РОМАН ПРОКОФЬЕВ

РОМАН ПРОКОФЬЕВ

ИГРА КОТА

Книга 1

Издательство АСТ
Москва

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44
П80

Любое использование материала данной книги,
полностью или частично,
без разрешения правообладателя запрещается.

Художественное оформление — *Ольга Жукова*

Прокофьев, Роман Юрьевич.
П80 Игра кота. Книга 1 / Роман Прокофьев. — Москва : Издательство АСТ, 2018. — 384 с.

ISBN 978-5-17-111481-7

У торговца игровой валютой Кота начинается черная полоса — администрация игры заблокировала все его аккаунты. Срочно нужен новый источник дохода…

Рынок новой, самой популярной в мире игры «Сфера Миров» очень перспективен. Кот начинает осваивать его — и получает кучу неприятностей. Остановят ли они человека, которому плевать на игровые условности? Кот просто хочет заработать.

А тут какой-то мутный меч, который новая администрация игры запрещает использовать, вступление в элитный клан, полномасштабная война на сервере… интересно, что из этого можно выгодно продать?

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-17-111481-7

© Р. Прокофьев, 2018
© ООО «Издательство АСТ», 2018

Пролог

Кот: *В общем, вот такая история. Я в шоке, честно говоря...*
Весельчак У: *Понятно...*
Кот: Не могу зайти ни с одного аккаунта, а когда создаю новый — та же картина, надпись во весь экран, ну я скрин тебе скидывал.
Весельчак У: *Ты словил перманентный бан и по айди, и по железу, поздравляю. Пиши жалобные письма админам в техподдержку.*
Кот: *Уже. Ответ тоже получил — бла, бла, РМТ, идите лесом... Бесполезно, короче. Ты представляешь, на сколько там осталось?! Там хабара на несколько тысяч алтов!*
Весельчак У: *Два пиджака замшевых, два портсигара...*
Кот: *Не смешно!*
Весельчак У: *Я и не смеюсь. Там и мои деньги, между прочим. Надо подумать...*
Кот: *Что ты предлагаешь?*
Весельчак У: *Тебе — предлагаю пока поискать новую кормушку. До связи.*

Я раздраженно клацнул по клавиатуре, закрывая окно переписки мессенджера. Еще раз развернул экран «КОСМОСА ОНЛАЙН» — поперек горела жирная красная надпись:

YOU ARE BANNED! ВЫ ЗАБАНЕНЫ!

Надо же так попасть. Двенадцать аккаунтов, приносившие мне почти пять лет стабильный поток денег, прорва имущества, и главное — виртуальные игровые кошельки, привязанные к ним, были больше недоступны. Разные хитрости типа виртуальных компов, прокси-серверов и левых айпишников, использованных при регистрации, — не помогли. Администрация «КОСМОСА» разом обрубила мне все ниточки к игре.

Сколько же я потерял? Как минимум четыре-пять тысяч алтынов в игровой валюте — то, что на счетах аккаунтов. Примерно столько же в непроданном товаре и имуществе. Плюс стоимость самих аккаунтов с прокачанными персонажами. Это еще столько же…

Это как минимум. Не считая пяти лет жизни, вложенных в эту игрушку. Хотя в последние три она стала скорее кормушкой и работой, чем развлечением. VRMMO нового поколения, заполонившие мир во второй половине тридцатых, были очень популярны. Вокруг них крутились о-очень большие суммы денег. А где деньги, там всегда вертится огромное количество всяких дельцов, желающих заработать на виртуальном развлечении.

Одним из них был и я. Нет, вначале, первый год, после покупки виртшлема с обвесом, я играл, упиваясь полным погружением, один из десяти миллионов абонентов виртуальной вселенной «КОСМОСА ОНЛАЙН». Продвинутая денежная система игры позволяла как вводить, так и выводить игровую валюту, вполне официально меняя на реальные деньги заработанное в игре. Это казалось гениальным: ведь нащупав способ заработка в игре, можно было оплачивать аккаунт и даже тратить на жизнь в реале. Можно было не работать при определенном уровне дохода игровой валюты — оставались немалые суммы.

Я усмехнулся. Когда-то я прочитал, что потребности человека растут на шаг впереди его возможностей. В справедливости этого утверждения я убедился на собственном опыте.

Сначала мне просто не хватало на жизнь, на хлеб с икрой. Затем на красивую жизнь, гулянки, клубы, девушек. Потом не хватало на новенький седан с гибридным движком и автопилотом. Далее на первый взнос по ипотеке, затем на свадьбу…

Список можно было продолжать. Нет, раскрутился я тоже неплохо — вначале добывая игровую валюту одним, потом двумя, тремя аккаунтами… Затем я познакомился в игре с Николаем, и мы стали вдвоем через его интернет-магазин продавать игровую валюту, предметы, персонажей — за реальные деньги. «КОСМОС ОНЛАЙН» был на пике популярности, торговля шла бойко, денег хотелось все больше и больше, и в ход пошло все — торговые и производственные аккаунты — боты, скупка у пиратов, нелегальная покупка у игроков игровой валюты…

Придуманная админами «КОСМОСА» система обмена виртуальных денег на реальные была такова: покупатель игровой валюты на внутриигровом аукционе должен был выставить лот, с указанием цены и количества, внести сумму реальных денег — и ждать, пока игрок, который хочет поменять, наоборот игровую валюту на реальную, его примет. В таком случае совершалась сделка, и администрация «КОСМОСА» забирала 10% от этой суммы.

Но всегда есть те, кто не хочет ждать, кто жаждет купить дешевле, продать дороже и не платить налога! Это и были наши с дядей Колей клиенты. Какие только сделки и махинации мы не проводили в игре! Без доли скромности, наш онлайн-магазин был одним из самых популярных, Николай проводил сделки с клиентами, руководил операторами и рекламой, а я, используя свои связи в игре, обеспечивал стабильный приток игровой валюты.

И вот прилетел бан.

Нет, выход, конечно, был. Выкинуть или продать все игровое железо, виртшлем, оборудование и самое дорогое — купленную всего два месяца назад новую навороченную вирткансулу для полного погружения. Купленную, черт побери, в кредит — тридцать пять тысяч алтынов не шутка.

Купить все новое оборудование, сменить у провайдера айпи — и тогда, может быть…

Может быть. Если админы «КОСМОСА» не применяют более хитрую системы блокировки, например по уникальному отпечатку сетчатки, однозначно считываемому капсулой при полном погружении. И даже тогда — придется начинать все, все сначала…

Итак, что мы имеем. Я яростно застучал по клавиатуре.

Две с небольшим тысячи алтынов на нескольких карточных счетах. Около штуки наличкой дома.

Сколько-то мне должен перевести Николай за остаток этого месяца — порядка двух-трех тысяч примерно.

И еще…

— Алена! — позвал я жену, которая через стенку в зале смотрела какой-то музыкальный канал. — Подойди, пожалуйста!

Моя заспанная темноволосая прелесть в бордовом халатике, не скрывавшем длинных стройных ног, недовольно сунула свою мордочку в дверной проем:

— Что?

— У тебя деньги есть?

— Деньги? — зевая, подошла, Алена. — Алтов триста… А что?

— Да ничего. Просто так. Смотри свое стерео дальше, — улыбнулся я, протягивая руку и пытаясь ущипнуть ее через халатик чуть ниже талии.

— Ой, что делаешь, больно же, дурак! — довольно взвизгнула супруга и, уже удаляясь, напомнила: — Кстати, Олег, там счета пришли на почту за квартиру и коммуналку, оплати через интернет, ладно?

Хорошо, считаем дальше. У меня есть две с половиной тысячи красных бумажек Российской Конфедерации. Это примерно пять среднестатистических зарплат рядовых граждан нашей страны, плюс-минус.

Теперь расходы: тысяча четыреста алтынов ежемесячный платеж по ипотеке за квартиру плюс четыреста пятьдесят за капсулу, итого тысяча восемьсот пятьдесят алтынов в месяц. Плюс коммуналка и содержание семьи, которое я никогда толком не подсчитывал. Последние годы «КОСМОС» приносил мне четыре-пять штук алтов в месяц стабильно, иногда больше, иногда меньше. Достаточно, чтобы можно было не считать.

Теперь об этом, вероятнее всего, придется забыть.

Ладно, утро вечера мудренее. Завтра попрошу дядю Колю перечислить мне оставшуюся часть денег, заодно поговорю, что и как. Может, и придумаем чего. В любом случае на два-три месяца деньги есть, а там все налажу, надеюсь.

Закрывая назойливые окна «КОСМОСА ОНЛАЙН» с мозолившей глаза красной надписью о бане, я немного промахнулся, кликая пальцем по сенсорному экрану, — и во весь мой сорокадюймовый стерео монитор вылезла красочная назойливая реклама:

СФЕРА МИРОВ ЖДЕТ ДОСТОЙНЫХ! — гласила вычурная надпись на баннере.

Ну и, как обычно в фэнтези вселенных, фигуристая эльфийка в броне-бикини и мускулистый орк с топором на первом плане, все как всегда. Я хмыкнул, закрыл баннер и пошел спать.

* * *

Утром я первым делом проверил электронную почту. Увы, на все мои обращения в техподдержку «КОСМОСА», написанные с разных мейлов от лица моих заблокированных аккаунтов, пришла одинаковая официальная отписка. Вы забанены за нарушение соглашения с корпорацией-разработчиком, пункт такой-то, РМТ!

На официальном сайте «КОСМОСА» в новостях админы запостили итоги операции «АНТИ-РМТ»:

— Около тысячи акков, прямо связанных с РМТ, получили пермабан…

— От одного до трех триллионов снято с РМТ-кошельков….

— Отменено РМТ-транзакций на сумму около… Миллионов…

На форуме творился ад и содомия. Топики пестрели кучей свежих тем с заголовками типа: «ГДЕ МОИ ДЕНЬГИ??!!», «ЧТО ЗА НА, НА КОШЕЛЬКЕ МИНУС ТРИ МИЛЛИАРДА КРЕДИТОВ??», «ПРОПАЛИ ДЕНЬГИ СО СЧЕТА!», «ЗА ЧТО МЕНЯ ЗАБАНИЛИ??!!» и прочее подобного рода.

Чуя недоброе, я открыл страницу нашего с Николаем онлайн-магазина. Он был недоступен, словно слетел хостинг.

Немного очумев от такого расклада, я залез в контакт-лист мессенджера и посмотрел, кто был доступен для звонка из моих игровых контактов… Так… Гоша онлайн, один из лидеров ребят, с которыми мы работали по продаже-покупке игровой валюты. Я надел наушники и нажал кнопку голосового вызова.

— Але, привет, Гоша! Это Кот тебя беспокоит, из «КОСМОЗОЛОТА» (так назывался наш интернет-магазин).

Гоша был в игре, в VR-капсуле — на заднем фоне я слышал отчетливый женский голос бортового искина звездолетов «КОСМОСА».

— Кот? — голос Гоши казался удивленным. — Кот?! Слушай, Кот, может, объяснишь мне, что все это значит?!

— В смысле?— в свою очередь, удивился я. — Понимаешь, Гош, меня забанили, и я хотел…

— Его забанили!— нехорошо хохотнул Гоша. — Его, понимаешь, забанили! А ничего, что у меня половину ребят из алли

забанили, а у другой половины — минус миллионы кредов на кошельке?!

— Я и сам ничего не… — ответил было я, но начавший заводиться Гоша продолжал:

— Все те бабки, которые вы нам переводили, заминусовали!! Мы в полной заднице! А твое «КОСМОЗОЛОТО» прикрыло лавочку! И кто будет нам все это отдавать, а?!

— Слушай, Гоша, я не один работал, все попали, — ответил я. — Ты же…

— Да мне по фигу!! Твой Николай прикидывается, как не при делах, на тебя все валит!

— В смысле?! — не понял его я.

— Чего — в смысле?! Говорит, мол, ты с нами работал, ты и будешь разруливать этот вопрос!!

Я молчал, потирая лоб.

— Слушай, Кот, Котяра ты драная, — голос Гоши стал подозрительно тихим. — Я ведь выбью на работе командировочку в твой поганый Ебург, навещу тебя на досуге… Мы с пацанами сюда, знаешь, сколько бабла…

Не видя смысла в дальнейшем общении, я прервал связь. Гоша, видимо, жаждал поговорить еще, замигала иконка входящего вызова, и мне пришлось заблокировать назойливого абонента.

Пусть едет в Екатеринбург, не жалко. Я живу в Казани.

— Олежа! — в комнату заглянула Алена. — У тебя все нормально?

— Да, все хорошо, зайчик! — ответил я, посмотрел на нее и засмеялся. — Успокойся, у тебя глаза как пять копеек!

— Какие пять копеек? — распахнула она их еще шире. — Таких денег уже давно нет. Опять смеешься надо мной? Через десять минут приходи на кухню завтракать.

Вот такая она у меня. Красивая, заботливая, но, увы, не слишком умная. Хотя иногда, в некоторых аспектах — даже чересчур.

Я снова погрузился в пучину Сети, изучая официальный форум. Масштабы и последствия прокатившейся волны банов были катастрофичны. Забанили всех, кто продавал и менял игровую валюту в обход администрации игры, забанили всех, кто пользовался сторонними программами, ботами, макросами, скриптами — навсегда, без права восстановления аккаунтов. У всех, кто

покупал игровую валюту — двойную сумму покупки списали с игрового кошелька, уводя его в отрицательный баланс, если на счету не хватало средств.

Я мысленно поаплодировал службе безопасности «КОСМОСА» — они проделали огромную работу, поднимая логи, отслеживая всю цепочку аккаунтов и транзакций, через которую хитромудрые торговцы (типа нас с Колей) проводили свои сделки, запутывая следы. Не помогло.

В общем и целом админы написали:

— Мы заберем ваши деньги и имущество, если вы нарушаете правила.

— Покупайте реальные деньги через администрацию, иначе будете забанены.

— Не пытайтесь жульничать, и все будет хорошо.

Тем временем дядя Коля появился онлайн. Я несколько раз набрал ему голосовым вызовом, но он сбрасывал, наконец, написал в чат «Гонца»:

Весельчак У: *Не могу говорить сейчас, не трезвонь!*
Кот: *Надо срочно поговорить!*
Весельчак У: *Пиши здесь...*
Кот: *Почему недоступно «КОСМОЗОЛОТО»?*
Весельчак У: *Операторам все телефоны и скайпы оборвали клиенты, которыми админы заминусовали счета. Форум читал? Я решил временно прикрыть лавочку, чтобы не привлекать внимания. Мы тут крайними остаемся, если ты понимаешь...*
Кот: *Я слышал, что ты меня тут крайним оставить хочешь?*
Весельчак У: *Слушай, это ведь твою схему вывода денег из игры спалили админы? И клиенты почти все твои знакомые. Вот и разбирайся с ними сам.*
Кот: *Ничего, что деньги мы делили пополам?!*
Весельчак У: *Кот, пойми, это дело серьезное. Там ведь суммы серьезные были. Не шутки. Мне уже люди звонили. Они не в суд пойдут.*
Весельчак У: *В общем, давай так, разбежались, я тебя не знаю, ты меня не видел.*
Кот: *Деньги мне за последний месяц переведи.*
Весельчак У: *Не глупи! Какие деньги? Тут бы свои не отдать.*

Весельчак У: *В общем, прощай, Кот, было приятно поработать.*
Абонент Весельчак У заблокировал абонента Кот.

Вот так. Кидалово чистой воды, мои четыре штуки красненьких уплыли в сторону непиленого леса.

Попытавшись немного обуздать терзавшую меня ярость, я постарался собраться с мыслями. Что я знал о своем компаньоне? Познакомились мы с ними в «КОСМОСЕ ОНЛАЙН». Николай, дядя Коля, живет в Москве, бывшей столице нашей родины. Видел я его два раза в жизни там же, мужичок лет на десять меня постарше, геймер, по его словам, еще с начала двадцать первого века. Переключился на валюту «КОСМОСА» после нашей с ним встречи, до этого торговал игровым золотом, прокачкой персонажей и редкими шмотками в других, ныне уже позабытых МММОРПГ.

Да ничего я о нем не знаю, понял я. Только мессенджер, имя и номер телефона. Ни фамилии, ни адреса, никаких координат и общих знакомых в реале. Ну, ничего, я умный, я придумаю что-нибудь…

Вот только что? К контактам в игре обращаться теперь, ясное дело, не стоит. Видимо, плакали мои денежки. У меня забрезжила неясная, не оформившаяся до конца идея, как устроить Николаю веселую жизнь. Ладно, посмотрим. Зла я не помню, записывать приходиться.

Завтракая, я обдумывал ситуацию. Что же делать дальше? Последние пять лет я зарабатывал с помощью «КОСМОСА», других источников дохода не было. Да и делать толком я ничего не умел — после окончания онлайн-факультета МИИТ (Московский институт интернет-технологий) и небольшого опыта работы веб-дизайнером VR-сайтов я оставил попытки найти «нормальную» работу и целиком сосредоточился на барыжничестве в играх. Сначала в древних, типа War Online или Project Titan, потом полностью перешел в «КОСМОС». Но сейчас, видимо, пришла пора искать новую кормушку, прав Николай.

Ладно, посмотрим. Несколько поисковых запросов и тематических форумов с завидным единодушием выводили меня на новый хит и первую строчку игровых рейтингов — ту самую «СФЕРУ МИРОВ».

Хм, посмотрим, что за зверь? Не та ли это «СФЕРА», о которой мне взахлеб с полгода назад рассказывал Алекс, старый друг детства. Я открыл сайт, куда вели рекламные ссылки.

Прорыв и новое слово в VRMMORPG!
Множество неповторимых миров!
Уникальные квесты для каждого игрока!
Генерируемые подземелья! По-настоящему живые НПС!
Свободное ПВП! Социальное взаимодействие и политика! Клановые войны за территории!
Эпические эвенты, задействующие тысячи игроков!
Возможность игры за множество рас и классов!
Ввод и вывод реальных денежных средств!

Я покачал головой, изучая информацию по игре, читая множество восторженных отзывов. Как ни крути, за последний год игра отечественного производства набрала более тридцати миллионов игроков со всего мира и сейчас прочно удерживала первое место. Впрочем, после событий 30-х годов и переноса столицы РФ в Нью-Токио лидерство наших и японских игроделов становилось все более явным.

Тридцать миллионов пользователей! Очень много. И это при том, что играть в «СФЕРУ» можно только в VR-капсуле, которая сама по себе стоила совсем недешево.

В игре был триал — бесплатная возможность «посмотреть». Что ж, лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать. Но сначала попробуем получить немного информации из первых рук. Сделаем звонок другу, тем более статус его мигает зеленым «в сети».

— Привет, Сашка!

— Олег! Здорово, давно тебя не было слышно! Как поживаешь, все там, в Казани?

— Да куда ж я денусь. Сам-то как? Узкоглазые не замучили?

— Да я уж с ними не работаю, Олег. Другим занимаюсь.

— Как там в Нью-Токио вообще? А то смотрю новости — офигеваю!

— Так и есть, — важно подтвердил друг. — Чего ты хочешь — уже четырнадцать миллионов почти. Муравейник жуткий. В основном японцы, конечно, но много и европейцев, скандинавов. Ну и наши.

— Новый центр мира?

— Похоже на то, Олег. А ты сам как поживаешь? Все в «КОСМОСЕ» своем?

— Да нет. Слушай, я чего звоню — помнишь, ты про «СФЕРУ» рассказывал? Все еще играешь?

— С релиза, больше двух лет уже, — подтвердил Алекс. — А что, тоже решил попробовать?

— Ну, типа того, посмотреть. Расскажешь вкратце?

— Ну, тут долго можно рассказывать, — засмеялся Алекс. — Значит, так… Из рас советую выбрать людей — для новичка проще и привычнее будет.

— Я так и хотел…

— Мир рождения — выбери мир Дорса, народ — Эйр. Запомнил? Это важно, тогда я смогу помочь тебе в игре.

— Дорса, Эйр, — послушно повторил я.

— Как создашь персонажа, пройдешь обучение и появишься в игре — отпиши мне в «Гонце» или в игре свой ник — найду, немного помогу.

— А как написать тебе, в смысле в игре?

— Мой ник там — АлексОрдер.

…Моя капсула была свежей модели, почти новенькая. Больше всего она напоминала полукруглый гроб, под небольшим уклоном, стоявший в углу комнаты. Футуристический дизайн с космическими плавными обводами, серебристый металл, полупрозрачная — можно устанавливать степень прозрачности — крышка из углепластика. История ее покупки была банальной — хорошее скидочное предложение, онлайн-кредит, навязчивая реклама — и вот уже техники настраивают интерфейс и подключают ее к беспроводной сети моей квартиры. В принципе, я вполне мог играть в «КОСМОС» и в VR-шлеме, но как же, я ж люблю всякие новые девайсы. Ну и хваленое полное погружение хотелось попробовать, конечно.

Принцип ее работы основывался на нейроинтерфейсе — хитрая начинка капсулы, взаимодействуя с сетчаткой глаза, подавала сигналы в мозг, помещая сознание в виртуальную реальность. Детали работы я так и не понял, но думаю, без сбитой тарелки зелененьких тут никак не обошлось. Слишком продвинутая технология. Некоторым людям, кстати, примерно трем процентам от общего количества, VR была противопоказана — вызывало тошноту и жуткую дезориентацию.

В остальном технология была вполне безопасна, и с ее появлением получила повсеместное распространение — идеальная возможность показать цвета слепым, звуки глухим, калекам в виртуальной реальности вернуть потерянные части тела. Огромный вал бизнеса тут же образовался вокруг VR — от виртуальных магазинов и туров путешествий до центров обучения, где в вирте, создавая необходимую обстановку, могли смоделировать что угодно.

Ну и конечно, VR-игры.

Капсула была оборудована всем необходимым, при желании ее можно было подключить к системе «умного» дома и подавать через трубочки питательный бульон, хоть несколько дней проводя в вирте. Особый вид «дрожащего» мягкого пластика под электроимпульсами не позволял образоваться пролежням и затекать частям тела. В общем, все было продумано.

* * *

ЭКРАН СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА

ВНИМАНИЕ... ВЫПОЛНЯЕТСЯ ВХОД В СФЕРУ МИРОВ...
НЕЙРОИНТЕРФЕЙС ЗАГРУЖЕН...
ID ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ОПРЕДЕЛЕН...
ВЫПОЛНЯЕТСЯ ПОЛНОЕ ПОГРУЖЕНИЕ...

Полная темнота поменялась вспыхнувшей картинкой неба и ощущением падения с огромной высоты, через несколько секунд сменившаяся приятным чувством полета. Незримая сила стремительно несла меня над облаками, в разрывах мелькали зеленые равнины, горы, аквамариновая яркость океанов, желтые пески пустынь. Показав красоты мира с высоты птичьего полета, неведомая сила, крутанув напоследок, поместила меня посередь облаков, с видом на потрясающий рассвет солнца.

«СФЕРА МИРОВ» ПРИВЕТСТВУЕТ ВАС!
ПРОШУ ВАС ВЫБРАТЬ ТИП АККАУНТА.

Замигавшие перед бесплотным мной надписи дублировались чувственным женским контральто. Вспыхнули четыре яркие ромбовидные иконки, заботливо отрисованные всякими фантазийными завитушками.