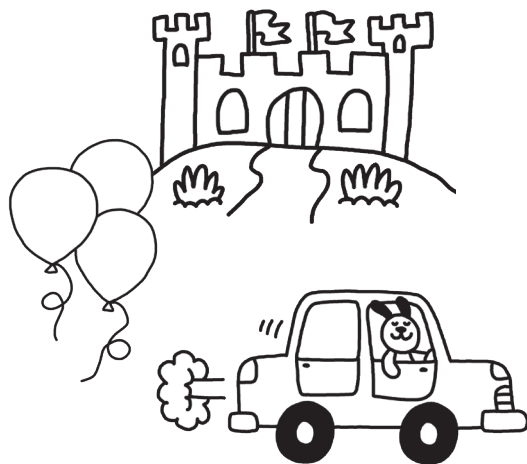


# 100

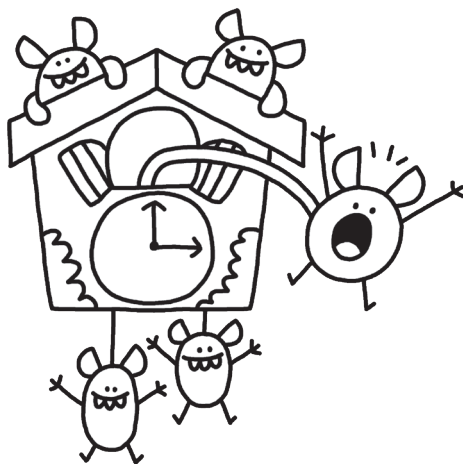
## ЛАБИРИНТОВ

НА КАЖДЫЙ *для* ДЕНЬ *детей*



*Аванта*

УДК 794.5-053.2  
ББК 77.056я92  
М91



MAZES FOR BRIGHT SPARKS  
Puzzles and solutions by  
Dr Gareth Moore  
B.Sc (Hons) M.Phil Ph.D  
Illustrations by Jess Bradley

**Мур, Гарет**  
**М91** 100 лабиринтов для детей на каждый день / Г. Мур; ил. Д. Брэдли; пер. с англ. Ткачёвой А.А. – Москва: Издательство АСТ, 2022. – 159, [1] с.: ил. – (Лучшая книга для досуга).

ISBN 978-5-17-150060-3.

Книга «100 лабиринтов для детей на каждый день» включает огромное количество увлекательных лабиринтов, которые помогут ребёнку потренировать внимательность, усидчивость и позволят просто весело провести время.

Лабиринты отличаются темами, способом прохождения и разделены по уровню сложности.

Доктор Гарет Мур — автор огромного количества книг, которые помогают тренировать мозг как взрослым, так и детям.

Для среднего школьного возраста.

УДК 794.5-053.2  
ББК 77.056я92

Puzzles and solutions © Gareth Moore 2020  
Illustrations and layouts © Buster Books 2020  
© Ткачёва А.А., пер. с англ., 2022  
© ООО «Издательство АСТ», 2022

# ВВЕДЕНИЕ

Лабиринты — это головоломки, которые может решить каждый, и бывают они разных форм и размеров.

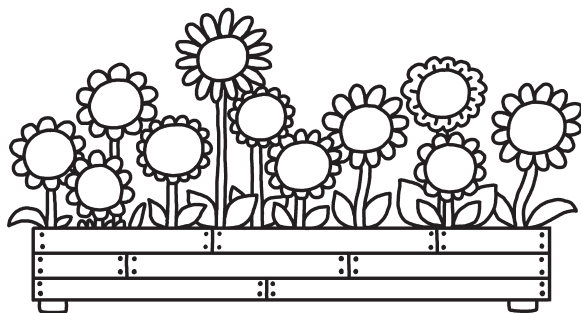
Лабиринты в этой книге состоят из разветвлённых проходов — перемещаясь по ним и нужно искать путь. Одни маршруты ведут от входа к выходу, а другие — приводят к середине лабиринта.

Какой бы формы ни был лабиринт — прямоугольной, треугольной, шестиугольной или круглой, — нельзя перепрыгивать через его стены. Если ты зашёл в тупик, нужно развернуться и попробовать ещё раз, поэтому лучше используй карандаш, а не ручку.

С каждой новой страницей лабиринты становятся сложнее. В книге четыре уровня сложности: «Восходящая звезда», «Падающая звезда», «Суперзвезда» и «Сверхновая звезда».

Если хочешь, можно засекают время. Внизу каждой страницы есть место для записи твоего результата. А все ответы находятся в конце книги.

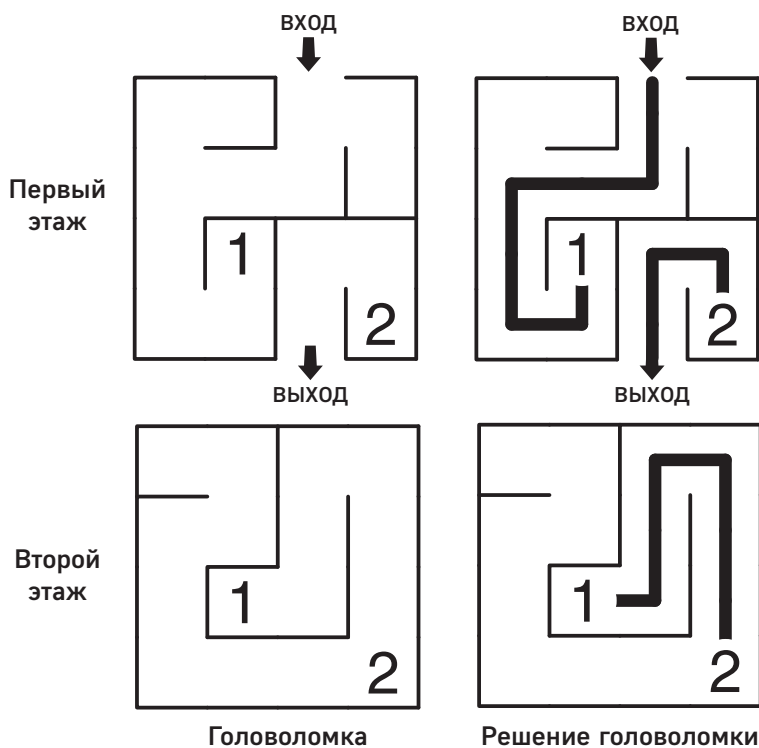
Удачи и приятного времяпрепровождения!



# НАЙДИ ПУТЬ

## МНОГОЭТАЖНЫЙ ЛАБИРИНТ

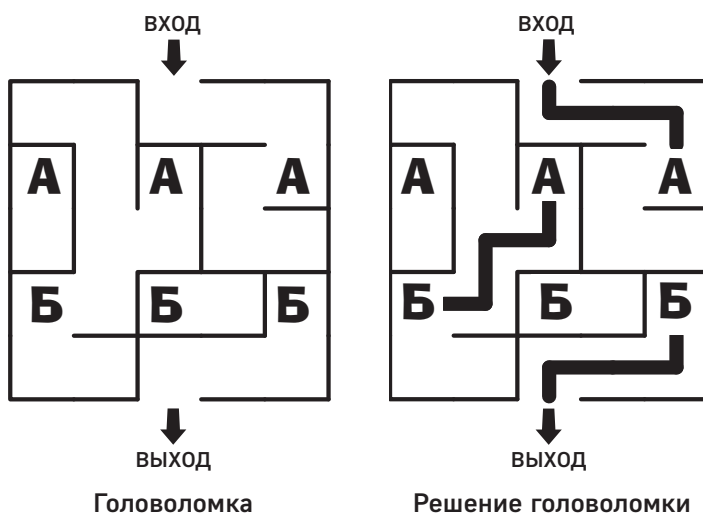
Многоэтажные лабиринты состоят из двух этажей: один вверху страницы, другой внизу. На каждом этаже есть числа, которые работают как лестницы для перемещения между этажами. Когда доберёшься до такой лестницы, сможешь подняться по ней и перейти на другой этаж или пройти мимо, если хочешь. Например, если встретишь цифру 1, отыщи эту же цифру на другом этаже и продолжи свой путь там. Не всякая лестница приведёт тебя к выходу из лабиринта — некоторые могут завести в тупик, после чего придётся вернуться и попробовать новый маршрут.



В этом примере задействованы обе лестницы (1 и 2), но при прохождении тебе не обязательно тоже пользоваться обеими.

## ВАРП-ЛАБИРИНТ

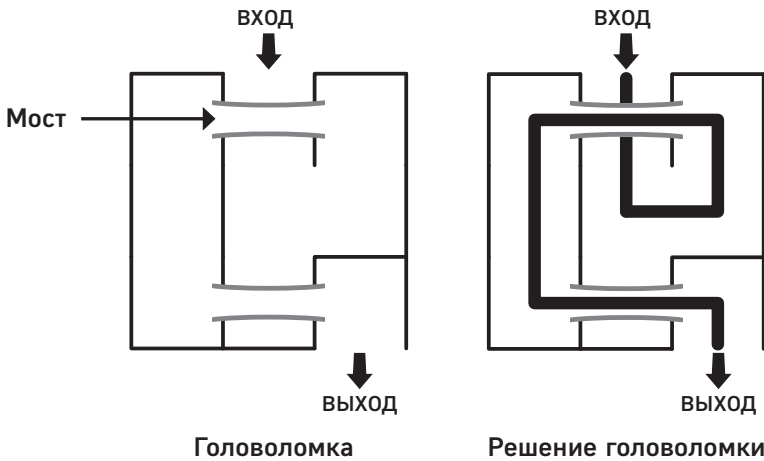
Варп-лабиринты устроены как многоэтажные, только в них есть волшебные лестницы, которые переносят тебя в другую точку в этом же лабиринте. Когда доберёшься до волшебной лестницы, отмеченной буквой, можешь продолжить путь от этой же буквы в другом месте или пройти мимо. Например, если ты дошёл до буквы «А», можешь продолжить путь с другой буквы «А» в той же сетке. Только следи за тупиками!



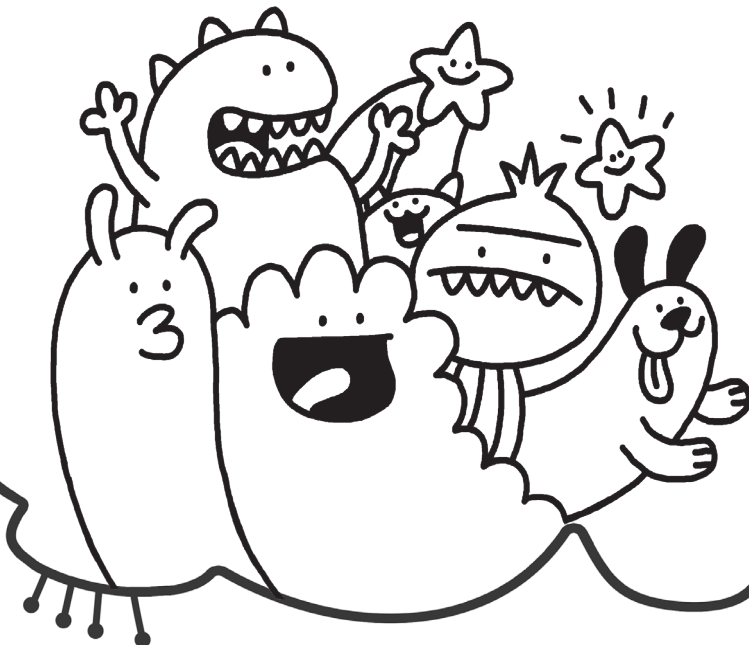
В этом примере используются как «А», так и «Б», но при прохождении тебе не обязательно задействовать каждую букву.

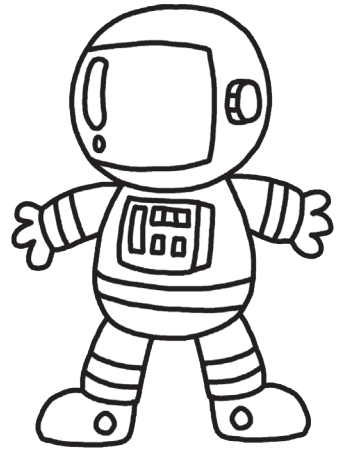
## МОСТОВОЙ ЛАБИРИНТ

Мостовой лабиринт — тип лабиринта с мостами. Путь может пересекаться сверху и снизу благодаря им. Мосты часто значительно усложняют прохождение.

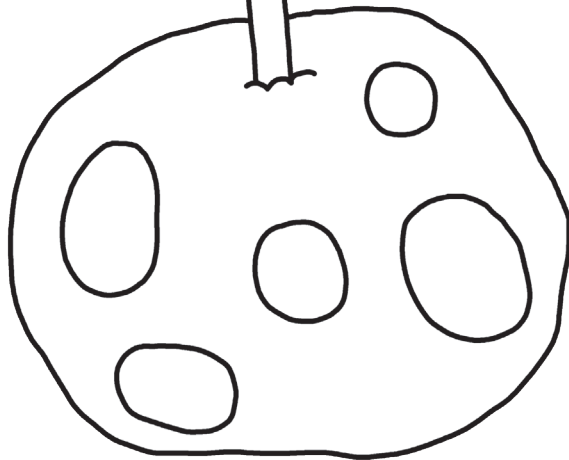


Обрати внимание, как маршрут пролегает сначала под одним мостом, затем над ним и, наконец, над другим мостом.





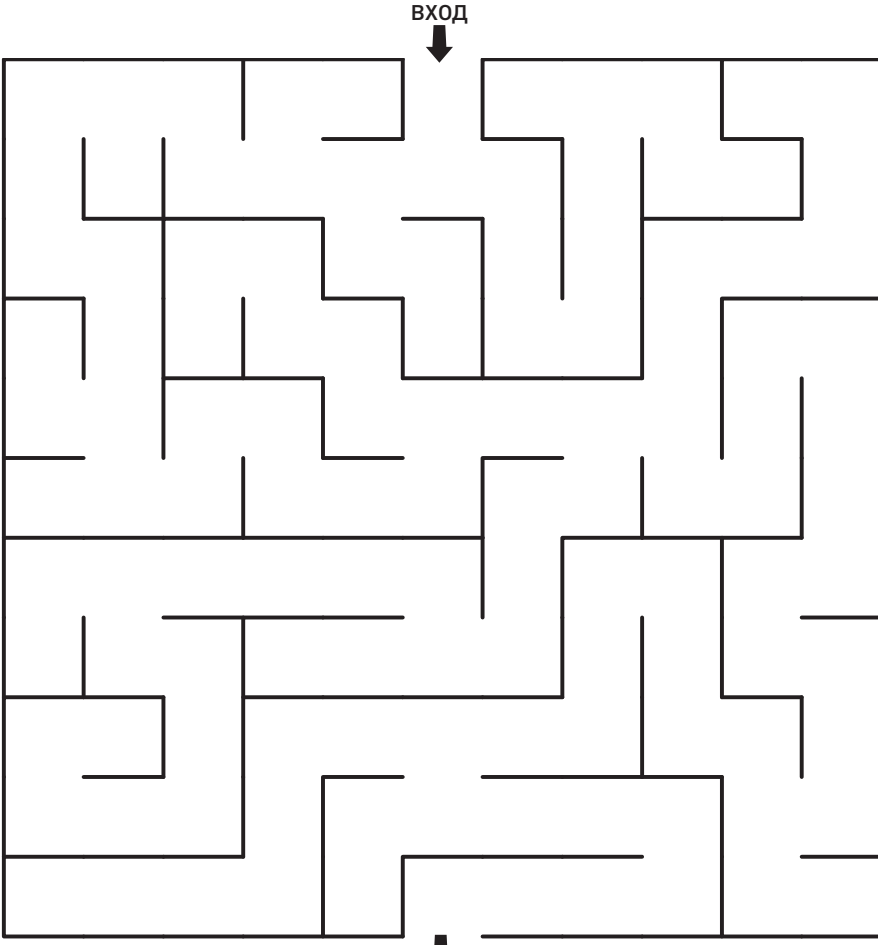
**ВОСХОДЯЩАЯ  
ЗВЕЗДА**



1

# КОТ И МЫШЬ

Насколько быстро ты сможешь пройти через лабиринт, не сбившись с пути?



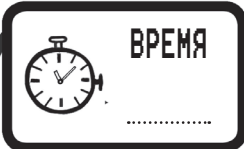
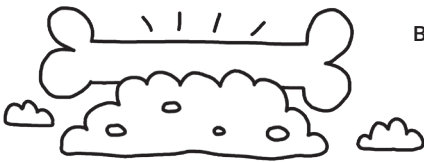
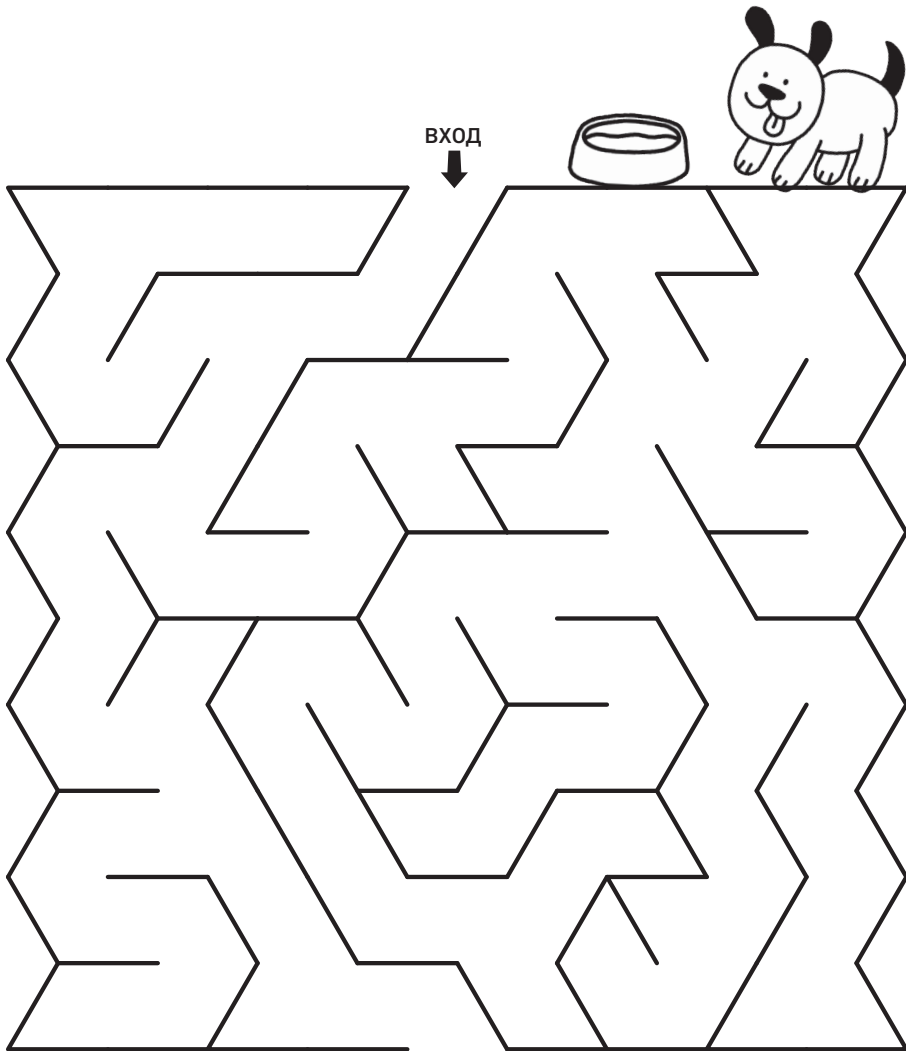
ВРЕМЯ

.....

2

# ГОЛОДНАЯ СОБАКА

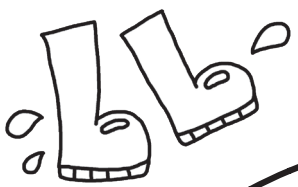
Проводи голодную собаку к вкусной косточке.



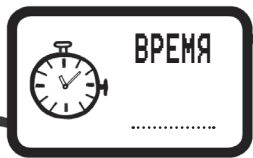
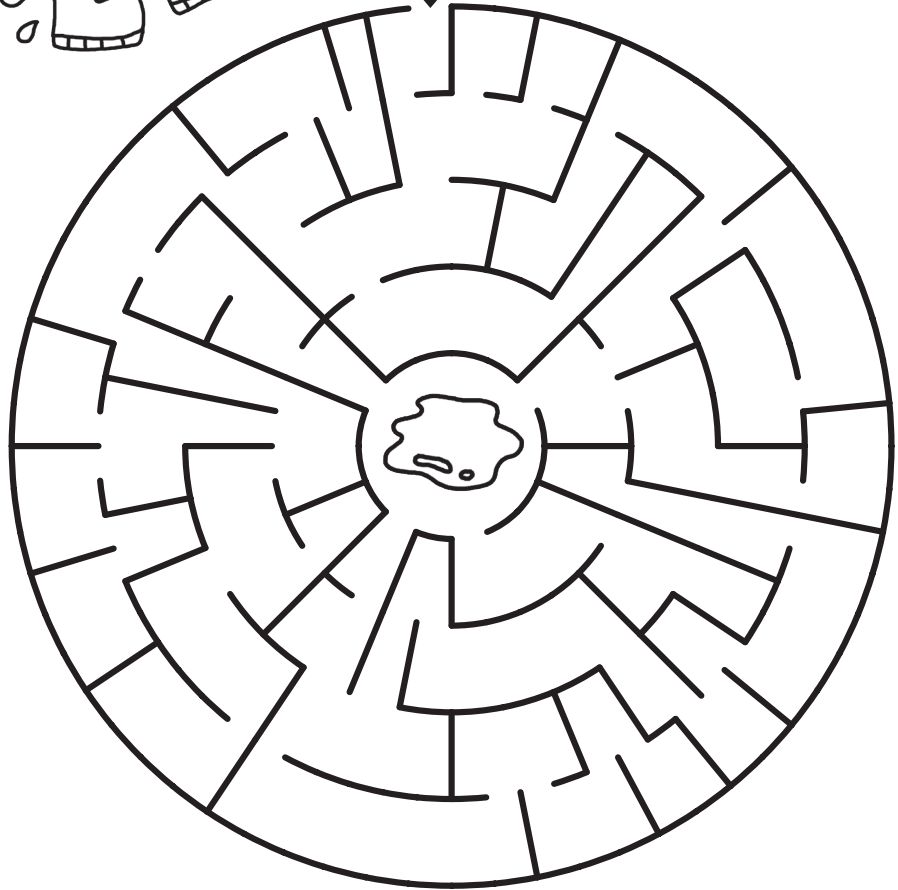
3

# ВРЕМЯ ПЛЕСКАТЬСЯ

Обувай резиновые сапоги и следуй к луже в центре лабиринта.



ВХОД

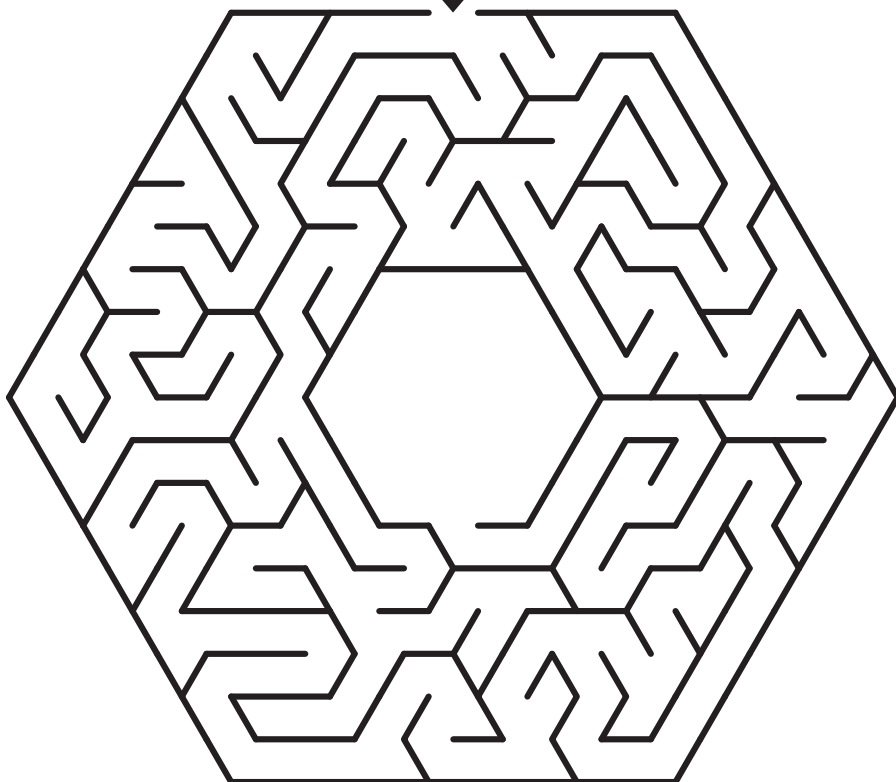


4

# ПРЫЖОК ЛЯГУШКИ

Сумеешь добраться до центра лабиринта?

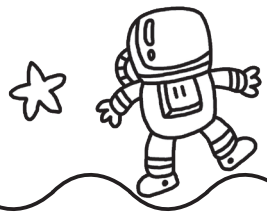
вход



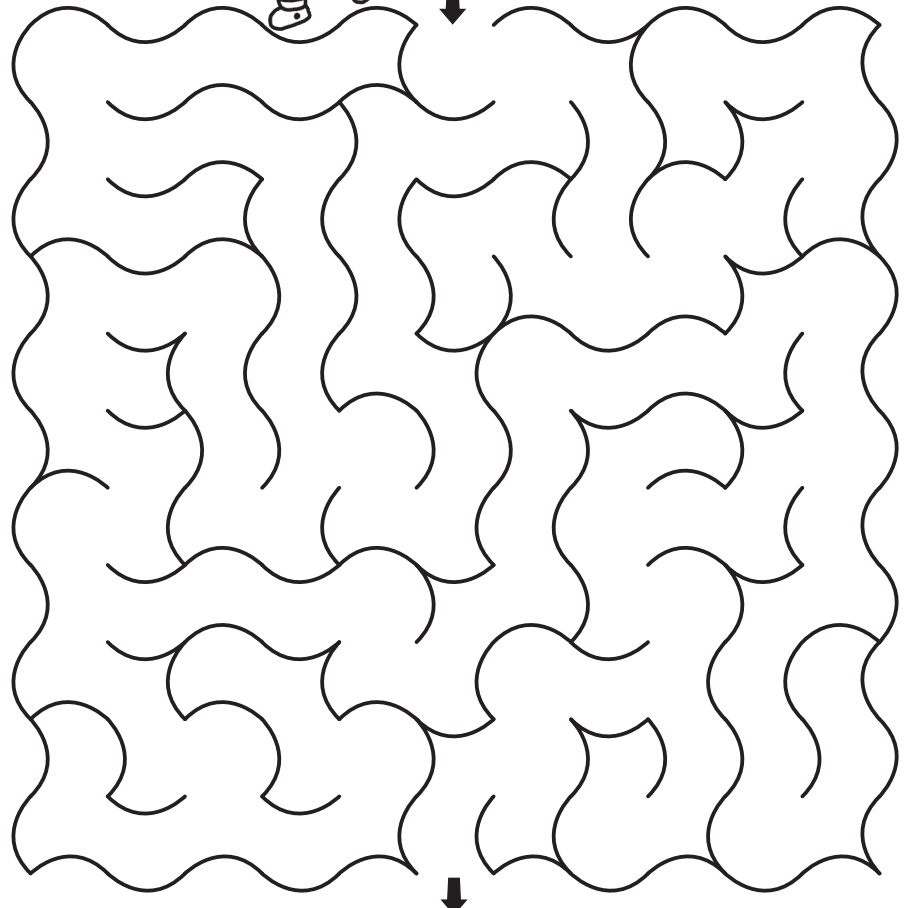
5

# ВЗЛЕТАЕМ

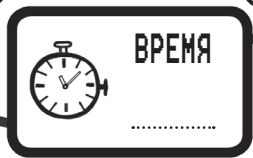
Помоги космонавту отыскать её корабль, чтобы ей удалось вернуться на Землю.



ВХОД



ВЫХОД

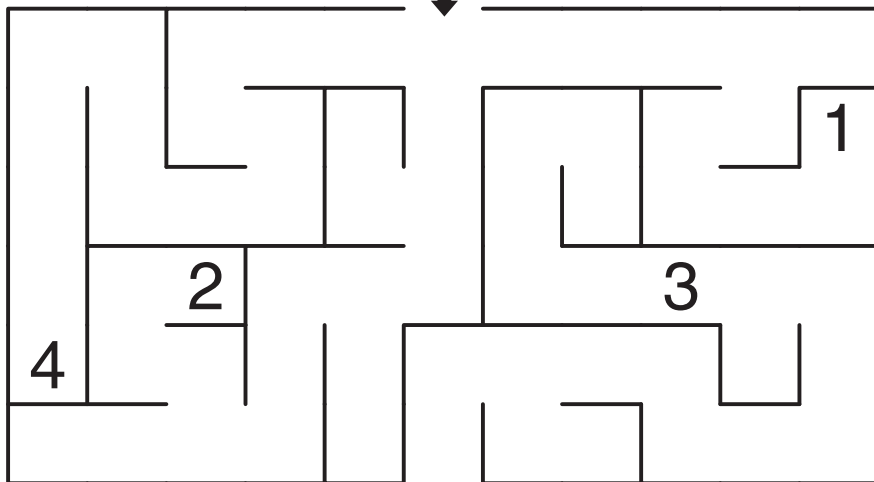


6

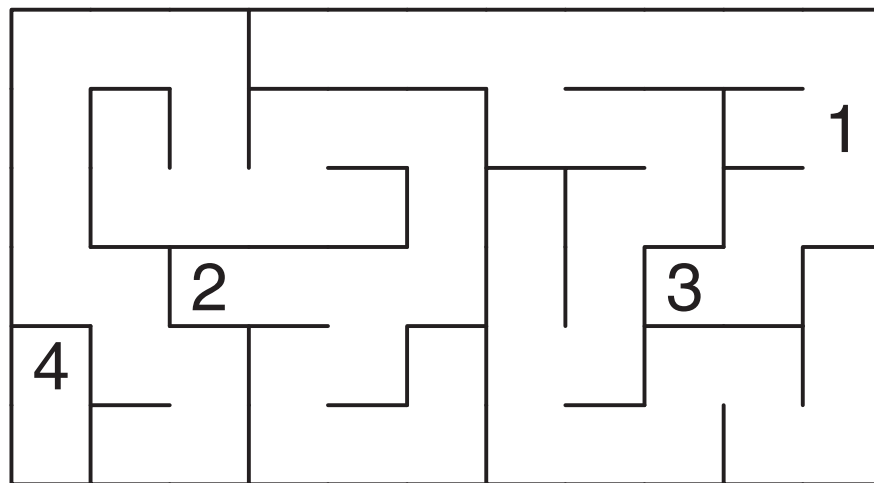
# МНОГОЭТАЖНАЯ ПУТАНИЦА

Как быстро ты сможешь пройти  
этот многоэтажный лабиринт?

ВХОД



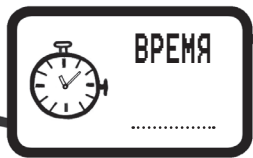
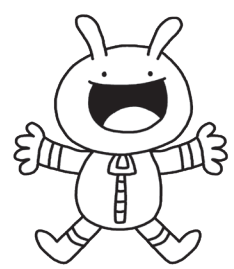
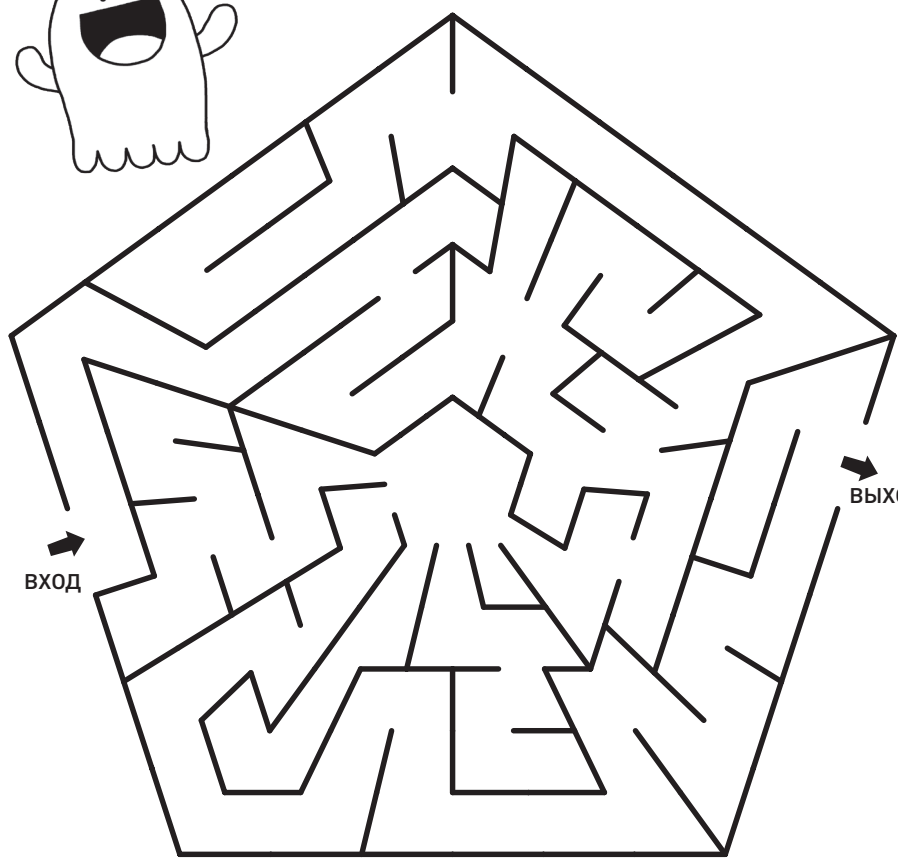
ВЫХОД



7

# ЛУЧШИЕ ДРУЗЬЯ

Найди правильный путь, чтобы привести дружелюбного призрака к его другу-пришельцу.

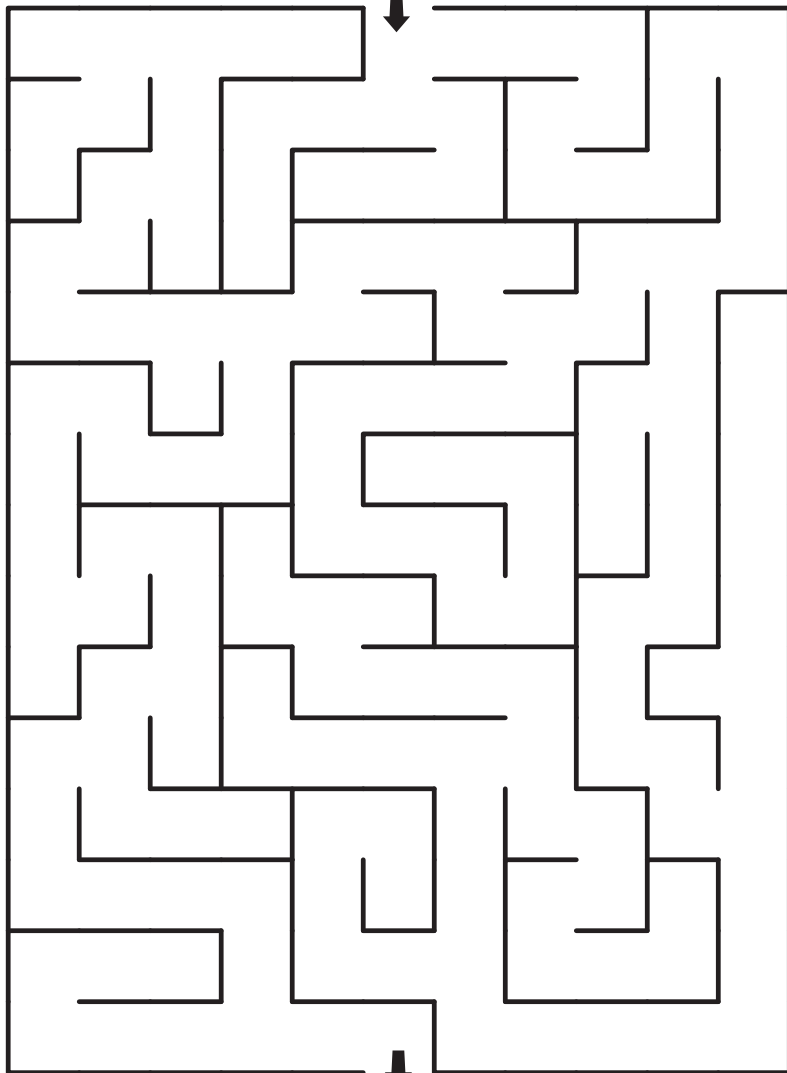


8

# МУДРЫЕ КНИГИ

Как скоро у тебя получится преодолеть этот лабиринт и собрать книги?

ВХОД



ВЫХОД

