

**LEAGUE^{OF}
LEGENDS**



LEAGUE^{OF} LEGENDS

МИР РУНТЕРРЫ



ЭКМО

Москва
2024

УДК 004.94
ББК 77.056с.я92
Л38

League of Legends
REALMS OF RUNETERRA

Copyright © 2019 by Riot Games
The characters and events in this book are fictitious. Any similarity to real persons,
living or dead, is coincidental and not intended by the author.

ПОСВЯЩАЕТСЯ СОТРУДНИКАМ RIOT

Для нас большая честь работать с теми, кто так искренне стремится к совершенству. Терпение, заинтересованность в результате и умение его добиваться — вот главные принципы Riot, благодаря которым появился этот фантастический мир и эта книга. Если мы можем мечтать, то можем и воплотить наши мечты в жизнь. Спасибо за то, что делаете это каждый день.

ПОСВЯЩАЕТСЯ ИГРОКАМ

Эта книга повествует о вымышленном мире League of Legends, но не забывайте, что центр нашей Вселенной — это все вы. Спасибо вам.

Л38 **League of Legends. Мир Рунтерры : официальный путеводитель :** [перевод с английского]. — Москва : Эксмо, 2024. — 256 с. : ил.

ISBN 978-5-04-110783-3

Отправляйтесь в путешествие по League of Legends — самой популярной видеоигре в мире, вместе с первым в истории путеводителем по королевствам мира Рунтерры. Книга охватывает самые далекие уголки и неизведанные территории этой вселенной, она углубляет сценарий и вдохновляет игроков.

League of Legends — это онлайн-видеоигра, предлагающая бесчисленным игрокам состязания с постоянно меняющимся списком чемпионов, частые обновления и процветающую киберспортивную сцену. Эта книга является важнейшим и главным справочником для поклонников игры League of Legends во всем мире.

УДК 004.94
ББК 77.056с.я92

ISBN 978-5-04-110783-3

© Riot Games, перевод на русский язык, 2020
© Издание на русском языке, оформление.
ООО «Издательство «Эксмо», 2024

Добро пожаловать, наши старые и новые друзья. Для кого-то из вас знакомство со вселенной League of Legends начнётся с этой книги. Для тех же, кто вместе с нами уже долгие годы странствует по Рунтерре, книга может стать йордским порталом, который вы так долго искали.

Я сама путешествовала по миру Рунтерры больше четырёх лет, когда начала работать над книгой. Эти истории позволили мне преодолеть песчаные дюны Шуримы, пробежаться по худшим районам Зауна в погоне за преступником с механическими улучшениями и раскрыть тайну гибели ионийского старейшины.

Когда я начинала работать в Riot Games, мне сказали, что в мире League of Legends каждый найдёт себе что-то по душе. Сперва мне не верилось, что вымышленный мир может быть настолько разнообразным, но, познакомившись с ним поближе, я поняла, что мы действительно можем создавать любых персонажей и рассказывать любые истории.

Рунтерра всегда будет открыта для всех.

Быть может, сегодня вы каменщик войны, намечающий новые территории для экспансии Ноксуса, а я охотница за сокровищами, которая высадилась на зловещие Сумрачные острова, чтобы отыскать древнюю реликвию. Завтра мы оба можем стать новобранцами в демасийской армии, которые дают присягу перед вступлением в Бесстрашный авангард. А может, мы фрельфордские воины, отмечающие встречу под огнями северного сияния? Куда бы ни завело нас любопытство, мы всегда открываем для себя что-то новое.

Мы хотим, чтобы эта книга стала вашим другом и проводником по миру Рунтерры. Это не просто коллекция историй с иллюстрациями, а возможность исследовать цивилизации и культуры, оживлённые силой воображения. Это наша общая мечта, которая стала реальностью. Фантазия, как ничто другое, позволяет выйти за рамки обыденного, и я искренне надеюсь, что это маленькое окошко в мир, живущий между страницами, пробудит ваше воображение так же, как моё.

Желаю вам волшебного пути, полного приключений!

Ариэль Thermal Kitten Лоуренс,
руководитель команды писателей, Riot Games



ФРЕЛЬЙОРД

96



НОКСУС

42



ДЕМАСИЯ

68



ТАРГОН

8

СОДЕРЖАНИЕ

В Рунтерре встречаются материальный мир и мир духов, она находится на рубеже между небесными силами творения и безликим ужасом, способным уничтожить всё сущее. Это уникальный волшебный край, удивительные обитатели которого умеют за себя постоять. Приглашаем вас посетить самые отдалённые уголки Рунтерры, узнать о них много интересного и послушать истории о магии и приключениях.



ИОНИЯ

16



ХРОНОЛОГИЯ
РУНТЕРРЫ

66



БЕЗДНА

252



БАНДЛ СИТИ

254



ПИЛТОВЕР И ЗАУН

120



БИЛДЖВОТЕР

162



ШУРИМА

224



ИШТАЛЬ

158



СУМРАЧНЫЕ
ОСТРОВА

190



TAN

ТАРГОН

Начинать знакомство с Рунтеррой лучше всего с Таргона, который фигурирует во многих легендах о сотворении мира.

Как любое легендарное место, эта гора влечёт к себе мечтателей, пилигримов, искателей правды и просветления. Среди выносливых раккоранцев, обитающих на склонах горы, таких множество. Таргон — высочайший пик Рунтерры. Этот шпиль из причудливого, опалённого солнцем камня будто бы тянется к самым звёздам.

Тысячелетиями смертные пытались подняться на Таргон. Многие и сами не могли объяснить, зачем это делают, ведь добраться до вершины практически невозможно. И все же их словно тянула неведомая сила.

НА СКЛОН

СОЛАРИ

Почти все раккоранцы поклоняются солнцу. Те, кто посвящает этому служению всю жизнь, входят в господствующую на Таргоне секту Солари. Они считают солнце источником самой жизни, а все прочие источники света называют не только ложными, но и опасными для будущего всего народа. Жрецы в храмах объясняют ученикам, что, если солнце померкнет, мир погрузится во тьму. Воины Солари готовы дать бой любому, кто попытается лишить их священного света.



АХ ГОРЫ

ЛУНАРИ

Секта Лунари поклоняется серебристому свету луны, за что Солари объявили их еретиками. Лунари исповедуют свою веру тайно, скрываясь от тех, кто хочет лишить их влияния на Таргоне. Существует мнение, что когда-то две секты жили в мире и вместе поклонялись небесным светилам.



ТАМУ

Таму – стадные животные, которых разводят раккоранцы. Дважды в год с них состригают роскошную шерсть, идущую на изготовление теплой одежды и различных тканей.



РАККО- РАНЦЫ

Кочевые племена раккоранцев вырубают в камне сезонные дома, залы для церемоний и даже целые рынки.

СВЯЩЕННОЕ

ПРОЩАНИЕ

В ходе священной церемонии прощания тот, кто решил подняться на гору, вверяет Таргону свою судьбу и душу. Очень мало кто из предпринявших восхождение возвращается назад.



ПАЛОМНИЧЕСТВО



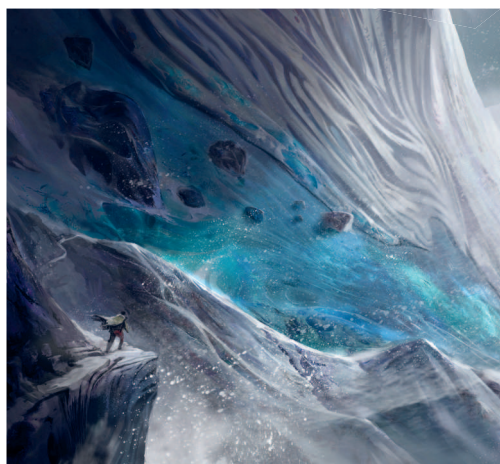
ФИГУРЫ ПОГИБШИХ

Склоны Таргона отвесно уходят вверх, а погода здесь весьма коварна, так что подниматься невероятно тяжело. Для паломника это труднейшее испытание силы, воли и упорства. Иногда восхождение начинают группами, ведь уставшему или раненому в горах не поможет никто, кроме товарищей.

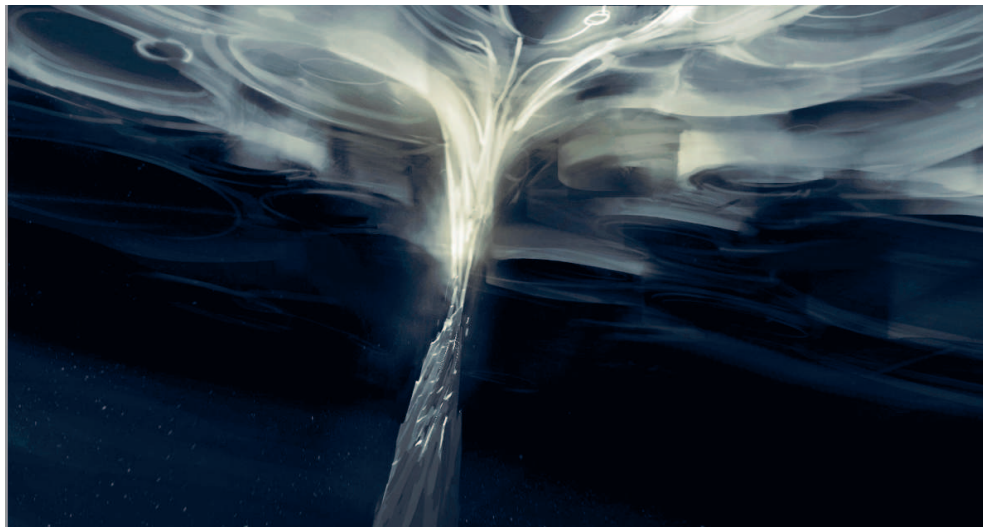


ПОТУСТОРОННИЕ ОПАСНОСТИ

Но самая большая опасность связана даже не с головокружительной высотой, а с одиночеством и видениями, которые испытывают на прочность характер путника. Раккоранцы считают восхождение на Таргон испытанием духа. Если дух пилигрима слаб, он начнёт сходить с ума, когда его разум заполнят картины из прошлого, а сердце охватят сожаления.

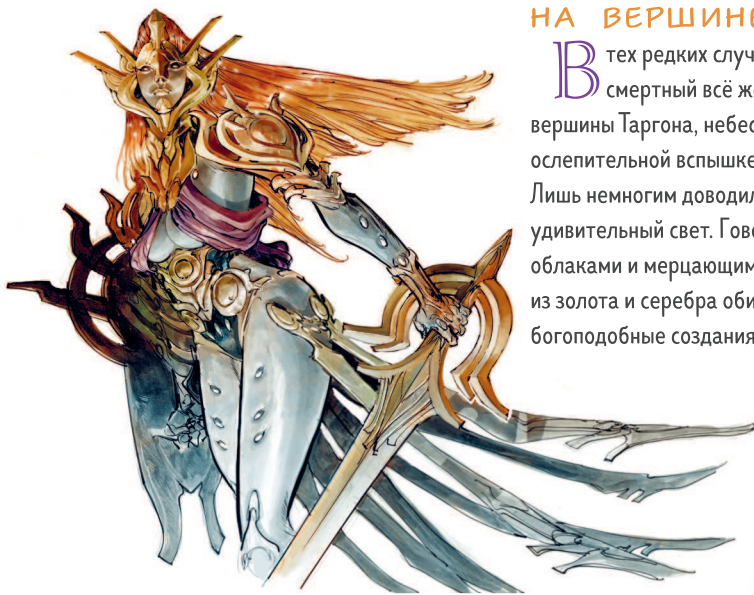


ПРОНЗАЯ



НА ВЕРШИНЕ

В тех редких случаях, когда смертный всё же добирается до вершины Таргона, небеса разверзаются в ослепительной вспышке космического сияния. Лишь немногим доводилось увидеть этот удивительный свет. Говорят, что там, между облаками и мерцающими звездами, в городе из золота и серебра обитают бессмертные богоподобные создания.



НЕБЕСА

ПРИКОСНОВЕНИЕ ВЕЧНОСТИ

В небесах над Таргоном можно наблюдать красивейшее свечение. Свет от солнца и луны здесь особенно ярк; ночной мрак рассекают огненные кометы, а над самым пиком мерцают созвездия, которые не увидишь ни в одном другом регионе Рунтерры. Раккоранцы считают, что это Сущности непостижимых небесных созданий, чья древность и мощь выходят за рамки понимания простых смертных. Раз в несколько поколений одна из этих Сущностей может признать паломника достойным и вселиться в его или её тело. Об этих событиях складывают легенды. Вероятно, таким образом могущественные божественные Сущности влияют на судьбу мира с незапамятных времен.

