

## НАС ЖДУТ ПРИКЛЮЧЕНИЯ!

Профессор Брэйнсторм встретил удивительное создание, прилетевшее на нашу планету из другой галактики. Славный малыш по имени Эл (от Alien – пришелец) от испуга начинает увеличиваться и может стать размером с небоскрёб! А пугают его громкие звуки и света...

Коварный мистер Траблмэйкер выкрал его! Профессор сумел отправить вдогонку своих племянников Сэма и Молли. Им очень нужна твоя помощь! Вам придётся выслеживать преступника, чтобы спасти инопланетянина... и весь город!

На каждом развороте нужно разгадать загадку, чтобы узнать, на какую страницу переходить. На с. 30–31 есть подсказки, которые помогут вам справиться с заданиями и понять, куда идти дальше. Ответы – на с. 32. Но вы наверняка справитесь сами! Главное – внимание, логика, упорство и... английский язык!

Вперёд, на поиски!



Мистер Траблмэйкер так уверен в себе, что, похитив инопланетного гостя, оставил издевательскую записку!

I know you will try to stop me. But I'm too clever for you!  
I will give you a tip.  
I am going to take the creature to a place that turns VERY noisy every 45 minutes. You know it very well. Try and stop me!  
Good luck!  
Sincerely yours,  
Troublemaker



Well, who knows such a place?

Do we know such a place?

It turns noisy every 45 minutes. Why?



A school lesson lasts<sup>1</sup> 45 minutes.

And it is very noisy during the break<sup>2</sup>!

Hurry up! We must find Al before the break!



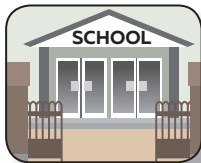
- 1 Last – длиться.
- 2 Break – перемена.

Вы подбегаете к школьным воротам... Но внутрь так просто не попасть! На воротах необычный цифровой замок. Нужно нажать на несколько кнопок, – и ворота откроются! Вот только что это за кнопки?...

Определи, где нужно что-то добавить, нажми на эти кнопки и переходи на страницу с номером, совпадающим с их количеством.



The student\_\_ walk\_\_ to school in the morning.



The school\_\_ open\_\_ at 8 o'clock.



The lesson\_\_ begin\_\_ at 9 o'clock.



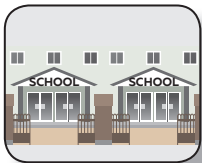
The bell\_\_ ring\_\_.



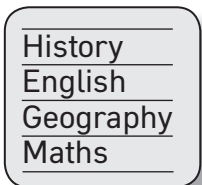
The student\_\_ sit\_\_ down.



The student\_\_ walk\_\_ to school in the morning.



The school\_\_ open\_\_ at 8 o'clock.



The lesson\_\_ begin\_\_ at 9 o'clock.



The bell\_\_ ring\_\_.



The student\_\_ sit\_\_ down.



He wants us to count<sup>1</sup> the verbs that change y to i. Why?

It is a clue<sup>2</sup>. It is a school, and we're looking for something with I. I... I...

IT?

Computer room!



Вы бежите к компьютерному классу. Замок на двери открывается легко — вы отмечаете те же глаголы, что были в загадке. Этот класс тоже пуст!

# SCHOOLBAG



Look at the blackboard!



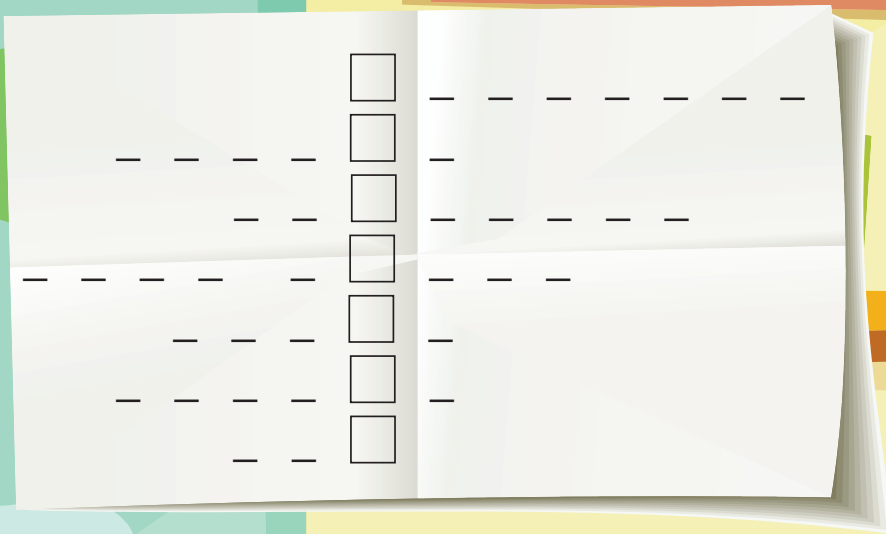
There is a schoolbag under that desk!



1 Count — считать.

2 Clue — улика, подсказка.

Вы бросаетесь к рюкзаку, открываете его... Но увы, пропавшего инопланетного гостя там нет. Тогда вы аккуратно вытряхиваете на парту содержимое рюкзака. Среди обычных школьных предметов лежит листок! Вот что на нём изображено!



A ruler, a rubber, a textbook, a pencil...

Scissors, a pen, a glue stick<sup>1</sup>...



1 Glue stick — клей-карандаш.