


МАЙНКРАФТ

БОЛЬШАЯ КНИГА

КУБИЧЕСКИХ РЕКОРДОВ И ФАКТОВ

НЕОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

 **БОМБОРА**
ИЗДАТЕЛЬСТВО
Москва

УДК 004.4
ББК 77.056с.я92
Б87

Mathias Brinde

Unglaubliches und Kurioses:
Das Minecraft-Universum – Die inoffizielle Sammlung:
Die erstaunlichsten Fakten rund um die kreative Welt der Blöcke

© 2023 Endmint Media
Lukas Neumeier
Hub 2
D-87496 Untrasried

Alle Rechte der Verbreitung, auch durch Film, Funk, Fernsehen, fotomechanische Wiedergabe, Tonträger aller Art, auszugsweisen Nachdruck oder Einspeicherung und Rückgewinnung in Datenverarbeitungsanlagen aller Art, sind vorbehalten.

Die Inhalte dieses Buches wurden vom Autor sorgfältig erwogen und geprüft, dennoch kann eine Garantie nicht übernommen werden. Eine Haftung von Autoren für Personen, Sach- und Vermögensschäden ist ausgeschlossen.

Dies ist kein offizielles Minecraft-Produkt. Es ist nicht von Mojang/Microsoft genehmigt oder mit Mojang/Microsoft verbunden.

Minecraft and all its graphics are trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
© 2009–2023 Mojang.

Бринде, Матиас.

Б87 Майнкрафт. Большая книга кубических рекордов и фактов / Матиас Бринде ; [перевод с немецкого М. В. Ольховской]. — Москва : Эксмо, 2025. — 160 с.

ISBN 978-5-04-213016-8

Майнкрафт — это мир, где возможно всё! В книге ты узнаешь новые факты, посмеёшься над забавными историями и найдёшь вдохновение для своих построек. Она станет твоим верным спутником в любимой игре!

УДК 004.4
ББК 77.056с.я92

ISBN 978-5-04-213016-8

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2025

Содержание

Привет!	7
Увлекательное начало	10
Скромные истоки	10
Рождение сообщества	12
Поглощение компанией Microsoft	13
Первоапрельские шутки и розыгрыши	16
Самые забавные пасхалки	23
Звуковой портрет крипера	27
Самые сенсационные рекорды	30
Самое быстрое скоростное прохождение	37
Самые крутые проекты	45
Планета Земля	47
Властелин колец: Средиземье	49
Блок за блоком	50
Школа в «Майнкрафт»	51
Самые безумные истории	53
Великая куриная война	53
Власть и хаос на 2b2t	55
Затерянные миры: Архив	61
Охота за тайным сидом	63
Дальние земли	65

Как «Майнкрафт» меняет мир	69
Школа и образование	69
Искусство и культура	74
Необычный «Майнкрафт»	79
Особые блоки	79
Редкие предметы	89
Странные мобы	96
Тайная жизнь сельских жителей	103
Драматический конец (Край)	105
Загадочное финальное стихотворение	107
Потрясающие серверы	110
GrieferGames	110
SciCraft: технический сервер	112
Фантастические машины	114
Пожиратель миров	114
Фермы ведьм	119
Самая большая ферма иссушителей	121
Мегаферма криперов	126
Абсурдные моды	129
Galacticraft – отправляемся в космос	133
JurassicCraft – динозавры	135
Неожиданные несчастные случаи и курьезные смерти	137
Миры «Майнкрафт»	146
Бесчисленные миры	146
Бесконечные миры	150
Безграничные возможности	151
Бонусное приключение: вечеринка	153
Дорогой фанат «Майнкрафт»!	158

Привет!

Добро пожаловать, фанат! Готов отправиться в невероятное путешествие по вселенной «Майнкрафт»? Ведь это гораздо больше, чем просто классная игра. Это безграничное пространство для творчества, волшебное место, где можно создавать и исследовать свои миры.

**И ЭТО ВСЕ? ТОГДА Я ЛУЧШЕ ПОЙДУ
ЕЩЕ ПОСПЛЮ.**



Знакомься: это Фэн-Шуй — озорной, но симпатичный кот, который обожает круглые штуки в мире, где все квадратное.

И нет, конечно, это не все! Во вселенной «Майнкрафт» постоянно появляются удивительные истории, потрясающие проекты и сенсационные рекорды, связанные с игрой. Ну, что скажешь?

**ИСТОРИИ, ПРОЕКТЫ И РЕКОРДЫ?
ЗВУЧИТ УЖЕ ЛУЧШЕ. А ТЫ ЧТО
ДУМАЕШЬ, БАБАЖ?**





НЕ ЗНАЮ. ПОХОЖЕ НА КНИГУ ДЛЯ НОВИЧКОВ, А Я ЖЕ ПРОФИ. НАЙДЕТСЯ ЛИ ТУТ ЧТО-НИБУДЬ ИНТЕРЕСНОЕ И ДЛЯ МЕНЯ?

Конечно! В большинстве глав есть суперувлекательная информация для всех, хотя **фантастические механизмы** будут интереснее для профи (нердов). А вот глава **«Необычное в "Майнкрафт"»** больше подойдет новичкам (нубам).

ПОДСКАЗКА

Ты можешь читать эту книгу как обычно – с начала до конца, а можешь просто открыть ее в любом месте и начать свое приключение отсюда. Или просто выбери то, что тебе интереснее. Все в твоих руках!



ПОНЯТНО. ЗНАЧИТ, КАЖДЫЙ НАЙДЕТ ЧТО-ТО ДЛЯ СЕБЯ. ТЫ МЕНЯ УБЕДИЛ, Я В ДЕЛЕ. ОСОБЕННО, ЕСЛИ ЭТОТ КОТЕНОК В БОТИНОЧКАХ ТОЖЕ УЧАСТВУЕТ!

Отлично. Надеюсь, мне все же удастся тебя удивить. Но прежде, чем мы начнем, расскажи о себе.



ЛАДНО. МЕНЯ ЗОВУТ БАБАХ, Я СПЕЦИАЛИСТ ПО ЭФФЕКТНЫМ ВЗРЫВАМ И ФИЛОСОФСКИМ БЕСЕДАМ О НИХ.

У тебя квадратная голова, нет рук, и ты любишь взрывы. Ты кто-то вроде крипера?

ПОДСКАЗКА

Криперы действительно безрукие, но не безобидные. Сначала шипят, а потом взрываются. Больше всего они любят охотиться в «Майнкрафте» на игроков, но боятся кошек.



**ЭТО ПРАВДА, ЧТО Я ЛЮБЛЮ
ВЗРЫВЫ И У МЕНЯ НЕТ РУК,
НО Я НЕ КРИПЕР! ИНАЧЕ Я БЫ
БОЯЛСЯ ФЭН-ШУЯ. Я БАБАХ! ХОТЯ
КРИПЕРЫ — МИЛЫЕ, НЕ СПОРЮ.**

Ладно, Бабах, все с тобой понятно. А что скажешь ты, Фэн-Шуй?

**МОГУ ЛИШЬ СКАЗАТЬ, ЧТО ЭТОТ
БАБАХ — ВЗРЫВНОЙ ПАРЕНЬ.
ЕСЛИ ОН В ДЕЛЕ, ТО И Я ТОЖЕ.**



Отлично! Тогда мне даже не нужно вас заманивать лучшими первоапрельскими шутками и бесчисленными невероятными фактами. Давайте сразу начнем с увлекательной истории создания «Майнкрафт».

Увлекательное начало

Представь, что мы перевели часы и сейчас на дворе 2009 год. Именно тогда на сцене игрового мира появилась простая, но абсолютно новая игра. Давай вместе вернемся в первые дни этого пиксельного приключения.

2009?? ДА Я ТОГДА ЕЩЁ В ЧЕРТЕЖАХ БЫЛ? СТОП, СТОП, ДАЖЕ НЕ СМОТРИ НА ЭТИ ЧАСЫ!



Ладно, Фэн-Шуй, тогда мы просто возьмем тебя с собой в путешествие во времени, в 2009 год.

ТАК-ТО ЛУЧШЕ.
ТОГДА Я В ДЕЛЕ!



Скромные истоки

Мы отправляемся в небольшое путешествие во времени, в 2009 год. Шведский программист по имени

Маркус Перссон, более известный как легендарный **Notch**, подумал: «А что, если я создам игру, в которой можно строить свой собственный мир?» Так родилась идея «Майнкрафт».

УДИВИТЕЛЬНЫЙ ФАКТ

Notch запрограммировал первую версию «Майнкрафт» всего за шесть дней.



СОЗДАЛ «МАЙНКРАФТ» ЗА ШЕСТЬ ДНЕЙ? А НА СЕДЬМОЙ ДЕНЬ ОН ХОТЯ БЫ ОТДОЖНУЛ, КАК ПОЛОЖЕНО?

Знаю, в это трудно поверить, но первая версия игры была очень простой. В ней не было мобов и биомов, сражений и других измерений. Можно было только добывать блоки и строить из них.



ТО ЕСТЬ НИКАКИХ КРИПЕРОВ? КАКОЙ СКУЧНЫЙ МИР!

И никаких кошек. У игры тогда даже не было постоянного названия. **Notch** перебирал разные варианты – например, Cave Game, RubyDung или «Майнкрафт»: Order of the Stone», но в конце концов остановился на коротком и запоминающемся названии «Майнкрафт», которое теперь известно во всем мире.

В том же году **Notch** нашел помощников и вместе с ними основал команду **Mojang**. Сегодня их знают как Создателей «Майнкрафт».

Рождение сообщества

Это была золотая эра проб и открытий. Каждый поставленный блок, каждый новый созданный мир был маленьким приключением. Игроки помогали друг другу, делились советами и хитростями, с гордостью показывали свои творения. «Майнкрафт» в то время еще только делал первые шаги, но фундамент для эпической истории уже был заложен.

УДИВИТЕЛЬНЫЙ ФАКТ

В 2011 году фанаты «Майнкрафт» впервые встретились на большом мероприятии под названием Minecon в Лас-Вегасе. Пришло около 4500 человек.

Благодаря социальным сетям и первым видео на YouTube, «Майнкрафт» стал вирусным хитом — будто вспыхнул фейерверк творчества, и каждый был приглашен на этот праздник.



СКУ-У-УЧНО. ДАВАЙ ОГОНЬКУ, А ТО МЫ ТУТ САМИ ВЗОРВЕМСЯ ОТ СКУКИ!

Что с тобой? Ты же любишь фейерверки, Бабах.



А, ТОЧНО. НУ, ПРОДОЛЖАЙ. ЧТО БЫЛО ДАЛЬШЕ?

Команда Mojang быстро поняла, какое сокровище у них в руках. Они регулярно выпускали обновления и добавляли новый контент, всегда прислушиваясь к вопросам и предложениям игроков. Так «Майнкрафт» из простой игры-песочницы превратился в целый мир, полный творческих возможностей.

УДИВИТЕЛЬНЫЙ ФАКТ

Нью-Йоркский музей современного искусства включил «Майнкрафт» в свою коллекцию еще в 2013 году.

Поглощение компанией Microsoft

В 2014 году в истории «Майнкрафта» началась новая глава: Microsoft купила его за целых 2,5 миллиарда долларов США. Для игроков это был настоящий шок. Многие задавались вопросом, что же теперь будет с «Майнкрафтом».



**2,5 МИЛЛИАРДА?! ДА ЭТО Ж...
ВСЕ ФАБРИКИ ШОКОЛАДА МОИ!**

Круто. Ты это в уме посчитал?





КОНЕЧНО! В АРИФМЕТИКЕ Я ЭКСПЕРТ. ВОТ ТЕБЕ УРАВНЕНИЕ ПОЛУЧШЕ: ЕСЛИ ТЫ ЗАРАБАТЫВАЕШЬ 20 ДОЛЛАРОВ В ЧАС, ТЕБЕ ПРИДЕТСЯ РАБОТАТЬ ПОЛНЫЙ РАБОЧИЙ ДЕНЬ БОЛЬШЕ 60 000 ЛЕТ, ЧТОБЫ ЗАРАБОТАТЬ 2,5 МИЛЛИАРДА ДОЛЛАРОВ.

Спасибо, Бабах! Это действительно целая куча денег. В то время это был абсолютный рекорд.

УДИВИТЕЛЬНЫЙ ФАКТ

Notch ушел из Mojang и купил себе самую дорогую на тот момент виллу в Лос-Анджелесе за 70 миллионов долларов.

К счастью, все обошлось. Компания Microsoft проявила большое уважение к сообществу «Майнкрафт». Благодаря этому игра продолжила расти и развиваться.

УДИВИТЕЛЬНЫЙ ФАКТ

В 2023 году в «Майнкрафт» играло более 170 миллионов человек. Для сравнения: в футбол играло около 250 миллионов, в теннис — около 90 миллионов, а в бейсбол — около 65 миллионов человек.



ФУТБОЛ? ПЕРВЫЙ РАЗ СЛЫШУ. ЧТО ЭТО ТАКОЕ?

ДЛЯ НАЧАЛА ПРИШЛОСЬ БЫ ОБЪЯСНИТЬ ТЕБЕ, ЧТО ТАКОЕ НОГА, А ПОТОМ, ЧТО ТАКОЕ МЯЧ, МОЙ КВАДРАТНЫЙ БЕЗНОГИЙ ДРУГ.



Не бери в голову. Это точно взорвало бы твою картину мира.



**ВЗОРВАЛО? ТЫ ЧТО-ТО СКАЗАЛ ПРО
ВЗРЫВЫ?**

Потом, дружище. А сейчас давай лучше поблагодарим команду Mojang за веселые первоапрельские шутки и розыгрыши, которые они так любят нам устраивать.



Первоапрельские шутки и розыгрыши

Мojang славится своими изощренными первоапрельскими шутками, которые каждый год приводят в восторг все сообщество «Майнкрафт». Эта традиция подарила нам немало веселых и незабываемых моментов. Вот подборка самых смешных шуток и розыгрышей, которые Mojang устраивала для игроков «Майнкрафт» 1-го апреля.

Магазин «Майнкрафт» (1 апреля 2011 г.)

Представь: ты, как обычно, заходишь в «Майнкрафт», и вдруг — бац! — повсюду в игре появляются запертые сундуки. Ты нажимаешь на один из них и попадаешь в магазин, где тебе предлагают заплатить настоящие деньги за ключ от сундука. В этом фальшивом магазине продавалось все, что угодно, например смена ника за 99 долларов или седло для крипера за 42 доллара. Но постойте, ведь этого магазина на самом деле вообще не было, правда?

Именно! Mojang разыграла нас. Сообщество очень обрадовалось, когда выяснилось, что все это было просто шуткой.

Майнкрафт 2.0 (1 апреля 2013 г.)

В этот день игроков порадовали «версией Майнкрафт 2.0». Это фейковое обновление включало в себя абсурдные и смешные функции – говорящие угольные блоки, летающих овец и кур, которые вместо яиц несли алмазы и взрывались. Игроки смеялись до слез и гадали, насколько далеко зайдет фантазия Mojang.



ВЗРЫВАЮЩИЕСЯ КУРИЦЫ? ДА ЭТО ЖЕ РАЙ! ЖАЛЬ, ЧТО ЭТО БЫЛА ВСЕГО ЛИШЬ ШУТКА!

УДИВИТЕЛЬНЫЙ ФАКТ

В «Майнкрафт 2.0» существовал Etho-блок: он был похож на обычный ТНТ (динамит), но при взрыве еще и сбрасывает наковальню на ближайших мобов и игроков. Его название и эта функция – шутка про EthosLab, ютубера и специалиста по «Майнкрафт», который любит кидать в игроков падающими наковальнями.

Сельские жители захватывают мир (1 апреля 2014 г.)

Представьте, что носатые сельские жители, которых мы все знаем и которых иногда так достаем, вдруг стали суперумными! Они захватили власть в «Майнкрафт». Все скины (то есть внешний вид игроков) стали как у сельских жителей, и игроки ничего не могли с этим поделать. Разработчики из Mojang притворились, что паникуют. Они предупредили игроков, что теперь им придется жить под властью этих новых, поумневших жителей.