



УВАЖАЕМЫЕ РОДИТЕЛИ!

Современная школа предъявляет очень высокие требования к детям, которые поступают в 1-й класс, так как программа обучения достаточно интенсивна. Если у ребёнка не развита мелкая моторика, то он будет быстро уставать и не сможет работать в том же темпе, что и остальные учащиеся. Поэтому очень важно ещё в дошкольный период уделять как можно больше внимания развитию графических навыков.

Важнейшей задачей пособия, соответствующего ФГОС, является подготовка ребёнка к дальнейшему обучению. Выполняя разноплановые занимательные задания, ребёнок будет обводить пунктирные линии, соединять точки, дорисовывать узоры, раскрашивать, штриховать, обводить и писать печатные буквы, проходить лабиринт и таким образом сможет укрепить мышцы руки и развить мелкую моторику в процессе увлекательной игры. Кроме того, благодаря этой книге дошкольник потренирует память, воображение и другие когнитивные функции.

Заниматься с ребёнком нужно регулярно, не более 20 минут в день. В процессе работы советуем использовать цветные карандаши, а не фломастеры, которые предназначены лишь для декоративного оформления.

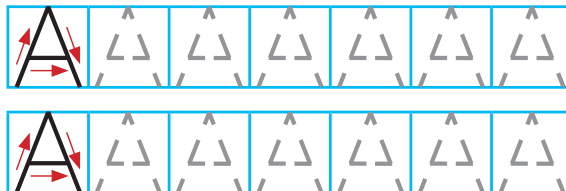
Надеемся, что с нашим пособием ребёнок не только весело, интересно и с пользой проведёт время, но и приобретёт навыки, необходимые для дальнейшего обучения в школе.

Удачи вам и вашему ребёнку!

Обведи буквы А по пунктиру.



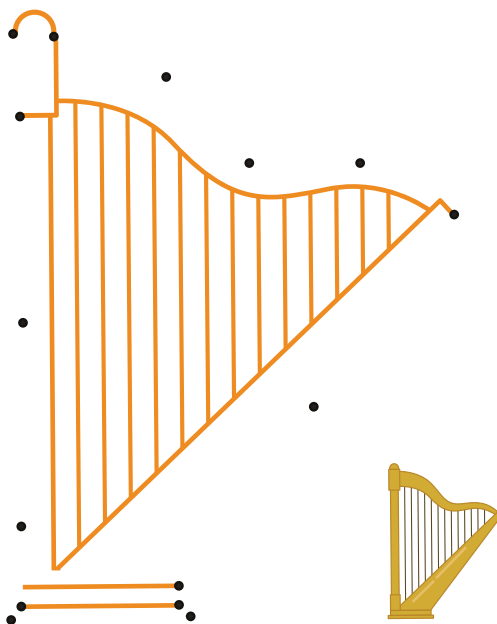
Напиши буквы А.



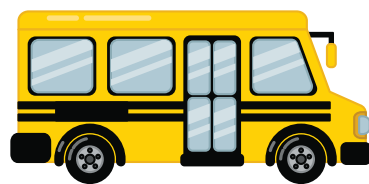
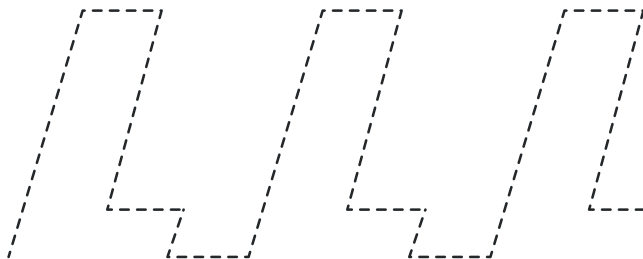
Обведи по пунктиру.



Соедини точки.



Обведи по пунктиру.



Повтори узор.

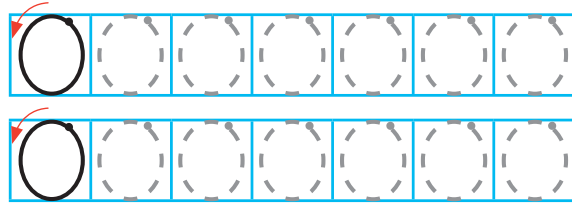




Обведи буквы О по пунктиру.



Напиши буквы О.



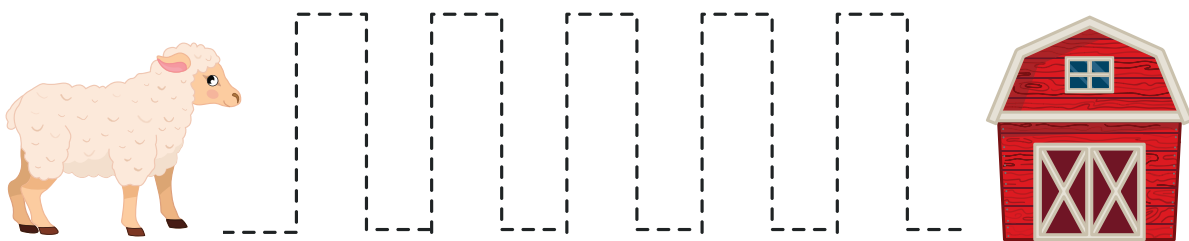
Обведи по пунктиру.



Раскрась картинку.



Обведи по пунктиру.



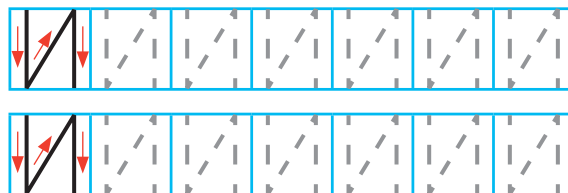
Повтори узор.



Обведи буквы И по пунктиру.



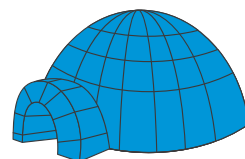
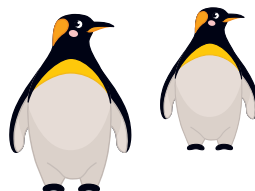
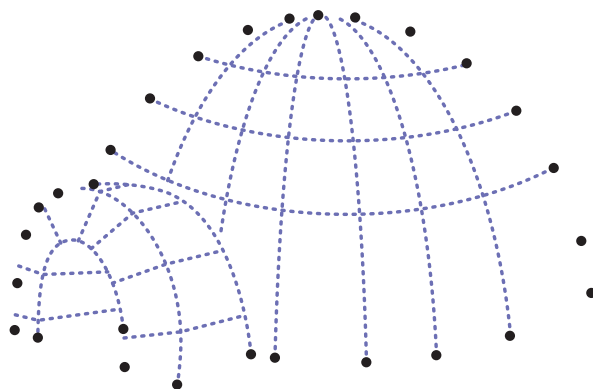
Напиши буквы И.



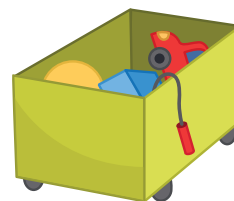
Обведи по пунктиру.



Соедини точки.



Обведи по пунктиру.



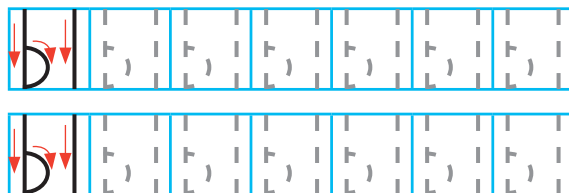
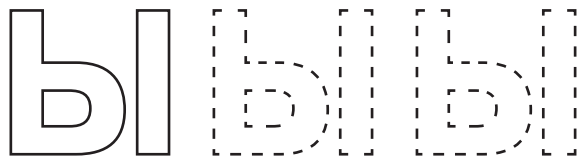
Повтори узор.





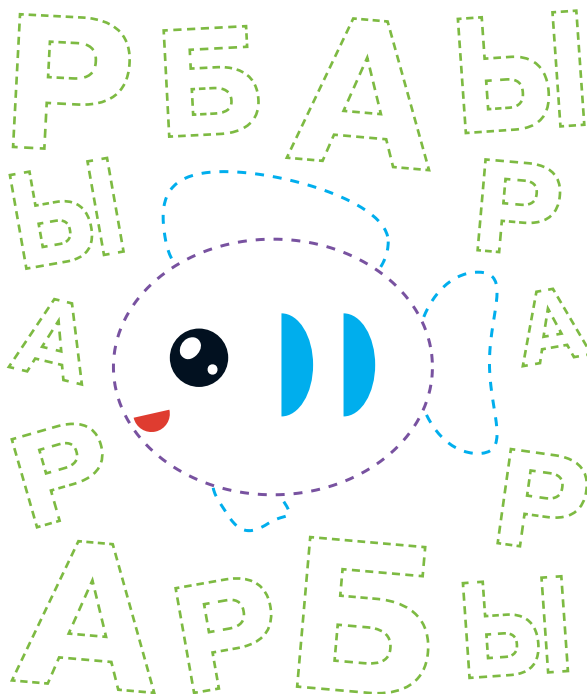
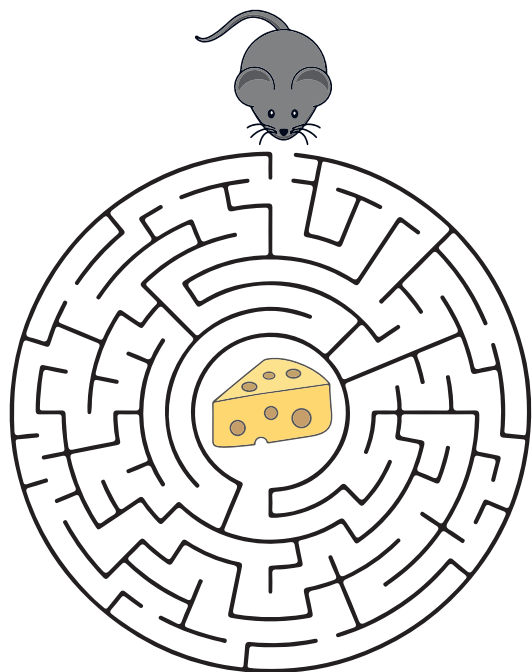
Обведи буквы Ы по пунктиру.

Напиши буквы Ы.

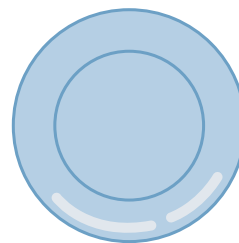


Пройди лабиринт.

Обведи по пунктиру.



Обведи по пунктиру.



Повтори узор.

