


## СОДЕРЖАНИЕ

ОПИСАНИЕ ИГРЫ.....	4
ДЛЯ КОГО СОЗДАНА ИГРА «ЛИЛА ЦАРИЦА ДРАКОНОВ?».....	6
ИНСТРУКЦИЯ ИГРОКАМ.....	8
ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ.....	14
ЗВЕЗДА.....	15
ДРАКОНЫ.....	15
ЛУЧИ.....	16
СУНДУК.....	17
СОЛНЦЕ.....	18
ЛЕТУЧИЙ КОРАБЛЬ.....	18
ЖАР-ПТИЦА.....	19
СОЮЗ СОЛНЦА И ЛУНЫ.....	19
ВОЛШЕБНОЕ ДЕРЕВО.....	20
1. БАБА-ЯГА.....	23
2. ВОЛК, МАША И МЕДВЕДЬ.....	25
3. ЗМЕЙ ГОРЫНЫЧ.....	27
4. КИКИМОРА.....	29
5. КОСМИЧЕСКАЯ ДИВА.....	31
6. ЦАРЕВНА-ЛЯГУШКА.....	33
7. КРОШЕЧКА-ХАВРОШЕЧКА.....	35
8. МОЛОДОСТЬ И СТАРОСТЬ.....	37
9. АЛЕНЬКИЙ ЦВЕТОЧЕК.....	39
10. БЕЛОЧКА. СКАЗКА О ЦАРЕ САЛТАНЕ.....	41
11. ВОЛК-НЕВЕСТА.....	43
12. ВОРОН ВОРОНОВИЧ.....	45
13. ДЕРЕВО С ЕДИНОРОГОМ.....	47

14. ВАСИЛИСА МИКУЛИШНА.....	49
15. ЗОЛОТАЯ РЫБКА.....	51
16. КОВЕР-САМОЛЕТ.....	53
17. КОЗА-ДЕРЕЗА.....	55
18. КОТ, ЛИСА, ПЕТУХ.....	57
19. МОРСКОЙ ЦАРЬ.....	59
20. СВАТОВСТВО СОЛДАТА.....	61
21. ПОДВОДНАЯ ЦАРЕВНА.....	63
22. ЦАРЕВНА НЕСМЕЯНА.....	65
23. КОЩЕЙ БЕССМЕРТНЫЙ.....	67
24. СЕСТРЫ ДЕНЬ И НОЧЬ.....	69
25. СИРИН И АЛКОНОСТ.....	71
26. СНЕГУРОЧКА.....	73
27. СОВА.....	75
28. СУНДУК С СОКРОВИЩАМИ.....	77
29. СТАРИК-БОРОВИК.....	79
30. ИМПЕРАТРИЦА И ФАВОРИТЫ.....	81
31. ХОЗЯЙКА МЕДНОЙ ГОРЫ.....	83
32. ЦАРЕВНА-ЛЕБЕДЬ.....	85
33. ЯБЛОЧКО НА ТАРЕЛОЧКЕ.....	87
<b>ОПИСАНИЕ 7 КАРТ.....</b>	<b>89</b>
ДРАКОН.....	91
ЦАРИЦА.....	93
ЛУНА.....	95
ЗЕРКАЛО.....	97
СОЛНЦЕ.....	99
ВОРОН.....	101
ЗВЕЗДА.....	103
<b>РЕКОМЕНДАЦИИ ВЕДУЩЕМУ ИГРЫ.....</b>	<b>104</b>
<b>ОБ АВТОРАХ ИГРЫ.....</b>	<b>111</b>



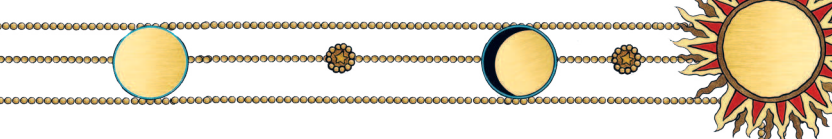
Трансформационная настольная игра «Лила Царица Драконов» основана на философском понятии «лила», является инструментом для наблюдения за закономерностями жизненных событий и для моделирования собственного будущего.

## В КОМПЛЕКТ ТРАНСФОРМАЦИОННОЙ ИГРЫ ВХОДИТ:

- 1) игровое поле, размер 48x42 см;
- 2) метафорические карты в количестве 40 шт. (из них 7 карт, обеспечивающих взаимодействие игроков);
- 3) книга-инструкция с полным описанием правил игры и каждой карты;
- 4) игровой кубик.

## ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Трансформационная игра «Лила Царица Драконов» создана для самопознания на основе архетипов русских сказок, направлена на поиск оптимального решения актуальной жизненной задачи. Процесс игры позволит вам шире посмотреть на




ситуацию, найти ограничения и избавиться от них, исследовать ресурсы и открыть истинный путь к разрешению всех проблем с помощью работы с метафорическими образами русских сказок в современном прочтении.

**«...За дремучими лесами, за высокими горами, в тридевятom царстве живет могущественная Царица Драконов. В этой волшебной стране обитает Жар-птица, златогривые кони, растут молодильные яблоки, текут реки с живой и мертвой водой, а по небу плывет Летучий корабль. Это страна изобилия, и, попадая в нее, человек получает то, чего ему не хватает в обычной земной жизни...»**

Мы желаем вам пройти все испытания достойно и получить то, что сделает вашу жизнь счастливой и благополучной.

Царица Драконов дает в помощь путешественникам, которые исследуют ее тридевятое царство, соответственно 39 карт и одну карту со своим изображением.

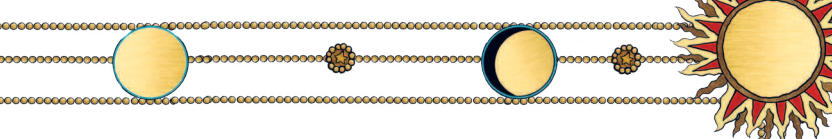
В процессе игры вы пройдете путь от «жили-были» к настоящим событиям. Игра «Лила



Царица Драконов» позволит не только оценить настоящее, но и сформировать будущее, которое в сказках обычно раскрывается через «жили они долго и счастливо». В конце игры вас ждут ценные инсайты – это и есть заветные знания Царицы и ее Драконов, мудрость всех предыдущих поколений, сохраненная в сказочной стране.

## **ДЛЯ КОГО СОЗДАНА ИГРА «ЛИЛА ЦАРИЦА ДРАКОНОВ»?**

- Для тех, кто хочет найти оптимальное и самое удачное решение для своей жизненной задачи.
- Для тех, кто хочет найти в себе ресурсы и развить способность видеть и чувствовать больше, чем обычно.
- Для тех, кто хочет познакомиться с волшебным миром МАК и трансформационных игр и воспользоваться их помощью для моделирования будущего.
- Для экспертов, которые хотят овладеть безупречным эстетическим инструментом для безопасной психологической работы.

- 
- Для тех, кто хочет украсить индивидуальные консультации новым привлекательным форматом работы, снижающим психологическое сопротивление клиента.
  - Для психологов, коучей, практиков, которые хотят научиться вести группы и тренинги.
  - Для уверенных игропрактиков, которые уже умеют работать на высоком уровне с трансформационными играми и по достоинству оценят новый инструмент для работы.

## КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

### От одного до 12 игроков.

Если играет 1 игрок, то он может пользоваться колодой из 33 карт или по своему желанию включить в нее еще 7 дополнительных карт, которые обычно используются при расширенном составе игроков.

В игре может быть ведущий, который направляет игроков и зачитывает трактовку карт, но это необязательно. В инструкции вы найдете подробную информацию и рекомендации по трактовке символов игры и каждой карты.



## ИНСТРУКЦИЯ ИГРОКАМ


Разверните игровое поле, положите колоду метафорических карт в середине игрового поля.

Для каждого игрока фишкой будет служить его маленькая личная вещь — сережка, кольцо, кулон, монетка, ключ и т. д.

Каждый игрок ставит выбранную им личную фишку в кружок на СТАРТ.

Подумайте о своем желании. Какой актуальный жизненный вопрос вы хотите решить прямо сейчас? Помните о том, что желание должно быть четким, ясным, касаться именно вас. И самое главное: ваш запрос должен начинаться со слов «Я хочу...». Постарайтесь конкретизировать свой запрос.

Для того чтобы ваш запрос удачно разрешился, вы будете двигаться по кольцам одного из Драконов от цифры 1 до цифры 4 — это будут ваши шаги с помощью личной фишки по обозначенным цифрам в середине колец, в заключение вы перейдете в глаз Дракона.



Выберите Дракона, на котором вы будете играть. В игре «Лила Царица Драконов» Драконы олицетворяют энергию важных сфер жизни человека.



**ЗЕЛЕНый ДРАКОН – ЭНЕРГИЯ ДЕНЕГ**, финансовое благополучие.



**РОЗОВый ДРАКОН – ЭНЕРГИЯ ЛЮБВИ**, все, что связано со сферой отношений.



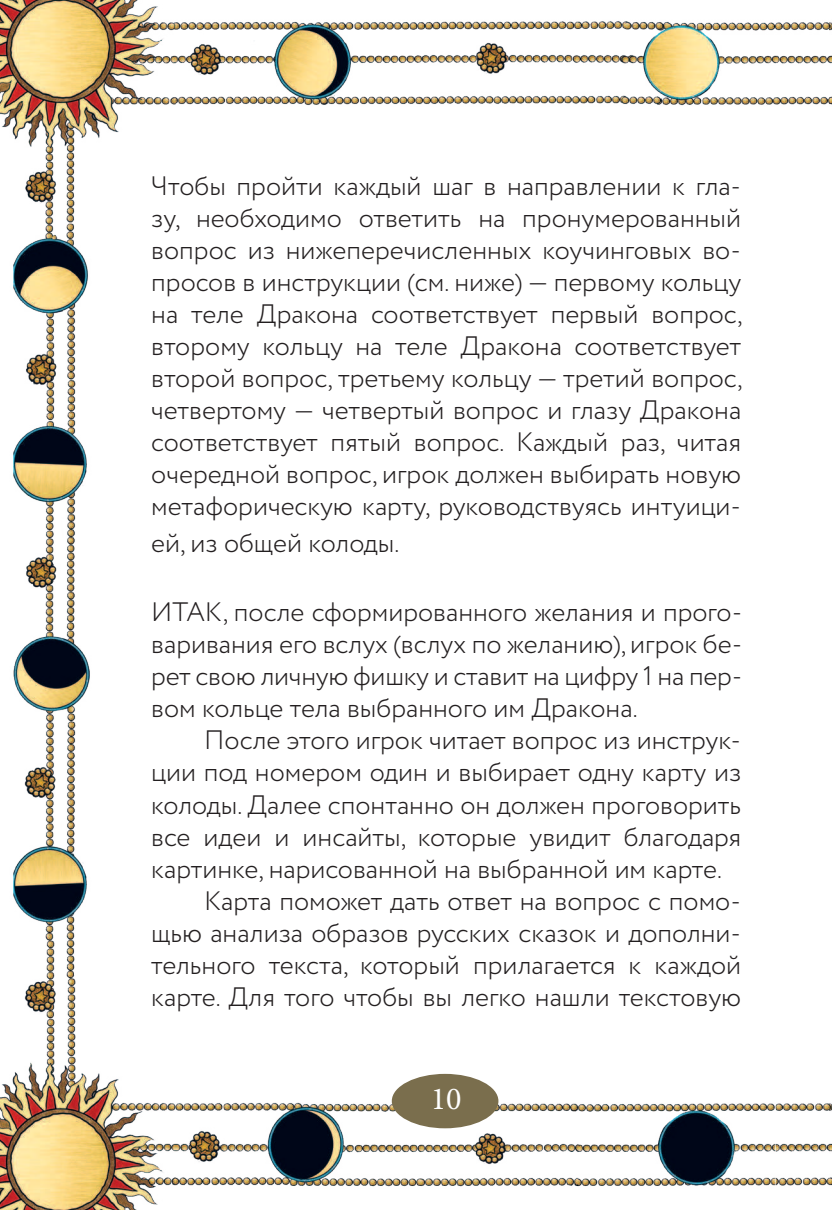
**СИНИЙ ДРАКОН – САМОРЕАЛИЗАЦИЯ**, направленная творческая энергия.



**ЗОЛОТОЙ ДРАКОН – ГАРМОНИЯ**, соединяющая все сферы жизни, синергия, дающая переход на новый жизненный уровень.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ –

попасть в глаз Дракона и таким образом «открыть его», то есть открыть то главное знание, которое поможет исполнить ваше желание.



Чтобы пройти каждый шаг в направлении к глазу, необходимо ответить на пронумерованный вопрос из нижеперечисленных коучинговых вопросов в инструкции (см. ниже) — первому кольцу на теле Дракона соответствует первый вопрос, второму кольцу на теле Дракона соответствует второй вопрос, третьему кольцу — третий вопрос, четвертому — четвертый вопрос и глазу Дракона соответствует пятый вопрос. Каждый раз, читая очередной вопрос, игрок должен выбирать новую метафорическую карту, руководствуясь интуицией, из общей колоды.

ИТАК, после сформированного желания и проговаривания его вслух (вслух по желанию), игрок берет свою личную фишку и ставит на цифру 1 на первом кольце тела выбранного им Дракона.

После этого игрок читает вопрос из инструкции под номером один и выбирает одну карту из колоды. Далее спонтанно он должен проговорить все идеи и инсайты, которые увидит благодаря картинке, нарисованной на выбранной им карте.

Карта поможет дать ответ на вопрос с помощью анализа образов русских сказок и дополнительного текста, который прилагается к каждой карте. Для того чтобы вы легко нашли текстовую



интерпретацию в этой книге, все карты пронумерованы.

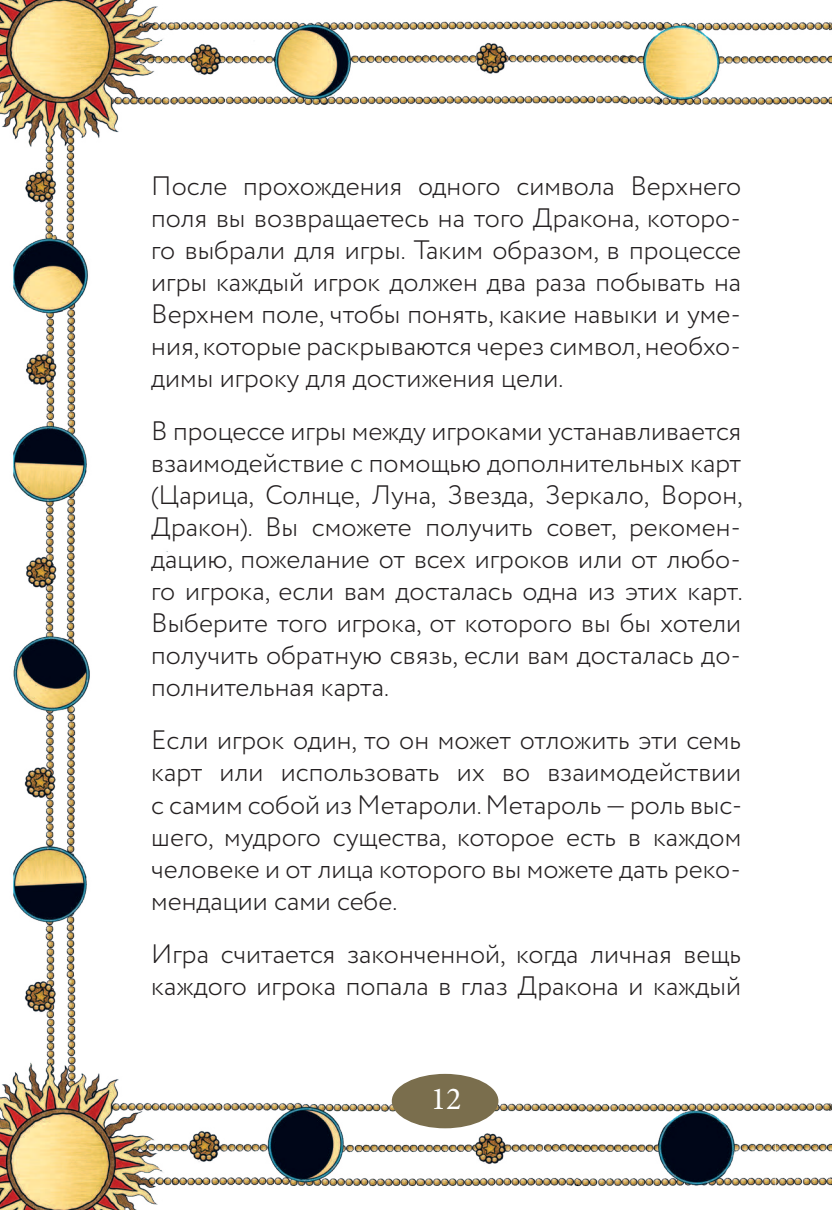
### Но все не так просто!

После ответа на второй вопрос с помощью карты и на четвертый вопрос, когда игрок попадает на цифру 2 или 4, — осуществляется переход на Верхнее символическое поле (Сундук с сокровищами, Летучий корабль, Солнце, Жар-птица, Союз Солнца и Луны, Волшебное дерево).

Верхнее поле обозначено РИМСКИМИ цифрами.

Для того чтобы узнать, какой символ необходим вам для достижения желаемого, бросайте кубик, цифра укажет, какой символ необходимо рассмотреть подробнее прямо сейчас. Попадая на Верхнее поле, игрок отвечает на вопрос: «Как именно навыки и умения, которые зашифрованы в символе, помогут мне достичь желаемого?»

Чтобы расшифровать послание символа, прочитайте описание. Описание всех символов вы найдете ниже, дополнительно раскрыть каждый символ поможет выбранная вами в этот момент метафорическая карта.

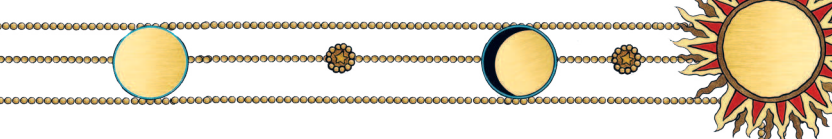


После прохождения одного символа Верхнего поля вы возвращаетесь на того Дракона, которого выбрали для игры. Таким образом, в процессе игры каждый игрок должен два раза побывать на Верхнем поле, чтобы понять, какие навыки и умения, которые раскрываются через символ, необходимы игроку для достижения цели.

В процессе игры между игроками устанавливается взаимодействие с помощью дополнительных карт (Царица, Солнце, Луна, Звезда, Зеркало, Ворон, Дракон). Вы сможете получить совет, рекомендацию, пожелание от всех игроков или от любого игрока, если вам досталась одна из этих карт. Выберите того игрока, от которого вы бы хотели получить обратную связь, если вам досталась дополнительная карта.

Если игрок один, то он может отложить эти семь карт или использовать их во взаимодействии с самим собой из Метароли. Метароль – роль высшего, мудрого существа, которое есть в каждом человеке и от лица которого вы можете дать рекомендации сами себе.

Игра считается законченной, когда личная вещь каждого игрока попала в глаз Дракона и каждый



участник по очереди озвучил инсайты, которые пришли ему во время игры.

Инсайты по решению актуальной жизненной задачи мы советуем записать в заметки телефона или в блокнот. Фиксация полученной информации – важная составляющая успешного действия для удачного разрешения вашего запроса.


В конце игры игрокам рекомендуется обмениваться эмоциями, идеями, впечатлениями о процессе игры.

## ХОД ИГРЫ

### Коучинговые вопросы:

1. Какие эмоции возникают у вас по поводу вашего запроса?
2. Что мешает вам добиться поставленной цели?

**ПЕРЕХОД** на символы Верхнего поля. Бросайте кубик, он укажет, какой символ необходимо рассмотреть. Как именно навыки и умения, которые зашифрованы в символе, помогут достичь желаемого?

- 
3. Что поможет вам добиться поставленной цели? Какие ресурсы уже есть у вас для достижения цели?
  4. Что будет результатом при достижении вашей цели и как вы поймете, что достигли результата?

**ПЕРЕХОД** на символы верхнего поля. Бросайте кубик, он укажет, какой символ необходимо рассмотреть. Как именно навыки и умения, которые зашифрованы в символе, помогут достичь желаемого?

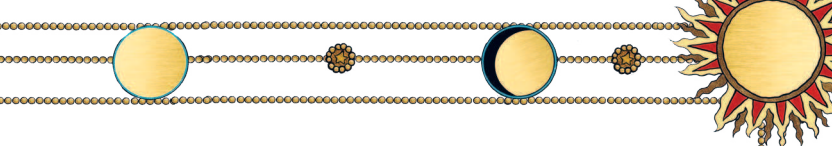
**ГЛАЗ ДРАКОНА.** Какой первый шаг вы сделаете на пути достижения вашей цели?

## ИНСАЙТЫ

Обмен впечатлениями.

## ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ

Процессуально идея игры транслирует сказочное послание — есть актуальная задача, которую предстоит решить. Герой проходит ряд испытаний,



и его ждет счастливый финал — развязка и решение задачи. Все игровое поле игры «Лила Царица Драконов» наполнено знаками и символами — культурным кодом русских сказок. Символы действуют на нас, даже если мы забыли, что они означают на самом деле. Они могут дать нам ресурсное состояние для переживания жизненных ситуаций, принятия важных решений и проработки актуальных задач.




### **ЗВЕЗДА**

Звезда — символ мудрости человека, который решил встать на путь самопознания и обратился к игре за решением своих вопросов.




### **ДРАКОНЫ**

Символика драконов противоречива. Это и дух, и материя, и символ власти. Дракон может быть и мужского, и женского рода, может быть злым или добрым. В контексте игры Дракон — это, конечно, отсылка к многоголовому Змею Горынычу,



который не только внушает ужас, но и является держателем тайных знаний и поэтому имеет право задавать непростые задачи и проверять Героя на прочность.

## ЛУЧИ



Лучи — основа полотна — ассоциируются с высоким умственным и духовным развитием и высшим знанием. Несут в себе идею, что все мы достаточно одарены для того, чтобы построить свою счастливую жизнь.

## СИМВОЛЫ ВЕРХНЕГО ПОЛЯ

В данной игре символы Верхнего поля обозначают навыки и умения, которые необходимы игроку для достижения желаемого.

Раскрыть каждый символ поможет не только текст символического значения, но и отдельно вытянутая метафорическая карта. Попадая на Верхнее поле, каждый игрок отвечает на вопрос: «Как именно навыки и умения, которые зашифрованы в символе, помогут достичь желаемого?»



## ЛЕТУЧИЙ КОРАБЛЬ

(обозначен цифрой I)

### УМЕНИЕ МЕЧТАТЬ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ

Символ успеха, лучшей жизни и самореализации. Если участник игры попадает на Летучий корабль, задача — сделать мечту более смелой. Это поможет рассмотреть максимальную версию желания и найти пути для ее реализации в жизни. Помните, что более глубокое значение этого символа можно поискать в области идеи непрерывного духовного развития. Как именно умение мечтать без ограничений может помочь вам в достижении вашей цели?



## ВОЛШЕБНОЕ ДЕРЕВО

(обозначено цифрой II)

### УМЕНИЕ БЛАГОДАРИТЬ И ОТДАВАТЬ

Дерево — это воплощение матери-земли. Плоды на дереве — способность рождать и создавать новое. Как именно умение благодарить и отдавать поможет вам в реализации задуманного?



## **ЖАР-ПТИЦА**

(обозначена цифрой III)

### **УМЕНИЕ ВЫХОДИТЬ ИЗ КРИЗИСА**

Жар-птица — олицетворение огня, света, питается золотыми яблоками, дающими бессмертие. Суперсила Жар-птицы в умении восстать из пепла и снова засиять золотом желаний. Обозначает переход на новый жизненный этап. Если вы попали на этот символ, подумайте о том, какие личные качества помогают вам выходить из кризисных жизненных ситуаций. И как именно умение «восстать из пепла» может помочь вам в достижении вашей цели?



## **СОЮЗ СОЛНЦА И ЛУНЫ**

(обозначен цифрой IV)

### **УМЕНИЕ ОБЪЕДИНЯТЬ ПРОТИВОПОЛОЖНОЕ**

Символ единения мужской и женской энергий. Ян и Инь, светлое и темное. Каждый день с вами Луна, каждую ночь с вами Солнце... Если вам выпал этот символ, подумайте о том, какая темная и какая светлая сторона есть у вашего желания. И как именно



умение видеть единство противоположностей — принимать и темное и светлое — поможет вам в достижении вашей цели?



## **СОЛНЦЕ**

(обозначено цифрой V)

### **УМЕНИЕ ПРИНЯТЬ СВОЮ СИЛУ**

Символ созидательной энергии и всепроникающей власти. Символ, который говорит о том, что настало время принять свою силу и власть и действовать с полной уверенностью в своем праве, действовать без сомнений. Какую силу вам необходимо принять прямо сейчас? Как именно умение принять свою силу, которую несет символ Солнца, поможет достичь желаемого?




## **СУНДУК**

(обозначен цифрой VI)

### **УМЕНИЕ ПРИНИМАТЬ**

Сундук с сокровищами — символ принятия всех даров этого мира. Сундук долгое время оставался единственным предметом мебели.



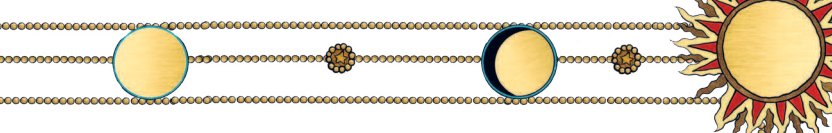
Это символ свободы, гибкости, готовности к внезапному переезду.

В кризисные моменты сундук был важнее, чем земля и дом. Когда участник игры попадает на это поле, важно понять, почему игра показывает дефицит умения принимать, что именно человек не готов принимать сейчас и как это изменить при необходимости.

Если речь идет о материальных благах, рассмотрите еще одну версию. Возможно, стоит стремиться к накоплению сокровищ души? Этот символ раскрывает нам чудеса бесконечности психического потенциала. Почему умение принимать особенно важно в данной ситуации для достижения вашей цели?

## **МЕТАФОРИЧЕСКИЕ КАРТЫ ИГРЫ «ЛИЛА ЦАРИЦА ДРАКОНОВ»**

Игру дополняет колода из 33 основных метафорических карт. Они основаны на образах русских сказок. Почти в каждой карте заложен конфликт, провоцирующий работу воображения, что позволяет участнику игры увидеть новые смыслы и найти оптимальное решение для своей жизненной задачи.



К каждой карте прилагается текст-послание, которое поможет сделать расшифровку карты более полной. Если игрок затрудняется с анализом визуальных образов, можно обратиться к тексту.

Найдите в книге номер карты и прочитайте соответствующее послание.

### **Вопросы, которые помогут анализировать метафорические карты:**

- Кто вы на этой картинке?
- Какие мысли и чувства у вас возникают и как это связано с вашей актуальной жизненной ситуацией?
- Расскажите, что происходит на картинке.
- Прочитайте расшифровку карты.
- О чем эта карта и как это связано с вашей актуальной жизненной ситуацией?

Каждая карта, которая достается игроку, неслучайна. Карта помогает игроку соединиться с внутренним миром, найти конфликты и разрешить их через анализ метафорических образов.