

ЖУТКИЕ АРХИВЫ ДОКТОРА ИКСА

ЧИТАЙТЕ В СЕРИИ:

КНИГА 1

ОЖИВШИЙ ДВОЙНИК

КНИГА 2

МАГАЗИН ПРОКЛЯТЫХ ПОДАРКОВ

КНИГА 3

ИГРА ПРОТИВ НЕКРОМАНТА

Икс Аверн

Игра против Некроманта



Москва
2023

УДК 821.134.2-93(861)

ББК 84(7Кол)-44

A19

J. X. Avern and Jaime Valero
LOS ARCHIVOS DEL TERROR 3.
EL VIDEOJUEGO DEL PÁNICO

International Rights: Tormenta
www.tormentalibros.com rights@tormentalibros.com

Text: J. X. Avern and Jaime Valero

Illustrations copyright © 2021 by Anna Franquesa

Russian edition published by arrangement

with Agentia Literara Livia Stoia

В коллаже на переплёте использованы изображения:
© Cheers Group, Raggedstone, pariwat pannium, RSplaneta,
Stokkete, Vitaly Korovin / Shutterstock.com
Используется по лицензии от Shutterstock.com

Во внутреннем оформлении использована фотография:

© robbin lee / Shutterstock.com

Используется по лицензии от Shutterstock.com

Аверн, Икс.

A19 Игра против Некроманта / Икс Аверн ; [перевод с испанского М. С. Николаевой]. — Москва : Эксмо, 2023. — 160 с. : ил.

ISBN 978-5-04-090671-0

Федерико и его друзья обожают видеоигры! И конечно же, их команда не могла пропустить легендарное хеллоуинское соревнование. Главный злодей в нём — таинственный Некромант, и состязание будет очень сложным. Но стоило Федерико оказаться в виртуальном мире, как он понял: игра стала... реальностью! И это местечко действительно жуткое. Город словно декорация к фильму ужасов: мрачные дома, зловещие скелеты и огромные тыквы. Вокруг бродят соседи, превратившиеся в монстров, а тёмные улицы окутаны призрачным туманом... Как же отсюда выбраться? И возможно ли это?

УДК 821.134.2-93(861)

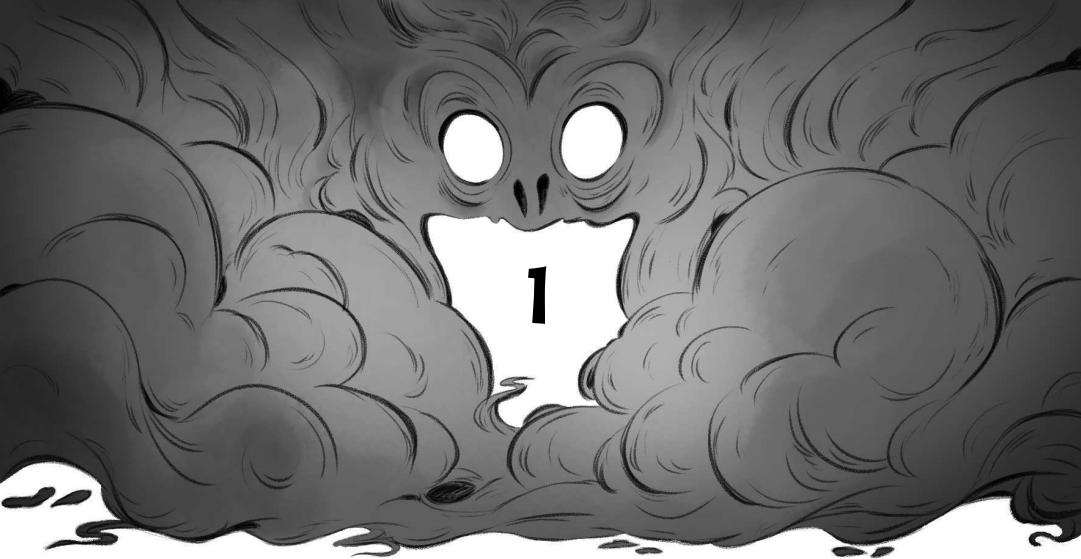
ББК 84(7Кол)-44

© Николаева М.С., перевод на русский язык, 2023

© Издание на русском языке, оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2023

ISBN 978-5-04-090671-0

*Доктор Икс Аверн много лет
расследует паранормальные явления
по всему свету, сохраняя полнейшее
инкогнито. Сейчас мир впервые
увидел эти жуткие истории.
Пусть они станут для вас
предостережением.*



Четыре фигуры продирались сквозь дремучий лес, ступая по палой листве. Они высадились на этом затерянном острове, чтобы разгадать тайну: ходили слухи, что где-то здесь спрятан ценный клад.

— Пошевеливайтесь, ребята! — сказала Марта, предводительница группы. — И старайтесь не шуметь, враг может быть близко!

Надо сказать, для искателей сокровищ они выглядели довольно необычно.

На Марте — фиолетовая пиратская шляпа с черепом, средневековые доспехи такого же цвета и роликовые коньки. И у неё был ещё не самый диковинный наряд в команде.

Игра против Некроманта

— Спокуха, — отозвалась Клаудия, шагавшая рядом. На ней были колпак волшебника и оранжевая толстовка в горошек. — Если на нас нападут, у меня наготове дымящееся зелье, которое поможет нам скрыться.

— Не будем мы от них убегать! — ответил Лукас. — Пусть сунутся, сразу отведают моих кулаков!

Лукас у них силач и главный любитель подраться. Его было видно за версту, и не только из-за накачанных мышц: он носил здоровенные боксёрские перчатки. Также на мальчике были камуфляжные штаны и синий мотоциклетный шлем с шипами.

Последним шёл Фед в парике с афрокосячками, красной шерстяной кепке в стиле Шерлока Холмса и клетчатых штанах. Из всех у него был самый неприметный костюм.

«Лес такой густой, — думал он, — что на нас может напасть кто угодно — мы всё равно их не заметим, пока не станет слишком поздно».

Фед уже некоторое время шёл молча.

Поначалу ему нравился квест, который достался им в этот день. Остров был прекрасен: лазурная вода, золотые пляжи, гигантские пальмы...

Но потом он увидел, как другие команды дерутся между собой, и ему сразу расхотелось участвовать. Он любил распутывать загадки, а не ввязываться в потасовки!

К счастью, команда Марты оставила неприятные стычки позади, и ребята могли спокойно сосредоточиться на поисках главного приза.

— Как думаете, что в этом ящике? — спросил друзей Фед. — Было бы классно, если бы там оказалась тайна, которую нужно разгадать всем вместе!

— А я хочу самое крутое оружие! — ответила Марта. — Я уже давно ищу *Саксонскую Секиру*...

— По мне, лучше пусть будут травы и ингредиенты для зелий, — сказала Клаудия. — Мне не хватает *волчьего аконита*, чтобы закончить эликсир, который моментально возвращает тебя к жизни.

Игра против Некроманта

— А мне всё равно, что там! — отозвался Лукас. — Мне больше всего нравится момент, когда надо взломать ящик...

Вдруг в лесу раздался какой-то шум: то ли где-то хрустнула ветка, то ли листья зашуршали на ветру... Ребята резко остановились и прислушались.

— Спокойно, — сказала Марта, вглядываясь в заросли одним зорким глазом (второй у неё был закрыт пиратской повязкой). — Наверное, просто птица.

Друзья продолжили путь. Они были уже близко к месту, где на карте крестиком было отмечено сокровище.

Фед не мог побороть волнение, он то и дело беспокойно озирался. Марта была сильной и отважной, но иногда немного безрассудной. Когда лес вокруг кишит врагами, нельзя терять бдительность ни на секунду.

Хрусть, хрусть...

Опять этот таинственный звук!

Фед посмотрел в ту сторону, откуда он доносился. Мальчик даже вспотел от волнения.

Глава 1

— Ребят? — шёпотом позвал он.

Но никто не ответил.

— Эй?

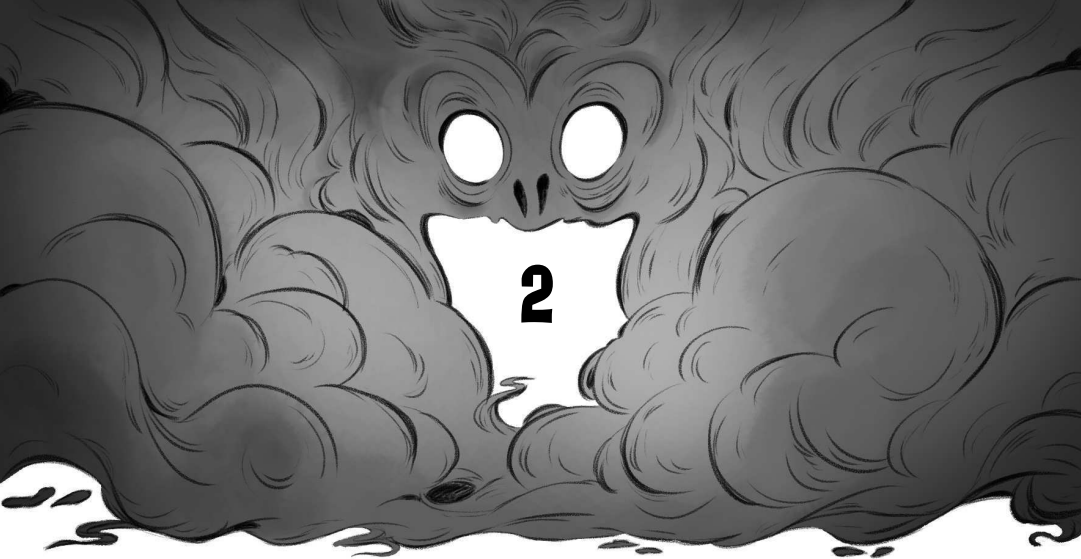
Когда Фед снова посмотрел вперёд — туда, где должны были стоять его друзья, — он с ужасом обнаружил, что они исчезли. У Феда душа ушла в пятки.

Он достал из кармана рогатку с оптическим прицелом. Это было единственное оружие, которое он взял с собой. В прошлые разы у него были *магнитные сюррикэны* — маленькое японское оружие, которое можно незаметно носить с собой и метать во врагов. И, конечно же, его верная винтовка *Овощемёт*, самое лучшее оружие, стреляющее овощами! Но на этой миссии поставили ограничения на экипировку, и Фед понадеялся, что остальные члены команды возьмут всё необходимое.

Хрусть, хрусть... Хрясь!

Этот звук ни с чем не спутаешь. Кто-то пробирался по лесу!

Враг набросился на Феда, и в глазах у мальчика потемнело...



Федерико был мёртв.
К счастью, всего лишь в игре. В реальной жизни он был жив-здоров и сидел на полу в своей комнате.

— О нет, опять меня подстрелили, — с досадой сказал он, снимая очки виртуальной реальности. — Да ещё и игрок в костюме гориллы в шортах с сердечками. Какой позор!

Федерико встал, зевнул и выключил приставку. Они играли почти два часа. В компании друзей он мог рубиться хоть весь вечер и даже не устать. Если, конечно, старшие братья давали ему сидеть так долго, а с ними не всегда удавалось договориться.

Глава 2

Федерико, Марта, Клаудия и Лукас вместе учились в старшей школе, но по-настоящему подружились благодаря видеоиграм. Они обожали сражаться с врагами и разгадывать головоломки. В виртуальном мире ребята были известны как «Мистери Геймерс», где «мистери» означает «тайна». Не было загадки, ключа к которой они не сумели бы подобрать, когда вчетвером брались за дело.

Создатели игр трудились на славу, чтобы развлекать пользователей, и каждый месяц придумывали новый непредсказуемый сценарий. Федерико с друзьями уже пережили приключения на инопланетном космическом корабле, в заброшенной психиатрической больнице и даже на дне моря.

Играть, конечно, безумно классно, но Федерико был нужен свежий воздух.

— Пойду покатаюсь, — крикнул он маме из коридора. — К ужину вернусь.

— Хорошо, — ответила мама, которая сидела в кабинете и заканчивала рабочий отчёт. — Зайди на обратном пути за хлебом.

Игра против Некроманта

— Почему всегда я? — возмутился Федерико.

— Не ворчи! — ласково сказала мама. — Твои братья всё время говорят, что ты избалованный, а им достаётся вся работа...

Федерико мчался по улице на самокате.

«Летать на космическом корабле прикольно, — думал он, чувствуя на лице приятный ветерок. — Но и в реальном мире много интересного!»

Он направлялся в скейт-парк, покататься на рампе и потренироваться делать трюки. Но тут у Федерико запищал телефон: пришло сообщение от Марты. Видимо, игра уже закончилась.

Встр в ТЦ

Марта, неутомимая по натуре, ненавидела тратить время зря. Она даже не хотела писать лишние буквы. Но Федерико уже

привык к её манере переписываться и легко расшифровал:

«Встречаемся в торговом центре».

«В кино сходить тоже неплохо, — подумал мальчик, разворачивая самокат. — Или в боулинг: покажу им, как надо играть!»

Через десять минут он стоял в просторном вестибюле торгового центра, и тут выяснилось, что у друзей другие планы. Федерико прошёл мимо огромного фонтана, оглушительно шумевшего в центре зала, и увидел ребят: они стояли в очереди в «Центр «ИграДивио», местный магазин видеоигр.

В реальной жизни компания одевалась более чем обычно. На Лукасе в тот день была ярко-жёлтая майка с надписью «Суперкачок». Выглядел он довольно нелепо, потому что на самом деле никаких мускулов у него не было, в отличие от его игрового персонажа. Марта и Клаудия надели джинсы по щиколотку и футболки с любимыми музыкальными группами.