

ЗВЁЗДНЫЕ ВОИНЫ™

ЗВЕЗДОЛЕТЫ И ТРАНСПОРТ



Издательство
АСТ
Москва

STAR WARS™

THE ESSENTIAL GUIDE TO VEHICLES AND VESSELS

Text by Bill Smith
Original illustrations by Doug Chiang
Schematics by Troy Vigil



The Ballantine Publishing Group
New York

ЗВЁЗДНЫЕ ВОЙНЫ™

ЗВЕЗДОЛЕТЫ И ТРАНСПОРТ

Автор текста — Билл Смит
Иллюстрации — Ду Чан
Схемы — Трой Виджил



Издательство
АСТ
Москва

ББК 92+85.374(3)я2
УДК 03:778.5
С50

Права на перевод получены соглашением с LUCASFILM LTD.

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.


**Star Wars:
The Essential Guide to Vehicle and Vessels
by Bill Smith**

Смит, Билл.

С50 Звёздные Войны. Звездолеты и транспорт / Билл Смит. — Москва : Издательство АСТ, 2016. — 222, [2] с. : ил. — (Звёздные Войны. Большая библиотека).

ISBN 978-5-17-094063-9

Впервые на русском языке самая полная иллюстрированная энциклопедия звездолетов и транспортных средств галактики Звёздных Войн. Книга содержит детальную информацию о любом высокотехнологичном средстве передвижения или ведения боя, которые вы могли видеть и полюбить по фильмам, книгам, компьютерным играм или комиксам Звёздной саги. Все о конструкции, истории создания, испытания и использования конкретного транспортного средства или космического корабля и о его роли в Звёздных Войнах. Кто обгонит «Сокол Тысячелетия»? Почему на снежных спидерах повстанцев были установлены гарпунные пушки? Как выглядел флагманский звездолет воскресшего Императора? Ответы на все эти и другие вопросы вы найдете в нашей энциклопедии.

Макет подготовлен редакцией ПРАЙМ


ISBN 978-5-17-094063-9
ISBN 0-345-39299-X (англ.)

© & ™ 2015 LUCASFILM LTD.
© Исакова О., Миронов Н., перевод на русский язык, 2004
© ООО «Издательство АСТ», 2016



СОДЕРЖАНИЕ



ВВЕДЕНИЕ	9	Хейпанский боевой дракон	80
ХРОНОЛОГИЯ	10	Боевой крейсер класса	
ПУТЕВОДИТЕЛЬ ДЛЯ НОВИЧКОВ	11	«Новая звезда Хейпа»	82
Шагоход АТ-АТ	22	Перехватчик «Шершень»	84
Шагоход АТ-РТ	24	Станция Хоск	86
Шагоход АТ-СТ	26	«Собачий Клык»	88
А-9 «Бдительность»	28	Каравелла хаттов	90
Истребитель типа А	30	«Гиперпространственный	
Амфибион	32	мародёр»	92
Истребитель типа В	34	І-7 «Ревун»	94
Крейсер типа «Каракка»	36	ІG-2000	96
Боевая повозка	38	Имперский десантный шаттл	98
«Чу’унтор»	40	Имперский	
Истребитель «Плащевидный»	42	звездный разрушитель	100
Облачный Город	44	Хоппер т-16	102
Боевая облачная машина	46	«Хищник»	104
«Корал ванда»	48	Крейсер типа «Воспецающий»	106
Истребитель СИД Дарта Вейдера	50	Итуллианский рудовоз	108
«Вестник» Даша Рендара	52	Парусная баржа Джаббы Хатта	110
Звезда Смерти	54	Звездолет Джаббы Хатта	112
«Звезда Смерти II»	56	Песчаный краулер джавов	114
Прототип Звезды Смерти	58	Джаггернаут	116
Пустынный скиф	60	«Госпожа Удача»	118
Дредноут	62	Имперский шаттл класса «Lambda»	120
Истребитель типа Е	64	Фрегат типа «Улан»	122
Звездный разрушитель		Лэндспидер семьи Ларс	124
«Затмение»	66	Лэндспидер Люка Скайуокера	126
«Рэкетир один»	68	Корвет типа «Мародёр»	128
Спасательная гондола	70	«Мародёр Старджекер»	130
Расширенная модель		Корабль мастера Арки	132
истребителя типа В	72	«Сокол Тысячелетия»	134
«Палач»	74	Крейсер Мон Каламари	136
«Шквал»	76	«Мон Ремонда»	138
«Жало» гури	78	Транспорт МТ-АТ	140

«Рейнджер Небулон»	142	«Солнцедробитель»	182
«Мегера» принца Ксизора	144	Свуп	184
Пробот	146	С-свуп	186
«Прорыватель блокады»	148	«Бухта Тафанда»	188
Крейсер повстанцев.....	150	Танковый дроид	190
Снежный спидер		СИД-бомбардировщик	192
повстанцев.....	152	СИД-краулер	194
Транспорт повстанцев.....	154	СИД-дефендер.....	196
Штурмовой		Истребитель СИД/Д.....	198
бомбардировщик «Скимитар»	156	Истребитель СИД	200
Корабль-щит	158	Перехватчик СИД	202
«Шривирр»	160	Двухгондольный облачный	
Бластерный корабль	162	автомобиль	204
«Раб I».....	164	Воздушный спидер типа V	206
«Раб II».....	166	Звездный разрушитель типа	
Мото-спидер	168	«Победа».....	208
Боевой дроид сси-рууви.....	170	«Дикий Каррде»	210
Дозорный корабль сси-рууви.....	172	Опустошители миров	212
Ударный носитель		Лэндспидер ХР-38.....	214
сси-рууви	174	Истребитель типа X	216
«Звездный Дом»	176	Истребитель типа Y.....	218
«Звездный Нарушитель».....	178	Z-95 «Охотник за головами»	220
«Шторм»	180		

АВТОРОМ ПОСВЯЩАЕТСЯ:

всем поклонникам, которые до сих пор верят в далекую-далекую Галактику...

ХУДОЖНИКАМИ ПОСВЯЩАЕТСЯ:

Благодарю сотрудников LUCASFILM
(Алана Коша, Люси Отри Уилсон, Джулию Руссо и Говарда Раффмана),
чье мудрое напутствие и безграничное великодушие всколыхнули во мне
прежнюю страсть к Звёздным Войнам. Благодаря вам я снова вернулся в детство.

Особая благодарность Джорджу Лукасу за сотворение вселенной,
в которой я смог мысленно раствориться, и за создание героев/идей,
столь близких мне по духу.

Свою работу я посвящаю Стейси.

— Трой Виджил

Посвящаю Лиз, моему преданному другу и жене.

— Ду Чан

ВЫРАЖЕНИЕ ПРИЗНАТЕЛЬНОСТИ

В этой книге собраны идеи, зародившиеся в головах людей, чьи взгляды обращены в далекую и загадочную Вселенную. Разумеется, у истоков всего этого стоял Джордж Лукас и творческая команда, которую он собирал для создания каждого из своих фильмов. Кроме того, отдельную благодарность хочется выразить (по категориям):

Романистам Тимоти Зану, Брайану Дейли, Кевину Дж. Андерсону, Кэти Тайлерс, Дэйву Уолвертону, Роджеру Макбрайду Аллену, Стивену Перри, Алану Дину Фостеру и Л. Нейл Смиту.

Авторам комиксов (как первых, так и современных) Эллу Уильямсону, Арчи Гудвину, Тому Вейтчу, Кэму Кеннеди, Крису Госсетту, Дэвиду Мишелини, Тому Палмеру, Уолтеру Симонсону и Джо Дуффи.

Моим предшественникам и коллегам за создание ролевых игр, в том числе Биллу Славишеку, Кертесу Смиту, Стефану Крейну, Питеру Швейхоферу, Полу Сюдлоу, Эрику Траутману, Мэтту Хонгу, Джону Полу Лона, Алану Нунису, Майклу Аллену Хорну, Грегу Гор-

дену, Полу Мерфи, Дугласу Кауфману, Гранту Бучеру и Майклу Штерну.

Разработчикам компьютерной игры из команды «Лукас Дизайн», в том числе Лорансу Холланду, Эдварду Килхаму, Питеру Линкрофту, Дэвиду Максвеллу, Дэвиду Уессману, Мартину Камерону, Джиму Макледу, Джону Ноулзу, Дейву Бенгелу, Джону Беллу и Уейду Леди. Отдельная благодарность Расселу Демария и Оушену Кигли.

Автору технического журнала «Старлог» Шейн Джонсон.

Кроме того, хотелось бы выразить персональную благодарность Алану Кошу, Сью Ростони и Люси Отри Уилсон из «Лукасфильм Лицензинг»; Стиву Саффелу и Фрэду Доднику из «Дель Рей Букс»; Дениелу Скотту Палтеру и Ричарду Хоурану из «Вест Энд Геймс»; Тимоти Зану; и, наконец, Эми и всем членам моей семьи за безграничную поддержку и ободрение.

Билл Смит

ВВЕДЕНИЕ

Вы помните, как впервые увидели на широком экране «Звёздные Войны»?

Каждый человек, чье детство пришлось на конец 70-х годов, не задумываясь, ответит на этот вопрос, и перед ним тут же возникнут посетители таверны, Люк Скайуокер, вглядывающийся в солнца, восходящие над Татуином, и драматические перипетии космической баталии, развернувшейся над Звездой Смерти. И все же самым первым моментом, захватывавшим наше воображение, была сцена, где гигантский Имперский звездный разрушитель «Опустошитель», величиной, по-видимому, в несколько миль, дает оглушительные залпы из своих турбозеролазеров.

Хотя фильмы о Звёздных Войнах превратились в эпическую сагу о людях и о преградах, стоявших на их пути, межпланетные корабли и всевозможные транспортные средства тоже, в своем роде, стали героями этого произведения. Джорджу Лукасу удалось создать настолько органичную, трепещущую Вселенную, что даже машины в ней живут своей собственной жизнью. «Сокол Тысячелетия», «самая быстрая развалина в Галактике», — это не просто безымянный корабль, а самостоятельный персонаж, обладающий собственным характером наравне с дроидами R2-D2 и C-3PO. истребители типов X и Y Альянса представляют собой поистине захватывающее зрелище. Снежные спидеры повстанцев и Шагоходы АТ-АТ до сих пор поражают воображение, даже спустя 15 лет после выхода на экраны фильма «Империя наносит ответный удар». А как забыть захватывающую битву на борту парусной баржи Джаббы из «Возвращения джедая»?

«Звёздные Войны: Звездолеты и транспортные средства» — учебник для тех, кто буквально одержим техникой, бороздящей эту Галактику. К неоспоримым достоинствам фильма «Звёздные Войны» можно отнести тот факт, что режиссер создает полную иллюзию реальности — ощущение, что если повернуть камеру в другом направлении, перед нами предстанут не менее интересные персонажи, мы станем свидетелями столь же захватывающих событий и, разумеется, увидим новые корабли и другую технику.

Благодаря фильму, романам, комиксам, ролевым и компьютерным играм и другим источникам информации о Звёздных Войнах мы познакомились с самыми разными транспортными средствами, каждое из которых представляет собой уникальную часть мира Звёздных Войн. В этой книге мы описали 100 машин — лишь незначительную толику того, что создано на сегодняшний момент, — чем попытались создать общее представление об этом неподражаемом мире технических чудес.

В наших статьях вы найдете описания кораблей и другого транспорта из самой популярной научно-фантастической саги всех времен и народов... и кто знает, быть может, благодаря им вас озарит идея о том, чему еще только предстоит появиться.

Наслаждайтесь, и да пребудет с вами Сила. (Я должен был это сказать.)

Билл Смит
14 сентября 1995 года

ХРОНОЛОГИЯ

В этой книге часто встречаются упоминания о наиболее важных событиях из истории Звёздных Войн. Эти события нашли отражение в хронологии, которую мы предлагаем вашему вниманию. Точкой отсчета для хронологии послужила битва при Явине, когда Люк Скайуокер уничтожил первую Звезду Смерти, и эту дату мы обозначили как «ЗВ4», то есть «Звёздные Войны. Эпизод IV: Новая надежда».

ДЗВ4 — До эпизода Звёздные Войны. Эпизод IV: Новая надежда.

ПЗВ4 — После эпизода Звёздные Войны. Эпизод IV: Новая надежда.

25 000 лет ДЗВ4: Основание Старой Республики. Начало истории существования рыцарей-джедаев.

4000 лет ДЗВ4: Великая Ситхская война.

29 лет ДЗВ4: В Кореллианской звездной системе родился Хан Соло.

Падение Республики: Затянувшийся период коррупции и социальной несправедливости в Республике подготовил почву для захвата власти сенатором Палпатином.

18 лет ДЗВ4: Рождение Люка Скайуокера и Леи Органы, которых спрятали от отца в разных концах Галактики. Энакин Скайуокер становится Дартом Вейдером; джедаев истребляют; Палпатин становится Императором; возникает Империя; начинаются первые мятежи.

1–5 лет ДЗВ4: Хан Соло и Чубакка занимаются перевозкой контрабанды; путешествуя, они попадают в Корпоративный Сектор, в миры, где властвуют хатты — Нал-Хатта и Нар-Шаддаа, и в другие части Галактики.

ЗВ4: Битва при Явине. Люк Скайуокер уничтожает первую *Звезду Смерти*.

3 года ПЗВ4: Битва за Хот. Разрушена главная база повстанцев. Пока Люк Скайуокер сражается с Дартом Вейдером, Боба Фетт берет в плен Хана Соло.

3–4 года ПЗВ4: Глава преступного мира Галактики принц Ксизор вынашивает план убийства Люка Скай-

уокера. Лея Органа, Люк и Лэндо Калриссиан выслеживают Бобу Фетта в надежде спасти Хана Соло.

4 года ПЗВ4: Люк и Лея освобождают Хана Соло; Джабба Хатт погибает. Лэндо Калриссиан и адмирал Акбар встают во главе армии, которая уничтожает вторую *Звезду Смерти*. Люк Скайуокер сражается с Императором и Дартом Вейдером; Палпатин умирает, Вейдер возвращает себе доброе имя и обращается к своему старому учителю.

Люк Скайуокер направляет флотилию Альянса на Бакуру, повергая в бегство авангард захватчиков сси-руuvi.

Создается Новая Республика; только что сформированное правительство сразу же начинает работу по воссоединению Галактики.

8 лет ПЗВ4: Новая Республика продолжает объединять под своими знаменами разрозненные миры. Хейпанский принц Изольдер хочет жениться на принцессе Лее Органе. Военачальник Зиндж напал на планету Датомир. Хан Соло женится на Лее Органе.

9 лет ПЗВ4: Грандиозная военная кампания, предпринятая гранд-адмиралом Трауном, едва не закончилась поражением Новой Республики. Люк Скайуокер противостоит безумному клону-джедаю Джоруусу К'баоту. Главарь контрабандистов Тэлон Каррде примыкает к Новой Республике. У Хана и Леи Органы Соло рождаются близнецы Джейсен и Джейна Соло.

10 лет ПЗВ4: Осколки Империи под предводительством воскресшего Императора Палпатина ограничивают сферу влияния Новой Республики, которая теперь составляет менее половины Галактики. Несмотря на появление новых видов оружия, скажем, «Опустошителя миров» и танков-дронидов, Империя терпит поражение.

11 лет п ПЗВ4: Военные силы Империи, дислоцированные на секретном комплексе «Утроба», под командованием адмирала Даалы атакуют Новую Республику, планируя пустить в ход экспериментальное оружие под названием «Солнцедробитель». Имперский флот разгромлен, а «Солнцедробитель» уничтожен, но самой Даале удается бежать. Люк Скайуокер становится основателем праксеума (Академии джедаев), который начинает работать на луне Явин-4.

ПУТЕВОДИТЕЛЬ ДЛЯ НОВИЧКОВ

Представителю первобытной цивилизации технологии Старой Республики, Империи и Новой Республики могут показаться чем-то сверхъестественным и даже чудесным. Ученые мужи, принадлежавшие к тем далеким культурам, вероятнее всего, сочли бы «немыслимыми» удивительные возможности гипердрайва или репульсора, очевидно, не осознавая того, что непонятое — не значит невозможное.

Если говорить о Галактике времен Империи и Новой Республики, то аппараты, передвигающиеся быстрее скорости света, антигравитационные двигатели и энергетическое оружие — здесь все это не только возможно; здесь это считается доказанным и столь же естественным, как сила тяжести или смена времен года.

В этом мире космические корабли и аппараты являются неотъемлемым атрибутом повседневной жизни. На них появляются вмятины, они начинают скрипеть. Многие из них требуют покраски. Пилоты и механики, как могут, их ремонтируют, зачастую прибегая к замене запчастей и выполняя аварийный ремонт, после которого машина, возможно, совершит еще 3–4 прыжка через гиперпространство. Изготовители выпускают комплекты «дополнительного оборудования», чтобы владелец звездолета смог самостоятельно установить отражающие щиты и более мощное оружие. От пилотов нередко можно услышать, что «готовых» грузовых кораблей не бывает».

Разумеется, в любой профессиональной сфере есть свой особый жаргон. Вот лишь несколько специальных терминов, которые можно услышать в ангарах во всех концах Галактики.

КЛАССЫ КОРАБЛЕЙ

Боевой корабль

Термином «боевой корабль» называют любой военный космический корабль свыше 100 метров длиной. Как правило, на борту такого корабля находится многочисленная команда (команда имперских звездных разрушителей* насчитывала более 37 000 человек), множество турболазерных и лазерных пушек, позволяющих вести бой в глубоком космосе. Корпус такого корабля полностью покрыт броней, оснащен отражающими щитами и мощными силовыми генераторами. В ангарах,

* Здесь и далее названия и классы звездолетов будут даваться в русском переводе; при первом появлении названия в статье — с англоязычным вариантом. Следует отметить что «Imperial Star Destroyer» на самом деле это Имперский звездный разрушитель, а «Super Star Destroyer» — звездный разрушитель класса «Супер». — *Прим. науч. ред.*

расположенных на борту многих крупных боевых кораблей, находятся эскадрильи истребителей.

Среди самых легких кораблей этого класса, упоминание о которых встречается на страницах книги, можно назвать принадлежавший повстанцам кореллианский корвет «*Tantive IV*» («*Tantive IV*»), который прославился в качестве «Прорывателя блокады». Примерами боевых кораблей средних размеров в этой книге служат крейсер типа «Каракка», фрегат типа «Улан» и фрегат класса «Небулон-Б». Имперский звездный разрушитель, звездный суперразрушитель и звездный разрушитель «*Zamennee*» («*Eclipse*») относятся к категории самых крупных боевых кораблей.

Спидеры

Спидеры представляют собой высокоскоростные машины, реющие над поверхностью планеты. В качестве примеров можно упомянуть о лэндспидере Люка Скайуокера и снежном спидере повстанцев.

Наравне с другими парящими в воздухе транспортными машинами — скажем, скифами и парусными баржами — спидеры используют особые антигравитационные двигатели, получившие название «репульсоров», дающие им возможность летать над землей. Кроме того, многие спидеры оснащены ионными камерами сгорания, что позволяет им развивать чрезвычайно высокую скорость.

Истребители

Истребители принадлежат к числу наиболее эффективных кораблей из всех, которые бороздят Вселенную Звездных Войн. Истребители типов X, Y и A, выступающие под флагом Альянса Повстанцев, а также истребители СИД*, составляющие часть военного флота Империи, — это лишь незначительная часть огромного многообразия этого класса звездолетов. Стремительные, как молния, и вооруженные «до зубов» истребители во многом определяют исход космических сражений.

Транспорт

Любой космический корабль, не предназначенный для военных целей и используемый для перевозки грузов или пассажиров, причисляется к категории транспортных средств. К транспортным средствам относится все, от маленьких легких грузовых звездолетов (вроде кореллианских YT-1300, к числу которых

* Аббревиатура СИД в названиях всех транспортных средств и звездолетов означает Двойной Ионный двигатель, англ. «Twin Ion Engine» (TIE). — *Прим. науч. ред.*

относится «Сокол Тысячелетия» («*Millennium Falcon*») до гигантских тяжелогрузов и контейнеровозов, способных принять на борт тысячи тонн груза.

Большинство транспортных средств совершают регулярные рейсы по маршрутам, связывающим несколько звездных систем. Движение этих кораблей обеспечивает жизнеспособность галактической экономики. В каком бы скоростном диапазоне не ходили транспортные корабли — на субсветовых двигателях или на гипердрайвах, — они перемещаются медленно, а вооружение и щиты, которыми оснащено большинство из них, даже не заслуживают упоминания. Однако отдельные транспортники экипированы тяжелым оружием, высокоэффективными двигателями и защитными генераторами военного класса: и снова примером такого корабля служит «Сокол Тысячелетия». Пираты, контрабандисты и сторонники повстанцев нередко приспособляли свои транспортные корабли для боевых целей.

ОБЩИЕ ТЕХНОЛОГИИ

Гипердрайв (гипердвигатель)

«Гипердрайв» — сверхъестественная технология, позволяющая кораблям перемещаться в альтернативное измерение, получившее название гиперпространства, и путешествовать по космосу со скоростью, превышающей скорость света. Гипердрайв дает возможность странствовать среди мириадов миров, составляющих Империю.

Путешествовать в гиперпространстве отнюдь не безопасно — предметы, существующие в нашей вселенной, или в «реальном пространстве», отбрасывают в гиперпространстве «массивные тени». Корабль, столкнувшийся в гиперпространстве с массивной тенью, неминуемо погибает. На звездолетах установлены «навигационные компьютеры» («навикомпьютеры»), призванные просчитать наиболее безопасный путь через гиперпространство, провести корабль между звездами, планетами, случайными астероидами и другими звездными препятствиями. Стоит только кораблю проникнуть в гиперпространство, и он уже не сможет изменить курс.

Гипердрайвы делятся на «классы»; чем ниже класс, тем быстрее гипердрайв. Гражданские суда чаще всего оснащены гипердрайвами Класса 3, то есть наивысшего класса. На большинстве военных судов установлены гипердрайвы Класса 2 или 1. Не имеющие аналогов звездолеты, скажем «Сокол Тысячелетия» или «Вестник» («*Outrider*») Даша Рендара, оснащены гипердрайвами, обеспечивающими

непревзойденную скорость и причисляемыми к классу 0.75 или 0.5.

Субсветовые двигатели

Для передвижения со скоростью ниже скорости света звездолеты оснащены субсветовыми двигателями. Субсветовые двигатели применяются в тех случаях, когда необходимо вывести звездолет с поверхности планеты на орбиту, а оттуда — в открытый космос, где корабль может беспрепятственно уйти в гиперпространство. Все космические сражения разворачиваются на субсветовых скоростях.

Самый распространенный тип подсветового двигателя — ионный двигатель Херш-Кессел. Этот ионный двигатель работает от аккумулятора или генератора, запуская реакцию ядерного синтеза. В результате реакции освобождаются заряженные частицы, которые вырываются из двигателя, создавая необходимое давление. Большинство звездолетов доверяют аккумуляторам, хотя двигатель Херш-Кессел можно модифицировать таким образом, что он будет работать на тяжелых металлах или жидких реактивах. В сущности, горючим для него может служить любое вещество.

Репульсорные двигатели

Репульсорные двигатели представляют собой наиболее распространенный тип антигравитационного двигателя. Репульсоры устанавливаются на лэндспидеры, снежные спидеры, парусные баржи и аэромобили. Практически все звездолеты приземляются и движутся в атмосфере с помощью репульсоров.

Двигатель-репульсор основан на технологии антигравитации и создает поле, противодействующее гравитации планеты. Образовавшееся поле позволяет машинам, оснащенным репульсором, парить над землей. В зависимости от типа двигателя аппарат может парить над поверхностью планеты на высоте от нескольких сантиметров до низкой орбиты. Самые мощные репульсоры могут двигать машины со скоростью более 1000 км/ч, хотя при необходимости снизить скорость многие корабли переходят на ионные форсажные камеры сжигания. Репульсоры не работают в космосе.

ОРУЖИЕ

Несколько типов оружия получило в Галактике наибольшее распространение. В условиях постоянной угрозы нападения пиратов и непрекращающейся гражданской войны между силами Империи и Новой Республики (бывшего Альянса Повстанцев) оружие

стало неотъемлемым и необходимым атрибутом каждого звездолета.

Лазерные и бластерные пушки

Это самые распространенные типы оружия; бластеры обладают меньшей мощностью, ими оснащаются транспортные суда. Лазерные пушки стреляют когерентными лучами мощной световой энергии, которые наносят физические повреждения.

На борту истребителей типа Х и истребителей СИД, снежных спидеров повстанцев, Шагоходов АТ-АТ, «Сокола Тысячелетия» и большинства других транспортных средств и небольших звездолетов размещались лазерные или бластерные пушки.

Турболоазеры

Турболоазеры представляют собой гораздо более мощную модификацию лазерной пушки; они предназначаются для тяжелых боевых кораблей. Наличие на борту турболоазеров диктует необходимость содержать многочисленную команду и устанавливать крупные генераторы, но, вместе с тем, они обладают способностью пробивать щиты и броню боевых кораблей противника.

Турболоазерами оснащались *Звезды Смерти*, имперские звездные разрушители, звездные крейсеры Мон Калмари и многие другие боевые корабли.

Ионные пушки

Ионные пушки являются специализированной версией лазерных пушек. Они насквозь пронзают дефлекторные щиты, что делает такое оружие чрезвычайно ценным при атаках на мощно защищенные корабли. В момент залпа ионной пушки происходит выброс ионизированных частиц большой энергии, который выводит из строя электронные системы, не нанося при этом физического ущерба. Ионные пушки выводят из строя суда противника, после чего их можно брать в плен практически неповрежденными.

Ионными пушками оснащены имперские звездные разрушители, звездные крейсера Мон Каламари и многие другие звездолеты.

Протонное и конкуSSIONное оружие

Протонные торпеды, взрывающиеся (конкуSSIONные) ракеты и бомбы размещаются на истребителях, транспортных машинах и боевых кораблях. При вы-

стреле из этого оружия вместо выброса энергии происходит разлет осколков и (в плотных средах) ударной волны. Они могут размещаться на борту любого корабля или транспортного средства.

Выпустив протонную торпеду, Люк Скайуокер поразил выхлопной клапан *Звезды Смерти*.

Притягивающий (тракционный) луч

Прожекторы, генерирующие притягивающий луч, испускают мощные пучки лучей, которые обладают способностью останавливать, захватывать звездолеты противника и «обвиваться» вокруг них. Поскольку притягивающий луч весьма узок, поймать в него корабль — задача не из легких, но как только судно попадает в фокус этих лучей, его судьба уже решена.

С помощью притягивающего луча Имперский звездный разрушитель захватил корвет *«Тантив IV»*, на борту которого находилась принцесса Лея. Точно так же притягивающий луч помог *Звезде Смерти* захватить в плен *«Сокола Тысячелетия»*.

Щиты

Наибольшее распространение в Галактике получили два типа щитов: щиты, состоящие из частиц, и энергетические щиты, или щиты, сотканые из лучей. Генераторы щита образуют поля энергии, которые защищают звездолеты и другие транспортные машины, поглощая выбросы энергии и физические удары. Щиты могут поглотить лишь ограниченное количество энергии, а затем сгорают, но в период своей активности они обеспечивают кораблям достаточно высокий уровень безопасности. Щитами оснащены практически все звездолеты; на транспортных машинах обычно ставят значительно более слабые щиты.

Состоящие из частиц щиты защищают от материальных предметов, скажем, от ракет, протонных торпед и космического мусора. Для того чтобы корабль мог выпустить ракеты или произвести запуск других кораблей или принять их на борт, щиты необходимо опустить.

Энергетические щиты, или щиты, сотканые из лучей, защищают только от лазеров, бластеров и турболоазеров. Для поддержания энергетических щитов необходимы значительно более серьезные мощности, чем для обеспечения работы щитов, состоящих из частиц, поэтому, как правило, их поднимают только во время боя.

ОСНОВНЫЕ ПРЕДПРИЯТИЯ

Производством звездолетов, транспортных машин, запчастей и дополнительных пакетов комплектующих занимаются тысячи компаний — от таких гигантских суперкорпораций, как «Кореллианская Инженерная Корпорация», до небольших, местных компаний, вроде «Кораблестроительной компании Пантоломинов».

В каждой статье, описывающей тот или иной звездный корабль, мы по возможности указываем, какая компания занимается его изготовлением. Если статья посвящена какому-то конкретному космическому судну (например, «Соколу Тысячелетия» или «Рабу I»), или в ней фигурирует сленговое название корабля, то обязательно приводится официальное название того типа кораблей, к которому он принадлежит. Что же касается кораблей и транспортов, производство которых находится под правительственным контролем — скажем, *Звезды Смерти* и имперских Шагоходов, — то их мы касаться не будем.

Алдераанские королевские заводы

- Станция Хоск (космическая платформа класса Эсселес).

На протяжении всей истории Старой Республики Алдераанские королевские заводы оставались ведущим предприятием по выпуску звездолетов. Хотя на их счету было несколько чрезвычайно успешных разработок, которые обеспечили продукции успех на рынке истребителей и звездолетов, наибольшую известность Алдераанским инженерам принесло создание роскошных яхт, космических станций, предназначенных для размещения в глубоком космосе, и всевозможных экзотических кораблей. В последние годы существования Старой Республики блестящее великоопеие этой компании несколько померкло, когда господство на рынке захватили такие агрессивные компании, как «Верфи Куата» или «Проектные Системы Сиенар». Компания тайно участвовала в программе перевооружения, проводившейся Королевским Домом Алдераана, но после разрушения Алдераана свернула все операции.

«Аракид Индастриз»

- Танковый дроид (танковый дроид XR-85).
- Пробот (дройд-зонд класса «Гадюка»).

Фирма «Аракид» является главным производителем дроидов, тяжелого оружия и звездолетов. Репутацию надежного партнера компании обеспечили военные контракты с Империей, которые просто не могли остаться незамеченными. В эпоху правления Императора «Аракид Индастриз» первой совершила прорыв

в области искусственного интеллекта, а наиболее примечательным из ее достижений была модель дроида-зонда «Гадюка», которую Империя использовала для поиска баз повстанцев. Компания занимается разработкой и выпуском деталей к звездолетам и законченных моделей космических судов, к числу которых принадлежит истребитель «Хеликс». Даже после смерти Императора Палпатина «Аракид» сохранила за собой славу верноподданной имперской компании. Пользуясь поддержкой высшего командования имперской армии, компания «Аракид» разработала танковый дроид XR-85, сыгравший не последнюю роль в битве за Корусант.

Компания «Аратек Репульсор»

- Мото-спидер (военный мото-спидер 74-Z).

Известность компании «Аратек» принесло создание мото-спидеров, в частности «Желтого Демона» и военного спидера 74-Z. Хотя эта модель была разработана уже более 10 лет назад, благодаря своим скоростным качествам, маневренности и прочности она до сих пор пользуется заслуженной популярностью как среди имперских войск, так и в армии Новой Республики.

«Беспинские Моторы»

- Двухгондольный облачный автомобиль («Шторм IV»).

Компания «Беспинские Моторы» была создана специально для того, чтобы возвести на Беспине Облачный Город. Она была основана в качестве дочерней компании Корпорации Инком, но вскоре после национализации Империей родительской компании исполнительные власти «Беспинских Моторов» хитростью выкупили контрольный пакет акций своего предприятия. «Беспинские Моторы» стали пионерами в области разработки аэромобилей, конструкция которых позволяла выполнять полеты на большой высоте. Хотя сегодня разработкой аэромобилей занимаются и другие компании, «Беспинские Моторы» были и остаются лидером в этой отрасли.

«Библосские верфи»

- «Мародёр Старджекер» (добытчик астероидов E-2).

«Библосские верфи» (БВ) представляют собой региональное промышленное предприятие, основанное в колониальной части Галактики. Наиболее успешным направлением деятельности «Библосских верфей» является выпуск транспортных машин, истребителей, а также оснащения для горнодобывающей промышлен-

ности. Дочернее предприятие «Библосских верфей», «Библосские Репульсорные Двигатели», выпускает боевые облачные машины и воздушные спидеры и поставляет их Империи, Новой Республике и силам планетарной полиции.

«Центральные Галактические Системы»

- «Рэкетир Один» (дредноут).

«Центральные Галактические Системы» были одним из наиболее известных кораблестроителей Старой Республики. История этого предприятия насчитывает свыше 20 тысяч лет, что делает его ровесником таких компаний, как «Алдераанские королевские заводы» и «Рендили Стардрайв». За 5 веков до битвы при Явине для «Центральных Галактических Систем» настали тяжелые времена, и компанию перекупили «Верфи Куата», после чего «Центральные Галактические Системы» утратили свое прежнее название.

«Кореллия Стардрайв»

- «Рейнджер Небулона»
(тяжелый курьерский корабль класса «Корусант»).

Компания «Кореллия Стардрайв» примечательна своей короткой, но захватывающей историей. Основанная бывшим главой «Кореллианской Инженерной Корпорации» за 1000 лет до Великой Ситхской Войны, «Кореллия Стардрайв» разработала и выпустила на рынок несколько чрезвычайно успешных моделей кораблей как для гражданского, так и для военного флота. К вящему неудовольствию «Кореллианской Инженерной Корпорации», космические корабли компании «Кореллия Стардрайв» выступали под флагом Старой Республики. Впрочем, золотой век не может длиться вечно — в результате крушения шаттла ведущие специалисты, составлявшие ядро команды разработчиков, погибли при загадочных обстоятельствах. Смерть этих людей нанесла компании невосполнимый ущерб, от которого она так и не смогла оправиться, и по прошествии 2 тысячелетий после основания она прекратила свое существование и перешла в собственность «Кореллианской Инженерной Корпорации».

«Кореллианская Инженерная Корпорация»

- «Вестник» Даша Рендара
(грузовой корабль YT-2400).
- Спасательная гондола
(спасательная гондола класса-6).
- «Собачий клык» (легкий грузовой корабль YV-666).
- «Сокол Тысячелетия» (транспорт YT-1300).
- «Прорыватель блокады» (корвет).

- «Дикий Каррде» (транспорт класса «Экшн IV»).

Знаменитая своими скоростными, вооруженными «до зубов» и легко модифицируемыми звездолетами «Кореллианская Инженерная Корпорация» (КИК) входит в число 3 величайших промышленных предприятий Галактики. (Две другие — это «Верфи Куато» (ВК) и «Сиенар Проектные Системы» (СПС). Тем не менее, в отличие от ВК и СПС, ориентированных, главным образом, на контракты с Империей на поставки военной техники, КИК производила и вполне конкурентоспособные машины для гражданских нужд.

Отчасти таким выдающимся успехом КИК обязана своему географическому местоположению — многие ведущие инженеры-кораблестроители Галактики были выходцами из кореллианских миров, вот почему руководителям КИК ничего не стоило привлекать к сотрудничеству талантливых инженеров и разработчиков. Созданные корпорацией транспортные суда классов YT и YV, а также транспортный звездолет класса «Экшн» снискали лавры самых удачных моделей гражданских судов во всей Галактике. Вместе с тем военные разработки Корпорации, особенно кореллианские корвет и канонерка, тоже пользуются заслуженной популярностью.

Космическая фабрика «Сигнус»

- Имперский десантный шаттл
(шаттл класса «Часовой», выпускаемый компанией «Сиенар Проектные Системы»).

Космическая фабрика «Сигнус» является важнейшим военным промышленным предприятием, работающим в тесном контакте с фирмой «Сиенарские Проектные Системы» и Имперским Флотом. Компания создает различные варианты шаттлов и челноков, в основе которых лежит модель Имперского шаттла класса «Lambda», выпускаемого СПС. Кроме того, космическая фабрика «Сигнус» специализируется на выпуске штурмовых канонерок класса «Альфа» Xg-1 и эскортных шаттлов класса «Дельта» JV-7. Космическая фабрика «Сигнус» по-прежнему сохраняет за собой статус имперской корпорации и, как и прежде, разрабатывает самые современные модели для имперского флота.

«Даморианская Производственная Корпорация»

- Крейсер типа «Каракка».

«Даморианская Производственная Корпорация» представляет собой небольшую кораблестроительную компанию, основанную на планете Эсселес, что на краю Глубинных Миров. Звездным часом «Даморианской Производственной Корпорации» стал выпуск