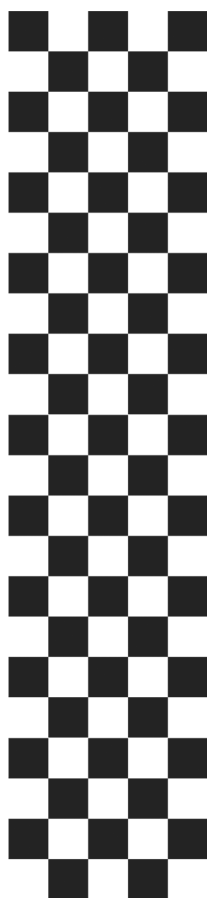


АЛЕКСЕЙ БЕЗГODOB

МАГНУС КАРЛСЕН



КОНЕВЫЕ ЭНДШПИЛИ
КОНЬ ПРОТИВ СЛОНА



БОМБОРА
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Москва

УДК 794.1
ББК 75.581
Б39

Безгодов, Алексей Михайлович.

Б39 Магнус Карлсен. Коневые эндшпили. Конь против слона / Алексей Безгодов. — Москва : Эксмо, 2026. — 320 с. — (Величайшие шахматисты мира).

ISBN 978-5-04-247109-4

Магнус Карлсен — 16-й чемпион мира и один из самых сильных шахматистов в истории.

В книге собраны партии Карлсена с комментариями к ходам: автор анализирует, как шахматист оценивает позицию и в какой момент начинает разработку стратегии. Разбор коневых эндшпилей в исполнении игрока высшего эшелона раскрывает тонкости шахматного мастерства и позволяет заметить неочевидные, но важные нюансы.

**УДК 794.1
ББК 75.581**

**Фото на обложке: © Рамиль Ситдилов /
РИА Новости**

© Безгодов А.М., текст, 2024

**© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо»,
2026**

ISBN 978-5-04-247109-4

*Благодарность моим друзьям
Владимиру Барскому, Валерию Пономарёву
и Александру Холопову,
без которых эта книга не появилась бы*

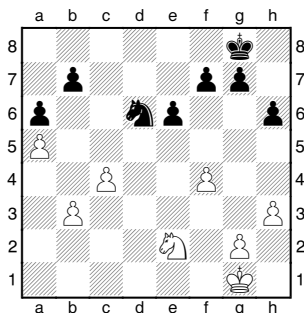
Коневые окончания

1. М. Карлсен – В. Ананд, Ченнай 2013
2. М. Карлсен – В. Ананд, Вейк-ан-Зее 2019
3. С. Видит – М. Карлсен, Chess.com 2023
4. М. Карлсен – Ш. Мамедьяров, Париж 2017
5. М. Карлсен – Э. Бакро, Париж 2017
6. М. Карлсен – Х. Накамура, Chess.com 2016
7. М. Карлсен – Ш. Мамедьяров, Астана 2012
8. М. Карлсен – В. Иванчук, Базна 2011
9. М. Карлсен – А. Харлов, Варшава 2005
10. Р. Войташек – М. Карлсен, Chess24.com 2022
11. М. Карлсен – С. Салем, Chess.com 2022
12. М. Карлсен – Х. Накамура, Chess24.com 2020
13. М. Карлсен – У. Со, Chess24.com 2020
14. М. Карлсен – Х. Накамура, Chess.com 2023
15. М. Карлсен – Д. Народицкий, Lichess.org 2020
16. М. Карлсен – В. Тетерев, С.-Петербург 2018
17. М. Карлсен – Л. Аронян, Chess24.com 2021
18. М. Карлсен – Д. Дарда, Chess.com 2022
19. А. Коробов – М. Карлсен, Chess.com 2023
20. Й. Ван Форест – М. Карлсен, Chess.com 2023
21. У. Со – М. Карлсен, Chess24.com 2021
22. Ф. Каруана – М. Карлсен, Chess.com 2023
23. И. Курносов – М. Карлсен, Астана 2012
24. Ван Хао – М. Карлсен, Биль 2012
25. Я. Непомнящий – М. Карлсен, Chess24.com 2020
26. У. Со – М. Карлсен, Chess24.com 2021
27. У. Со – М. Карлсен, Chess24.com 2021
28. Х. Накамура – М. Карлсен, Chess24.com 2020
29. Х. Накамура – М. Карлсен, Chess.com 2016
30. А. Грищук – М. Карлсен, Chess.com 2016
31. М. Карлсен – Р. Прагнанандха, Chess24.com 2022

32. А. Фиррузджа — М. Карлсен, Chess24.com 2020
33. Р. Раппорт — М. Карлсен, Сент-Луис 2019
34. В. Иванчук — М. Карлсен, Лёвен 2017
35. А. Гири — М. Карлсен, Бильбао 2016
36. Х. Накамура — М. Карлсен, Лёвен 2016
37. Т. Нюбек — М. Карлсен, Тромсе 2014
38. В. Иванчук — М. Карлсен, Лондон 2013
39. С. Карякин — М. Карлсен, Монте-Карло 2011
40. В. Федосеев — М. Карлсен, Chess.com 2024
41. Х. Накамура — М. Карлсен, Chess.com 2023
42. В. Иванчук — М. Карлсен, Ницца 2008
43. М. Карлсен — Б. Бок, Chess.com 2024
44. Д. Хисматуллин — М. Карлсен, Самарканд 2023
45. Я.-К. Дуда — М. Карлсен, Самарканд 2023
46. М. Вашье-Лаграв — М. Карлсен, Chess.com 2022
47. П. Харикришна — М. Карлсен, Баку 2016
48. А. Бортник — М. Карлсен, Lichess.org 2021
49. П. Свидлер — М. Карлсен, Chess24.com 2020
50. А. Гири — М. Карлсен, Монте-Карло 2011
51. М. Карлсен — А. Фиррузджа, Chess.com 2023
52. М. Карлсен — Д. Народицкий, Chess.com 2023
53. М. Карлсен — Ш. Мамедьяров, Осло 2022
54. М. Карлсен — Р. Сване, Lichess.org 2020
55. М. Карлсен — А. Коробов, Эр-Рияд 2017
56. М. Карлсен — Б. Д. Дяк, Chess.com 2023
57. М. Карлсен — Д. Гукеш, Ставангер 2023
58. М. Карлсен — В. Складов, Chess.com 2023
59. М. Карлсен — В. Ананд, Загреб 2019

Фрагмент 1

М. Карлсен — В. Ананд
Ченнаи 2013



Ход белых

Пожалуй, важнейшая партия в жизни Магнуса. Его устраивала ничья, чтобы зафиксировать победу в матче с Виши Анандом и стать чемпионом мира. Возникшее окончание ни в коем случае не обещает чёрным большего, чем ничья. Однако огорчённый Ананд мог и проиграть. Разберёмся.

Мы увидим противодействие планов. Позиция после хода белых 41 выиграна для белых по ряду причин. Но прежде всего это лучшее расположение белых фигур, усиленное более активными и неуязвимыми пешками. Обратите внимание на бессилие чёрного коня перед сложенными действиями белых. Ошибка на ходу 43 объяснима. Не так часто оказывается, что вкрадчивый ход назад обеспечивает победу. Это

психология, которая оказывает влияние даже на лучших игроков. Рекомендую внимательно посмотреть предложенные варианты. После того как Магнус упустил форсированный выигрыш, он тем не менее продолжил борьбу за победу, пожертвовав коня за проходную пешку. Этот приём, не связанный, как правило, с риском, мы ещё увидим в его исполнении неоднократно, и не только в коневых окончаниях.

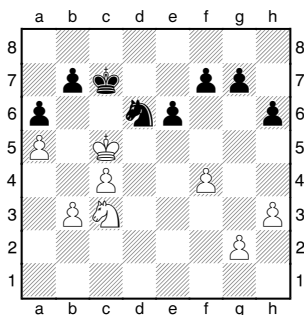
36. Kf2

Что делать чёрным? Кроме прихода короля на ферзевый фланг, ничего не придумаешь. Иначе белые просто заберут беззащитные пешки a6 и b7.

36. ...Kf8 37. Ke3 Ke7

По спортивным причинам чёрным не устраивало 37. ...Nf5+ 38. Ke4 Ke8 39. Nd4 Nd6+ 40. Kd3 Kd8 41. b4 Kc7 42. g3 Nc8 43. g4 Ne7 44. Ke4 Kd6 45. h4 f6 46. g5 Nc6 47. N:c6 K:c6=.

38. Kd4 Kd7 39. Kc5 Kc7 40. Nc3



Ход чёрных

Не выигрывало 40. Ng3 g6
41. Kd4 f6 42. Kc5 g5 43. f:g5
h:g5 44. b4 f5=.

40. ...Nf5?

Этот нервный ход, вполне объяснимый грустными для Ананда обстоятельствами, проигрывает. Конь на d6 не выглядел активным, но для сложившейся ситуации был расположен безупречно.

Логична активность на королевском фланге, отвлекающая противника от приятной суеты на фланге противоположном:

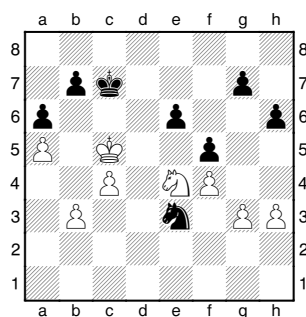
40. ...h5! 41. g3 f6 42. h4 Kd7
43. Kb6 Kc8 44. c5 Nf5 45. c6
b:c6 46. K:a6 Kc7 47. b4 e5 48.
b5 c:b5 49. f:e5 f:e5 50. K:b5.
Эти размены облегчают защиту.
50. ...Nd6+ 51. Kc5 Nb7+ 52.
Kd5 N:a5 53. K:e5 Kd7 54. Kf5
Nc6 55. Ne2 Ke7 56. Kg6 Kf8
57. Nf4 Ne5+ 58. Kf5 Nc4 59.
N:h5 Kf7=.

Допустимо и похвально также
40. ...f6 41. Na4 h5 42. Kd4 Kc6
43. b4 e5+ 44. f:e5 f:e5+ 45. Kd3
g5=.

41. Ne4!+-

Белые властвуют на доске.
Рекомендую несколько минут по-
смотреть на эту позицию, насла-
ждаясь возможностями белых.

41. ...Ne3 42. g3 f5



Ход белых

43. Nd6?

Какой красивый и естествен-
ный ход! Но он, увы, не выигры-
вает.

Увеличивало счёт в матче
вкрадчивое 43. Nd2! Взаимодей-
ствие белых сил идеально. Бе-
лые, можно сказать, в тепличных
условиях достигают максимума
возможного на ферзевом фланге.

Рассмотрим 43. ...g5 и 43. ...
Nd1.

43. ...g5 44. Kd4 g:f4 45. g:f4
Nd1. Блуждание чёрного коня
не может быть эффективным,

поскольку объектов для атаки у него нет.

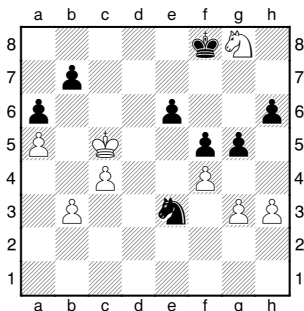
46. h4 Nf2 47. b4 Ng4 48. b5 Kd6 49. Nf3 Kc7 50. b6+ Kc8 51. c5! Полюбуйтесь расстановкой этих пешек.

51. ...Nf2 52. Ne5 Ne4 53. Nf7 Nd2 54. Ke5 Kd7 55. Kf6 Ne4+ 56. Kg6 N:c5 57. Ne5+ Kd6 58. K:h6+—;

43. ...Nd1 44. Kd4 Nf2 45. h4 Nh1 46. Ke5 Kd7 47. Nf3 Nf2 (47. ...N:g3 48. Nd4+—) 48. Ne1! Ke7 49. b4.

Чёрным не справиться с обилием угроз. 49. ...g6 50. Kd4 Kd6 51. b5 Ne4 52. Nd3 N:g3 53. c5+ Kc7 54. b6+ Kd7 55. Ne5+ Kc8 56. N:g6+—.

43. ...g5 44. Ne8+ Kd7 45. Nf6+ Ke7 46. Ng8+ Kf8



Ход белых

47. N:h6

Похвальная воля к победе, но момент уже упущен. Впрочем, белые ничем не рискуют.

Сразу заканчивало партию и матч 47. Nf6 Ke7=.

47. ...g:f4 48. g:f4 Kg7 49. N:f5+ e:f5 50. Kb6 Ng2 51. K:b7 N:f4 52. K:a6

Стандартный момент для подобных окончаний — пешечные гонки. Они привычны для шахматиста, как привычна погоня для любителя приключенческих фильмов.

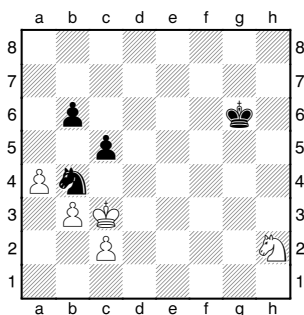
К этому нам ещё предстоит привыкнуть. Как правило, особых тонкостей в таких событиях нет, просто на доске добавляется ферзей. А вот при ферзях тонкости возможны, это динамичный вид окончаний. То есть из любых простых окончаний могут возникнуть ферзевые.

В этой позиции чёрным, конечно, остаётся лишь достигать ничьей, не помышляя о большем.

52. ...Ne6 53. Kb6 f4 54. a6 f3 55. a7 f2 56. a8Q f1Q 57. Qd5 Qe1 58. Qd6 Qe3+ 59. Ka6 Nc5+ 60. Kb5 N:b3 61. Qc7+ Kh6 62. Qb6+ Q:b6+ 63. K:b6 Kh5 64. h4 K:h4 65. c5 N:c5

Фрагмент 2

М. Карлсен — В. Ананд
Вейк-ан-Зее 2019



Ход чёрных

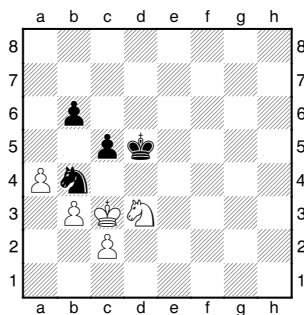
Выиграть такую позицию у опытейшего Ананда представляется маловероятным. Однако Карлсену это удалось. У меня даже возникла спорная мысль о некой мистической связи этой партии с предыдущей. Тогда Магнус не выиграл выигрышную позицию, зато сейчас торжествовал в ничейной.

Окончание с таким соотношением материала чаще всего ничейное. Пока чёрный король далеко, но он быстро приходит близко к пешкам. Магнус принялся искать возможность выгодного размена коней, но не достиг успеха. Ход 57 — интересная ловушка белых, но и здесь чёрные оказались на высоте положения.

На ходу 62 Ананд мог ещё сократить количество пешек, но не воспользовался этим шансом.

Позиция оставалась ничейной. Кризис случился на ходу 70. Исчерпав иные возможности, Магнус предложил размен пешек. Варианты сравнительно просты для опытного игрока, но точность была необходима. Уставший Виши ошибся и оказался в проигранном положении. В отчаянии чёрные отдали коня, возможно, просмотрев простое опровержение.

53. ...Kf5 54. Nf3 Ke4 55. Ne1 Kd5 56. Nd3



Ход чёрных

Размен коней для чёрных непригоден.

56. ...Nc6

Совсем слабо 56. ...N:d3?, после чего выигрывает любое взятие.

Поучительно проигрывает 56. ...Na2+? 57. Kb2 Nb4 58. c4+! (Только не 58. N:b4+? c:b4 59. c3 b:c3+ 60. K:c3 Kc5=). Просьба убедиться в ничейности этого пешечного эндшпиля!)

58. ...Ke4 59. N:b4 c:b4 60. Kc2 Kd4 61. Kd2 Ke4 62. Ke2 Kd4 63. Kf3 Kc3 64. a5! b:a5 65. c5 K:b3 66. c6+—.

Вернёмся к партии.

57. Nf4+!

Ещё одна не столь уж простая ловушка!

57. ...Kd6!

Плохо 57. ...Ke5? 58. Kc4! Прекрасная жертва, которую вполне можно просмотреть. 58. ...K:f4 (58. ...Na7 59. Nd5) 59. Kb5 Nb4 60. K:b6 N:c2 61. a5 Nb4 62. K:c5, и пешки не удержать.

58. Kc4 Na7

Мне больше нравится 58. ... Kc7. Но это неважно.

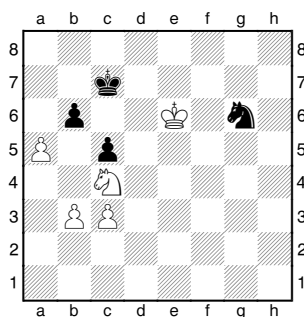
59. Nd5 Kc6 60. Ne7+ Kd6 61. Nf5+ Kc6 62. Kd3 Kc7

Ананд предпочитает выжить.

Можно было разменять пешки, после этого чёрные наверняка не проиграли бы. То есть практичнее 62. ...b5! Но при усталости не все решаются изменить позицию.

63. Ke4 Nc6 64. Ne3 Kd6 65. Nc4+ Kc7 66. c3 Ne7 67. Ke5 Ng6+ 68. Kf5 Ne7+ 69. Ke6 Ng6

70. a5



Ход чёрных

Последняя попытка поймать удачу за хвост.

70. ...b5??

Утомлённому экс-чемпиону мира не удалось разобраться в окончании.

Необходимо 70. ...b:a5! Что делать белым?

Совсем несложно 71. N:a5 Nf4+ 72. Ke5 Ne2 73. c4 Kb6=;

71. Kd5!? Это опаснее.

71. ...Nf4+ 72. K:c5 Ne2 73. Na3 Nc1! (Вероятно, в расчётах Ананда смутил вариант 73. ...N:c3? 74. Nb5+ N:b5 75. K:b5+—; но возможно 73. ... Kb7=.) 74. Kc4 Kb6 75. Nc2 Ne2 76. Nd4 (76. Ne3 Nc1!) 76. ...Nf4 77. Nf5 Ne6.

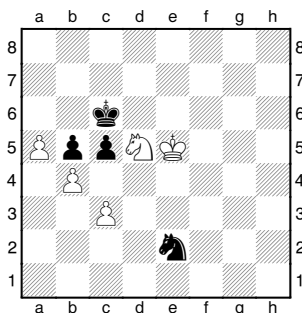
Белым не усилить позицию.

В партии всё сложилось для чёрных намного хуже.

71. Ne3

Неплохо и 71. Nb6 Kc6 72. Nd5 Nf8+ 73. Ke7 Ng6+ 74. Kf6 Nh4 75. a6 Nf3 76. Ke7! b4 77. c4 Nd2 78. Kd8 N:b3 79. Kc8+-. Пешка проходит.

71. ...Nf4+ 72. Ke5 Ne2 73. Nd5+ Kc6 74. b4



Ход чёрных

74. ...N:c3

Трудно сказать, зевок это или нет. Но чёрные обречены.

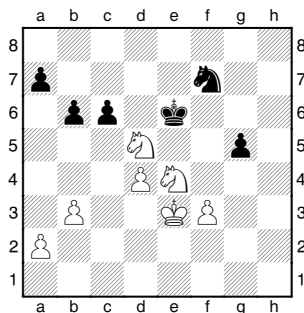
Всё же Магнусу пришлось бы ещё немного потрудиться после более упорного 74. ...c:b4 75. c:b4 Nc1. Прошу читателей внимательно изучить, как белые аккуратно подбираются к последней пешке противника.

76. Ne7+ Kc7 (76. ...Kd7 77. Kd4!+-, брать белого коня нельзя, 77. Kd5 Kb7 78. Nc6 Ka6 79. Kd4 Nb3+ 80. Kc3 Nc1 81. Nd4 Na2+ 82. Kb3 Nc1+ 83. Ka3 Nd3 84. Ne6! Ka7 (84. ...Kb7 85. Nc5!+- с переходом в желаемый пешечный эндшпиль, 85. Ne7 Ne5 86. N:b5+-.

75. N:c3 c:b4 76. Ne2
1-0

Фрагмент 3

С. Видит — М. Карлсен
Chess.com 2023



Ход чёрных

Активность короля часто может принести успех даже там, где это, казалось бы, невозможно. Часто у игрока, ищущего шансы на победу, возникает вполне объяснимый страх перед путешествием своего короля очень далеко — вдруг он не успеет вернуться в случае необходимости? Тут, конечно, точный расчёт неоценим. На ходу 42 Магнус применил первую ловушку с приглашением перейти в пешечный эндшпиль, который был бы для белых проигран. Далее неторопливыми манёврами, используя погрешности белых, Магнус за полтора десятка ходов привёл своего короля с поля d7 на f1. Всё же этого могло оказаться недостаточно — королю надо было на h1! Белые пы-

тались создать контригру, но всё же запутались. Обмен негрубыми ошибками закончился катастрофическим промахом белых. Простой комбинацией на тему отвлечения чёрные выиграли. Небезошибочное, но яркое окончание, проникнутое духом отчаянной воли чёрных к победе.

40. ...c:d5

Окончание, конечно, ничейное. Поучительно проследить, как Магнус неторопливо вдыхает жизнь в эту весьма пресную позицию.

Разумеется, не обещает большего 40. ...K:d5 41. Nf6+ Ke6 42. Ne4.

«Слабую» пешку d4 атаковать и тем более забрать невозможно.

41. Ng3

Ничем не хуже отступить и на c3.

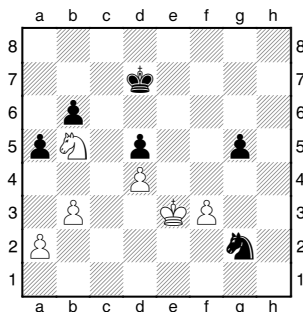
41. ...Nd6 42. Kd3 Nf5

Первая маленькая ловушка, в которую мог бы угодить разве что совсем неопытный игрок. Коней разменивать нельзя.

43. Ne2

Отмечу непригодность 43. N:f5?? K:f5 44. Ke3 g4 45. Kf2 Kf4—+. Далее чёрный король оттесняет белого и забирает пешку d4.

43. ...a5 44. Nc3 Kd6 45. Nb5+ Kc6 46. Na7+ Kd7 47. Nb5 Nh4 48. Ke3 Ng2+



Ход белых

И в этом маршруте коня нет реальной угрозы для белых. Но они вынуждены тратить время и силы, чтобы убедиться в этом.

49. Kf2 Nf4 50. Nc3 Ke6 51. Ke3 Kf5 52. Kf2 Nd3+ 53. Ke3 Nb4 54. Kd2

Пропуская чёрного короля на g3, и это вполне допустимо.

Возможно 54. a4=.

54. ...Kf4 55. Ke2

С ненужным риском связано 55. a3 Nc6 56. N:d5+ K:f3 57. N:b6 N:d4 58. Nd7 N:b3+ 59. Kd3 Kf4 60. Nf6 Nc5+ 61. Kd4 Kf5 62. Ng8 Ne6+ 63. Kd5 Nc7+ 64. Kc6 Ne8 65. Nh6+ Kf4 66. a4 Ng7 67. Kd5 Nf5 68. Ng8 Ne3+ 69. Kd4 Nc2+ 70. Kc4 Ke5 71. Nh6, хотя и здесь белые держатся.

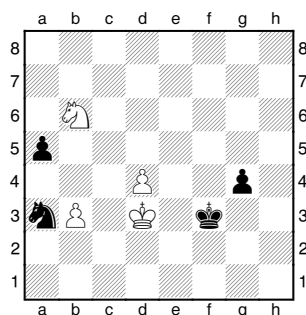
55. ...Kg3 56. a3

Можно и 56. Кe3=.

56. ...Nc2 57. Kd3

Равноценно 57. N:d5 N:d4+
58. Kd3 N:f3 59. N:b6=.

57. ...N:a3 58. N:d5 K:f3 59. N:b6 g4



Ход белых

Позиция обострилась, к чему и стремились чёрные. От белых требуется внимательность.

60. Nd7!

Видит всё пока держит под контролем! Иначе пешку не удержать.

60. ...g3 61. Ne5+ Kf2 62. Ng4+ Ke1 63. Ne3

Нельзя 63. Ne5?? g2 64. d5
Kf2 65. d6 g1Q-+.

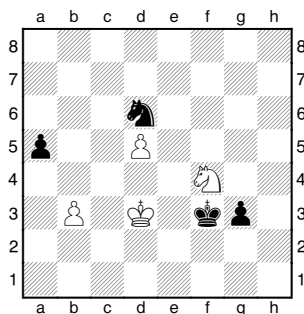
63. ...Nb5 64. d5

Непрактичное решение.

Более целеустремлённо уничтожить опасную пешку: 64. Nf5!
g2 65. Nh4 g1Q 66. Nf3+ Kf2
67. N:g1 K:g1 68. d5 Kf2 69.

Kc4 Nd6+ 70. Kc5 Ne4+ 71.
Kc6 Ke3=.

64. ...Nd6 65. Ng2+ Kf2 66. Nf4 Kf3



Ход белых

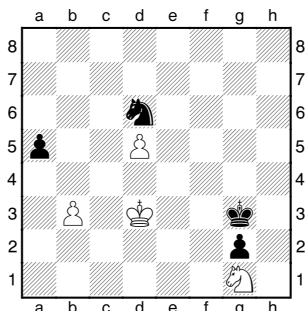
67. Ne2?

Настойчивость Магнуса приносит плоды. Видит избрал неудачный ход конём.

Очень нелегко предпочесть уродливое внешне 67. Nh3! g2
68. Kd4 Nf7 69. Ng1+ Kf2 70.
Nh3+ Kf3=;

достаточно для спасения и более симпатичного 67. Ng6! Nf5
68. Ne5+ Kf4 69. Ng6+ Kg5 70.
Ne5 Kf4=.

67. ...g2 68. Ng1+ Kf2 69. Nh3+ Kg3 70. Ng1



Ход чёрных

70. ...Kf2

При всей силе Карлсена в окончаниях и он нередко не находит форсированного выигрыша. Здесь именно такой случай. Ход в партии — ещё не ошибка, можно было устремиться на поле h2 после повторения ходов.

70. ...Kh2! приносило чёрным лишнего коня при ферзях и сохранившихся пешках ферзевого фланга. Рассмотрим оба хода конём.

71. Nf3+ Kh1!! Изумительно красивый ресурс! 72. Kc2 Ne4 73. Kb2 Nd2! Отвлекаем белого коня от охраны поля превращения пешки. 74. d6 N:f3 75. d7 g1Q 76. d8Q Qf2+ 77. Ka3 Qc5+ 78. Ka2 Qc2+ 79. Ka3 Qc3—+;

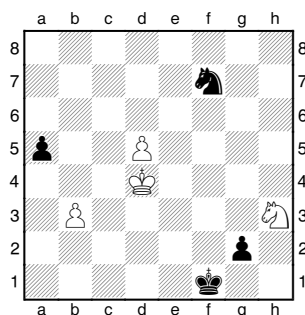
71. Ne2 Здесь срабатывает та же идея отвлечения. 71. ... Nf5 72. Kc4 Ng3 73. d6 N:e2 74. d7 g1Q 75. d8Q Qg4+ 76. Kd3 Nf4+ 77. Kc3 Qf3+ 78. Kb2

Qf2+ 79. Kb1 Qe1+ 80. Ka2 Kg3—+.

71. Nh3+ Kf1?

Упускает выигрыш. Казалось бы. Но игра продолжается.

72. Kd4 Nf7



Ход белых

73. Ke3??

Ужасный промах отличного гроссмейстера, который может показаться случайным. Но сколько таких «случайностей» происходит в окончаниях с противниками Магнуса!

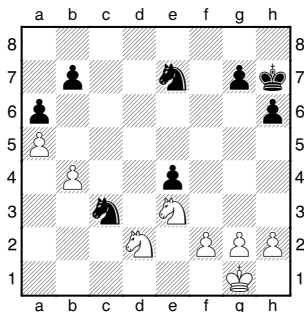
После точного 73. Kc4 Ng5 74. d6 N:h3 75. d7 g1Q 76. d8Q= пешка a5 терялась, это ничья.

73. ...Ng5!

0—1

Фрагмент 4

**М. Карlsen —
Ш. Мамедьяров**
Париж 2017



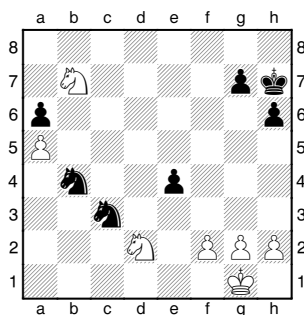
Ход белых

Когда на доске мало пешек, возникает мысль, что ничья неизбежна. Эта мысль мешает играть, у стороны, претендующей всё же на выигрыш, могут опуститься руки. Но противник — не компьютер, может расслабиться от близости цели и дать новый шанс. Ход 49 мог стать для чёрных роковым. Белый король, устремившись далеко вперёд, сокрушал их оборону. Однако ответный промах Магнуса позволил уже чёрному королю активизироваться и гарантировать желанную ничью.

Оценка позиции по-человечески и с точки зрения компьютера здесь отличается. Компьютер безапелляционно извещает об абсолютном равенстве, но всё же белыми играть чуть прият-

нее. Пешки ферзевого фланга в близкое время покинут доску, но белые могут надеяться забрать слабоватую пешку е4. Таким образом, вероятен эндшпиль «три против двух на одном фланге» при паре коней. Впрочем, даже этих неприятностей чёрные могли избежать.

**28. Nc4 Nc6 29. Nd6 N:b4
30. N:b7**



Ход чёрных

30. ...Nc6

У чёрных много надёжных путей. Упомяну 30. ...Nd3 31. Nb3 Na4 32. Kf1 Kg6 33. Ke2 Kf6 34. Nd6 Ndc5 35. N:c5 N:c5 36. Ne8+ Kf7 37. Nc7 Kf6 38. Ne8+ Kf7=.

Пожалуй, проще всего подвести короля поближе к слабой пешке: 30. ...Kg6! 31. Nc5 Kf5=. Поскольку пешка защищена, повод для конфликта исчезает.

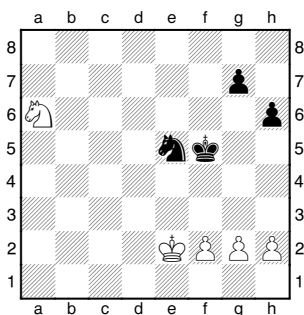
31. Nc4 Ne2+

Шахрияр показывает готовность к защите эндшпиля без

пешки — не самое приятное занятие.

И здесь практичнее вцепиться в эту пешку: 31. ...Kg6! 32. Nc5 Nb4 33. Kf1 Kf5 34. Ke1 Nb5=.

32. Kf1 Ned4 33. Nc5 Kg6 34. N:e4 Nb3 35. Ke2 Kf5 36. Kd3 Nc:a5 37. N:a5 N:a5 38. Nc5 Nc6 39. N:a6 Ne5+ 40. Ke2



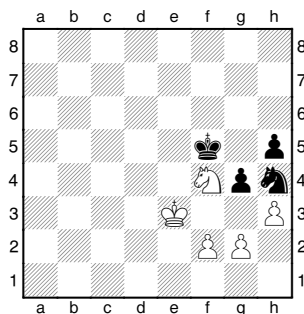
Ход чёрных

Оценка позиции как ничейной верна, но у белых немало маленьких возможностей усиления. На практике сильнейшая сторона в подобных случаях нередко выигрывает, особенно при нехватке времени у обеих сторон. При пассивной игре противника белые с той или иной степенью напора двигают пешки королевского фланга, что не входило в планы Мамедьярова.

40. ...g5 41. Nc5 h5

Чёрные двигают пешки, стремясь к дальнейшим разменам. Всё правильно.

42. Nd3 Ng4 43. h3 Nf6 44. Ke3 Nd5+ 45. Kd4 Ne7 46. Nb4 Ng6 47. Nd5 g4 48. Ke3 Nh4 49. Nf4



Ход чёрных

Наступил критический момент. Проблема в том, что за доской это не так уж легко осознать!

49. ...Kg5?

Такой ход делается «рукой» — инстинкты протестуют против беззащитности пешки h5! Но намного важнее не пустить белого короля на e4.

Не столь уж простое 49. ...Ke5! позволяло держаться довольно уверенно, хотя внимательность ещё требовалась.

50. h:g4 h:g4 51. Nd3+ Kf5 52. g3 Nf3 53. Nc5 Ne5 54. Ne4 Nc6 55. Nd6+ Ke6 56. Nc4 Kf5 57. Kd3 Nb4+ 58. Kd4 Nc6+ 59. Kc3 Ke4 60. Nd2+ Kf5 61. Kd3 Nb4+ 62. Kd4 Nc6+ 63. Kc3 Ke5=. Суть дела в том, что успешно атаковать последнюю чёрную пешку у белых не получалось, а без этого прогресса не

достичь. Запомните эту крепость. Возможно, она поможет вам спастись в непростой ситуации.

50. Ke4!

У белых решающий перевес.

50. ...g:h3 51. g:h3 Kh6

Пропуская белого короля вперёд, чего хотелось бы избежать. Но что было делать?

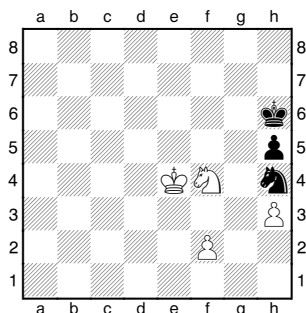
Посмотрите длинный, но убедительный вариант 51. ...Nf5 52. Ne6+ Kf6 53. Nd4!

Предлагая переход в пешечный эндшпиль, который был бы проигран для чёрных ввиду слабости на h5. (Убедитесь в этом!) 53. ...Nd6+ 54. Kf4 Nb7 55. Nb3 Kg6 56. f3 Nd8 57. Nd4 Kf6 58. Ke4 Nf7 59. f4 Nd6+ 60. Kd3 Kf7 61. Ne2 Ke6 приводит к таким последствиям:

62. Ng3! Важная деталь окончания — пешка на h4 очень слаба. 62. ...h4 63. Ne2 Kf5 64. Kd4 Ke6 65. Nc3 Kf5 66. Nd5 Ne4 67. Ke3 Ng3 68. Kf3 Kg6 69. Ne3 Kh5 70. Ng2 Nf1 71. Ke4!

Белые или забирают чёрную пешку даром, или с полным успехом проводят в ферзи свою проходную. Крепость чёрные не могут построить, слишком активен король противника.

Вернёмся к партии.



Ход белых

52. Ne6?!

Нечастый случай — Магнус растерялся. Ход в партии ещё не упускает выигрыша. Было по меньшей мере два пути к победе.

Первый.

52. Ke5 Nf3+ 53. Kf6! Путешествие короля может показаться немного оптимистичным, но всё получается. Он прокладывает дорогу своей проходной, попутно обращая в ничтожество чёрного оппонента.

53. ...Nd2 54. Kf5 Nf3 55. Ne6 Nh4+ 56. Ke5 Nf3+ 57. Kf6 Ng1.

Важно, что чёрные фигуры плохо взаимодействуют. Благодаря этому проходная белых приобретает огромную силу. 58. Ng5 h4 59. f4 Ne2 60. Kf5 Kh5 61. Nf3 Nc1 62. Ke4! Nb3 63. f5 Nc5+ 64. Kd5 Nd3 65. f6 Nf4+ 66. Ke5 Ng6+ 67. Kf5 Kh6 68. Kg4 Kh7 69. Kg5 Nf8 70. N:h4 Ne6+ 71. Kf5 Nd4+ 72. Ke5

Nc6+ 73. Ke6 Kh6 74. f7 Kg7
75. Nf5+ Kf8 76. Nd6+—.

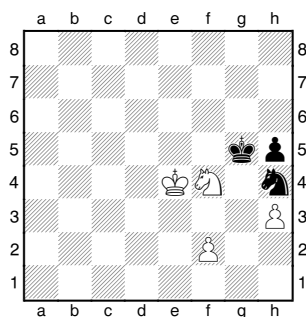
Второй.

Белые могли сначала обустроить своего коня:

52. Ne2 Kg5. Далее вперёд идёт единственная на доске проходная: 53. f4+ Kf6 54. Ng3 Kg6 55. Ke3 Ng2+ (или 55. ...Kh6 56. f5 Kg5 57. Ke4+—) 56. Kf3 Nh4+ 57. Ke4 Ng2 (не лучше 57. ...Kf6 58. N:h5+ Ke6 59. Ng3+—) 58. Ke5! Только вперёд!

58. ...Ne1 59. f5+ Kg5 60. Ne4+ Kh6 61. Kf6 Nf3 62. Nd6 Nh4 63. Nf7+ Kh7 64. Ne5 Kh6 65. Ng6 Nf3 66. h4 Nd4 67. Ne5 Kh7 68. Kg5 Nb3 69. K:h5+—.

52. ...Kg6 53. Nf4+ Kg5



Ход белых

54. Nd5?

Несчастный случай. Ещё не поздно было отыскать верную дорогу.

Вот она: 54. Ne6+ Kf6 55. Nd4 Ng6 56. Nf5 Nf8 57. f4 Nd7

58. Ng3! Полезно пригласить пешку на h4.

58. ...h4 59. Ne2 Kg6 60. Nd4 Nf6+ 61. Ke5 Nd7+ 62. Kd6! Nf8 63. Ke7! Nh7 64. f5+ Kg5 65. Kf7! Очень красивый победный маршрут. 65. ...Nf6 66. Ke6! Как тесно чёрным! 66. ...Nh7 67. Ke5 Kh6 68. Nf3 Kg7 69. Kf4 Kf6 70. Kg4 Kg7 71. N:h4.

С двумя лишними пешками белым полечче. От них требуется больше аккуратности, чем предприимчивости. Но в целях повышения технического мастерства досмотрим вариант.

71. ...Nf6+ 72. Kf4 Kh6 73. Ng6 Nh5+ 74. Ke5 Kg7 75. h4 Kf7 76. Nf4 Nf6 77. Nd5 Nd7+ 78. Kf4 Kg7 79. Kg5 Ne5 80. f6+ Kh7 81. h5 Nf7+ 82. Kf5 Nd8 83. Ne7 Kh6 84. Kg4 Nf7 85. Ng6 Kh7 86. Kf5 Nh6+ 87. Kf4 Kg8 88. Ne5 Kf8 89. Kg5 Ng8 90. f7 Nh6 91. K:h6+—.

54. ...Ng6= 55. f4+ Kh4!

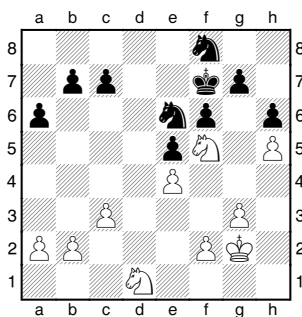
Конечно, изобретательный Шахрияр не упускает счастливого шанса.

56. f5 Nf8 57. Nf4 Nd7 58. Ng6+ K:h3 59. Kf4 h4 60. Kg5 Nc5 61. N:h4 Ne4+ 62. Kf4 Nd6 63. Nf3 N:f5

½

Фрагмент 5

М. Карлсен — Э. Бакро
Париж 2017



Ход чёрных

Умение выигрывать равную позицию — признак высочайшего класса. Но класс существует не сам по себе, он является суммой неких элементов. Применяя эти элементы успешнее противника, Карлсен и одерживает множество удивительных побед.

В этом фрагменте его умения проявились очень ярко. Постоянно ставя противника перед выбором, он в конце концов перехитрил его. Впечатляет, насколько тонко его король смог стать активной фигурой на ферзевом фланге, как наносились удары по позиции чёрных — ходы 35, 48, 58. Мы увидим и ошибку Магнуса в выигранной позиции — нередкое следствие его вдохновенной игры, перенапряжение интеллекта и духа. Увидим и финальный промах огорчённого Этьена.

Позиция не только выглядит равной — она такой и является. Тем поразительнее успешная игра Карлсена на выигрыш.

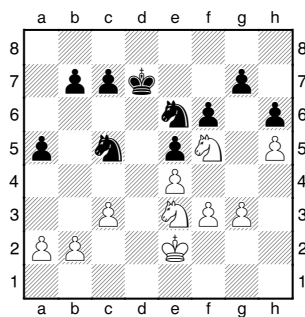
30. ...Nc5

Не так легко решиться на 30. ...g6 31. h:g6+ K:g6 32. f3 h5=. Оживляя свой королевский фланг, чёрные, возможно, проще достигали ничьей. Но как понять это за доской? Вдруг крайняя пешка окажется в дальнейшем слабой?

31. f3

Мало что изменяло в позиции 31. Kf3 Nfe6 32. Ke3 a5 33. b4 a:b4 34. c:b4 Na4 35. Kd3 b5=.

31. ...a5 32. Kf1 Nfe6 33. Ke2 Ke8 34. Nde3 Kd7



Ход белых

35. b4

Других идей создать какую-то динамику не видно. Однако чёрные получают свои опорные пункты для коней.