

# МАРК БАКНЕР

Управление реальностью,  
предсказание будущего,  
открытие магических способностей

Эзотерические  
метафорические  
карты

---

## Карты Силы Карлоса Кастанеды



Издательство  
АСТ  
Москва

УДК 133.3  
ББК 86.414.4  
Б19

*Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.*

**Бакнер, Марк.**

Б19      Карты Силы Карлоса Кастанеды. Управление реальностью, предсказание будущего, открытие магических способностей / Марк Бакнер. — Москва : Издательство АСТ, 2026. — 320 с. — (Эзотерические метафорические карты).

ISBN 978-5-17-163018-8

Долгое время считалось, что путь Знания доступен только избранным. М. Бакнер, духовный последователь Карлоса Кастанеды, создал на основе учения Мастера уникальную колоду карт. Каждая карта — символический источник Силы, в каждой карте зашифрованы Знания шаманов-брухо, традиционно передаваемые от наставника-нагваля к ученикам. Теперь эти знания открыты всем — ведь мы живем в эру, когда человечество вышло на качественно новый виток своего развития, когда именно Знание является Силой!

Эти символические изображения способны наделить человека магическими способностями. Откройте с их помощью дверь в иную реальность, и вы сможете получить настрой на каждый день, ответ на любой вопрос, медитативную практику для развития своих способностей и возможность заглянуть в будущее.

Эту колоду можно использовать и в качестве метафорических ассоциативных карт.

**УДК 133.3**  
**ББК 86.414.4**

ISBN 978-5-17-163018-8

© Бакнер М., 2024  
© ООО «Издательство АСТ», 2026

# СОДЕРЖАНИЕ



<b>Введение. Эти карты — твой нагуаль!</b> .....	9
Путь Ученика и путь Воина .....	12
На что способны карты Карлоса Кастанеды .....	16
Магическое присвоение карт .....	18
Как работать с Оракулом .....	20

## **Часть 1. Символы Оракула, их значение**

<b>и магические практики</b> .....	24
1. Бабочка .....	25
2. Белый (цвет) .....	33
3. Белый орел.....	38
4. Близнецы (человек и его Союзник) .....	44
5. Воин .....	49
6. Ворон .....	54
7. Глаз.....	59
8. Горный лев .....	66
9. Дымок.....	70
10. Жаба .....	76

11. Жар.....	82
12. Звездное небо.....	89
13. Кактус (пейотль) .....	95
14. Койот.....	102
15. Конь.....	107
16. Костер.....	112
17. Красный (цвет) .....	117
18. Крыса .....	121
19. Летучая мышь .....	126
20. Лис .....	132
21. Лодка.....	136
22. Луна .....	141

23. Маис .....	145
24. Маска шамана .....	149
25. Маски тоналя .....	154
26. Тональ. Первое видение.....	161
27. Молния .....	167
28. Нагуаль (мир магической реальности).....	173
29. Нога .....	180
30. Нож.....	185
31. Охра (цвет) .....	190
32. Пернатый змей.....	195
33. Перо .....	200
34. Руки.....	205

35. Санта-Муэрте.....	210
36. Светящееся яйцо. Второе видение .....	215
37. Сновидение .....	221
38. Собака .....	226
39. Сова.....	232
40. Солнце.....	237
41. Спираль .....	243
42. Стрела .....	248
43. Табак (растение) .....	253
44. Топор .....	258
45. Точка сборки .....	263
46. Холод .....	269

47. Черный (цвет) .....	274
48. Эманации Орла. Третье видение .....	279
49. Юкка .....	286
50. Ящерица .....	291
<b>Часть 2. Расклады символических карт Оракула .....</b>	<b>296</b>
Расклад «Источники моей силы» .....	299
Расклад «Обретение внутренней свободы» .....	303
Расклад «Исполнение желаний» .....	309
Расклад «Двойник» .....	314

Введение

ЭТИ КАРТЫ —  
ТВОЙ НАГУАЛЬ!



Перед вами — необычная колода карт, возможности которых гораздо шире, чем предсказание будущего. Это карты в прямом смысле слова: они, подобно географическим картам, показывают «ландшафт» мира, каким он является на самом деле.

Тот мир, который мы с вами знаем, всего лишь иллюзия, некий образ, который каждый миг выстраивается в сознании так называемого «цивилизованного человека». Нам кажется, что мы знакомы со всеми законами этого мира, и считаем реальным только то, что можем увидеть и пощупать.

Но людям Знания, к которым принадлежат индейские шаманы-брухо, известны: **видимый мир — лишь призрачная оболочка, под которой скрывается иная реальность.** И ключевое слово здесь — *реальность*. Мир не таков, каким его видят физические глаза. Он намного глубже и чудеснее. В этом мире

возможны вещи, которые обычный человек может переживать лишь во сне. Полеты, превращение в зверя или другого человека, трансформация реальности по своему желанию, путешествия во времени или общение с теми, кто давно покинул эту землю...

Образы этой колоды пришли ко мне в сновидении.

Разумеется, речь идет о сновидении **осознанном**. Это одна из ключевых практик в учении дона Хуана, и я посвятил ей многие годы. Путешествия в иные миры не просто возможны: каждый человек во сне переносится в другую реальность. И главное слово здесь — **реальность**, потому что тонкие слои существования так же полны жизни, как и наше земное измерение.

Но лишь люди знания могут осознанно проникать в эти слои, управляя сновидениями.

Мир нагвалей был моей целью: я хотел проникнуть туда, где обитают духи-двойники земных брухо (одним из которых и был дон Хуан). Я путешествовал туда во сне и там получил Знание, которое в виде зримых символов и зашифровано в картах этой колоды.

## Путь Ученика и путь Воина

На пути Знания есть два направления: путь Ученика и путь Воина. Ученику необходим **нагваль — старший маг-наставник**. Дон Хуан Матус был нагвалем Карлоса Кастанеды, ученого-антрополога, чьи книги разошлись по всему свету и познакомили людей с древней магией индейцев яки.

Маг, идущий по пути Ученика, не может вступить на него по собственной воле. Нагваль выбирает его.

Карлос Кастанеда не собирался быть магом: он прибыл в Мексику, чтобы изучать индейские традиции врачевания и фитотерапии. Но, встретившись с доном Хуаном, Карлос почувствовал его силу, которая была подобна удару изнутри. Это был призыв к ученичеству.

В индейской традиции ведущий ученика знакомит его с миром магической реальности посредством растений силы. Но это очень опасная практика — человек получает сильнейшее отравление.

И сами нагвали говорят, что переход из одной реальности в другую возможен и без таких опасных экспериментов — и для этого нужно выбрать не путь Ученика, а путь Воина.

Долгое время считалось, что без нагваля невозможно стать человеком Знания. Но сам дон Хуан неоднократно упоминал о магах-Воинах, которые идут по пути Знания самостоятельно. Они постепенно развивают в себе видение с помощью особых практик.

Эти практики экологичны и не предполагают использование каких-либо веществ. Все, что нужно, — это сосредоточить сознание на образах Силы, дышать определенным образом и выполнять духовные упражнения, которые помогут соприкоснуться с миром иной реальности.

Каждый образ Силы, на котором сосредотачивается Воин, — это его нагваль в данную минуту. Советам нагваля-образа Воин обязан следовать неукоснительно, даже если этот совет ему не нравится.

**На картах Оракула изображены основные образы Силы, которыми пользуются шаманы-брухо. Эти символические изображения заряжены Силой и способны наделить человека магическими способностями.**