

СУББОТА

А-А-А-А-А-А-А-А-А!

Мой сад... пропал.

Мой дом повышенной комфортности... пропал!

Моя секретная библиотека, ПОЛНАЯ книг по «Майнкрафту»... ПРОПАЛА!

Не могу понять, что случилось. Я открыл «Инструкцию по езде на лошади в «Майнкрафте», а в следующую секунду уже стоял посреди гоночной трассы. Как это произошло?! Дело в столе с летающей над ним книгой? Ошибка в игре? Или еще хуже — я и есть ошибка в игре?

Ладно, подумаю об этом позже. Сейчас передо мной стоит более серьезная задача. Надо найти дом до наступления ночи. А лучше — ПРЯМО СЕЙЧАС! Совсем НЕ ХОЧЕТСЯ проводить ночь на улице.



Отличные новости! Я нашел новый дом, и он прекрасен! Огромная ферма рядом с дорогой, и с большим сараем для хранения зерна.

Все это окружено каменной стеной, которая, надеюсь, не пропустит мобов. Этот дом выглядит еще безопасней моего дома в предыдущем мире.

А еще здесь есть кровать, на которой я смогу спать. И Волшебный стол, чтобы делать палки. И какая-то каменная коробка (чтобы делать то, что делают каменные коробки).

Плохие новости в том, что я не смог найти библиотеку и Стол-с-Летающей-Книгой. Везде смотрел — даже под кровать заглядывал. Теперь мне немного страшно. А что, если именно Стол-с-Летающей-Книгой перенес меня в этот мир? Или что это ЕДИНСТВЕННЫЙ стол в своем роде? И значит, я НИКОГДА отсюда не выберусь?!



У дома есть еще один минус. Предыдущий был явно заброшен — повсюду паутина... А этот чистый и аккуратный. Раз нет паутины, то нет и пауков. Но я чувствую себя неуютно. Вдруг кто-то вернется домой? Никаких примет скорого возвращения хозяев не видно. Но на всякий случай постараюсь спать чутко.

ВОСКРЕСЕНЬЕ

Хорошие новости: У меня есть соседи.

Плохие новости: Лошади где-то прячутся.

Сегодня я решил перестать обо всем ПЕРЕЖИВАТЬ и развлечься, устроив скачки. Отправился к огромному сараю, чтобы взять лошадь, и выяснил, что двери в нем раздвижные, как в магазине мистера Римолди. Я несколько раз вбежал и выбежал — они меня ни раз не задели. Но почему-то мистеру Римолди не нравилось, когда я так поступал.





Сарай был огромным. Внутри стояла для 12 лошадей, но стояло их там НОЛЬ. Что за дела?

Я отправился искать лошадь. Коровы, свиньи, куры... А вот лошадей — НЕТ. Где они прячутся? И есть ли вообще в «Майнкрафте» лошади? Решил, что должны быть. Иначе для чего гоночная трасса? Для гонок на свиньях? Ха! Вот была бы умора!

Хорошие новости — во время поисков я обнаружил, что у меня есть соседи. Недалеко от фермы есть деревня. Приятно знать, что рядом люди. Значит, ночью у монстров есть и ДРУГИЕ цели.

Во второй половине дня удача мне улыбнулась. Я нашел в пустыне коня.

Но не знал, что с ним делать. До сих пор я сидел верхом только на карусели.

У меня в голове возникли опасения насчет коня:

- 1) он смиренный?
- 2) он меня лягнет?
- 3) он меня укусит?
- 4) он меня обкакает?

Шучу. В «Майнкрафте» не бывает какашек.

Я не особо представлял, что надо делать, чтобы приручить животное. Но решил, что это не очень сложно. Конь не убежал — я посчитал это хорошим знаком. Пару раз погладил — и внезапно уже сидел у него на спине.

Но в следующую секунду — БАМ — слетел прочь! Ой!!! Прямо на кактус!

Показалось, что я увидел на его морде улыбку.

Вторая попытка закончилась так же быстро, как и первая. Только теперь я полетел в дерево. Конь похихикал (на этот раз я был в этом уверен) и пошел по своим делам.

Я отправился следом. Не хотелось потратить еще день на поиски другого коня.

