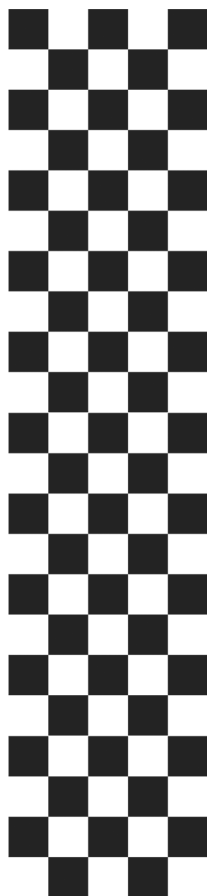


АЛЕКСЕЙ БЕЗГОДОВ

МАГНУС КАРЛСЕН



СЛОНОВЫЕ ЭНДШПИЛИ
СЛОН ПРОТИВ КОНЯ



БОМБОРА
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Москва

УДК 794.1
ББК 75.581
Б39

Безгодов, Алексей Михайлович.

Б39 Магнус Карlsen. Слоновые эндшпили. Слон против коня / Алексей Безгодов. — Москва : Эксмо, 2027. — 272 с. — (Величайшие шахматисты мира).

ISBN 978-5-04-247113-1

Магнус Карlsen — 16-й чемпион мира и один из самых сильных шахматистов в истории.

В книге собраны партии Карлсена с комментариями к ходам: автор анализирует, как шахматист оценивает позицию и в какой момент начинает разработку стратегии. Разбор слоновых эндшпилей в исполнении игрока высшего эшелона раскрывает тонкости шахматного мастерства и позволяет заметить неочевидные, но важные нюансы.

**УДК 794.1
ББК 75.581**

ISBN 978-5-04-247113-1

© Безгодов А.М., текст, 2024
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо»,
2027

*Благодарность моим друзьям
Владимиру Барскому, Валерию Пономарёву
и Александру Холопову,
без которых эта книга не появилась бы*

Конь сильнее слона

Такие ситуации возникают, как правило:

- при реализации материального преимущества владельцем коня,
- при игре на одном фланге в условиях некой стеснённости,
- при реализации сильной проходной (проходных),
- при очень активном короле стороны, у которой конь,
- при болезненной слабости (чаще слабостях) стороны, имеющей слона. Такими слабостями могут быть пешки или ценные поля. К частным случаям слабостей можно отнести плохое взаимодействие между королём и слоном защищающейся стороны.

130. М. Карlsen — Д. Яковенко, Дортмунд 2009

131. М. Раггер — М. Карlsen, Дубай 2014

132. М. Карlsen — Дин Лижэнь, Chess24.com 2020

133. М. Карlsen — Ф. Каруана, Париж 2016

134. В. Крамник — М. Карlsen, Вейк-ан-Зее 2011

135. Т. Раджабов — М. Карlsen, Базна 2010

136. В. Крамник — М. Карlsen, Ницца 2010

137. М. Карlsen — В. Крамник, Париж 2016

138. М. Карlsen — П. Харикришна, Chess24.com 2022

139. Ван Юэ — М. Карlsen, Линарес 2009

140. Э. Берг — М. Карlsen, Осло 2009

141. Дин Лижэнь — М. Карlsen, Сент-Луис 2017

142. Х. Накамура — М. Карlsen, Chess.com 2016

143. С. Голубов — М. Карlsen, С.-Петербург 2018

144. Х. Накамура — М. Карlsen, Chess.com 2018

145. М. Карlsen — И. Шариш, Chess.com 2023

146. Л. Аронян — М. Карlsen, Chess24.com 2021

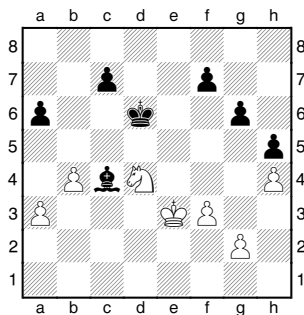
147. М. Карlsen — Э. Хансен, Chess24.com 2022

148. Д. Фрольянов — М. Карlsen, Chess.com 2023

149. Х. Куэнка Хименес — М. Карлсен, Chess24.com 2020
150. Дин Лижэнь — М. Карлсен, Chess24.com 2020
151. И. Дудукин — М. Карлсен, Chess.com 2018
152. Ш. Мамедьяров — М. Карлсен, Сент-Луис 2018
153. М. Вашье-Лаграв — М. Карлсен, Москва 2019
154. М. Карлсен — Ш. Мамедьяров, Москва 2008
155. М. Карлсен — С. Мартинович, Красная Поляна 2021
156. Х. Накамура — М. Карлсен, Chess24.com 2020
157. В. Каймер — М. Карлсен, Баку 2023
158. Б. Гельфанд — М. Карлсен, Лондон 2013
159. А. Гири — М. Карлсен, Ставангер 2023
160. М. Карлсен — Я. Непомнящий, Chess24.com 2020
161. М. Карлсен — П. Харикришна, Дубай 2014
162. М. Карлсен — С. Карякин, Сан-Пауло/Бильбао 2012
163. А. Боруховский — М. Карлсен, Chess.com 2023
164. Дж. Сюн — М. Карлсен, Lichess.org 2020
165. М. Карлсен — Р. Прагнанандха, Ставангер 2024
166. М. Карлсен — В. Каймер, Самарканд 2023
167. Р. Макарян — М. Карлсен, Chess.com 2023
168. А. Пранава — М. Карлсен, Chess.com 2024
169. М. Карлсен — С. Шмакель, Chess.com 2024

Фрагмент 130

М. Карлсен — Д. Яковенко
Дортмунд 2009



Ход белых

В защитимом окончании Яковенко просмотрел спасительную идею с запирианием белого коня, и Магнус решил партию с помощью идеи отвлечения. Пока чёрный король бежал за опасной проходной, белые уничтожили ферзевый фланг чёрных. В комментариях к ходу 38 также рассмотрена идея выигрыша с помощью двух отдалённых проходных на разных флангах.

36. g4 h:g4

Не думаю, что это ошибка, как считали комментаторы. Проблема в следующем неудачном ходе Дмитрию.

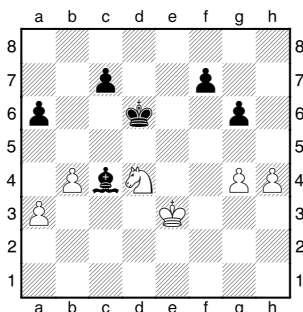
Предлагалось 36. ...Ke5 37. g:h5 g:h5 38. f4+ Kf6 39. a4 Bd5 40. a5 Ba8

41. b5 a:b5 42. N:b5 c5 43. a6 Kf5 44. Nd6+ Kg4 45. N:f7 c4 46. Ne5+ K:h4 47. Kd4 Kg3

48. f5 h4 49. f6 h3 50. f7 h2 51. f8Q h1Q.

Чёрные должны удержаться, но им ещё предстоит помучиться в неприятной позиции.

37. f:g4



Ход чёрных

37. ...Ke5?

Вот это реальная ошибка. Чёрным изменило чувство опасности.

37. ...c5! обещало полное равенство. 38. b:c5+ K:c5 39. h5.

Несомненно, это и не понравилось Дмитрию. Однако белые не могут выиграть. 39. ...g:h5 40. g:h5 f6 41. h6 Bg8 42. Ne6+.

Куда отступить королём? Рассмотрим три хода.

Действительно плохо 42. ... Kc4 43. Nf8 Kb3 44. Kf4 K:a3 45. Nd7 Bh7 46. N:f6 Bg6 47. Kg5 Bb1 48. Nd7 a5 49. Nf8 a4 50. Ng6+-;

42. ...Kd5 43. Nf8 Kc4 44. Ke4 a5 45. Kf5 Kb3 46. K:f6 Kc3 47. Kg7+-;

Но есть
42. ...Kd6! Спасительная идея. 43. Nf8 Ke7 44. h7 B:h7 45. N:h7 Kf7 46. Kd4 Kg7 47. N:f6 K:f6 48. Kc5 Ke7 49. Kb6 Kd8 50. K:a6 Kc8=.

В партии у белых даже есть выбор между двумя выигрывающими продолжениями.

38. Nc6+

Попутная ловушка.

Ещё точнее 38. a4 с простой идеей провести эту пешку в ферзи. У чёрных два разумных, но недостаточных ответа.

38. ...f5 39. g:f5 g:f5 40. Nf3+ Ke6 41. a5! Kf6 42. h5 Bf7 43. h6 Bg8 44. Kf4 Ke7 45. Nd4 Bh7 46. Ke5 Kf8 47. N:f5+-);

38. ...Ba2 39. a5 Bd5 40. Nf3+ Kf6 41. Kf4 Bc4 42. Nd4 Kg7 43. Ke4 Bf1 44. b5 a:b5 45. a6 Bg2+ 46. Nf3 Bh3 47. a7+-.

38. ...Kf6

Ловушка Магнуса была связана с вариантом 38. ...Kd6 39. h5+-.

39. Kf4

Компьютер предлагает внешне 39. Nd4!+-.

Но и ход Магнуса достаточен для выигрыша.

39. ...Ke6

Упомяну 39. ...Bb5 40. Nd8. Не единственный, но вполне достаточный ход. 40. ...Ke7 41.

Nb7 f6 42. Nc5 Be2 43. a4 Kf7 44. a5+-.

40. h5 g:h5 41. g:h5 Bd3

Столь же безнадежно 41. ... f6 42. Nd8+! Ke7 43. h6 Bd3 (43. ...Kf8 44. Kf5 Ke7 45. Ke4 Kf8 46. Kd4+-) 44. Nb7! Прекрасное поле для коня. 44. ... Kf7 45. Nc5 Bf1 (45. ...Bc4 46. h7 Kg7 47. Kf5+-) 46. h7 Kg7 47. Ne6+ K:h7 48. Kf5+-.

42. Ke3 Bf1

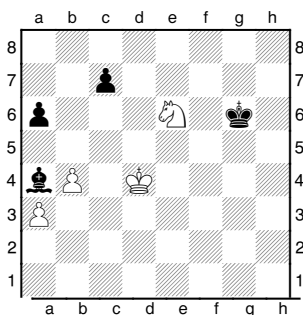
Или 42. ...Bc4 43. Kd4 Bb3 44. Nb8+-.

43. h6 Kf6 44. Ne5 Bb5 45. Kd4 Ba4

После 45. ...Be8 46. Kc5 чёрные в цугцванге. 46. ...K:e5 47. h7+-.

46. h7 Kg7 47. N:f7 K:h7 48. Ng5+ Kg6 49. Ne6

И чёрные сдались.

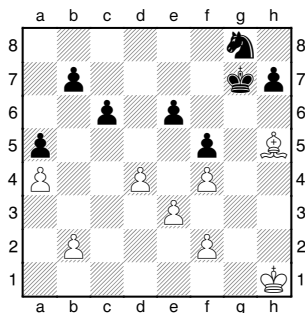


Ход чёрных

1-0

Фрагмент 131

М. Раггер — М. Карлсен
Дубай 2014

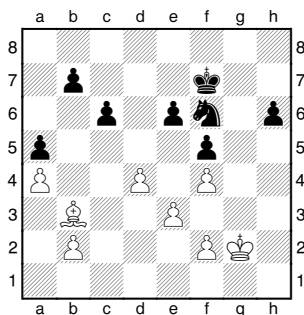


Ход белых

Это один из очень сложных и многоэтапных анализов в комментариях к неудачному ходу белых № 40. Тщательное его усвоение помогает понять очень многое о легкофигурных окончаниях, роли короля и ждущей своего часа отдалённой проходной.

Эта позиция кажется защитимой, но компьютер беспощаден — белые проигрывают!

37. Kg2 Nf6 38. Bd1 h6 39. Bb3 Kf7



Ход белых

40. f3?!

Ускоряет проигрыш.

Метод выигрыша после выжидательного 40. Bc2! очень долго оставался для меня непонятным даже с терпеливыми пояснениями компьютера. Вкратце его можно рассказать так: чёрные идут королём на d6, ставят пешку на b6, играют с6—с5, после размена берут королём и уводят короля поближе к своей пешке h6. После этого их задача — поставить коня на идеальное поле g7 (!!), обеспечивая безопасность пешкам e6 и h6. Далее король возвращается на ферзевый фланг, атакует слабые. Белые не могут обеспечить им достаточную защиту, потому что их короля сильно отвлекает проходная пешка чёрных. Но это не всё. Белые в поисках контршансов могут всё же провести f2—f3 и e3—e4, но чёрные после этого должны быть готовы ата-

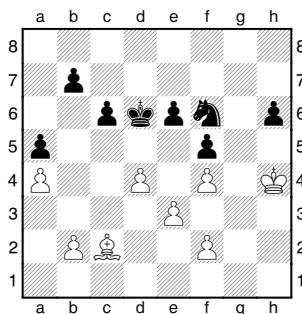
ковать и забрать пешку f4, лишившуюся защиты.

Итак, 40. ...Ке7.

Рассмотрим 41. Bd3 и 41. Kh3. Второй ход упорнее.

41. Bd3 Kd6 42. Kg3 Kd5!
43. Kf3 (совсем слабо 43. b3 Ne4+ 44. Kf3 Nd2+ 45. Ke2 N:b3—) 43. ...Ne4! 44. B:e4+ f:e4+ 45. Ke2 c5—+.

41. Kh3 Главное продолжение анализа. Активизируя короля, белые ставят перед противником максимум проблем. 41. ...Kd6 42. Kh4.



Ход чёрных

42. ...b6!! Поразительная разгадка позиции.

(Лишь к равенству приводит торопливое 42. ...c5? 43. d:c5+ K:c5 44. Bb3 Kd6 45. f3 b6 46. Bc4=; 42. ...b5? 43. b3 b4 44. Bd3 c5 45. d:c5+ K:c5 46. Bc4 Kd6 47. Bd3=.)

Рассмотрим сначала относительно простые возражения 43.

Bb3 и 43. Kg3. Потом перейдём к сильнейшему 43. Bd3!

43. Bb3 Ne4! 44. f3 Nd2—+;

43. Kg3 Король не угрожает больше пешке h6. Поэтому сильно 43. ...b5!

Снова маленькая развилка: 44. Kh4 и 44. Kf3.

44. Kh4 b:a4 45. B:a4 Ne4 46. f3 Nd2—+;

44. Kf3 Nd5! 45. e4 Nb4 46. Bb1 f:e4+ 47. B:e4 b:a4 48. Kg4 Nd5 49. f5 Nf6+ 50. Kf4, и чёрные выигрывают двумя способами.

Первый способ. 50. ...N:e4 51. K:e4 e:f5+ 52. K:f5 Kd5 53. f4 h5 54. Kg5 Ke4 55. f5 h4 56. f6 h3 57. f7 h2 58. f8Q h1Q 59. Qf5+ Ke3—+.

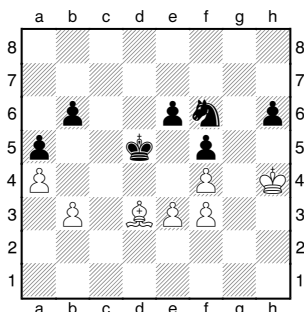
Второй способ. 50. ...e:f5 51. B:f5 (51. K:f5 N:e4—+) 51. ...Nd5+ 52. Ke4 Nc3+ 53. Kd3 Nd1—+;

43. Bd3! Лучшая идея защиты, подарившая мне массу открытий.

43. ...Kd5.

Рассмотрим 44. Be2 и 44. f3.

44. Be2 Ne4 45. f3 Nf6 46. Bd3 c5 47. d:c5 K:c5 48. b3 Kd5!!



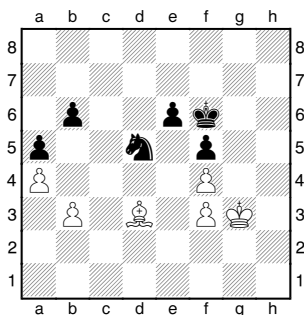
Ход белых

Цугцванг! (Сразу ничья после 48. ...Kd6? 49. e4=.) У нас очередной выбор.

Рассмотрим 49. Bc4+ и 49. Kg3.

49. Bc4+ Kd6 50. Bd3 Nd5 51. Kh5 Ke7! 52. K:h6 Kf6 53. Kh5 N:e3 54. Kh4 Nd5 55. Kg3.

Далее чёрный король спешит на c3.



Ход чёрных

55. ...Ke7 56. Ba6 Kd6 57. Bb5 Kc5 58. Bd7 Nc7 59. Kf2 Kd4 60. Ke2 Kc3 61. Ke1 K:b3—+.

49. Kg3 Этот ход допускает перевод коня на g7, что очень важно для чёрных.

49. ...Nh5+ 50. Kh4 Ng7 51. Bc4+ Kc5.

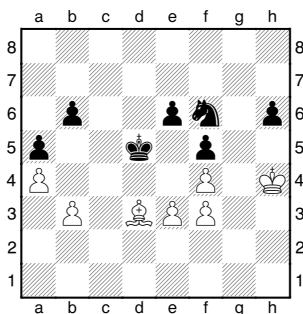
Король чёрных свободен, как вольный ветер, и неудержим, словно стрела.

52. Kg3 Kb4 53. e4 Kc3 54. Kf2 Kd4 55. e5 h5 56. Kg3 Ke3 57. Bb5 h4+ 58. K:h4 K:f4 59. Ba6 K:e5 60. Kg5 f4—+.

Теперь самое время вспомнить, что мы разбираем варианты к ходу 44.

44. f3.

Мы наносим удар 44. ...c5 45. d:c5 K:c5 46. b3 Kd5!



Ход чёрных

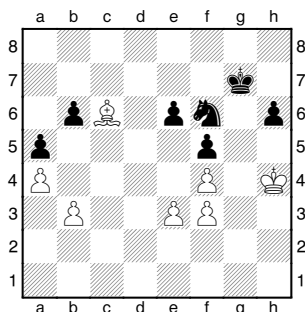
Цугцванг! (Нельзя 46. ...Kd6? 47. e4=.)

Допускает коня на g7 47. Kg3 Nh5+ 48. Kh4 Ng7—+;

47. Ba6 тоже его туда допускает, но чуть позже.

47. ...Kd6 48. Bb7 Ke7 49. Bc6 Kf7 50. Bb7 (50. Bb5

Nd5—+) 50. ...Ne8!! 51. Kh5 Kg7 52. Bc6 Nf6+ 53. Kh4 Kf7 54. Bb7 Ne8! 55. Kh5 Kg7 56. Bc6 Nf6+ 57. Kh4.



Ход чёрных

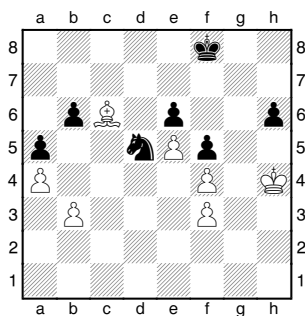
57. ...Kg8! Снова у белых трудный выбор. Коня нельзя пускать на g7, но как?

Снова выбор.

Итак.

Альтернатива-58. 58. e4 или 58. Bb7.

58. e4 Kf8 59. e5 Nd5!



Ход белых

Переходить в пешечный эндшпиль нельзя, одна из чёрных проходных быстро станет

ферзём. 60. Kg3 Kf7 61. Bb5 Ne7 62. Be2 Ng6 Угрожая движением проходной. 63. Kf2 N:f4+—;

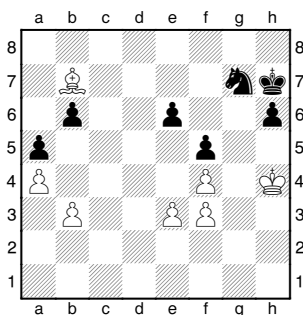
58. Bb7.

Чёрные переводят коня на g7.

58. ...Ne8 59. Kh5 Kh7 60.

Kh4 Ng7.

Цель достигнута! Промежуточная цель. Если вы думаете, что скоро всё закончится, то напрасно.

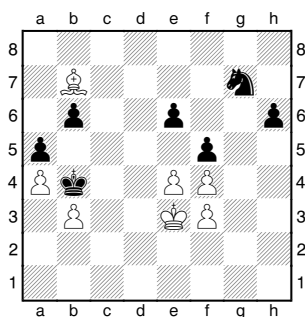


Ход белых

Альтернатива-61. Теперь слово за чёрным королём:

a) 61. Kg3 Kg8 62. e4 Kf8 63. e5 Ke7 64. Kg2 Nh5 65. Kf2 N:f4—+;

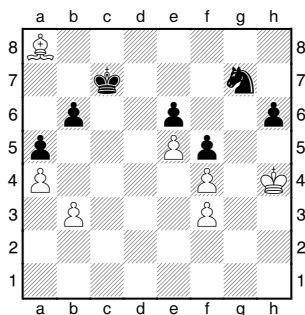
b) 61. e4 Kg6 62. Bc8 Kf6 63. Bb7 Ke7 64. Kg3 Kd6 65. Kf2 Kc5 66. Ke3 Kb4.



Ход белых

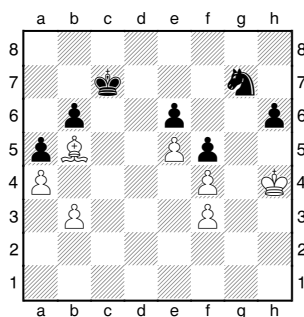
67. Kd4 (67. e:f5 N:f5+ 68. Kf2 K:b3—+) 67. ...h5—+;

61. Bc6! Это ставит перед чёрными максимум трудностей. 61. ...Kg6 62. e4 Kf7 63. e5 Ke7 64. Bb5 Kd8 65. Ba6 Kd7 66. Bb7 Kc7 67. Ba8.



Ход чёрных

67. ...Kb8 68. Bc6 Kc8! 69. Bb5 Kc7.



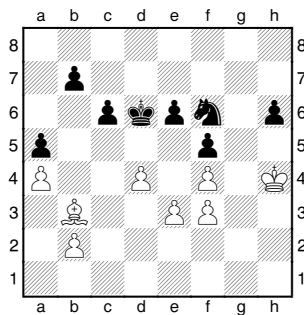
Ход белых

Цугцванг! Белые или пропускают короля на e3, или сразу отдают пешку f4.

Метод выигрыша настолько сложен, что я почти уверен — даже Магнус в блицпартии мог ошибиться. В рапиде, возможно, ему удалось бы отыскать все тонкости.

В партии же чёрные побеждают без всяких затруднений, пешка на f3 сильно облегчает им задачу.

40. ...Ke7 41. Kg3 Kd6 42. Kh4

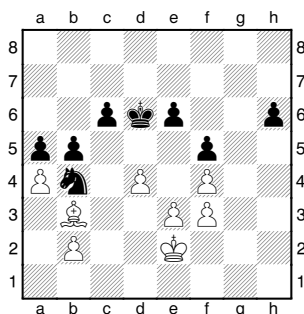


Ход чёрных

42. ...b5

Проще всего. У белых нет контригры, поэтому настало время для силовых действий.

43. Kg3 Nd5 44. e4
44. Kf2 Nb4 45. Ke2.



Ход чёрных

45. ...h5! На фоне предыдущих красот чёрные выигрывают совсем просто. Проходная быстро решает игру.

46. e4 h4 47. Bd1 b:a4 48. B:a4 h3 49. e5+ Kd7 50. Kf1 Nd3 51. d5 e:d5 52. Kg1 N:f4 53. Kh2 Ke6—+.

Вернёмся к партии.

44. ...Nb4 45. Kf2

Ничем не лучше 45. a:b5 c:b5 46. e:f5 e:f5 47. Bd1 Nc6—+.

45. ...Nd3+ 46. Ke3 N:b2
47. Bc2 N:a4 48. e:f5 e:f5 49. B:f5 Nc3 50. Bc2 Nd5+ 51. Ke4 a4 52. Kf5 Nc3+

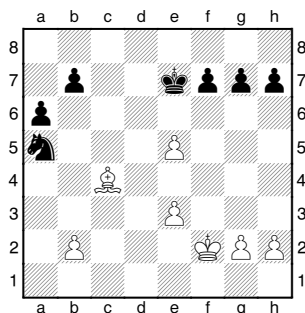
Фрагмент примечателен прежде всего вариантами, оставши-

мися за кадром. Так нередко бывает в эндшпилях.

0—1

Фрагмент 132

М. Карlsen — Дин Лижэнь
Chess24.com 2020



Ход белых

Не получив преимущества, Магнус чуть легкомысленно отправил своего короля не туда, куда нужно. Однако вовремя спохватился и создал безопасную позицию ценой пешки. Дин Лижэнь довольно быстро смирился с ничьей. Партию увенчала симпатичная простенькая комбинация с жертвой слона, после чего у чёрных не осталось пешек.

Итак, белым следует стремиться к ничьей.

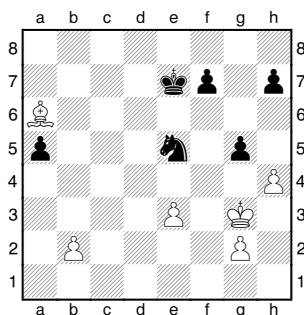
26. Bd5 Nc6 27. Kg3

Этот ход не совсем понятен. Может быть, Магнус хотел за-

щитить пешку королём? Но Дин Лижэнь не ищет осложнений.

Проще и понятнее 27. Ke2. Например, 27. ...N:e5 28. B:b7=. Белый король ближе к ферзевому флангу. А нужен ли этот король на другом участке доски, вопрос.

27. ...N:e5 28. B:b7 a5 29. Ba6 g5 30. h4

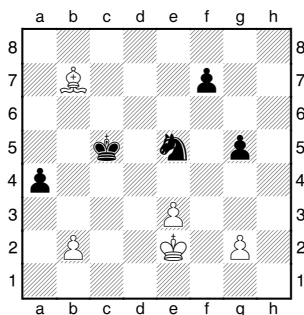


Ход чёрных

30. ...h6

Равноценно 30. ...f6 31. h:g5 f:g5 32. Kf2 Kd6 33. Bb5 Kd5 34. b3 Kd6 35. Ke2 Kc5 36. Ba4 Ng4 37. Bd7 Nf6 38. Bf5 h5=. И всё же при этом у чёрных появлялся некоторый шанс использовать крайнюю пешку в качестве проходной.

31. h:g5 h:g5 32. Kf2 Kd6 33. Ke2 Kc5 34. Bb7 a4



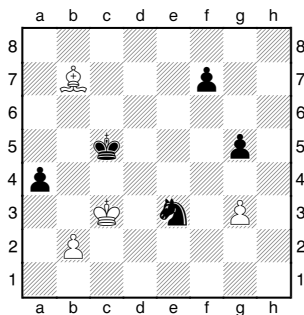
Ход белых

35. Kd2!?

Осознав свою погрешность, Магнус даже ценой пешки отправляет короля на «правильный» фланг.

Удерживало позицию и бесхитростное 35. Ba6 Nc4 36. B:c4 K:c4 37. Kd2 f6 38. Kc2 Kc5 39. Kc3=.

35. ...Nc4+ 36. Kc3 N:e3 37. g3



Ход чёрных

37. ...Nf5

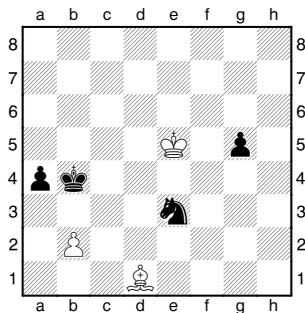
Как ни странно, компьютер уверен, что это равенство. Белый король готов при случае ата-

ковать или пешку a4, или спешно вернуться на другие участки доски. Слон белых тоже мобилен и хорош как в защите, так (при случае) и в нападении. Поэтому чёрные немного скованы.

38. g4 Ne3 39. Bf3 f6 40. Kd3 Nc4 41. Kc3 Nd6 42. Bg2 Nb5+ 43. Kd3 Kb4 44. Bc6 Nd6 45. Kd4 Nf7 46. Bf3 Nh6 47. Bd1 f5

Прогресса чёрным не достичь, и они фиксируют большие размены. Интересно, как бы действовал Магнус в такой позиции чёрными. Полагаю, быстрой ничьей мы не увидели бы.

48. g:f5 N:f5+ 49. Ke5 Ne3



50. B:a4!

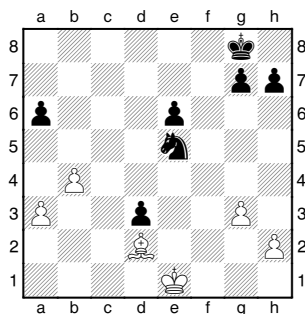
Симпатичная ничейная комбинация, которую, конечно, имели в виду оба противника.

50. ...K:a4 51. Ke4 Nc4 52. Kf5 N:b2 53. K:g5

$\frac{1}{2}$

Фрагмент 133

М. Карлсен — Ф. Каруана
Париж 2016



Ход чёрных

Много приключений.

Выигранная для чёрных позиция с полной доминацией в центре была испорчена неудачным выбором Фабиано поля для своего коня. Однако преимущество у него сохранялось. Большое место занимает анализ эндшпиля «слон против коня, пешки три против двух с лишней пешкой в центре у чёрных. Подробно описаны методы игры чёрных, основанные на ослаблении белых пешек, и доказана оценка таких окончаний как выигранных. В партии после обмена ошибками белые могли спастись, потом проиграть в итоге недооценки активности коня. Однако в итоге ничья была достигнута жертвой слона.

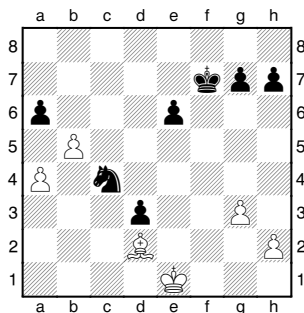
Чёрные должны выиграть не только благодаря лишней пешке, но и ввиду лучшей позиции фигур. Но первым же ходом Кару-

ана упускает значительную часть преимущества.

51. ...Nc4?!

Белые не в состоянии что-то придумать после очень простого 51. ...Nf3+ 52. Kd1 Kf7 53. a4 Ke7. Очевидно, что проходные белых не опасны. На других же участках доски у них всё плохо. 54. Be3 e5 55. h4 Ke6 56. Kc1 Kd5 57. h5 e4—+. Далее чёрный король не спеша отнимает пешки (может быть, с помощью коня).

52. a4 Kf7 53. b5



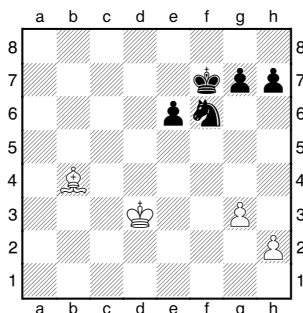
Ход чёрных

Другой игры у белых не было. Им надо, плывя по течению, с волнением ждать действий противника.

53. ...a:b5?

Оценка меняется на равенство.

Выигрывало 53. ...a5 54. b6 N:b6 55. B:a5 N:a4 56. Kd2 Nc5 57. Bb4 Nd7 (или 57. ...Ne4+ 58. K:d3 Nf6) 58. K:d3 Nf6.



Ход белых

От чёрных ещё нужны значительные усилия и немалая точность. Важно учитывать возможность создания слабостей в районе обитания белых пешек, иначе не выиграть.

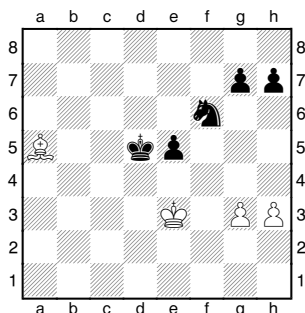
Альтернатива-59. 59. Kd4 и 59. h3.

59. Kd4 проигрывает сравнительно просто, чёрные вытаскивают белую пешку на поле h4.

59. ...Ng4 60. h3 Nf2 61. h4 e5+! 62. Ke3 (62. Kd5 Kf6—+) 62. ...Ng4+ 63. Ke4 h5 64. Kf5 g6+ 65. Ke4 Ke6 66. Bf8 Nf6+ 67. Ke3 Kf5—+;

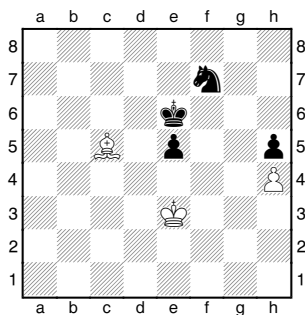
59. h3.

Это немного серьёзнее. 59. ...e5 60. Ba5 Ke6 61. Ke3 Kd5.



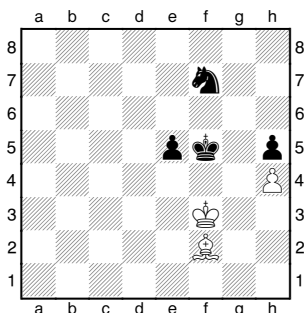
Ход белых

Чёрные не могут провести проходную, поэтому их задача — ослабить белые пешки. Она выполнима, хотя и требует некоторого времени. 62. g4 (62. Bd8 Ne4!) 62. ...Ne4 63. Bd8 Не пуская коня на g5. 63. ...Nd6! (63. ...h6? 64. Be7!.) 64. Kd3 Nf7 65. Be7 Ke6 66. Bf8 g6 67. Ke3 Ng5! 68. h4 Nf7 69. Bc5 h5! 70. g:h5 (70. g5? Nd6—+) 70. ...g:h5.



Ход белых

Назовём эту позицию «Идеальная промежуточная». 71. Bb4 Nd6 (71. ...Kf5 72. Bf8!) 72. Be1 Kd5 73. Bf2 Nf7 74. Kf3 Ke6 75. Be3 Kf5 76. Bf2



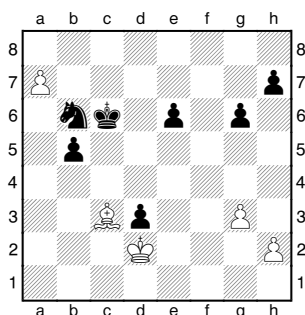
Ход чёрных

Далее может идти проходная, фигуры чёрных на хороших позициях. 76. ...e4+ 77. Ke2 Nd6 78. Ke3 Nc4+ 79. Kd4 Ne5 80. Bg3 Nc6+ 81. Ke3 Nb4 82. Bf2 Nd5+ 83. Kd4 Nf4 84. Be3 Ne2+ 85. Kd5 Ng3 86. Bg5 Kg4—+. Разумеется, это примерные варианты, маршруты могут меняться. Важно знать, к чему стремиться при желании выиграть или же спастись.

54. a5! Ke7 55. a6 Kd7 56. a7 Nb6 57. Bc3

Практичнее властным жестом загнать коня в угол: 57. Be3! Na8 58. Kd2 Kc6 59. K:d3=. Эта тонкость избавила бы белых от возможных дальнейших неприятностей.

57. ...g6 58. Kd2 Kc6



Ход белых

59. К:d3?

Могло привести к проигрышу.

Спасало 59. Bd4! Nc4+ 60. Kc3 Kb7 61. K:d3 Na5 62. Bc5 Ka8 63. h3 Nb7 64. Bb6. Чёрные пассивны и не могут выиграть: 64. ...Nd6 65. Bc5 Nc8 66. Ke4 N:a7 67. Ke5 Nc6+ 68. K:e6 b4 69. B:b4 N:b4 70. Kf7=.

59. ...Kb7 60. Ke4 K:a7?

Прощение.

Фабиано выиграл бы после 60. ...Nc4! 61. Bd4 Nd2+ 62. Kd3 (или 62. Kf4 b4—+) 62. ...Nf3 63. Bc5 N:h2—+.

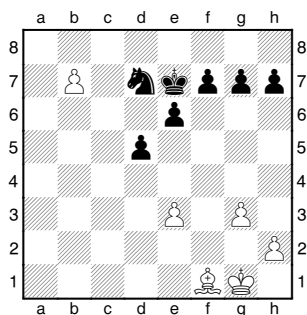
61. Ke5 Kb7 62. K:e6 Kc6 63. Kf7 Nd5 64. Bd2 b4 65. B:b4 N:b4 66. Kg7 Kd6 67. K:h7 g5 68. Kg6 g4

 $\frac{1}{2}$

Фрагмент 134

В. Крамник — М. Карлсен

Вейк-ан-Зее 2011



Ход белых

Признанный шедевр игры Магнуса в эндшпиле.

Неуверенные действия Владимира не позволили ему построить крепость, хотя это достигалось разными способами. Лишняя пешка чёрных стала решающей после промаха Крамника на ходу 57. После этого защиты не было. Король Магнуса, совершив настойчивое путешествие по первой горизонтали, снял с доски белые пешки. Партию увенчала нетрудная, но симпатичная жертва коня ради триумфа проходных пешек.

Пешка b7 предоставляет белым вполне серьёзные шансы на ничью. Компьютер вообще считает позицию равной, но спастись, конечно, предстоит белым.

33. Kf2

Равноценно 33. Bb5 Nb8 34. Kg2 Kd8 35. Kf3 Kc7 36. Be8 f6 37. Bf7 Nc6 38. B:e6 Ne7 39. e4 d:e4+ 40. K:e4 K:b7 41. h4.

33. ...Kd6 34. Bb5 Nb8 35. Be8 Ke7 36. Bb5 f6 37. Kf3 Kd6 38. Be8 Kc7 39. Bf7 K:b7 40. B:e6 Kc6 41. Bg8 h6 42. Kg4

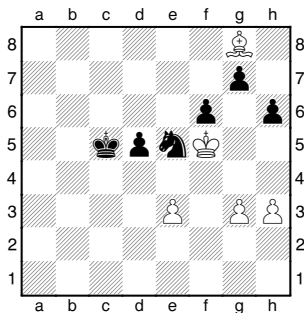
Хороший ход в том смысле, что ничьей он не упускает.

Хочется сыграть ещё лучше: 42. h4 Nd7 43. Kf4 Ne5 44. h5. Это крепость.

Нельзя 42. e4?? d4—+.

42. ...Nd7 43. Kf5 Ne5 44. h3

Начало странного замысла.

44. ...Kc5

Ход белых

45. g4

Зачем без необходимости ставить пешки на поля цвета слона?

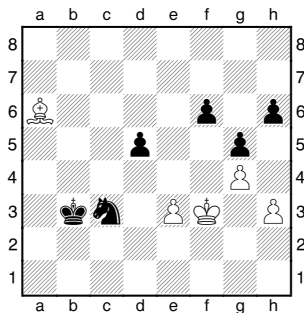
45. ...Kd6!

Хороший манёвр. Однако позиция остаётся ничейной.

46. Bh7 Ke7 47. Bg8 g6+ 48. Kf4 Nf7 49. Bh7 g5+ 50. Kg3

Нельзя 50. Kf5?? Nd6+ 51. Kg6 Nc4—+ 52. K:h6 N:e3—+.

50. ...Nd6 51. Bg8 Ne4+ 52. Kg2 Kd6 53. Kf3 Kc5 54. Bh7 Nc3 55. Bd3 Kb4 56. Ba6 Kb3



Ход белых

57. Bb7?

Владимир, разочарованный развитием событий, допускает решающую ошибку. А ведь было два пути к ничьей.

57. Bd3 Kb2 58. Kf2 Kc1 59. Ke1=.

Также достаточно для ничьей **57. Kf2 Ne4+ 58. Ke2 Kc2 59. Bd3+ Kc3 60. Bb5.** Чёрному королю нет дороги к пешкам королевского фланга белых, а значит,