



ГЕРОИ И ИХ СНАРЯЖЕНИЕ



DUNGEONS & DRAGONS®

ГЕРОИ И ИХ СНАРЯЖЕНИЕ

**Библиотека
юного искателя приключений**

ДЖИМ ЗАБ

ПРИ УЧАСТИИ СТЕЙСИ КИНГ И ЭНДРЮ ВИЛЕРА



**Издательство АСТ
Москва**



СОДЕРЖАНИЕ



Введение	7	КЛАССЫ ПЕРСОНАЖЕЙ	35
ФЭНТЕЗИ-РАСЫ	9	Варвар	36
Человек	10	ЛЕГЕНДАРНЫЙ ВАРВАР	
Дварф	12	Вульфгар Вархаммер	38
Эльф	14	Воин	40
Гном	16	ЛЕГЕНДАРНЫЙ ВОИН	
Полуэльф	18	Бренор Батлхаммер	42
Полуорк	20	Монах	44
Полурослик	22	ЛЕГЕНДАРНЫЙ МОНАХ	
Драконорождённый	24	Вей-Шу	46
Кенку	26	Паладин	48
Табакси	28	ЛЕГЕНДАРНЫЙ ПАЛАДИН	
Тифлинг	30	Редклея	50
Тортл	32	Следопыт	52
		ЛЕГЕНДАРНЫЙ СЛЕДОПЫТ	
		Могучий Минск	54
		Плут	56
		ЛЕГЕНДАРНЫЙ ПЛУТ	
		Шанди Фрифут	58
		Диаграмма классов	60
		Происхождение персонажей	
		и вдохновение	62
		Детали и уникальные	
		особенности	64





**ОДЕЖДА: АНАТОМИЯ
ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКОЙ МОДЫ 67**

Что надеть
на приключения? 68

СПАРЯЖЕНИЕ 71

ОРУЖИЕ: ГОТОВЬСЯ К БОЮ! 73

Мечи 74

Древковое оружие 76

Прочее оружие
ближнего боя 78

Дистанционное оружие .. 80

Особое оружие 82

БРОНЯ: ОСНОВА ЗАЩИТЫ ГЕРОЯ ... 85

Лёгкая броня..... 86

Средняя броня..... 88

Тяжёлая броня..... 90

Щиты 92

Существо:
Ржавильщик 94

**ВАШ РЮКЗАК: ВЕЩИ
ДЛЯ СТРАНСТВИЙ
И ПРИКЛЮЧЕНИЙ 97**

Припасы
для выживания..... 98

Припасы
для приключений 100

Инструменты 102

Комплект взломщика... 104

Комплект подземщика .. 105

Комплект
первопроходца 106

Комплект охотника
на вампиров..... 107

Как рассказывать истории
с помощью героев 109





ВВЕДЕНИЕ



Это фэнтези-история.

Вы её главный герой.

Кто вы?

Чем вы займётесь?

Эта книга поможет ответить на два этих важных вопроса. Перед вами пособие по фантастическим народам, населяющим мир «Dungeons & Dragons», и воинским классам, определяющим их роли как искателей приключений. Оно даёт вам широкий выбор вариантов персонажей, а также оружия, брони и прочего снаряжения, дополняющего ваш героический образ.

Прочитайте эту книгу с начала до конца — или начните с любого места, втянувшись из-за красивой иллюстрации, и начинайте продумывать с этого места. Чем больше вы прочитаете, тем больше идей для персонажа появится в вашем воображении.

Каждый персонаж уникален. Даже если у двух из них совпадают раса и класс, решения, которые они примут, отправят каждого из них в неповторимое путешествие, о котором предстоит рассказать вам. «Dungeons & Dragons» — это игра, где создают незабываемых персонажей, и легенда о ваших великих подвигах вот-вот начнётся.

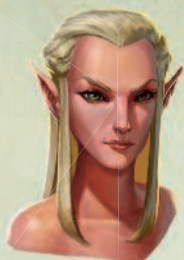
Развлекайтесь!



ЧЕЛОВЕК



ДВАРФ



ЭЛЬФ



ГНОМ



ПОЛУЭЛЬФ



ПОЛУОРК



ПОЛУРОСЛИК



ДРАКОНОРОЖДЁННЫЙ



КЕНКУ



ТАБАКСИ



ТИФЛИНГ



ТОРТЛ



ФЭНТЕЗИ-РАСЫ

Создавая нового персонажа, надо решить, какие черты у них общие с вами, а какие нет. Отчасти это внутренние особенности — их характеры и личности, но отчасти — внешность и физические параметры, поскольку в волшебном мире фэнтези можно быть не только человеком. Выбрав расу персонажа, вы получаете уникальный облик и интересные способности. Каждый из двенадцати перечисленных тут вариантов обладает потенциалом, который вы можете раскрыть, выбрав один из них и начав строить историю своего персонажа.



ЧЕЛОВЕК

**ВЫ ХОТИТЕ ОСТАВИТЬ
СВОЙ СЛЕД В МИРЕ?**

**ЖИВЁТЕ СЕГОДНЯШНИМ ДНЁМ,
НО СТРОИТЕ ПЛАНЫ
НА БУДУЩЕЕ?**

ВЫ ХРАБРЫ И АМБИЦИОЗНЫ?

**ТОГДА ВЫ – ДА, ИМЕННО ВЫ –
МОЖЕТЕ СТАТЬ ЧЕЛОВЕКОМ!**



ВОЗРАСТ Люди становятся взрослыми к двадцати годам и обычно живут менее столетия.

РАЗМЕР Взрослые люди бывают самого разного роста и сложения, но в среднем их рост от пяти футов до шести с лишним (150–180 см), а вес от 100 до 250 фунтов (45–110 кг).



Люди — самый юный из распространённых народов. Они поздно пришли в этот мир и живут недолго в сравнении с дварфами (стр. 12), эльфами (стр. 14) и полуросликами (стр. 22). Однако они амбициозны и способны на многое. Из своих коротких жизней люди выжимают максимум, тратя их на путешествия, изобретения и создание великих империй. Из всех народов они легче всего приспосабливаются. Их можно встретить в самых отдалённых уголках мира, от бескрайних пустынь и тропических островов до высоких гор и заснеженных равнин.

Разнообразие — визитная карточка человеческого вида. Не существует типичной внешности людей — они бывают бледными и темнокожими, высокими и низкими, а волосы их могут быть всех типов и цветов. Их обычаи, нравы и вкусы тоже весьма разнятся. Где бы люди ни поселились, там они остаются навсегда. Они строят города и царства, переживающие своих основателей на много столетий. В отличие от прочих народов, общество людей обычно легко принимает чужаков и превращается в плавильный котёл рас.

Те люди, что ищут приключений, — самые отважные и амбициозные представители своего отважного и амбициозного народа. Многих манит жажда славы, они отправляются навстречу приключениям ради власти, богатства и популярности. Других толкают на эту дорогу личные мотивы, например, желание защитить дом от опасности, обрести тайное знание или просто удовлетворить своё любопытство и узнать мир.

РАЗНООБРАЗИЕ ДАЁТ ЖИЗНИ ВКУС У персонажей-людей бывает самое разнообразное происхождение из всех рас. Это даёт им на выбор больше знаний, языков и родных стран, чем всем прочим фэнтези-народам.

ОСОБЕННОСТИ

Приспособленные Переменчивая людская натура позволяет им овладевать новыми навыками и способностями, что даёт им преимущество в учёбе и тренировке.