

ДОРОГА

1

Открой страницу 185 и прочти правила игры.



2

ВОЗДУШНАЯ АКРОБАТИКА

По какому следу должен пролететь второй самолет, чтобы повторить виражи первого самолета и приземлиться вслед за ним?



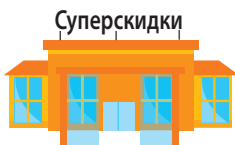
ДОРОЖНОЕ ЛОТО

3

Сможешь найти во время путешествия все, что изображено на картинках? Когда найдешь, зачеркни изображение. Например, увидишь птицу — зачеркни третий квадрат. Если играешь не один, а с другом, дай ему вторую карту лото со страницы 25. Кто из вас быстрее заполнит все поля?



Красная
машина



Супермаркет



Птица



Ремонт дороги



Спутниковая
«тарелка»



Статуя



Трактор



Велосипед



Автозаправка

4

ПОДБЕРИ ПАРУ

Правила этой игры ты найдешь на странице 189.

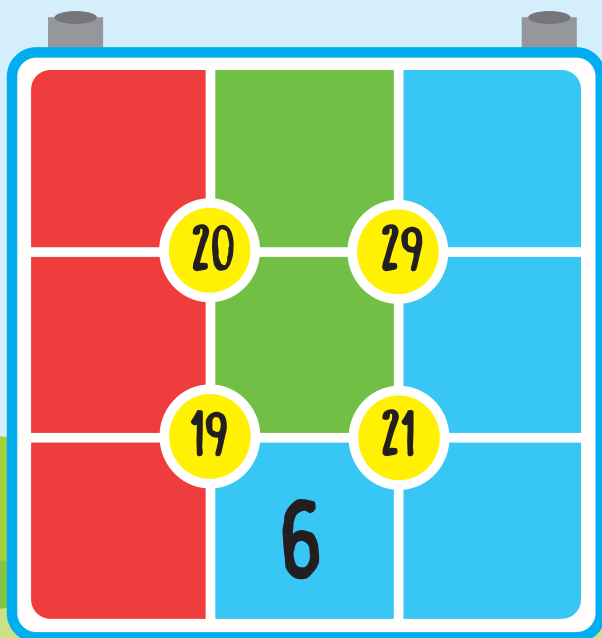


КРУГИ И КВАДРАТЫ

5

Впиши цифры от одного до девяти в пустые клеточки так, чтобы сумма цифр в каждом из четырех квадратов была равна числу в круге, который находится на их пересечении, а сумма в квадратах одного цвета — только в красных, в синих или в зеленых — была равна сумме, указанной в квадрате того же цвета, который ты увидишь под решеткой.

Подсказка: одна цифра уже стоит на месте.



6

РАЗВЕДЧИК ВЫШЕЛ НА ТРОПУ

Во время путешествия найди то, что изображено на этих картинках, и отметь в кружочках рядом с рисунками.



Дом



Скамейка



Мотоцикл



Лошадь



Подъемный кран



Лужа



Зеленая машина



Дерево



Самолет



«Скорая помощь»



Ворота



Продуктовый магазин



Собака



Серебристо-серая машина



Полицейская машина



Бетономешалка



Дорожный конус



Статуя



Автозаправка



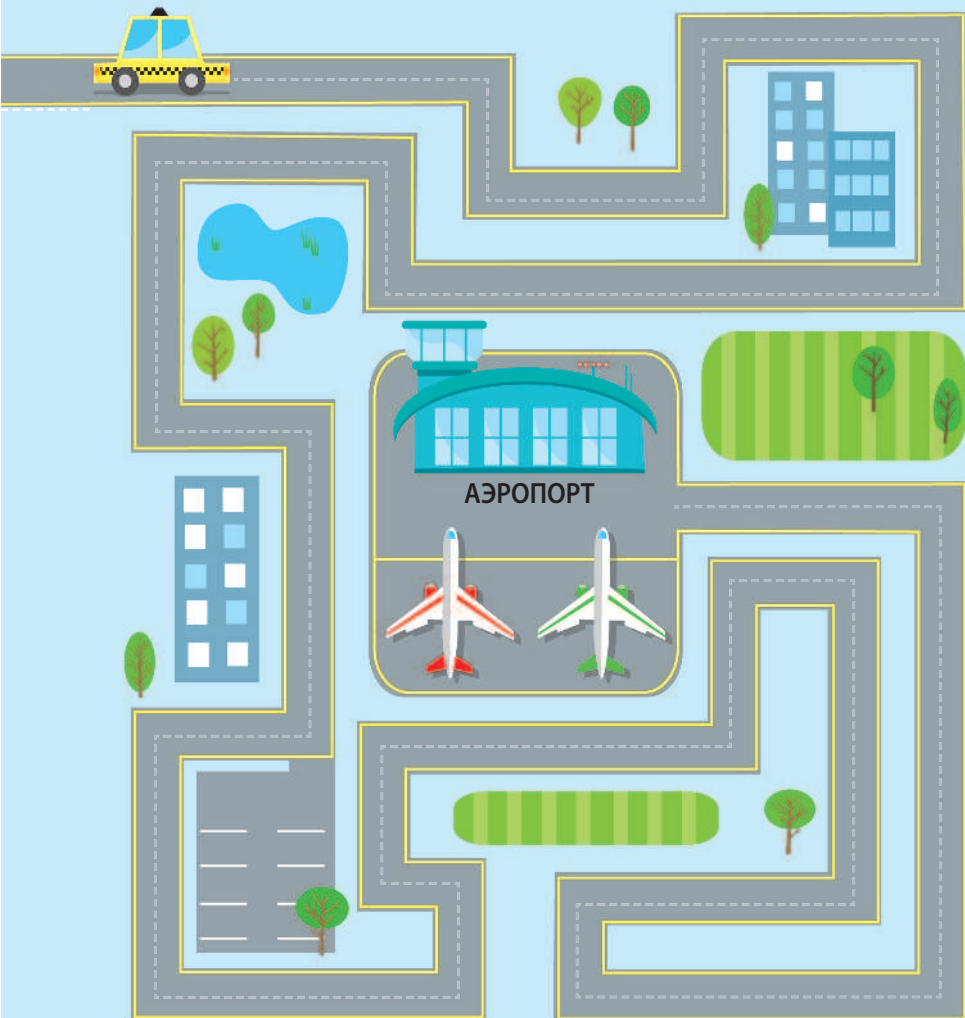
Светофор



ТАКСИ СПЕШИТ В АЭРОПОРТ

7

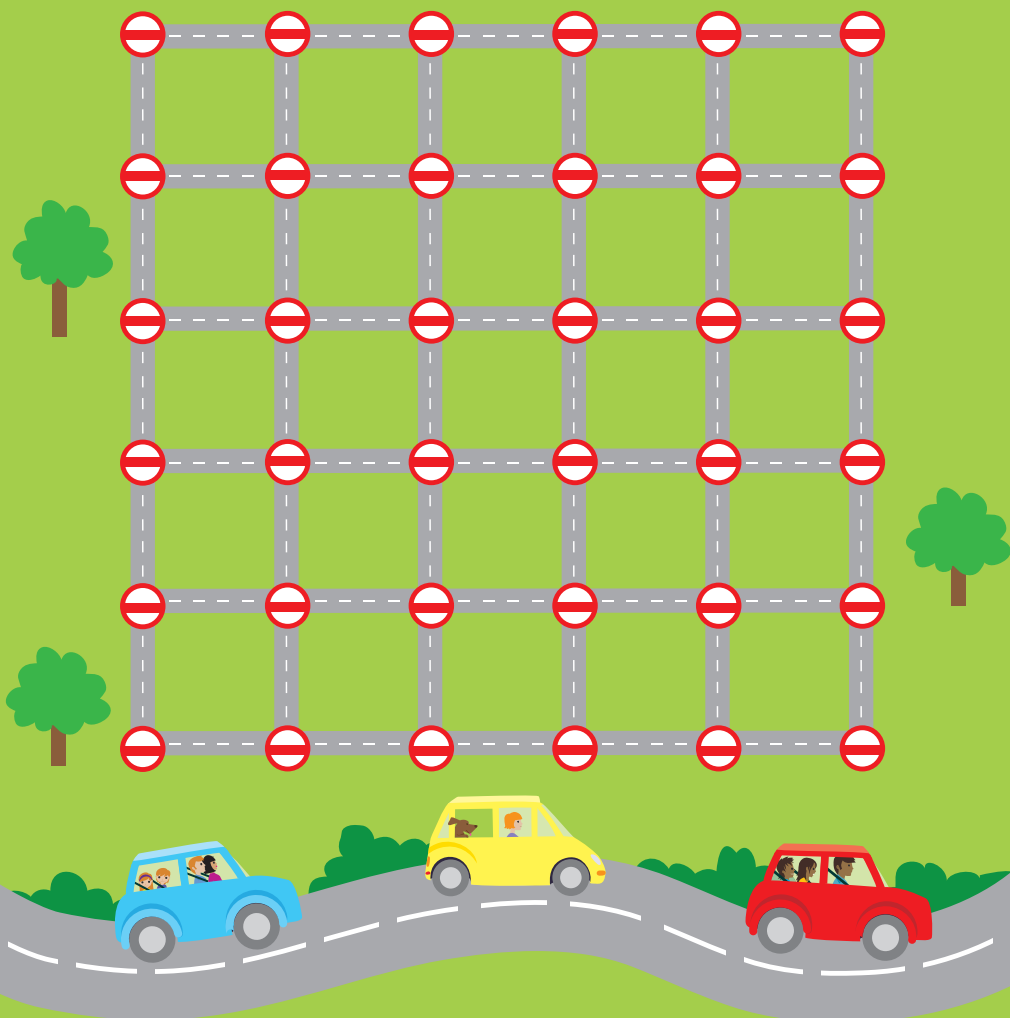
Проведи как можно быстрее линию от такси в аэропорт, не выходя за границы дороги.



8

ЯЧЕЙКИ

Правила этой игры ты найдешь на странице 184.



ЗАПОМНИ И НАРИСУЙ

9

В течение минуты внимательно рассматривай рисунки и постарайся запомнить место каждого из них. А теперь переверни страницу. Сколько картинок ты сможешь нарисовать на их прежних местах?



ЗАПОМНИ И НАРИСУЙ

Начало и правила этой игры — на предыдущей странице.



РАЗНЫЕ ЗЕМЛИ

11

Правила этой игры ты найдешь на странице 186.



ВИКТОРИНА

«ПЕРВООТКРЫВАТЕЛИ И ПУТЕШЕСТВЕННИКИ»

1. Кто руководил экспедицией, которая первой достигла Северного полюса?

- А. Роберт Скотт
- Б. Руаль Амундсен
- В. Эдмунд Хиллари

2. Как в книге Клайва Льюиса четверо детей попали в Нарнию: через кроличью нору или через платяной шкаф?

3. Как называли место, с которого Джеймс Кук начал открытие Австралии?

- А. Ботанический залив
- Б. Бонди Бич
- В. Мыс Кука

4. Кто командовал первой морской кругосветной экспедицией и умер во время нее: Фернан Магеллан или Христофор Колумб?



5. Кто из европейских путешественников много лет жил в Китае и состоял на службе у хана Хубилая?

- А. Эрнан Кортес
- Б. Уолтер Рэли
- В. Марко Поло

6. Кто открыл Северную Америку?

- А. Португальцы
- Б. Китайцы
- В. Викинги

7. Как назывался корабль, на котором сэр Фрэнсис Дрейк плавал вокруг света?

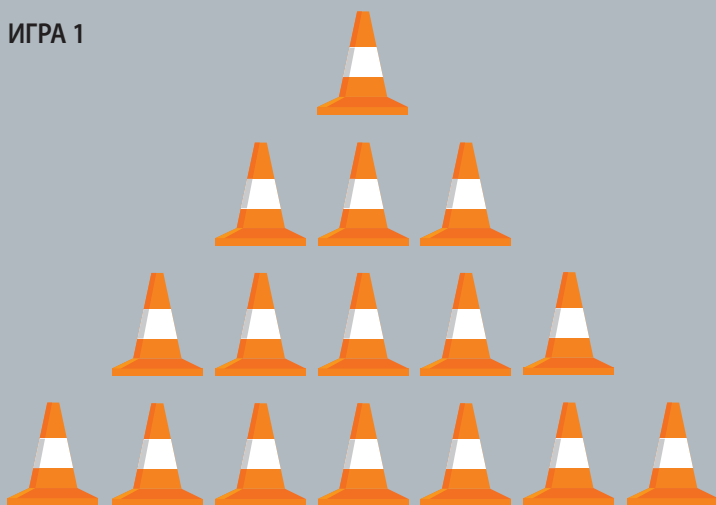
- А. «Золотое руно»
- Б. «Золотая лань»
- В. «Золотой рог»

ВЫЧЕРКНИ ФИГУРУ

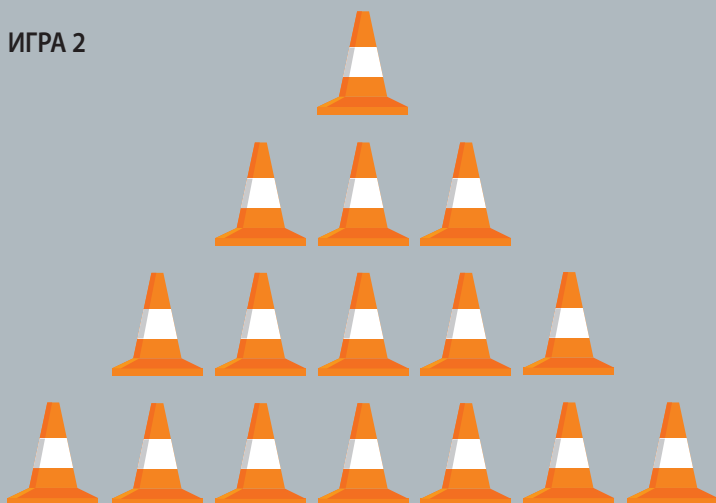
13

Правила этой игры ты найдешь на странице 187.

ИГРА 1



ИГРА 2



КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Для этой игры вам понадобится поле три на три клеточки. Выберите, кто будет играть «крестиками», кто «ноликами», и по очереди заполняйте клеточки своим знаком. Начинают игру «крестики». Выигрывает тот, кто первым выстроит три своих значка в одну линию.



ОРАКУЛ

15

На стр. 197 ты найдешь подсказку, как сложить этот лист и узнать, что предстоит сделать тебе и твоим друзьям.

Отрежь или оторви по пунктирной линии.

