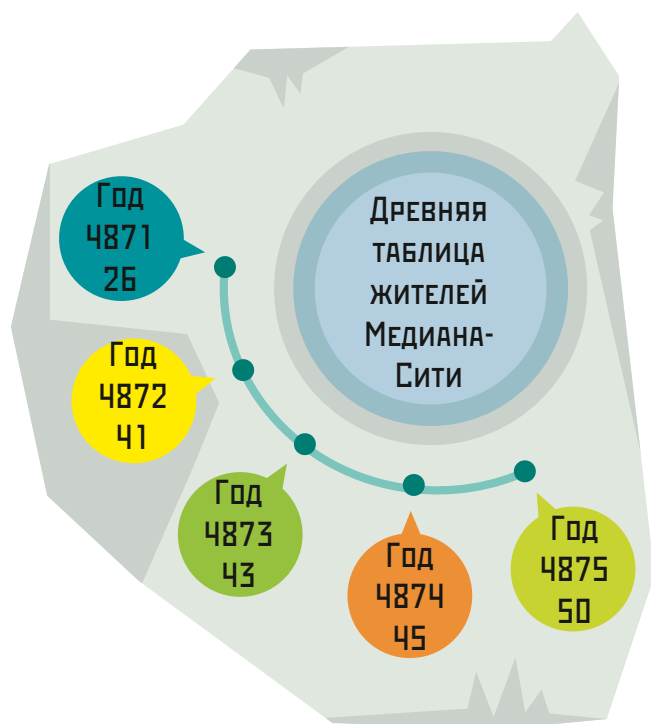
И вот через пару мгновений туннель выводит вас в гигантскую пещеру, и у тебя перехватывает дыхание. В центре огромного подземелья, сияя в свете волшебных кристаллов, стоит величественный город из сапфиров и изумрудов!

— Наш город живёт и растёт сам по себе, — с гордостью говорит **Прильда**. — Посмотри, сколько гномов поселилось здесь за последние годы!

Она протягивает **Аксиомусу** магический каменный планшет. На его поверхности светятся буквы и числа, показывающие, как рос Медиана-Сити.



СТАНЬ ИССЛЕДОВАТЕЛЕМ!



Аксиомус передаёт планшет тебе. **Проверь**, какие факты о городе можно узнать из таблицы **Прильды**. Если информации хватит для ответа на вопрос, обведи М (можно). Если нет — Н (нельзя).

1. Узнать, насколько выросло население города с 4871 по 4874 год.
2. Посчитать количество гномов, уезжающих из города на каникулы.
3. Сложить количество жителей Медиана-Сити за 4872 и 4875 годы.
4. Найти разницу между количеством жителей города в 4874 и 4870 годах.

☐ М ☐ Н

☐ М ☐ Н

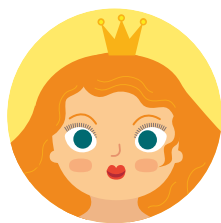
☐ М ☐ Н

☐ М ☐ Н

Как только ты справился, **Прильда** нажимает на планшет, и таблица превращается в **столбчатую диаграмму**! По **горизонтали** отмечены годы. По **вертикали** — количество жителей. Шаг делений по вертикальной оси — 5 жителей. Подпиши значения делений в белых кружочках.



Прильда снова касается планшета. Каменная поверхность идёт рябью, и на ней появляется новое, ещё более загадочное изображение...



Прильда касается самого первого столбика — «4871» — и волшебный планшет снова оживает! Изображение идёт рябью, и на его месте появляется новая, ещё более красочная диаграмма.

— А это — **магическая перепись!** — шепчет она. — Теперь она показывает, какого цвета были волосы у каждого семейства гномов в том самом году.



Рун
Седой



Норд
Русый



Рок
Блондин



Флин
Брюнет



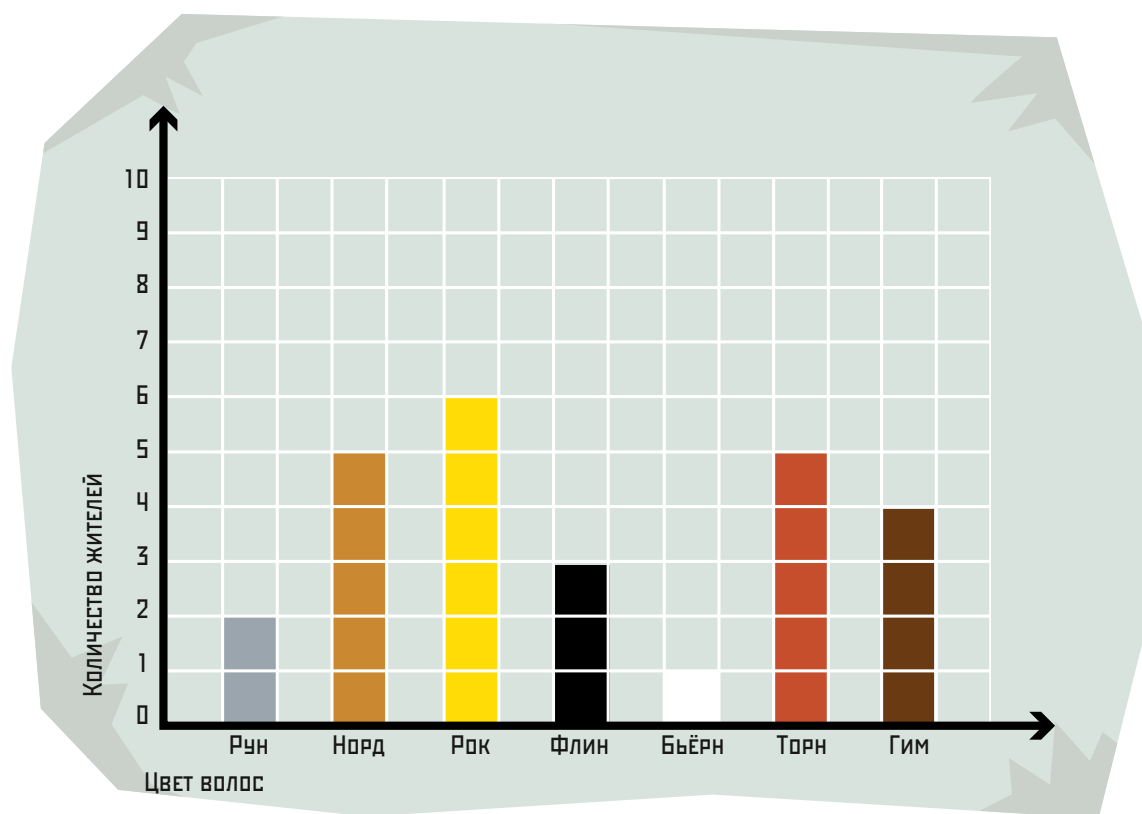
Бьёрн
Белый



Торн
Рыжий



Гим
Шатен



Аксиомус впечатлён! Внимательно **изучи диаграмму** и **ответь на вопросы**:

- Гномов с каким цветом волос было наибольшее количество в Медиана-Сити в 4871 году?
- А какой цвет волос был самый редкий?
- Сколько в городе проживало гномов с коричневыми волосами?
- А сколько жило седых гномов?
- Кого в городе было больше: гномов с рыжими волосами или брюнетов?

Создай свой собственный магический портрет жителей Медиана-Сити. **Закрась столько квадратов, сколько гномов с каждым цветом волос ты насчитал по диаграмме.**



Рун

--	--	--	--	--	--



Флин

--	--	--	--	--	--



Норд

--	--	--	--	--	--



Рок

--	--	--	--	--	--



Бьёрн

--	--	--	--	--	--



Торн

--	--	--	--	--	--



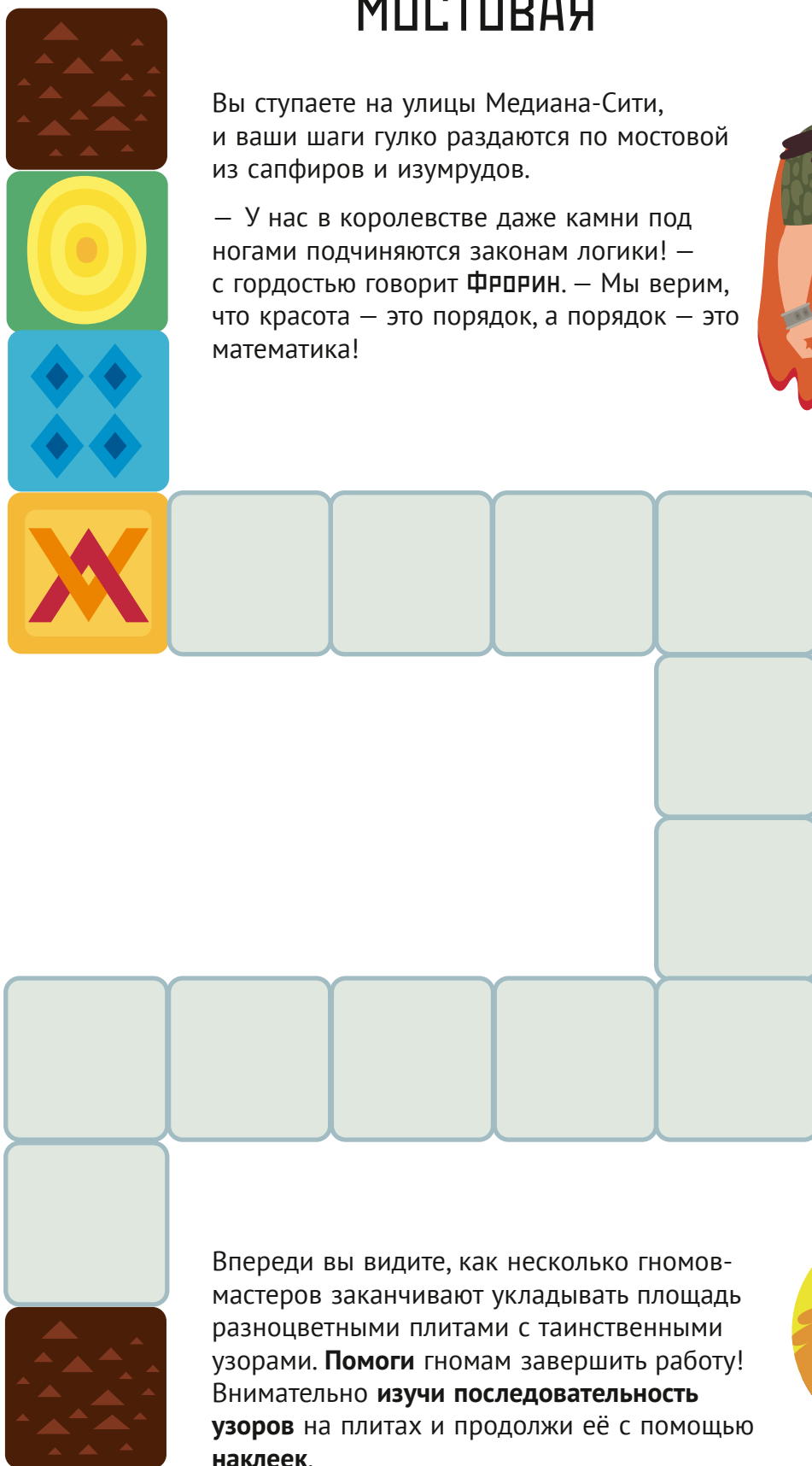
Гим

--	--	--	--	--	--

КРИСТАЛЛЬНАЯ МОСТОВАЯ

Вы ступаете на улицы Медиана-Сити, и ваши шаги гулко раздаются по мостовой из сапфиров и изумрудов.

— У нас в королевстве даже камни под ногами подчиняются законам логики! — с гордостью говорит Фрдрин. — Мы верим, что красота — это порядок, а порядок — это математика!



Впереди вы видите, как несколько гномов-мастеров заканчивают укладывать площадь разноцветными плитами с таинственными узорами. **Помоги** гномам завершить работу! Внимательно **изучи последовательность узоров** на плитах и продолжи её с помощью **наклеек**.



Едва вы справились с загадкой мостовой, как вас зовёт главный гном-строитель. Это **БОРИН**, настоящий мастер своего дела.

— Нам нужен острый глаз и твёрдая рука, чтобы восстановить этот древний орнамент! — говорит **БОРИН**. — Любая ошибка нарушит гармонию всего здания.

Стань главным архитектором. **Изучи** шаблон **БОРИНА** и **дорисуй** на фасаде все недостающие **геометрические фигуры**.

