

НИКОЛАЙ ЖУРАВЛЕВ



Издательство
АСТ
Москва

УДК 133.3
ББК 86.42
Ж91

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Журавлев, Николай Борисович.

Ж91 Руны, способные менять мир / Николай Журавлев. — Москва : Издательство АСТ, 2024. — 256 с. — (Лучшие колоды Таро).

ISBN 978-5-17-151158-6

Николай Журавлев — рунолог, автор уникальной системы Рейки-Иггдрасиль, создал мощный магический инструмент, способный навсегда изменить судьбу человека. Сила древнего северного письма, заключенная в рунической колоде, поможет вам получить ответы на волнующие вопросы о прошлом, настоящем и будущем.

Кроме самих рун в колоде есть рунические ставы — сочетания рун, усиленные заклинаниями. Эта авторская методика помогает разговаривать на языке древних с самой судьбой. Теперь все подвластно вашей воле — деньги и власть, любовь и дружба, люди и события.

Каждый день мы сталкиваемся с вызовами самого рока — от странностей нашего характера до несправедливых событий. Печаль о том, что мы бессильны перед неизвестностью, теперь может быть услышана судьбой. Язык древнего Севера подвластен нашим желаниям и чаяниям. Руническая магия колоды способна написать вашу новую счастливую жизнь.

УДК 133.3
ББК 86.42

ISBN 978-5-17-151158-6

© Журавлев Н., 2022
© ООО «Издательство АСТ», 2024

Я интересуюсь будущим, потому что собираюсь
провести там всю свою остальную жизнь.

Чарльз Кеттеринг

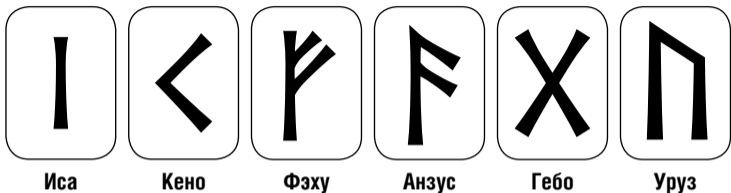
МИР РУН. ТЕНЕВАЯ И СОЛНЕЧНАЯ СТОРОНЫ ВСЕЛЕННОЙ



В начале появился мир Нифельхейм — царство Льда и Тумана, где сформировалась основа порядка, структура. Главный процесс, происходящий в любом мире, — накопление информации и энергии. Информацию о мире содержат и архивируют слова, письменность.

Руны — это письменность древних германцев. Руны несут первичную информацию о древних мирах, скрытых от глаз современного человека. Чтобы получить эту информацию, надо погрузиться в энергию рун. Сейчас мы проведем беглое первичное ознакомление, чтобы в течение нескольких минут вы ощутили, какие массивы энергии существуют вокруг нас, влияют на нас и, к сожалению, не используются нами осознанно!

Мир Нифельхейм символизирует **руна Иса**. Каждая руна состоит из ствола и ветвей, Иса является исключением, ее образ — только ствол, структура. В стволе кроется информация о том, что представляет собой ситуация или человек (мы, он, она) в конкретной ситуации.



Через руны, в образе которых есть ствол, можно прописать качества человека в конкретный момент и на перспективу, воздействовать на людей, создавать определенный образ. Руны с образами ветвей — это поток. Это поточные и проточные руны, знак постоянного изменения процесса.

Позже появился мир Муспельхейм, средоточие Огня и Пламени.

Руна Кено (Кеназ) — его символ, она состоит из ветвей, знаменующих постоянное изменение процесса и объекта.

Мир Огня нагрел мир Льда, и во льдах забилося 12 источников, которые образовали наш мир. Поэтому руны Иса и Кено — два базовых состояния, из которых исходят все остальные состояния и процессы в мире.

Руна Кено — поток сверху вниз; поток идет к человеку и воздействует на него своей энергией.

Руна Фэху символизирует поток, идущий к объекту. Эта руна позволяет создать пространство и промодулировать его, направляя поток на объект.

Если надо притянуть в свою жизнь другого человека, желанное событие или предмет, накладываем образ человека или предмета на поток руны Фэху и притягиваем. Фэху наиболее активна в эмоциональном состоянии, но с твердой памятью, чтобы через руны формулировать конкретные четкие цели.

Руна Анзус позволяет выдать информацию вовне от человека. Руной Фэху мы притягиваем существующее, а руной Анзус созда-

ем нечто новое в пространстве либо воздействуем на какой-то другой объект.

Руна Гебо можно рассматривать как две руны Кено (два потока) или как две руны Иса (воздействие одного процесса на другой).

Задача этой руны состоит в сонастройке двух объектов, в их взаимодействии и определении, кто главный. Если главный объект — тот, кто в потоке, то он воздействует на людей, находящихся рядом. Такова иерархичность!

Если человек не знает, что ему нужно, он «ловит» второй объект, который больше знает и более устойчив. Тот, кто «уловлен», начинает воспринимать желания ловца как собственные.

Через «уловленного» может происходить прием или посыл информации.

Руна Гебо способна вызвать зависимость от других людей. Она также хорошо сонастраивает с миром, ее можно использовать в новых местах.

Руны Фэху, Анзус и Гебо «включены» всегда и воздействуют на нас тоже всегда, поскольку отвечают за выживаемость в этом мире.

Руна Уруз, производная руны Анзус, отвечает за воздействие на другой объект. Чтобы работа с ним была успешной для оператора, объект, на который идет воздействие, должен быть меньшим по энергиям и значимости.



Погружаясь в мир рун, вы оказываетесь в окружении множества новых понятий. Не все из них первостепенны, со временем это прояснится. Одним из важных понятий считается рунескрипт. Это рунический талисман, формула из рун, обозначающих точки на человеческом пути. Чаще применяется как оберег, чем как инструмент для работы. Состоит из одной-двух базовых рун, остальные руны добавляются для фиксации. Например, первая руна обозначает нацеленное действие, последующие применяются для корректировки первой руны.

Как работают с рунами

Главная задача при работе с рунами — войти в резонанс с определенной руной, с ее энергией и процессом. Далее необходимо «за-якорить» себя в этом процессе с помощью мудры и гальдора (фигуры рук и мантры). При работе с рунами первоначально могут проявиться побочные эффекты, поскольку идет соприкосновение с большим потоком энергии. Может возникать тошнота, в этом случае надо втирать поваренную или морскую соль в солнечное сплетение.

Если почувствуете обморочную слабость, надо бить по солнечному сплетению. В дальнейшем эти эффекты уйдут. Работать рунами с другим человеком намного проще, чем с собой, так как заметнее результат.

Названия рун придуманы в конце XIX — в начале XX века. Они лишь отчасти соответствуют первоначальным названиям. Истинных названий вы не узнаете. Но научиться магии рун это не помешает!

В германо-скандинавской традиции руны Старшего Алфавита (Футарка) разделены на три атта («атт» в переводе — «восемь»). Три ряда по 8 рун составляют 24 руны. Эта книга откроет для вас значение каждой из 24 рун Старшего Футарка!

Девять миров Иггдрасиль

Говоря о любом мире Древа Иггдрасиль, вы должны знать, какие руны на него воздействуют и какие процессы они могут запускать.

Мир Хель 

Взаимодействие с Древом Иггдрасиль начинается с мира Хель — через него человек приходит на эту землю. Надо понимать, что магическая система Западной Традиции — это система симпатий, в ко-

торой все процессы похожи друг на друга и происходят одинаково. Например, рождение ребенка происходит в мире Хель после смерти воплощения, отжившего свое, и здесь же происходит рождение любого нового дела только после того, как закончилось какое-то старое. В каждом отдельном случае могут быть свои нюансы в зависимости от личных наработок отдельных людей, но в целом алгоритм всегда одинаков. Все заклинания также работают по этому принципу.

Как рожденный в мире Хель ребенок изначально имеет лишь базовый потенциал низшей рабочей касты, так и магическое заклинание — всего лишь идея о заклинании, обозначенная цель.



Сам мир Хель — изначально мир жизни и смерти, который дает первичный толчок, хотя сам по себе он видится довольно темным. Но потенциал мира Хель — это первичная энергия, в которой можно взрастить себя, и темнота проявлена только в момент перехода через реку Слидр.

Когда человек рождается в мире Хель, он получает начальный опыт и растет. У него есть несколько путей развития.

Человек, не имеющий опыта, проходит все миры постепенно и благодаря этому совершенствуется. Если у него уже имеются какие-то наработки, он идет по одному из пяти миров — пути, предназначенному для людей с более высоким уровнем развития.

Основа мира Хель — это развитие интуиции, понимания того, что может делать человек. Одновременно это и рабочий момент — человек учится что-то делать. Например, родившийся ребенок учится ходить, говорить, писать, то есть нарабатывает информационную базу, учится взаимодействовать с людьми. Без этого умения невозможно двигаться дальше, а если это и удастся сделать, то ненадолго. Человек, не умеющий взаимодействовать с другими, непременно вернется обратно на начальный уровень.

Основной закон — это руна *Манназ* — та энергия, которая максимально влияет на мир. Опоры здесь нет, потому что опыт толь-

ко зарабатывается, все происходящее оказывает влияние на человека. Манназ позволяет активизировать подсознание, опыт, который там есть.

Руна задает подсознательные алгоритмы, заставляющие человека что-то делать. Именно поэтому эти люди постоянно трудятся, полноценно отдаваясь работе и зарабатывая опыт.

Руна *Джера* дает способность постоянно зарабатывать этот опыт и меняться.

Руна *Альгиз* позволяет улавливать идеи свыше, легко общаться с другими. Эти люди хорошо знают, когда и что можно сказать, у них хорошая интуиция. С другой стороны, именно из-за руны Альгиз они не всегда честны и часто могут приврать или приукрасить события.

Руна *Соулу* — это набор качеств, которые человек может развить в себе. Руна также влияет на мир Хель, поэтому люди, рожденные в год, соответствующий этому миру, находятся в положении подчиненных и редко добиваются высоких руководящих должностей.

Руна *Анзус* подразумевает накопление опыта. Она достаточно сильно влияет на этих людей, придает им значимость — они нужны и всегда востребованы. Это хорошие администраторы, способные организовать других людей, правильно настроить их. Они понимают, что и когда нужно делать, легко включаются в общение благодаря этой руне и всегда работают в команде, являясь ее не главным, но достаточно важным звеном.

Если человек в мире Хель имел дело с законом и остальные руны у него хорошо проработаны, он пойдет дальше. Все эти руны связаны с интуицией и подсознательным опытом. Поэтому в первую очередь их надо запускать в том случае, когда требуется помощь человеку, у которого порча или родовые проблемы. Именно эти руны должны использоваться в большей части заклинаний. Также желательно применять их, если у человека имеются проблемы в семье, происходит повторение негативного опыта, одной и той же ситуации. Дальнейшая работа зависит от того, какие еще проблемы есть у человека.

Рождение в период мира Хель показывает, что человек начинает свой путь, принадлежа к какой-то касте, и главное в данном случае — раскочка себя. Основная черта такого человека — хорошо развитая интуиция.

Это люди-работяги, постоянно занимающие себя каким-либо делом. Очень часто они начинают осваивать торговлю, потому что у них это хорошо получается. У них есть интуиция и возможность постоянно что-то делать, а начальные этапы развития торгового дела как раз и относятся непосредственно к миру Хель.

Такие люди активно взаимодействуют с окружающими и хорошо понимают, как лучше это делать. Но вот базовые наработки они только начинают развивать.



Итак, руны, соответствующие периоду мира Хель, указывают на то, что люди, рожденные в эти годы, могут постоянно набирать опыт, сплачивать других людей вокруг себя. При этом