

Все права защищены. Книга или любая её часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия издателя является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Издание для досуга *Демалысқа арналған баспа*
Для детей среднего школьного возраста *Орта мектеп жасындағы балаларға арналған*

Серия «Disney. Играй с умом»

DISNEY. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ И ЗАДАЧИ **Disney. Smart Games. Logic Puzzles and Brain Challenges. Level 3**

(Орыс тілінде)

Перевод с английского *Е. И. Саломатиной*

Ответственный редактор *А. А. Гудкова*

Редактор *Е. И. Саломатина*

Младший редактор *Ю. В. Петрова*

Дизайн обложки *О. И. Туркуновой*

Компьютерная вёрстка *Г. А. Берковского*

Корректор *Е. С. Писарева*

Соответствует Техническому регламенту ТР ТС 007/2011

КО ТР 007/2011 техникалық регламентіне сәйкес келеді

Страна происхождения: Российская Федерация

Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

ООО «Издательство «Эксмо»

123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013. Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Өндіруші: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Ресей, қала Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй, 1 ғимарат, 20 қабат, офис 2013 ж.

Тел.: 8 (495) 411-68-86

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru.

Тауар белгісі: «Эксмо»

Интернет-магазин: www.book24.ru

Интернет-магазин: www.book24.kz

Интернет-дүкен: www.book24.kz

Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасындағы импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС

Дистрибьютор и представитель по приёму претензий на продукцию,

в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-талаптарды

қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Алматы қ., Домбровский көш., 3 «а», литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация — қарастырылған

Сертификация туралы ақпарат сайтта: www.eksmo.ru/certification

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ о техническом регулировании

можно получить на сайте Издательства «Эксмо» www.eksmo.ru/certification

Өндірген мемлекет: Ресей Федерациясы. Сертификация қарастырылмаған

Дата изготовления/Подписано в печать 20.07.2022.

Формат 84×108/16. Гарнитура Myriad.

Печать офсетная. Бумага офсетная. Усл. печ. л. 6,72.

Тираж 4000 экз. Заказ №

Отпечатано в ООО «Издательство Вперед»,

295047, Россия, Республика Крым, г. Симферополь, ул. Узловая, дом 8, корпус ДРОБЬ 5

УДК 087.5

ББК 74.90

ИЮБС 978-5-04-167082-5

© 2022 Disney Enterprises, Inc.

© ООО «Издательство «Эксмо», издание на русском языке, 2022

ERL

6+

Волшебство продолжается на disney.ru



СОДЕРЖАНИЕ

МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА



ПОБЕГ АЛАДДИНА	7
ЧАШЕЧКУ ЧАЮ!	8
НОВЫЙ ДВОРЕЦ ИМПЕРАТОРА	9
ТАЙНАЯ ПЕЩЕРА	10
ДОРОГА ДОМОЙ	12
БЕЗУМНОЕ ЧАЕПИТИЕ!	13
ПОЛНЫЙ ГАЗ!	14
КРЫСЫ-СУПЕРШЕФЫ	15

ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ



ПОРТРЕТ ГНЕВА	17
КОСМИЧЕСКИЙ УРОЖАЙ	18
ИГРУШЕЧНОЕ ДОМИНО	19
ГОЛОВА КРУГОМ!	20
ПОЧИНКА ОТ РАЛЬФА	22
ВСЁ ПЕРЕПУТАЛОСЬ!	23
НОВАЯ СТАТУЯ ИМПЕРАТОРА	24
ФОТОБАГ	26

КОГНИТИВНАЯ ГИБКОСТЬ



НА СТАРТ, ВНИМАНИЕ, ПУГАЕМ!	29
ЭЛАСТИКА АТАКУЕТ!	30
ВЕЩИЙ СОН	32
ТРИ ПО ТРИ!	33
ГИГАНТСКИЙ СЛАЛОМ	34
ПОДДЕЛКИ В ЗВЕРОПОЛИСЕ	35
МУЗЫКАЛЬНЫЕ ЗАГАДКИ	36
ЛИШНИЕ КУСОЧКИ	37

ЭМОЦИИ



УЛЫБНИСЬ МНЕ!	39
ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА ВОЗДУШНОМ ШАРЕ	40
РЕЦЕПТЫ... ВЫЖИВАНИЯ	42
КАК ЛИЛО И СТИЧ	43
УГАДАЙ ЭМОЦИЮ!	44
МИГЕЛЬ – РОК-ЗВЕЗДА!	45
ПО-НАСТОЯЩЕМУ... ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ ДЕНЬ	46
БЕДНЫЕ ИГРУШКИ!	47

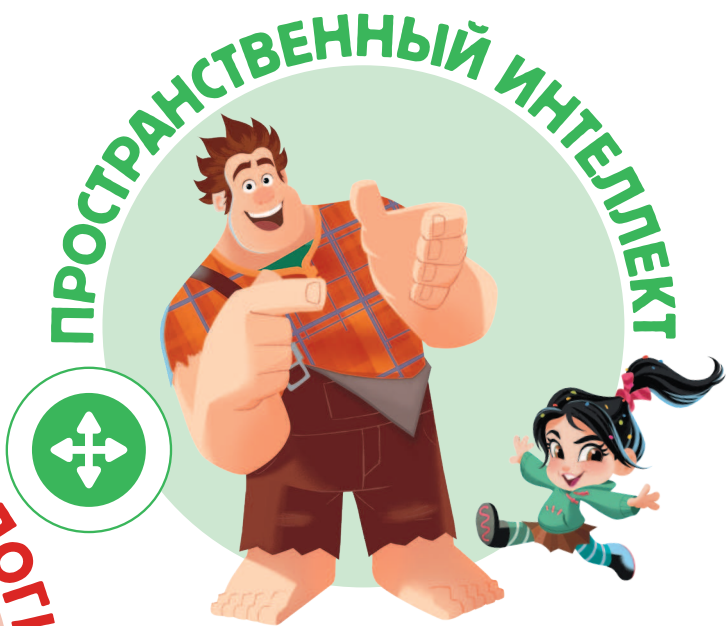
НА МЕСТЕ ДРУГОГО ЧЕЛОВЕКА



ЦВЕТЫ ТИАНЫ	49
В ФОРМЕ ЧЕРЕПАХИ	50
ИЗОБРАЖАТЬ ЭМОЦИИ	52
ЗАБАВНЫЕ ПРОЗВИЩА	54
ВЕЧЕРИНКА-СЮРПРИЗ!	55
СЛАЙТЛИ МОЛОДЕЦ!	56
ТАЙНА БАЗЗА ЛАЙТЕРА	57
ДЕЛА ДЖУДИ ХОППС	58
ОТВЕТЫ	59

Если ты занимаешься спортом, ты уже знаешь, что для хороших результатов нужно тренироваться — делать упражнения для растяжки и укрепления мышц. Тогда почему бы не заняться тренировкой самого важного органа твоего тела — мозга? И лучший способ сделать это — играть в логические игры.

На страницах этой книги тебя ожидают задачи, которые помогут тебе в тренировке логико-математического и пространственного интеллекта, а также увеличат твою когнитивную гибкость, то есть способность адаптироваться к изменениям и мыслить нестандартно.



Ты также научишься распознавать свои эмоции, а ещё ты сможешь натренировать простую, но очень важную суперспособность — эмпатию, способность встать на место другого человека.

Эта книга — настоящий амбициозный тренировочный план! Пройди все пять разделов книги и помни: в каждом разделе задания выстроены по нарастанию сложности. Выбрать нужный уровень сложности тебе поможет этот цветовой код, и не волнуйся, если тебе не удастся выполнить более сложные задания сразу же — ты сможешь вернуться к этим заданиям позже!

УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ:

-  = низкий
-  = средний
-  = высокий

ЭМОЦИИ



НА МЕСТЕ ДРУГОГО ЧЕЛОВЕКА



УЗНАЙ О МОЗГЕ!

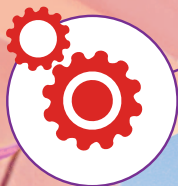
Для решения каждой задачи, которая встает перед тобой, мозг работает как единое целое, используя все возможные способности, чтобы найти решения. Особые клетки мозга, нейроны, фокусируются на отдельных аспектах задачи и решают их, работая в группах, которые называются цепочками. В свою очередь, цепочки совместно работают над получением полного решения задачи. При решении каждой новой задачи нейроны перестраиваются в новые цепочки, а цепочки учитывают предыдущий опыт решения задач. Именно так мы учимся.

МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

Логико-математический интеллект позволяет тебе делать расчёты, выявлять закономерности и решать задачи. Эти способности ты используешь каждый день, например когда накрываешь стол к ужину и спрашиваешь, сколько человек будет за столом, чтобы поставить соответствующее количество тарелок и приборов. Приготовься: твоему мозгу пора приступить к тренировке!



Логика играет важную роль в нашей повседневной жизни. Она помогает нам разбираться, как всё работает, и поэтому лучше понимать явления и события. Рассуждать логически также очень полезно, когда принимаешь решения — это помогает выбрать наилучший вариант из возможных. А ещё логика помогает побеждать в спорах.



ПОБЕГ АЛАДДИНА

Джафар жаждет захватить власть в Аграбе. Он обвинил Аладдина в преступлении, которого тот не совершал, и приказал стражникам схватить его. Внимательно прочитай правила внизу и нарисуй путь, которым Аладдин сможет выбраться из города.

ПРАВИЛА:

- Стражники схватят Аладдина, если он появится в квадрате, который они видят. На примере в верхнем ряду сетки видно, куда смотрит стражник, а крестиками отмечены квадраты, которые он видит.
- Двигаться можно по горизонтали или по вертикали, а от стражников можно прятаться за домами.
- Если пройти по клеткам, на которые смотрит стражник, нельзя, всегда можно пройти рядом с ними или за спиной у стражника.



СТАРТ



ФИНИШ