# MINECRAFT БЕСТИАРИЙ

## БОЛЬШАЯ КНИГА МОБОВ



БОМБОРА
ИЗДАТЕЛЬСТВО
Москва

# ПРЕДИСЛОВИЕ




Если эта книга оказалась у тебя в руках, значит, тебе тоже трудно пройти мимо места, где еще не все исследовано.

Меня всегда тянуло туда, где на карте оставались **пустые пятна**: в темные пещеры, затопленные руины, густые леса, жаркие пустыни, глубины Незера и самые дальние уголки Энда. Иногда я шел туда за редкой добычей, иногда из чистого любопытства, а иногда потому, что кто-нибудь говорил: *«Туда лучше не ходить»*. После таких слов мне обычно особенно хотелось проверить почему.

За время путешествий я встретил столько существ, что довольно быстро перестал надеяться запомнить их всех. Одни спокойно паслись неподалеку и не обращали на меня внимания, другие могли помочь в дороге, а третьи защищали свою территорию так яростно, будто я лично пришел украсть у них последний изумруд. Некоторые нападали раньше, чем я вообще понимал, что происходит.

И чем дальше я путешествовал, тем больше становилось записей. Где искать того или иного моба? Кто опасен только ночью? К кому можно подойти без меча, а от кого лучше держаться на расстоянии? Что из них выпадает? Какие странные привычки у них есть? И почему некоторые существа ведут себя совсем не так, как ожидаешь?

Так и появился этот бестиарий. Я собрал здесь все самое важное, что успел узнать об обитателях Майнкрафта: места их появления, поведение, способности, добычу, опасные приемы и необычные особенности. Заодно записал детали, которые легко пропустить, если просто пробежать мимо с киркой в руке.

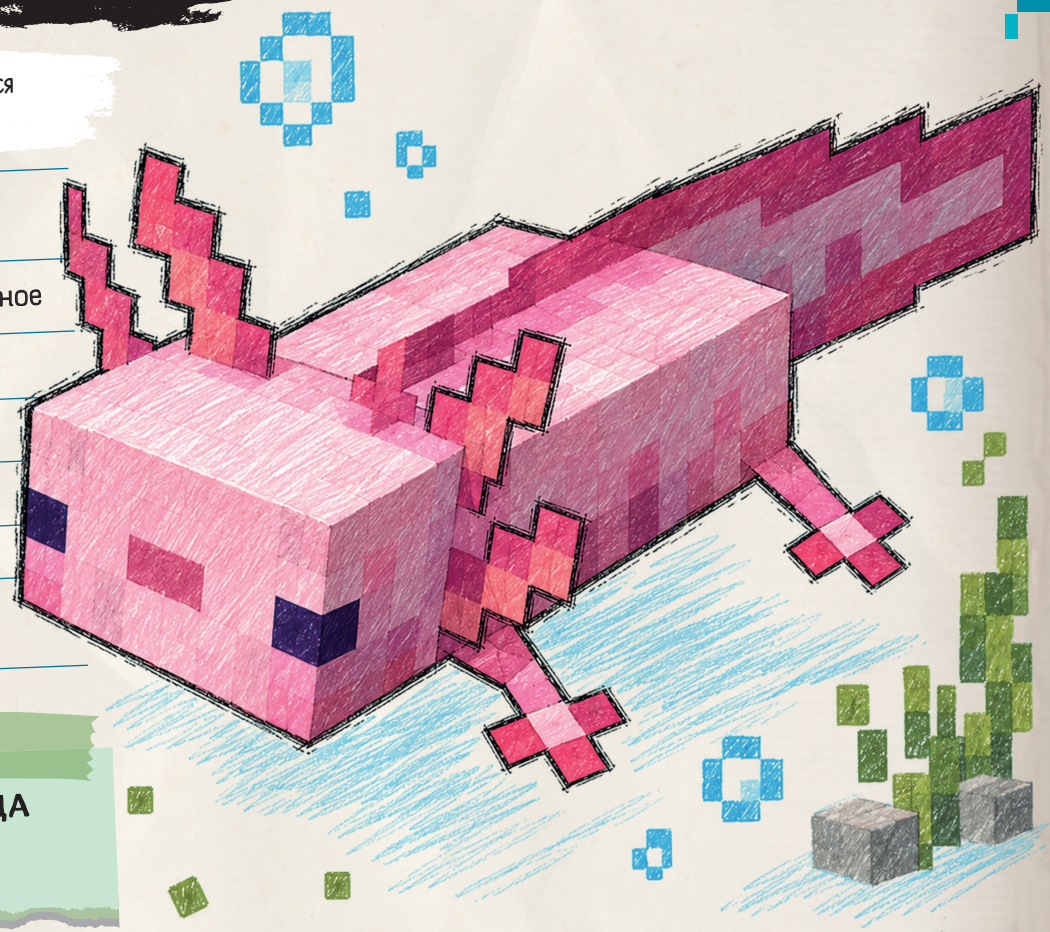
Проверь броню, захвати еды, убедись, что меч на месте, и не забудь факелы. Пора знакомиться с мобами.



# АКСОЛОТЛЬ

*«С милой улыбкой набрасывается на утопленника...»*

| | |
|---|---|
| КЛАСС: | водное животное |
| ПОВЕДЕНИЕ: | дружелюбное |
| ЗДОРОВЬЕ: | ×7 |
| АТАКА: | ×1 |
| ОПЫТ: | ×1–3 |
| ДОБЫЧА: | опыт |
| АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: | пышные пещеры |



### ЛЮБИМАЯ ЕДА

- Тропическая рыба

Аксолотль — один из самых необычных обитателей подземных озер Майнкрафт. Среди глины, мха и свисающих лиан эти маленькие существа выглядят почти игрушечными. Они медленно плавают в воде, смешно перебирают лапками и постоянно улыбаются, будто ничего опасного в мире не существует.

Но первое впечатление обманчиво.

Стоит рядом появиться враждебным подводным существам — и аксолотль мгновенно бросается в атаку. Особенно не любит он утопленников, стражей и других водных противников. Иногда целая стая аксолотлей превращает тихую подземную заводь в настоящее поле битвы.

Несмотря на любовь к воде, аксолотли могут ненадолго выходить на сушу и бродить возле берега. Правда, долго без воды они не живут и всегда стараются вернуться обратно в глубокий водоем.

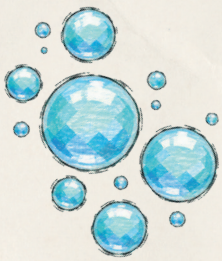


## ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Сначала я решил, что в озере плавают странные игрушки. Через минуту игрушки уже гоняли утопленника по всей пещере».

## ОКРАСЫ

- Розовый
- Коричневый
- Золотой
- Голубой
- Синий (самый редкий)



## ОСОБЕННОСТИ

- Охотится на многих водных монстров
- Помогает игроку во время подводных сражений
- Притворяется мертвым после получения урона
- Любит глубокую воду
- Может ненадолго выходить на сушу
- Следует за игроком с ведром тропических рыб



## ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Маленький, улыбающийся... и совершенно бесстрашный. Никогда бы не подумал, что такой кроха бросится на утопленника первым».

## ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Синий аксолотль — самый редкий вариант окраса. Такой аксолотль не появляется в мире сам по себе и может родиться только при разведении.

## А ТЫ ЗАМЕЧАЛ?

ПОСЛЕ ТЯЖЕЛОГО БОЯ АКСОЛОТЛЬ МОЖЕТ НЕНАДОЛГО ПРИТВОРИТЬСЯ МЕРТВЫМ.

## ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

АКСОЛОТЛИ ПОМОГАЮТ ИГРОКУ СРАЖАТЬСЯ С ПОДВОДНЫМИ ВРАГАМИ.

## СОВЕТ ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

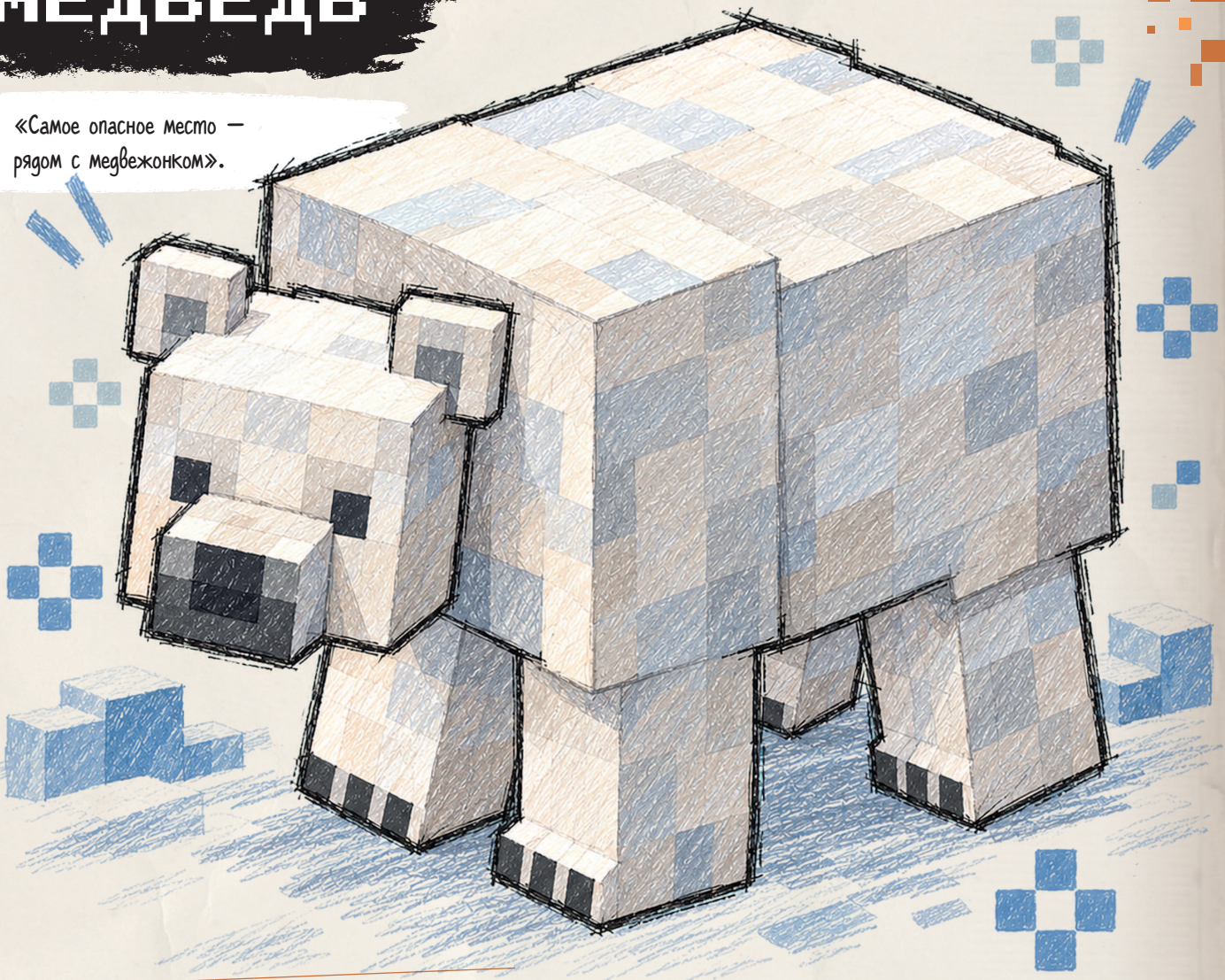
ЕСЛИ НАШЕЛ АКСОЛОТЛЯ, ВОЗЬМИ ВЕДРО С ВОДОЙ. ТАК ПУТЕШЕСТВОВАТЬ ВМЕСТЕ БУДЕТ ГОРАЗДО ПРОЩЕ.

## А ЕЩЕ...

ЕСЛИ СОБИРАЕШЬСЯ ИССЛЕДОВАТЬ ОКЕАНСКИЕ МОНУМЕНТЫ И ИНЫЕ ПОДВОДНЫЕ СООРУЖЕНИЯ, НЕСКОЛЬКО АКСОЛОТЛЕЙ РЯДОМ МОГУТ СИЛЬНО УПРОСТИТЬ БОЙ.

# БЕЛЫЙ МЕДВЕДЬ

«Самое опасное место — рядом с медвежонком».



| | |
|---|---|
| КЛАСС: | животное |
| ПОВЕДЕНИЕ: | нейтральное (взрослый), дружелюбное (детеныш) |
| ЗДОРОВЬЕ: | ×15 |
| АТАКА: | ×3 |
| ОПЫТ: | ×1–3 |
| ДОБЫЧА: | треска, лосось |
| АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: | снежные биомы и замерзшие океаны |

## ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Я уже собирался подойти поближе к медвежонку и вдруг услышал тяжелое сопение за спиной. Иногда хороший слух спасает быстрее, чем крепкая броня».

Белый медведь кажется спокойным хозяином снежных просторов. Он неторопливо бродит по льду и редко обращает внимание на случайных путников. Но стоит рядом появиться медвежонку — и все меняется: взрослый медведь мгновенно превращается в грозного защитника. Он поднимается на задние лапы, грозно рычит и бросается в атаку, не позволяя никому приблизиться к своему малышу. И лучше не проверять, насколько далеко простирается его родительская забота.

Если он начал преследование, уплыть будет совсем непросто.

## ОСТОРОЖНО

Увидел медвежонка? Сначала осмотрись. Где-то рядом почти наверняка находится взрослый медведь. Даже если кажется, что он занят своими делами, он внимательно следит за каждым твоим шагом.

## ОСОБЕННОСТИ

- Мирно бродит по снежным биомам
- Отлично плавает
- Защищает медвежат от любой угрозы
- Нападает, если подойти слишком близко к малышу
- Не боится рыхлого снега
- Иногда охотится на лис

## ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Белых медведей нельзя разводить. Медвежата появляются только естественным образом и всегда остаются рядом со взрослыми, которые готовы защищать их до последнего.



## ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Самые грозные слова в снежной пустыне звучат без единого рыка: не подходи к медвежонку».

## А ТЫ ЗАМЕЧАЛ?

МЕДВЕЖАТА ЧАСТО ДЕРЖАТСЯ СОВСЕМ РЯДОМ С МАТЕРЬЮ И РЕДКО ОТХОДЯТ ДАЛЕКО.

## ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

БЕЛЫЕ МЕДВЕДИ ОТЛИЧНО ПЛАВАЮТ И ЧУВСТВУЮТ СЕБЯ В ВОДЕ ТАК ЖЕ УВЕРЕННО, КАК И НА ЛЬДУ.

# БОЛОТНИК

*«Болото умеет портить даже мертвецов».*

| | |
|---|---|
| КЛАСС: | нежить |
| ПОВЕДЕНИЕ: | враждебное |
| ЗДОРОВЬЕ: | ×8 |
| АТАКА: | ×1,5–2,5 + эффект «Отравления» |
| ОПЫТ: | ×5 |
| ДОБЫЧА: | кости, стрелы, стрелы отравления |
| АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: | биомы болот и мангровых болот, камеры испытаний |



Болотник выглядит так, будто слишком долго пролежал в сыром болоте. Его кости покрыты мхом и грязью, а прямо из черепа торчат красные и коричневые грибы.

Несмотря на странный вид, это очень неприятный противник. Болотник вооружен луком и стреляет отравленными стрелами. Даже если сам выстрел нанес немного урона, яд еще некоторое время продолжает отнимать здоровье.

От обычного скелета болотник отличается не только внешностью. Он стреляет медленнее, поэтому между выстрелами остается чуть больше времени на ответную атаку. Зато в болотах его легко не заметить среди воды, деревьев и густой растительности.

Самая необычная деталь прячется прямо у него на голове. Грибы болотника можно состричь ножницами, после чего он остается без них навсегда.

## ОСОБЕННОСТИ

- Имеет меньше здоровья, чем обычный скелет
- Стреляет медленнее обычного скелета
- Появляется из некоторых испытательных спавнеров
- Горит под солнечными лучами
- Подвержен чарам «Небесная кара»

### ИЗ ИСТОРИИ МАЙНКРАФТ

Болотника впервые показали в День святого Валентина. Разработчики даже шутили про его отравленные стрелы как про весьма сомнительные стрелы Купидона.



### ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Из всех разновидностей скелетов болотники выглядят так, будто им самим неприятно находиться рядом с собой».

### ОСТОРОЖНО

Одна отравленная стрела может испортить весь бой. Даже после попадания здоровье еще некоторое время продолжает уменьшаться, поэтому лучше не давать болотнику спокойно прицеливаться.

### ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Грибы на голове болотника можно состричь ножницами. Выпадут ровно два гриба: красные, коричневые или по одному каждого цвета. Новые грибы после этого уже не вырастут.

### А ТЫ ЗАМЕЧАЛ?

БОЛОТНИК СТРЕЛЯЕТ ЗАМЕТНО МЕДЛЕННЕЕ ОБЫЧНОГО СКЕЛЕТА. МЕЖДУ ВЫСТРЕЛАМИ У ТЕБЯ ЧУТЬ БОЛЬШЕ ВРЕМЕНИ, ЧТОБЫ СПРЯТАТЬСЯ ИЛИ ПРИБЛИЗИТЬСЯ.



### ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

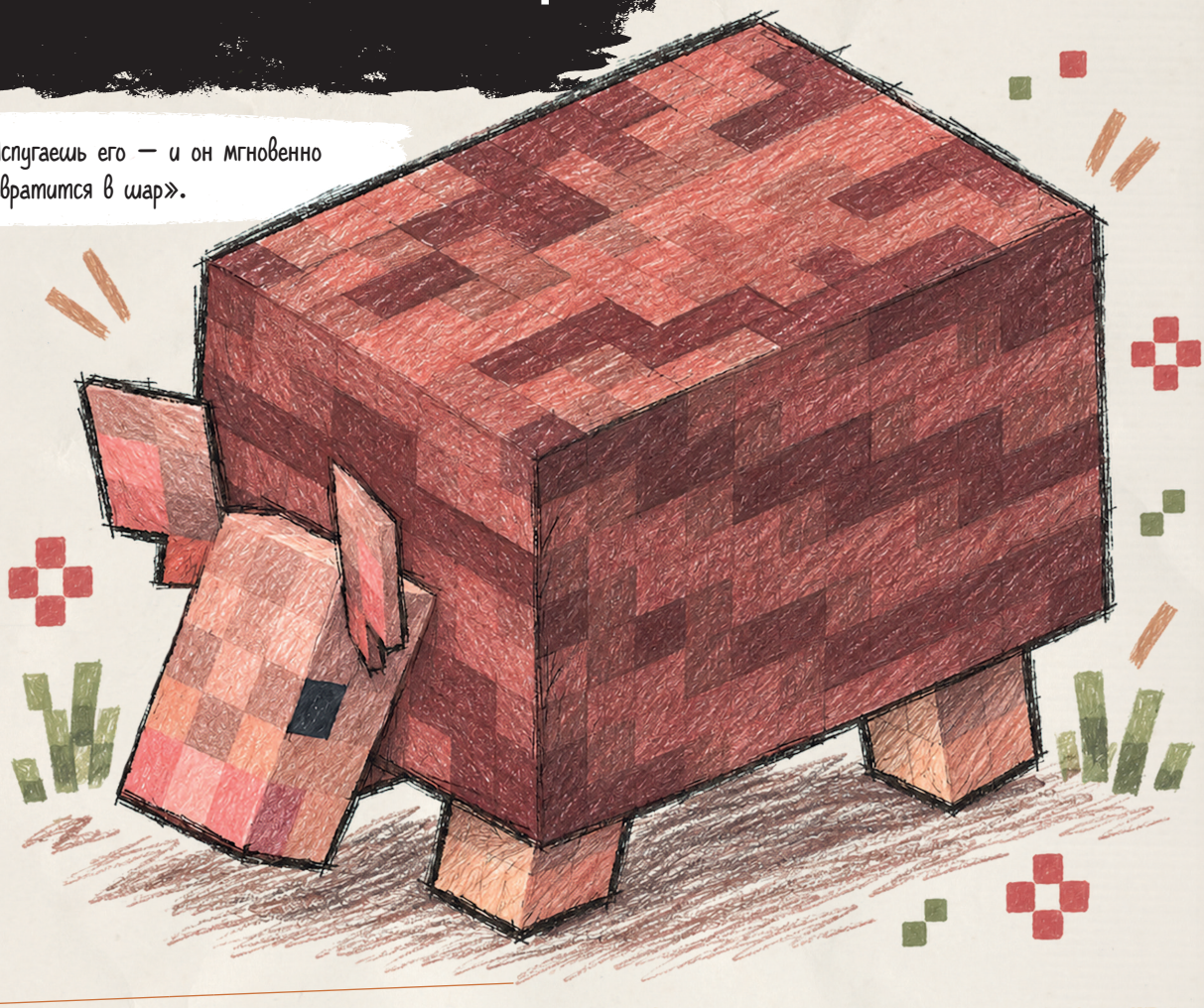
«Будто сама трясина решила взять в руки лук».

### СОВЕТ ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

ЕСЛИ ПОЛУЧИЛ ОТРАВЛЕНИЕ, ВЫПЕЙ БУТЫЛОЧКУ МЕДА. ОНА СНИМЕТ ЯД И ПРИ ЭТОМ НЕ УБЕРЕТ ДРУГИЕ ПОЛЕЗНЫЕ ЭФФЕКТЫ.

# БРОНЕНОСЕЦ

*«Испугаешь его — и он мгновенно превратится в шар».*



| | |
|---|---|
| КЛАСС: | животное |
| ПОВЕДЕНИЕ: | дружелюбное |
| ЗДОРОВЬЕ: | ×6 |
| ОПЫТ: | ×1–3 |
| ДОБЫЧА: | щиток броненосца (не при убийстве) |
| АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: | бесплодные земли, разрушенные бесплодные земли, лесистые бесплодные земли, саванна, плато саванны, выветренная саванна |

Броненосец — осторожный обитатель жарких биомов. Чаще всего его можно заметить в саванне, где он неторопливо бродит среди высокой травы и внимательно следит за всем вокруг. Выглядит он спокойно... ровно до того момента, пока рядом не появится опасность.

Издалека в момент опасности он больше похож на странный камень, чем на живое существо. Иногда броненосец осторожно выглядывает из панциря, проверяя, исчезла ли угроза, а потом снова прячется внутрь.

Особенно сильно броненосцы нервничают рядом с нежитью, а еще не любят слишком шумных путешественников. Если нестись по саванне верхом или бежать прямо на него, броненосец почти наверняка свернется.

Детеныши броненосцев выглядят особенно забавно. Они стараются держаться рядом со взрослыми и не отходят далеко даже во время прогулок по саванне.



## ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Иногда лучшая защита — просто сделать вид, что тебя здесь нет».

## ОСОБЕННОСТИ

- Сворачивается в шар при опасности
- Боится нежити и шумных игроков
- Иногда выглядывает из панциря, чтобы проверить обстановку
- Отпугивает пауков и пещерных пауков
- Любит паучьи глаза

## ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Броненосец не может свернуться в шар, если находится в воде, в воздухе, убегает или привязан поводком. Даже самый пугливый моб иногда просто не в состоянии спрятаться в панцирь.

## ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Свернувшись, броненосец не просто лежит неподвижно. Он время от времени осторожно выглядывает наружу и проверяет, исчезла ли опасность. Если несколько секунд все спокойно, он снова разворачивается.

## А ТЫ ЗАМЕЧАЛ?

ПРИ ОПАСНОСТИ БРОНЕНОСЕЦ МГНОВЕННО СВОРАЧИВАЕТСЯ В ПЛОТНЫЙ ШАР.

## ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

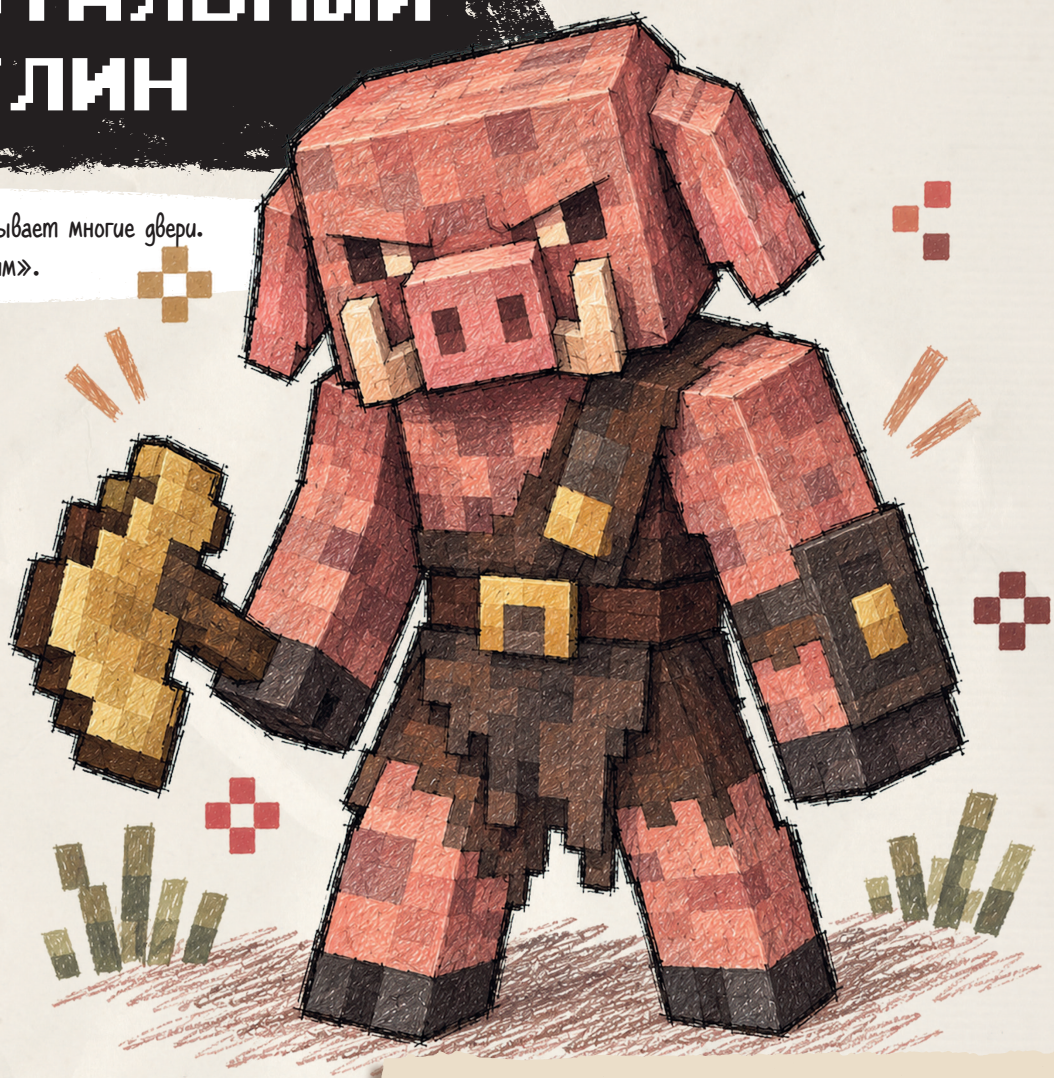
С БРОНЕНОСЦЕВ МОЖНО ПОЛУЧАТЬ ЩИТКИ, ИЗ КОТОРЫХ ДЕЛАЮТ БРОНЮ ДЛЯ ВОЛКОВ.

## СОВЕТ ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

НЕ ПУГАЙ БРОНЕНОСЦА БЕЗ ПРИЧИНЫ. ИНОГДА ЛУЧШЕ НЕМНОГО ПОДОЖДАТЬ, ПОКА ОН СНОВА ПОЧУВСТВУЕТ СЕБЯ В БЕЗОПАСНОСТИ.

# БРУТАЛЬНЫЙ ПИГЛИН

«Золото открывает многие двери. Но не перед ним».



| | |
|---|---|
| КЛАСС: | монстр |
| ПОВЕДЕНИЕ: | враждебное |
| ЗДОРОВЬЕ: | ×25 |
| АТАКА: | ×5 |
| ОПЫТ: | ×20 |
| ДОБЫЧА: | золотой топор (редко) |
| АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: | развалины бастиона в Незере |

Если обычный пиглин любит обмениваться предметами, то брутальный пиглин предпочитает охранять сокровища. Он не интересуется золотыми слитками, не станет ничего обменивать и даже не посмотрит на твою золотую броню. Его задача проста: охранять бастион и без колебаний расправляться с каждым незваным гостем.

Такой пиглин медленно выходит навстречу, крепко сжимая огромный золотой топор. Он не суетится и не бросается в погоню без причины. Но если ты оказался слишком близко, отступать будет уже поздно. Один удар этого великана способен отправить неподготовленного путешественника обратно к точке возрождения.

## ОСОБЕННОСТИ

- Всегда вооружен золотым топором
- После боя возвращается к месту своего появления
- Не имеет детской разновидности
- Может открывать деревянные двери
- Нападает на визер-скелетов
- В Верхнем мире превращается в зомбированного пиглина

## ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Брутальные пиглины появляются вместе с развалинами бастиона и потом не возникают там заново. Поэтому после победы над ними бастион становится безопаснее.



## ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Я бросил к его ногам золотой слиток. Он даже не посмотрел. Зато посмотрел на меня... И этого оказалось вполне достаточно».

## ИЗ ИСТОРИИ МАЙНКРАФТ

Брутального пиглина добавили уже после большого обновления Незера. Разработчики заметили, что игроки слишком легко обчищают бастионы, и придумали охранника, которого нельзя отвлечь золотом.

## А ТЫ ЗАМЕЧАЛ?

НА ЛИЦЕ БРУТАЛЬНОГО ПИГЛИНА ЕСТЬ ШРАМ, А НА РУКЕ — МАССИВНЫЙ ЗОЛОТОЙ НАРУЧ. ДАЖЕ ВНЕШНЕ ОН ЗАМЕТНО ОТЛИЧАЕТСЯ ОТ ОБЫЧНОГО ПИГЛИНА.

## ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

СТОИТ БРУТАЛЬНОМУ ПИГЛИНУ ВЫБРАТЬСЯ ИЗ НЕЗЕРА, И ПРИМЕРНО ЧЕРЕЗ 15 СЕКУНД ОН ПРЕВРАТИТСЯ В ЗОМБИРОВАННОГО ПИГЛИНА. ЗОЛОТОЙ ТОПОР ПРИ ЭТОМ ОСТАНЕТСЯ ПРИ НЕМ.

## ОСТОРОЖНО

Золотая броня здесь не поможет. Брутальный пиглин нападет в любом случае, а если завязать драку, к нему могут быстро присоединиться другие пиглины поблизости.

## СОВЕТ ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

НЕ ТРАТЬ ЗОЛОТО ВПУСТУЮ. БРУТАЛЬНОГО ПИГЛИНА ИМ НЕ ОТВЛЕЧЬ, ПОЭТОМУ ЛУЧШЕ ЗАРАНЕЕ ДЕРЖАТЬ ДИСТАНЦИЮ И ЗНАТЬ, КУДА ОТСТУПАТЬ.

# ВЕДЬМА

*«У нее всегда найдется нужное зелье. К сожалению, не исцеления».*

| | |
|---|---|
| КЛАСС: | злодеянин |
| ПОВЕДЕНИЕ: | враждебное |
| ЗДОРОВЬЕ: | ×13 |
| АТАКИ: | урон от взрывных зелий |
| ОПЫТ: | ×5 |
| ДОБЫЧА: | палки, паучий глаз, светокаменная пыль, порох, сахар, редстоуновая пыль, бутылочка; зелья, которые ведьма пила в момент смерти (редко) |
| АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: | темные участки мира, хижины в болотах, во время рейдов |



Ведьма — один из самых хитрых противников в Майнкрафт. В отличие от большинства монстров, она почти не использует обычные атаки. Вместо этого ведьма сражается при помощи зелий, выбирая наиболее подходящее для текущей ситуации.

Она может отравить игрока, замедлить его, ослабить или нанести серьезный магический урон.

## ОСОБЕННОСТИ

- Если противник далеко, может использовать зелье замедления
- Если у цели достаточно здоровья, часто применяет зелье отравления
- В остальных случаях предпочитает взрывное зелье вреда
- Использует огнестойкость в огне и подводное дыхание в воде
- Если цель находится далеко, может ускорить себя зельем скорости

## ГДЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ

Ведьмы могут появляться практически в любом биоме Верхнего мира при нулевом уровне освещенности. Исключение составляют грибные поля и некоторые другие биомы. Чаще всего ведьм можно встретить:

- в хижинах на болотах
- во время рейдов на деревни
- после удара молнии рядом с крестьянином тот мгновенно превращается в ведьму



### ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Кажется, у ведьмы найдется подходящее зелье на любой случай. Жаль, почти все они приготовлены не для нее, а для меня».



### ИЗ ДНЕВНИКА ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

«Пока я натягивал тетиву, ведьма уже успела отравить меня, замедлить, выпить лечебное зелье и бросить еще одно. Кажется, она носит с собой целую алхимическую лабораторию».

### ОСТОРОЖНО

Ведьмы очень опасны на большом расстоянии. Их зелья действуют по площади, поэтому могут задеть сразу нескольких игроков или существ. Лучше всего быстро сократить дистанцию и не давать ведьме времени лечиться.

### ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Несмотря на внешнее сходство с крестьянами и разбойниками, ведьмы не относятся ни к одной из этих групп. Они используют собственную боевую тактику и обладают высокой устойчивостью к большинству магических источников урона. Во время рейдов ведьмы могут даже помогать разбойникам, исцеляя их зельями регенерации и мгновенного лечения.

### А ТЫ ЗАМЕЧАЛ?

ЕСЛИ ВЕДЬМА ЗАГОРИТСЯ, ОНА ПОЧТИ СРАЗУ ПЬЕТ ЗЕЛЬЕ ОГНЕСТОЙКОСТИ.

### ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

ВО ВРЕМЯ РЕЙДОВ ВЕДЬМЫ НЕ ТОЛЬКО СРАЖАЮТСЯ С ИГРОКАМИ, НО И МОГУТ ЛЕЧИТЬ СВОИХ СОЮЗНИКОВ-ЗАХВАТЧИКОВ.

### СОВЕТ ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

ЕСЛИ ВЕДЬМА НАЧАЛА ПИТЬ ЗЕЛЬЕ, ЭТО ЛУЧШИЙ МОМЕНТ ДЛЯ АТАКИ: НА НЕСКОЛЬКО СЕКУНД ОНА ПЕРЕСТАЕТ БРОСАТЬ СВОИ ОПАСНЫЕ СМЕСИ.

# ВЕРБЛЮД



«Самый спокойный способ пересечь пустыню».

КЛАСС: животное

ПОВЕДЕНИЕ: дружелюбное

ЗДОРОВЬЕ: ×16

АТАКА: –

ОПЫТ: ×1–3

ДОБЫЧА: седло (если было надето)

АРЕАЛ ОБИТАНИЯ: пустыни, пустынные деревни

Верблюд — одно из самых крупных и спокойных животных Майнкрафт. Обычно их можно встретить в пустынных деревнях, где они лениво сидят на песке, медленно шевелят ушами и выглядят так, будто никуда не торопятся уже несколько лет подряд.

Несмотря на расслабленный вид, верблюды отлично подходят для долгих путешествий, а высокий рост помогает держаться подальше от большинства назойливых монстров.

Зомби и многие другие существа просто не дотягиваются до игрока, сидящего верхом. Из-за этого ночная поездка через пустыню на верблюде кажется намного спокойнее обычного путешествия пешком.

Верблюды умеют резко делать длинный рывок вперед. Одним прыжком они способны перелетать овраги, рельсы и даже невысокие стены. А еще верблюды удивительно легко перешагивают препятствия, через которые лошадям пришлось бы перепрыгивать.

Как и многие пустынные существа, верблюды любят кактусы. Правда, по какой-то причине сами кактусы все равно причиняют им боль.