

Барбошкины



Дружная
КОМАНДА

эксмогетство

Москва
2026

СОДЕРЖАНИЕ

Морской бой.....	3
Мысленное излучение.....	11
Романс.....	21
Ужасный друг для Малыша.....	29
Поговори со мной, червяк.....	37
Через тернии к звёздам.....	47
Внеклассное чтение.....	55





МОРСКОЙ БОЙ



Как-то дедушка Барбоскин зашёл в столовую, где трое его внуков увлечённо играли — каждый в свой гаджет.

— Ну что, ребятня, чем занимаетесь? — спросил дедушка.

Никакой реакции. Только слабый стук пальцев по кнопкам, клавишам и джойстику. Дедушка помахал лапой перед носом Малыша, но тот даже глаз от телефона не поднял. Тогда он подошёл и обнял Лизу.

— Дедушка, ну мы же играем... — раздражённо протянула девочка, оттесняя деда локтем от экрана ноутбука.

— В одиночку? — удивился тот. — Скучно вам, наверное. Пошли бы, что ли, в мяч вместе поиграли!



— Не-е, деда, нам не скучно, — отозвался Дружок, не отрывая глаз от экрана, где он сосредоточенно гонял врагов в лабиринте.

— Да ладно! Тут же всё уже придумано и нарисовано! Никакого простора для воображения, — возразил дедушка, заглянув по очереди в каждый экран, и поднял палец вверх.

— Вот в моём детстве никаких компьютеров не было. Мы всё сами придумывали. Зато как интересно было! Такое, бывало, напридумываем... — Дедушка погрузился в воспоминания.

Но внуки уже не слушали его, снова уставившись в свои гаджеты.

— Не верите? Сейчас я вам отличную игру покажу... Получше всяких компьютеров будет! Я вас в «Морской бой» играть научу! — Барбоскин не терял надежды привлечь внимание ребят.

Дедушка твёрдо решил познакомить внуков с проверенной временем игрой. Он подхватил Малыша и посадил его за стол рядом с Лизой, а Дружка развернул прямо со стулом. Дедушка быстро набросал поле для игры с буквами и цифрами:

— Вот это корабли. Задача — подбить все суда противника. Если одну клеточку задел — ранил, если весь корабль — то убил.

Лиза внимательно наблюдала, как летает по тетрадному листку дедушкин карандаш, а потом хмыкнула:

— Дедуль, что-то интерфейс у твоей игры не очень.

— Да-а, графика так себе, — протянул Дружок. — Какие же это корабли? Клеточки какие-то да прямоугольнички.

— Вот в моей игре кораблики были цветные, — заметил Малыш.

— А воображение вам на что?! — воскликнул старший Барбоскин. — Только представьте: вы в открытом море, Малыш — капитан корабля. И вдруг... Что это? Юнга Дружок замечает в подзорную трубу пиратское судно. Полундра! Сейчас начнётся морской бой!

Дедушка отнял от глаз трубу и... увидел, что внуки вновь увлеклись своими гаджетами. Да что ж такое!

— Может, вы в лапту хотите? — не сдавался дед.

— Дедуль, давай потом, — буркнул Дружок. — Мне тут ещё надо десятый уровень пройти.

И тогда дедушка решил на отчаянные меры. Он пробрался к квартирному щитку и тихонько опустил главный рычажок.

