

ЗВЁЗДНЫЕ ВОЙНЫ™

ПОЛНАЯ ИСТОРИЯ

Авторы текста — Кевин Андерсон, Дэниел Уоллес
Иллюстрации — Билл Хьюз



The Ballantine Publishing Group
New York



Издательство
АСТ
Москва

ББК 92+85.374(3)я2
УДК 03:778.5
А65

Права на перевод получены соглашением с LUCASFILM LTD.

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Star Wars. The Essential Chronology
Text by Kevin J. Anderson, Daniel Wallace
Original illustrations by Bill Hughes

Андерсон, Кевин.

А65 Звёздные Войны. Полная история / Кевин Андерсон, Дэниел Уоллес. — Москва : Издательство АСТ, 2016. — 223, [1] с.: ил. — (Звёздные Войны. Большая библиотека).

ISBN 978-5-17-094065-3

Эта История началась за много тысяч лет до рождения Люка Скайуокера... или Энакина Скайуокера... или даже Оби-Ван Кеноби. Она охватывает галактики и эпохи, подробную хронику событий Звездных Войн, описывает периоды возвышения и упадка династий и ярких личностей, которые повлияли на ход самой Истории. И вот, наконец, множество источников этой экстраординарной саги — от всемирно известных кинофильмов до достоверных литературных источников — соединены в один представительный том. Прочувствуйте дух времени падения Империи и рождения Новой Республики, атмосферу Академии джедаев Скайуокера, атмосферу любви, дружбы и самоотверженности на фоне легендарных событий. Узнайте все и даже больше — о Звёздных Войнах Джорджа Лукаса. Для самого широкого круга читателей.

Макет подготовлен редакцией ПРАЙМ

ISBN 978-5-17-094065-3
ISBN 0-345-43439-0 (англ.)

© & ™ 2015 LUCASFILM LTD.
© Бродоцкая А., Замчук, З., Исакова О., Полищук В.,
перевод на русский язык, 2004
© ООО «Издательство АСТ», издание на русском языке, 2016



Содержание



Вступление. ОБРАЩЕНИЕ К ИЗУЧАЮЩИМ ИСТОРИЮ 6

Несколько слов о датах 6

Часть I. ЛЕГЕНДЫ ДРЕВНИХ РЫЦАРЕЙ-ДЖЕДАЕВ..... 7

Возникновение Империи ситхов..... 8

Золотой век ситхов.
5000 лет д. я. б. 8

Великая Гиперкосмическая война.
5000 лет д. я. б. 12

Наследие ситхов 15

Тень Фридона Надда.
4400 лет д. я. б. 15

Злоключения Джедаев.
4000 лет д. я. б. 17

Мятеж наддистов.
3998 лет д. я. б. 19

Приближение краха.
3997 лет д. я. б. 20

Ситхская война.
3996 лет д. я. б. 25

Опустошение Оссуса.
3996 лет д. я. б. 27

Улик Кель-Дрома искупает свои грехи.
3986 лет д. я. б. 28

Республика после Ситхской войны.
4000–3000 лет д. я. б. 29

Новые ситхи.
2000–1000 лет д. я. б. 30

Доблесть джедаев.
600–400 лет д. я. б. 32

Часть II. ИМПЕРИЯ И НОВЫЙ ПОРЯДОК 33

Рождение Империи.
Около 50–18 лет д. я. б. 33

Зарождение разногласий.
Около 18–0 лет д. я. б. 38

Часть III. ИСТОРИЧЕСКИЕ ЛИЧНОСТИ 41

Хан Соло 41

Илесия. 10 лет д. я. б. 42

Академия. 10–5 лет д. я. б. 42

Жизнь контрабандиста.
5–2 годы д. я. б. 43

Блюз Корпоративного Сектора
2–1 годы д. я. б. 46

Обманутые на Тионе.
1–0 годы д. я. б. 49

Возвращение на Илесию.
0 год д. я. б. (До Явинской битвы
осталось несколько месяцев) 51

Последний полет за специями.
0 год д. я. б.
(Накануне Явинской битвы) 51

Лэндо Калриссиан 52

Пробуждение Шару.
4 год д. я. б. 53

Битва при Нар Шаддаа.
3 год д. я. б. 55

Возвращение на Озеон.
3 год д. я. б. 56

Состояние обретенное,
состояние утраченное.
3 год д. я. б. 58

Спасти ТонБока. 3–2 годы д. я. б. 58

Предпринимательство. 2,5–0 годы д. я. б.	60
«Респектабельный субъект». 0–3 годы п. я. б.	61
Скайуокеры	62
Часть IV.	
ВОССТАНИЕ ПРОТИВ ИМПЕРИИ	65
Восстание начинается	65
Создание «Звезды Смерти». 3–0 годы д. я. б.	65
Приготовления к битве. 0 год д. я. б.	68
Пленение принцессы Леи. 0 год д. я. б.	69
Новая надежда. 0 год д. я. б.	70
Удар и последствия. 0–1 год п. я. б.	72
Ловушка для восставших. 0–1 год п. я. б.	73
Ответный удар Империи. 0,5–2 годы п. я. б.	74
Циркарпус присоединяется к Сопrotивлению. 2 год п. я. б.	77
Дом во льдах. 2–3 годы п. я. б.	78
Свет померк	78
Битва на Хоте. 3 год п. я. б.	78
Новый джедай. 3 год п. я. б.	80
Принц Ксизор и «Черное солнце». 3,5 года п. я. б.	81
Триумф Альянса	84
Восставшие перегруппировываются. 4 год п. я. б.	84
Эндорская битва. 4 год п. я. б.	84
Перемирие на Бакуре. 4 год п. я. б.	87
Вперед, в космос сси-рууви. 4–5 годы п. я. б.	91

Часть V.	
РОЖДЕНИЕ НОВОЙ РЕСПУБЛИКИ	92
Раздробленность Империи. 4–5 годы п. я. б.	92
«Черная Туманность». 4–4,5 годы п. я. б.	94
Возвышение Исанн Айсард. 4,5–5 годы п. я. б.	94
Генерал Скайуокер. 5–5,5 лет п. я. б.	97
Последний гранд-адмирал? 6 год п. я. б.	98
Битва за Корусант. 6,5–7 годы п. я. б.	99
Вирус «Крайтос». 7–7,5 лет п. я. б.	101
Война за бакту. 7,5 лет п. я. б.	103
Охота на Зинджа. 7,5–8 лет п. я. б.	104
Хапийцы и Сестры Ночи Датомира. 8 лет п. я. б.	107
Смерть Зинджа. 8 лет п. я. б.	109
Время собирать камни. 8,5 лет п. я. б.	111

Часть VI.	
ВОЗРОЖДЕНИЕ ИМПЕРИИ	113
Нападение гранд-адмирала Трауна. 9 лет п. я. б.	113
Тэлон Каррде и его контрабандисты. 9 лет п. я. б.	115
Ногри переходят на сторону Новой Республики. 9 лет п. я. б.	116
Флот «Катана» и воины-клоны. 9 лет п. я. б.	117
Падение Трауна. 9 лет п. я. б.	119

Возвращение Айсард. 9–10 лет п. я. б.	121
Воскрешение Императора Палпатина. 10 лет п. я. б.	122
Операция «Рука Тьмы». 10 лет п. я. б. ..	127
Победа над Палпатином. 11 лет п. я. б. ...	130
Джакс, Канос и Временный Совет. 11 лет п. я. б.	132

Часть VII.

ВОЗВРАЩЕНИЕ

РЫЦАРЕЙ-ДЖЕДАЕВ.....134

Академия джедаев Скайуокера.

11 лет п. я. б.134

Военный комплекс «Утроба».

11 лет п. я. б.135

Политические неурядицы.

11 лет п. я. б.137

Мечь Экзара Куна.

11 лет п. я. б.138

Захват военного комплекса «Утроба».

11 лет п. я. б.140

Рука Императора и властители Сенекса.

12 лет п. я. б.143

«Око Палпатины».

12 лет п. я. б.147

Угроза «Черного Меча».

12 лет п. я. б.149

Замысел хаттов.

12 лет п. я. б.150

Возвращение адмирала Даалы.

12 лет п. я. б.152

Ошибка Дурги.

12 лет п. я. б.152

Атака на Явин-4.

12 лет п. я. б.155

Империя перегруппировывает силы.

12–13 лет п. я. б.157

Экспедиция на Адумар.

13 лет п. я. б.158

«Семена смерти».

13 лет п. я. б.159

Часть VIII.

ВОССТАНИЯ И ПЕРЕВОРОТЫ.....164

«Возрождение Империи».

14 лет п. я. б.164

Мощь Вару. 14 лет п. я. б.166

Кризис Черного флота.

16–17 лет п. я. б.169

Люк Скайуокер и Фалланасси.

16–17 лет п. я. б.174

«Тельджиконский странник».

16–17 лет п. я. б.175

Мятеж на Альмании.

17 лет п. я. б.176

Приют контрабандистов.

17 лет п. я. б.181

Имперские междоусобицы.

17–18 лет п. я. б.183

Кореллианский мятеж

18 лет п. я. б.184

Часть IX.

ДОЛГОЕ ПЕРЕМИРИЕ.....191

Каамасский документ.

19 лет п. я. б.191

«Рука Трауна». 19 лет п. я. б.196

Часть X.

ПОКОЛЕНИЯ РЫЦАРЕЙ-ДЖЕДАЕВ ...200

Золотой шар и меч Кеноби.

22 года п. я. б.200

Академия теней и вторая Империя.

23 года п. я. б.204

Межрасовый союз

23–24 годы п. я. б.209

Возрождение «Черного солнца».

24 года п. я. б.214

Послесловие.....218

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ.....219



Вступление. Обращение к изучающим историю



После падения Империи было открыто немало архивов, и ученым в разных уголках Галактики стала доступна информация, хранившаяся ранее за семью печатями. Тогда-то и стало ясно, что за какие-нибудь несколько десятилетий пропагандистская машина Империи выполнила поистине титаническую работу: она переписала историю, представив события в выгодном для себя свете, а прошлое — в искаженном виде.

Команды эрудированных историков потратили годы на то, чтобы тщательно проштудировать файлы, найденные в Имперском Информационном Центре. Чтобы составить представление о «тысяче поколений» рыцарей-джедаев, одни молодые люди, постигавшие их историю и культуру, изучали немногие уцелевшие голокроны джедаев — хранилища знаний, а другие собирали и анализировали фольклор — сказки, легенды и песни.

Мы живем в беспокойное время. Памятуя об этом, мы также позаботились о том, чтобы побеседовать со многими очевидцами, с живыми легендами, с теми, кто находился в свое время в центре важных событий. Наступил переломный момент нашей истории, и мы поспешили зафиксировать высказывания, воспоминания и точки зрения тех, кто творил ее. Мы намерены оставить будущим поколениям исчерпывающую и объективную хронику.

Разумеется, этот документ — работа, которая еще очень далека от завершения; в ней много белых пятен и фрагментарных описаний; по мере того как ученые станут находить новую и убедительную информацию, первые

будут ликвидироваться, а вторые — дополняться. Работа, подобная этой, в принципе никогда не может быть завершена — такова ее природа. Тем не менее глава государства и сенат Новой Республики, уверенные в том, что в будущем появятся дополненные и расширенные издания *«Хроники важнейших событий»*, приняли решение опубликовать этот незавершенный труд в его нынешнем виде.

Граждане Новой Республики должны знать свою историю. Мы получили в наследство не только богатые и славные традиции, но и груз трагических ошибок. И учиться мы должны на том и на другом.

Совет Новой Республики по истории

НЕСКОЛЬКО СЛОВ О ДАТАХ

Мы исходили из того, что в датах должно найти отражение истинное значение заката Империи и необратимости победы Восстания. Именно поэтому в качестве «точки отсчета» для нашего календаря выбрана дата битвы при Явине — дата разрушения первой *«Звезды Смерти»* — и первой безоговорочной победы Альянса Повстанцев. Мы считаем, что эти события знаменуют начало нашего времени и нашего образа жизни. Следовательно, события, предшествовавшие исторической битве при Явине, отмечены буквами д. я. б., а события, имевшие место после нее, — буквами п. я. б. Для будущих поколений эти годы станут началом Золотого Века Галактики.



Часть I. Легенды древних рыцарей-джедаев



Полное описание истории Старой Республики могло бы заполнить тысячи библиотек. Некоторые события и героические самопожертвования стали легендами, которые передаются из поколения в поколение.

Со временем — как и в любой многовековой истории — некоторые эпизоды и подробности истории Старой Республики померкли и утратили четкость. События, которые произошли очень давно, обрастают кривотолками и мифами. В том, что касается последовательности событий и некоторых имен, возможны неточности, но общая картина конфликтов, безусловно, соответствует действительности.

Дореспубликанская история уходит в невероятную древность, и изучать ее чрезвычайно трудно. На каком-то этапе этой древней эпохи была искусственно создана Кореллианская система, а это значит, что в нашем регионе космоса когда-то побывали необыкновенно могущественные зодчие-инопланетяне, которые, возможно, ответственны и за неправдоподобное скопление черных дыр вблизи Кессела, известное под названием Утроба. На Корусанте, главной планете того, что потом приобрело известность под именем Глубинные Миры, две армии — тонги и батальоны Желла — сошлись в битве, о которой впоследствии были сложены легенды. Батальоны Желла потерпели поражение, когда в результате неожиданного извержения вулкана был уничтожен их лагерь, а над армией тонгов в течение двух лет крутился вихрь черного пепла. Измученные тонги стали называть себя Воинами Тьмы, что на древнем языке звучит как Дха Уэрда

Верда. Их история рассказана в одноименной эпической поэме. На том самом месте, где когда-то состоялось это сражение, сейчас высятся небоскребы Имперского Города.

Ксим Деспот — самый прославленный из всех дореспубликанских военачальников. В отдаленном регионе Галактики, ныне известном под именем Тионской Гегемонии, Ксим собрал под своими знаменами огромную армию, включая и легион непобедимых дроидов — первых из известных нам роботов, специально созданных для участия в сражениях. В прославленную империю Ксима входили сотни тысяч миров в окрестностях Тиона. Однако когда он захотел присоединить к ней и территорию хаттов, оказалось, что он переоценил свои силы. Хатты создали свою собственную гигантскую империю и ожесточенно сопротивлялись попыткам Ксима завладеть звездным скоплением Си'Клаата. Планета Вонтор стала полем двух битв, которые измотали противников, но не принесли победы ни одному из них. В третьей битве дроидам Ксима противостояли рекруты, только что призванные в армию хаттов, — огромное число воинов рас никто, водран и уикэй. Ксим потерпел сокрушительное поражение, и Коссак Хатт объявил себя победителем в Третьей Вонторской Битве.

Примерно за 25 000 лет до образования Новой Республики благодаря широкому распространению гиперкосмических путешествий со скоростью, превышающей скорость света, Галактика превратилась в единое сообщество, и было положено начало демократическому союзу звездных систем, известному под именем Галактическая Республика.

Начиная с самого своего возникновения и на протяжении многих тысячелетий Республика росла, вобрав в свои границы огромное число обитаемых миров.

Фундаментальной основой Республики было поле мистической энергии, известное под именем Сила, олицетворением которой стал орден рыцарей-джедаев. Первые джедаи были философами, изучавшими разные аспекты Силы, ее темные и светлые стороны; они предсказывали, что наступит день, когда появится Некто Избранный и сбалансирует темные и светлые стороны Силы. Следующие поколения джедаев играли более активную роль в галактическом сообществе и использовали Силу для защиты от зла. Восприимчивые к Силе индивиды проходили трудное обучение у джедаев-наставников, осваивая под их руководством джедайское оружие и приобретая знания и присущие рыцарям качества. Некоторые считают, что рыцарский орден джедаев возник на планете Оссус, однако эта точка зрения до сих пор остается неподтвержденной.

ВОЗНИКНОВЕНИЕ ИМПЕРИИ СИТХОВ

ЗОЛОТОЙ ВЕК СИТХОВ.

5000 лет д. я. б.

Великая Гиперкосмическая война — столкновение между ныне почти забытыми правителями Империи ситхов и ни о чем не подозревавшей, а потому уязвимой Республикой — стала событием, потрясшим всю Галактику. Эта битва добра со злом совпала по времени с периодом расцвета Старой Республики и определила судьбу галактической цивилизации на тысячи лет вперед.

О годах, предшествовавших войне, — об обстановке, в которой возникла Империя ситхов, и о ее расцвете — не сохранилось почти никаких исторических документов. Нам известно о древней битве добра со злом и о первом серьезном расколе среди джедаев. Кровопролитная столетняя война завершилась победой добра, а уцелевшие носители зла отправились на своих потрепанных кораблях в изгнание; они покинули обжитой космос, пересекли Галактику и достигли территории, которой не было на звездных картах. Со временем потерпевшие поражение темные джедаи заложили примитивную цивилизацию, став новым народом — ситхами.

Темные джедаи стали буквально богами для покорных им масс. Обладая неограниченными ресурсами и усердными рабами, джедаи-изгнанники превратили цивилизацию ситхов в новую, никак не связанную с Республикой Империей, в оплот темных сил, в самое варварское сообщество Галактики, расположенное на расстоянии тысяч световых лет от Перлемианского Торгового Пути, по которому в то время проходила самая отдаленная граница Республики. Прошли тысячелетия, и темные правители Империи ситхов потеряли и свои навигационные схемы, и гиперкосмические карты, так что Республика оказалась потерянной для них навсегда.

А на другом конце Галактики документы о расколе среди джедаев постепенно исчезли и победа над темными силами зла выветрилась из памяти. Остались только народные предания.

За 5 тысяч лет до того, как на престол вззошел Император, Старая Республика процветала и расширяла свои границы. Великие рыцари-джедаи и просвещенные исследователи освоили значительную часть Галактики, хотя многие дальние секторы остались еще неразведанными.

Это было время, когда границы размывались: пионеры возводили дома в новых коло-

ниях, в суровых мирах, обитатели которых до той поры никогда не видели людей. По мере того как галактическое правительство продолжало объединять разрозненные системы, возникали локальные конфликты, из которых Старая Республика выходила победителем. Спиралевидные пути через необъятные и необжитые просторы гиперпространства еще не были нанесены на карту, отчего дальние путешествия нередко становились опасными, а их исход — неопределенным.

Брат и сестра Дарагон, Гэв и Джори*, — создатели карт гиперкосмоса, чья неудержимая тяга к открытиям изменила историю Галактики. Они были отважными людьми, не боявшимися идти на риск, — некоторые считали их безумцами, — и ставки в их игре действительно были безумно высоки: ведь они искали надежные торговые пути в неизведанном и опасном гиперкосмосе. Гэв и Джори могли наугад выбрать какой-нибудь маршрут и отправиться в путешествие на своем корабле «Сокрушитель звезд 12» («*Starbreaker 12*»)** в надежде достичь места, которое окажется полезным, и остаться в живых.

Как и многие первооткрыватели, контрабандисты и колонисты, Гэв и Джори были не очень образованными людьми. Еще в детстве они поняли, что наделены Силой, но ни у одного из них не хватило терпения на продолжительные, кропотливые тренировки, необходимые для того, чтобы стать джедаями. Вместо этого они полагались на свою «удачу» и на слепую веру в то, что сумеют избежать столкновения со звездами и черными дырами. Не вылезая из долгов, они продолжали надеяться на открытие новой трассы и щедрую награду Братства Навигаторов.



Гэв и Джори Дарагон

После одной катастрофы, едва не стоившей им жизни, вконец обнищавшие Гэв и Джори даже не смогли расплатиться за ремонт своего корабля, и «Сокрушитель звезд 12» остался в ремонтном доке, в обнесенном железными стенами столичном городе Киннагар. Не имея никаких средств, Дарагоны устали от угроз поджидавших их кредиторов, выкрали собственный корабль и улетели на нем. Они надеялись, что на этот раз им повезет и они проложат действительно важную трассу, более протяженную, чем все те, которые уже известны. Используя подобную информацию в качестве финансового поручительства, они смогут расплатиться с долгами и выкупить себя и свой корабль. Когда полиция Киннагара открыла по ним стрельбу, Гэв и Джори запустили бортовой компьютер и устремились в неизвестность.

На противоположном краю Галактики Империя ситхов, отрезанная от Республики

* Для большинства имен героев в этой энциклопедии принято написание согласно транскрипции, предложенной в «*Star Wars the new essential guide to characters*» revised ed. 2002 by Lucasfilm Ltd. Исключения сделаны в тех случаях, когда русскоязычная традиция перевода уже устоялась. — Прим. науч. ред.

** Здесь и далее при первом появлении в очередной части энциклопедии названия или класса звездолета (космической станции) в скобках дается их английское название. — Прим. науч. ред.



Вторжение армады Нага Садоу

огромными расстояниями и неизведанными путями, с течением времени становилась все более могущественной, создавая собственный стиль магии и использования темных сил. Но наступил кризис.

Умер величайший Темный Правитель Империи ситхов, Марка Рэгнос, железной рукой правивший государством в течение целого века. Возникший вакуум власти спровоцировал великое противостояние, братоубийственную гражданскую войну, которая могла привести к развалу древней империи. Когда хоронили Рэгноса, на планете Коррибан, у мавзолея, среди возвышающихся могильных плит собрались

толпы голодных людей. И хотя небо заволкли тучи, когда принесение в жертву рабов возвестило о завершении создания впечатляющей новой могилы, все поняли, что похороны прошли с подобающей случаю пышностью и великолепием.

Во время погребения два самых непримиримых антагониста в Империи затеяли ссору. Нага Садоу был преисполнен желанием усилить власть ситхов, используя для этого свои способности мага и алхимика, а его соперник, Лудо Кресш, был доволен существующими порядками и не желал рисковать и совершать необдуманные поступки, которые могли дорого стоить.

У свежей могилы между Садоу и Кресшем произошел поединок, который продолжался до тех пор, пока, к их удивлению, они не стали свидетелями последнего проявления могущества покойного Темного лорда: перед ними возник его призрак. Удаляясь, тень Марки Рэгноса таинственно и зловеще предрекла, что судьба Империи ситхов будет зависеть от исхода их конфликта.

В разгар этого поединка на Коррибан прилетел «Сокрушитель звезд 12». Растерявшиеся Гэв и Джори хотели понять, где они. Безрассудный полет в гиперкосмосе едва не стоил путешественникам жизни, и теперь они остро нуждались в информации об открытом ими мире. Если с его обитателями нельзя торговать и если здесь нет ресурсов, их экспедиция окажется бесполезной.

Однако поглощенные борьбой за власть ситхские лорды не проявили никакого интереса к мирной торговле с Республикой. Гэв и Джори были арестованы как иностранные шпионы и отправлены в тюрьму, на продуваемую всеми ветрами холодную планету Циост, где их содержали под стражей и водили на допросы к правителям.

Темные лорды практически ничего не помнили про столь отдаленную от их Империи Республику. Консерватор Лудо Кресш считал, что за прилетом Дарагонов должно последовать военное вторжение, а для его амбициозного соперника Наги Садоу ничего не подозревавшая Республика была новым огромным пространством, которое следовало завоевать. В глубине души Садоу также считал, что такой новый внешний враг, как Республика, способен сплотить распадающуюся Империю ситхов и переключить внимание ее граждан с политических проблем на личные дела.

После того как трибунал, в состав которого входили ситхские правители, приговорил Гэва и Джори к смерти, Нага Садоу устроил

им побег, воспользовавшись помощью своих воинов-массасси — представителей особого племени, предназначенных для участия в боевых действиях и прошедших специальную подготовку. Он поселил Гэва и Джори в своей собственной крепости, предварительно позаботившись о том, чтобы ни у кого не осталось сомнений в том, что освобождение узников — дело рук других агентов Республики.

На очередном заседании Совета ситхов Нага Садоу сыграл на сомнениях и страхах, порожденных Республикой. Превратив Гэва и Джори в козлов отпущения, он возбудил общественное мнение, убедив других лордов в том, что приближается война. И стал настаивать на нанесении превентивного удара.

Одновременно Садоу начал посвящать Гэва и Джори, сидевших в его крепости, в тайны ситхской магии. В период интенсивного обучения он изолировал Джори Дарагон от ее брата и манипулировал обоими. Осознавая трагизм их положения, Джори потребовала, чтобы пленникам вернули «Сокрушитель звезд 12»: это была их единственная возможность вернуться домой. Империю ситхов они обнаружили совершенно случайно, и данные о единственном безопасном пути в Республику хранились в памяти бортового компьютера. Без этой информации они с братом никогда не найдут дороги домой. Но Садоу под разными предложениями продолжал удерживать их в своей крепости, и Джори начала сомневаться в том, что он действительно их союзник.

Когда в руках Лудо Кресша оказались доказательства причастности Садоу к побегу приговоренных к смерти заключенных, он решил послать верных ему воинов в крепость Садоу и объявить его предателем и раскольником. Кресш полагал, что это поможет ему захватить престол Империи.

Все произошло именно так, как и планировал Нага Садоу. Он подготовился к отражению «внезапного» нападения своего соперника. Во время атаки, воспользовавшись возникшей неразберихой, Садоу убедил Джори Дарагон в том, что спасти ее может только бегство, и сделал все для того, чтобы в последний момент Гэв не смог присоединиться к сестре и ей пришлось бы улететь одной. Когда корабли Лудо Кресша открыли по крепости огонь, Джори оказалась в тяжелой ситуации: ей предстояло сделать выбор.

Не видя другого выхода, Джори покинула брата. Она поверила обещаниям Нага Садоу защитить его и поклялась, что вернется за ним, как только сможет. Но Джори думала и о другом: она знала, что Империя ситхов собирается напасть на Республику и что она — единственная, кто может предупредить соотечественников.

Как только «Сокрушитель звезд 12» исчез в гиперпространстве, Нага Садоу пустил в ход свои военные резервы, и его армия разгромила армаду Кресша, уничтожив его флагманский корабль и, предположительно, убив самого Кресша. Воспользовавшись растерянностью оппозиционеров, Садоу поспешил объявить себя Темным Правителем Империи ситхов.

ВЕЛИКАЯ ГИПЕРКОСМИЧЕСКАЯ ВОЙНА. 5000 лет д. я. б.

Хоть Джори Дарагон и не осознавала этого, ее корабль нес на себе маяк, который должен был привести Нагу Садоу и его флот прямо в центр ничего не подозревавшей Республики. Вернувшись в систему Тета, она немедленно подала сигнал тревоги, обратившись напрямую к армии, но Джори тут же арестовали, предъявив обвинение

в мошенничестве, в совершении уголовного преступления и в воровстве ее собственного корабля. Она настойчиво твердила об угрозе со стороны Империи ситхов, но ей никто не верил, полагая, что это — хитрость, на которую пускается отчаявшийся преступник. Джори была отправлена на планету, игравшую роль колонии строгого режима, и она лишилась возможности вызволить своего брата из Империи ситхов, однако вскоре ей удалось бежать. Джори спряталась на грузовом транспорте, который доставил ее в центральный мир системы Тета. Спасшейся от погони Джори удалось встретиться с самой Императрицей. Умоляя, чтобы ее выслушали, она рассказала свою историю.

Услышав ее, находившиеся при дворе великие рыцари-джедаи были ошеломлены. В их числе были юный Одан-Апп, его учитель Уру и советник Императрицы Мемит Надилл. Когда Джори закончила свой подробный рассказ о притязаниях Нага Садоу, они вспомнили легенды об изгнанных темных джедаях, которые давно сгинули и были преданы забвению. У рыцарей зародились подозрения, и они убедили Императрицу подготовиться к возможному вторжению.

Пока джедаи странствовали по Республике, разнося эту весть, Императрица, желая заручиться поддержкой других политических лидеров, побывала на планете Корусант. Однако даже после выступления в столице Республики Тете не удалось убедить другие союзные миры в необходимости предпринять соответствующие шаги, и лишь немногие слушатели-джедаи обратили внимание на ее предостережения.

Тем временем в Империи ситхов Нага Садоу объединил остатки ситхской армии и верных ему кровожадных воинов-массасси. Воспользовавшись помощью своего сговорчивого протеже Гэва, Садоу без предупреждения напал на уязвимую Республику. Его боевая армада двинулась в путь, следуя



Оборона Корусанта

по маршруту, переданному кораблем «Сокрушитель звезд 12», и появилась из гиперпространства в системе Тета, извергая пламя из всех орудий.

Война распространилась по Республике подобно урагану: битвы, в которых военные корабли и верные Республике джедаи сражались с магией и огневой силой ситхов, следовали одна за другой. Одним из юных героев этих баталий стал инопланетный джедай по имени Одан-Апп, который спустя тысячелетие станет центральной фигурой в Ситхской войне.

Во время этих боевых действий Императрица Тета проявила себя как талантливый военачальник, но ситхи были безжалостны и — из-за того, что Нага Садоу лишь приблизительно знал этот новый сектор Галактики, — непредсказуемы. Исход сражений был не в пользу Республики.

Наконец объединенный флот Республики встал в боевые порядки вокруг гигантской красной звезды Праймус Голууд; свидетелем этого события оказался Гэв Дарагон, в последний раз одураченный Садоу, который, использовав смертоносную ситхскую технологию, взорвал ядро звезды.

Хоть Джори Дарагон и не получила никакой специальной военной подготовки, она была искусным пилотом. В ходе сражения она сошлась в лобовой атаке со своим зомбированным братом. Осознав, что натворил он сам и что сделал с ним Садоу, Гэв захотел искупить свою вину и принял решение помочь сестре и Республике. Прежде чем Праймус Голууд, превратившись в сверхновую звезду, уничтожила его, Гэв успел попросить у Джори прощения.

Впоследствии ситуация изменилась в лучшую сторону и сплотившаяся против завоевателей Республика разбила армаду ситхов. Мемит Надилл и его джедаи разгромили врагов на самой планете Корусант, а Одан-Апп

одержал победу в важном столкновении на удаленной планете Киррек, победу, которая стоила жизни великому джедаю-наставнику Уру.

Нага Садоу дал своим отрядам сигнал к отступлению, и его уцелевшие воины вернулись обратно в Империю ситхов. Возвратившись домой вместе со своим потрепанным войском, Садоу узнал, что его заклятый враг Лудо Кресш вовсе не погиб. Кресш обзавелся собственными осведомителями среди приближенных Садоу и во время нападения остался целым и невредимым.

Вместе со своими приверженцами Кресш поджидал возвращения разбитой армии Садоу. Не дав ей опомниться, Кресш нанес «предателям» беспощадный удар. Нага Садоу сражался с безграничной отвагой: у него не осталось ничего, и ему нечего было больше терять. В ходе этого сражения обе армии были истощены.

В разгар сражения появились республиканские силы, преследовавшие войско Садоу, и угрозе, исходившей от Империи ситхов, раз и навсегда был положен конец. В перекрестном огне флотилии Кресша и Садоу были уничтожены.

Следуя принципу «все или ничего», Нага Садоу вместе с самыми верными соратниками сбежал на своем израненном флагманском корабле, пожертвовав остатками войска. Республиканцы попытались догнать его, но Садоу воспользовался одной из последних колдовских уловок: используя свойственное ситхам умение манипулировать вспышками на Солнце, он направил свой военный корабль на компактную двойную звезду Денарию Нова и уничтожил с ее помощью преследовавшие его корабли республиканцев. А сам бесследно исчез.

От всего прежнего могущества у Нага Садоу остались лишь один-единственный корабль и воины-массасси. Темный лорд

обосновался на покрытом густыми зарослями спутнике газового гиганта Явина. Именно там, на луне Явин-4, он создал свой лагерь, спрятав уцелевший звездолет и приставил к нему охрану — воинов-массасси.

Нага Садоу поклялся, что вернется только после того, как пламя конфликта будет потушено. Используя технологии ситхов и магию, он сумел впасть в такое состояние, для которого характерно временное прекращение жизненных функций, иными словами — сделал все для того, чтобы дожидаться лучших дней, когда вновь возникнет интерес к темным верованиям и начнется новый золотой век Империи ситхов, который предсказал Темный Правитель Марка Рэгнос.

Рэгнос был не единственным, чьи пророчества сбылись. Умирая на поле брани, наставник Уру предсказал, что его ученик Одан-Арр создаст богатейшую библиотеку, доживет до глубокой старости и умрет в окружении своих возлюбленных свитков и книг. Начав с коллекции таинственных памятников материальной культуры, собранной наставником Уру, и добавив к ней бесчисленное количество предметов, найденных возле разбитых кораблей вторгшихся в Республику ситхов, Одан-Арр действительно создал величайшие библиотеку и Учебный Центр Старой Республики — огромный город-музей на планете Оссус. Как и предсказывал его учитель, Одан-Арр прожил еще тысячу лет и умер среди своих книг в начале Ситхской войны.

НАСЛЕДИЕ СИТХОВ

Империя ситхов пала, и гражданам победившей Республики можно простить тот безмятежный оптимизм, которому они предались после этого события. Ибо по мере того как галактическое правительство ис-

пользовало все более эффективные способы управления разными культурами, находящимися на значительном удалении друг от друга, обследовались новые звездные системы, а выявленные новые культуры вовлекались в сообщество.

Прошли века. Ни с темными правителями Империи ситхов, ни с тем, что осталось от нее, не было никаких контактов, однако Зло напомнило о себе в ином, более коварном, чем прежде, облики — в виде злокачественной опухоли, разрушающей организм изнутри.

ТЕНЬ ФРИДОНА НАДДА.

4400 лет д. я. б.

Через 6 веков после того как Нага Садоу отправился в добровольное изгнание на покрытую непроходимыми зарослями луну, а верные ему слуги массасси возвели там грандиозные храмы, слухи и интуиция привели на отдаленную систему Явин честолоубивого джедая по имени Фридон Надд.

С тех пор как побежденный Темный лорд запечатал себя под центральной камерой самого главного храма, прошли века и массасси выродились и превратились в сильных, но примитивных дикарей. Надд нашел их, вступил с ними в сражение, но то, как он использовал Силу, заставило массасси вспомнить свое прошлое. Они показали ему, где — в ожидании появления другого героя, такого же, как он, Фридон Надд, спит Темный Правитель.

Надд разбудил древнего правителя ситхов, и тот посвятил его в секреты магии и темных проявлений Силы и наделил навыками и оружием, которому не способны были противостоять другие джедаи. Судьба воскресшего Нага Садоу нам неизвестна, а Фридон Надд, покинув Явин-4, приступил