

Введение

Перед тобой необычная книга о компьютерах. Это компьютерная энциклопедия с интерактивными заданиями для любознательных школьников, их заботливых родителей и творческих учителей.

Книга состоит из семи глав. Каждая из них включает блоки с интересной информацией и раздел «Гимнастика для ума» с занимательными заданиями.

В первой главе **«Разрешите представиться: Компьютер»** ты найдёшь не только основную информацию о компьютере и его составных частях, но и сведения о том, где находится самая большая клавиатура и самый маленький ноутбук в мире, кто придумал первую компьютерную мышку и как она выглядела, когда и для чего был разработан «слепой» метод печати, а также как слушать музыку в самых больших наушниках.



Вторая глава **«Что внутри?»** расскажет, какой язык понимает компьютер, что такое алгоритмы и в каких единицах измеряется информация.

Как правильно включать и выключать компьютер? Какое имя может быть у файла? Какие окна бывают у компьютера? Эту информацию ты найдёшь в третьей главе **«Работаем на компьютере»**.



У тебя есть собственный стол, за которым ты выполняешь домашние задания, читаешь книги? У компьютера он тоже есть. Что из себя представляет **Рабочий стол** компьютера, какие элементы он содержит, что такое **Панель задач** и **Область уведомлений**, как работать в программе **Проводник** — обо всём этом расскажет четвёртая глава **«Рабочий стол»**.



Пятая глава **«Лечим компьютер»** расскажет о вирусах, спаме и антивирусных программах, а также забавную историю о том, как слово «спам» пришло в компьютерный мир.

В шестой главе **«Программы»** в простой и доступной форме изложены особенности работы с приложениями, которые наиболее часто используются школьниками при выполнении различных учебных задач: с текстовым редактором Microsoft Word, графическим редактором Paint и приложением Microsoft PowerPoint.

Седьмая глава **«Интернет»** посвящена электронным библиотекам, интернет-энциклопедиям, поисковым системам и браузерам. Кроме того, ты узнаешь, когда появилась первая виртуальная библиотека, кто создал проект «Паутина» и какие браузеры наиболее популярны в мире.



В книге содержатся поясняющие рисунки, схемы и таблицы, благодаря которым восприятие и усвоение изложенной информации происходит значительно быстрее и эффективнее.

Эта книга — отличный помощник школьникам в обучении и поиске информации, а также в подготовке интересных и познавательных докладов на уроках информатики.

**РАЗРЕШИТЕ
ПРЕДСТАВИТЬСЯ:
КОМПЬЮТЕР**



Знакомимся с компьютером



С древних времён люди придумывали различные устройства, стремясь облегчить свою жизнь. Для того чтобы изобретать, приходилось много считать. Тогда человек создал компьютер.

Первые компьютеры назывались электронно-вычислительными машинами (ЭВМ). Они были огромными и могли только складывать, вычитать и умножать.

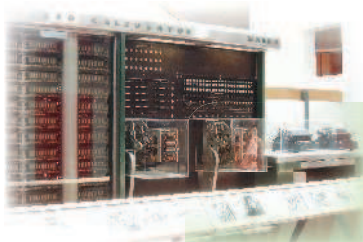


С каждым новым поколением компьютеров скорость обработки информации и её объём увеличивались, а размеры самих машин уменьшались. Сегодня современный компьютер легко помещается на письменном столе.



Первая ЭВМ содержала 18 тысяч ламп, весила, как горбатый кит, — 30 тонн — и занимала целую комнату.

ПОКОЛЕНИЯ КОМПЬЮТЕРОВ



Компьютеры первого поколения работали на электронных лампах.



У компьютеров второго поколения появились транзисторы и операционная система.



С изобретением микросхем компьютеры третьего поколения стали меньше и быстрее.



Суперкомпьютеры — устройства пятого поколения.



С машин четвертого поколения началась эра персональных компьютеров (ПК).



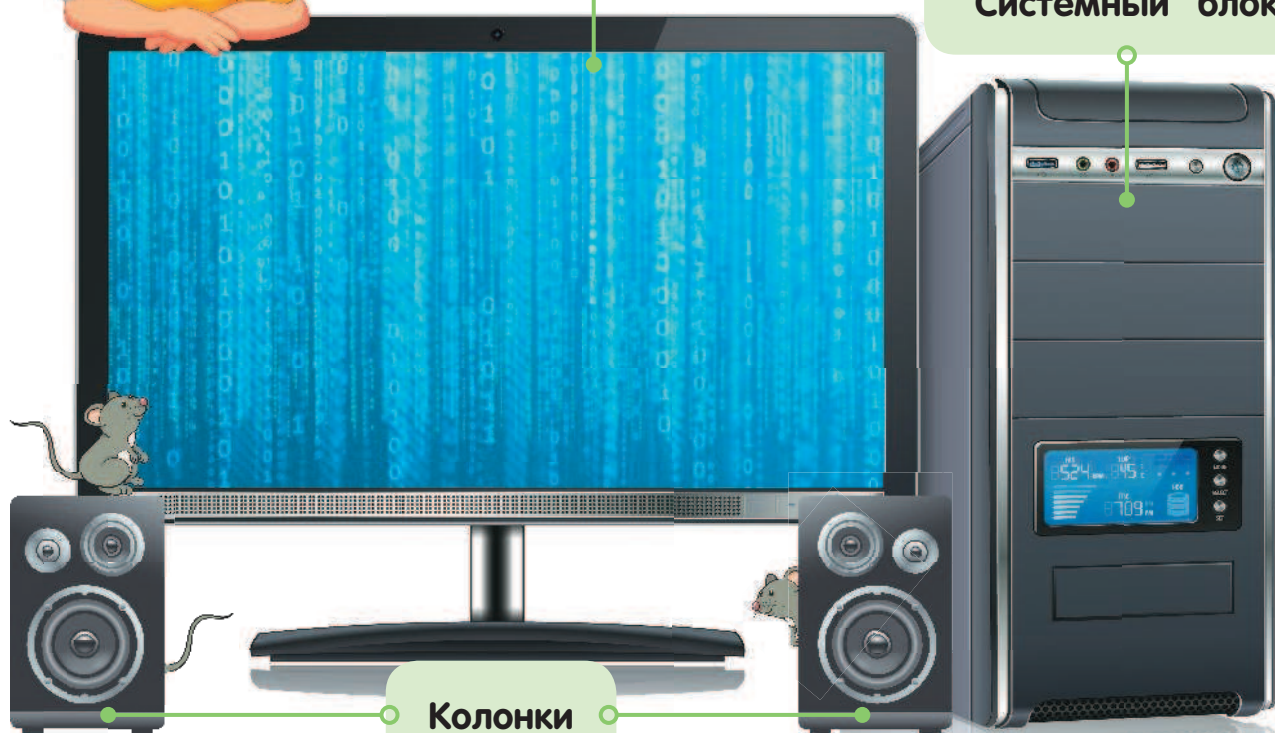
Из чего состоит компьютер?



Компьютер создан для работы с информацией: её поиска, обработки и хранения. Всё это выполняют его основные устройства.

Монитор

Системный блок



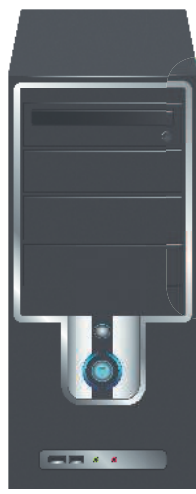
Колонки

Клавиатура

Мышь



Сколько мышек изображено на рисунке?



Системный блок — самая важная часть компьютера, его «сердце» и «мозг». Компьютер не может работать без системного блока, именно в нём хранится и обрабатывается вся информация.

Основные устройства вывода информации



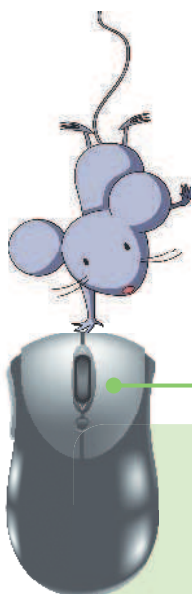
Монитор позволяет увидеть текстовую и графическую информацию. Современные мониторы — жидкокристаллические, у них низкий уровень излучения.



Антибликовое покрытие на мониторе нужно протирать специальными салфетками без спирта, чтобы экран не потрескался!

Колонки — устройства вывода звука. Через них слышны звуки фильмов и музыка.

Основные устройства ввода информации



Клавиатура — устройство для ввода в компьютер текстовой информации.



С помощью мыши можно управлять указателем, открывать папки, запускать программы.



Клавиатура

Клавиатура — основное устройство для ввода информации в компьютер. Самый распространённый вид клавиатуры имеет раскладку QWERTY, названную по первым знакам верхней линии клавиш с буквами (в русской версии — ЙЦУКЕН).

Клавиатура может быть проводной (подключается к компьютеру с помощью кабеля) и беспроводной.



В 2005 году в Екатеринбурге была создана клавиатура из бетона, которая полностью дублирует компьютерную. Горожане используют огромные кнопки в качестве скамеек.

