

ФАНТАСТИЧЕСКИЕ СУЩЕСТВА



Аванта



УДК 398.4-053.2
ББК 82.3(0)
Ф22

Ф22 **Фантастические существа** / пер. с англ. Ткачевой А.А. — Москва: Издательство АСТ, 2019. — 127, [1] с.: ил.

ISBN 978-5-17-112336-9 (Аванта детям).

ISBN 978-5-17-112338-3 (Лучшая иллюстрированная энциклопедия).

«Фантастические существа» – не простая энциклопедия. На ее страницах читателя ждут самые удивительные, ужасные и сильные мифологические существа со всех уголков света. Каждый разворот – это подробное описание чудовища и его способностей, рассказ о мифе, из которого оно пришло к нам, а также верный способ одолеть его.

Книга поделена на четыре части, в первой собраны демоны и драконы, во второй великаны и тролли, в третьей могучие титаны, а в четвёртой – чудовища, созданные древними богами.

Ужасный циклоп и беспощадный Минотавр, неумолимые Сцилла и Харибда, Медуза Горгона и Цербер, чудовищный пес Аида. Знаменитые персонажи мифов и легенд, занимающие умы людей во все времена, предстанут на страницах этой книги во всей красе. А подробные яркие иллюстрации дополнят картину и сделают чтение по-настоящему незабываемым.

Для среднего школьного возраста.

УДК 398.4-053.2
ББК 82.3(0)

ISBN 978-5-17-112336-9 (Аванта детям)
ISBN 978-5-17-112338-3 (Лучшая иллюстрированная энциклопедия)

Copyright © 2015 Hungry Tomato Ltd
© Ткачева А.А., пер. с англ., 2019
© ООО «Издательство АСТ», 2019

Демоны и драконы



*«Фафнир очень хорошо охранял свои сокровища,
об этом говорили разбросанные вокруг
человеческие кости и черепа».*



Демоны и драконы

*

Угроза на болоте

*

Летающая голова

*

Страж сокровищ

*

Огненная земля

*

Ужас у ворот

*

Чудовище из глубин

*

Мать всех чудовищ

*

Огнедышащий демон

*

Всемогущий змей

*

Подземные мучители

*

Чудовищная галерея

*

Хотите знать больше?



Демоны и драконы

В этой части вы встретите десятку самых отвратительных, странных и ужасных существ, которые когда-либо вылезали из океана или спускались с небес, чтобы напасть на людей...

Демоны и драконы существуют ровно столько же, сколько существуют люди, впечатленные жуткими рассказами о них. Один из наиболее известных демонов, или злых духов, – демон о́ни из Японии. Этот огромный и рогатый, похожий на огра демон, питается человеческой плотью и может даже проглотить жертву целиком.

Еще один, меньшего размера, но не менее ужасный, – перевертыш леяк с Бали, Индонезия. Лейки выглядят как летающие головы, лишённые тела. Они парят ночью над кладбищами и даже, как утверждают поверья, питаются кровью младенцев.

А лучшие мучители – это эринии из греческой мифологии. Они преследуют своих жертв при жизни и после смерти и порой сводят с ума.

Среди всех мифических существ драконы – наиболее опасные. У них сильные змеиноподобные тела, есть лапы для хождения по земле и крылья для полета. Один из самых известных – огнедышащий Фэфнир из скандинавской мифологии, который старательно охранял свое золото. Некоторые драконы, например германский линдворм и семиглавый дракон,



поднимались с морских глубин, чтобы схватить добычу – людей или животных – так что некоторые прибрежные территории и лежащие рядом с ними селения становились запретными. Но кто среди всех этих существ самый свирепый? Скоро узнаете.

В этой книге вы застанете каждое чудовище посреди красочного эпизода, дополненного поясняющим текстом. Так что вы не только окажетесь в самой гуще событий, но и сможете в деталях рассмотреть, каким образом чудовище атакует свою жертву. Мы присвоили каждому существу номер по шкале от 1 до 10, где №1 – наиболее смертоносное чудовище. Также каждое чудовище получает оценку от 1 до 10 в пяти категориях: сила, омерзительность, суперспособности, свирепость и неукротимость. А еще вы найдете информацию о том, как победить или нейтрализовать каждое из существ, но вы, конечно, можете изобрести и свой собственный способ... На каждой странице также найдется описание мифов, из которых пришел к нам тот или иной персонаж.

Ну что ж, вперед, навстречу с ужасной Ехидной, чья человеческая половина тела оканчивается змеиным хвостом, или другому жуткому гибриду, огнедышащей трехголовой Химере. Победите их, прежде чем они набросятся на вас!





Угроза на болоте

Линдворм

Солнце, наконец, пробилось сквозь густой туман и осветило дно крутой долины. Отличное место для водопооя! Внезапно из озера поднялся и рванул вперед огромный змей, и молодой сильный бык, остановившийся возле воды, оказался не более чем игрушкой. Бык ревел, пытаясь уйти от клыков линдворма, но все

усилия были напрасны. С глухим урчанием и бульканьем оба, охотник и жертва, скрылись под водой.

Как победить линдворма

По одной из легенд крестьяне выманили линдворма из воды, приковав возле берега жирного быка острой крючковатой цепью. Чудовище заглоло наживку целиком, а пока пыталось вырваться, крестьяне окружили его и забили дубинками.

Сила
существа

Сила
7

Омерзительность
2

Супер-
способности
1

Свирепость
7

Неуязвимость
6

Итого
23/50

Откуда пришел этот миф?

В разных обличьях линдворм встречается во множестве мифов Северной Европы. Согласно легенде, описанной ранее, город Клагенфурт в Австрии был построен именно на том месте, где был побежден линдворм. На гербе города изображен крылатый змей или дракон на фоне башни.

Летающая голова

Леяк

По кладбищу, освещенному лишь тусклым светом луны, плыли жуткие фигуры, явившиеся сюда по своим зловещим делам. Вот одна из них достала тело из свежей могилы и вонзила в него острые зубы. Жутковатый тусклый свет позволял рассмотреть, что представляли собой эти фигуры: бестелесные головы двигались в такт пульсации

собственных внутренних органов, которые свисали под ними, будто щупальца медузы. Леяки искали, где бы напиться крови.

Как победить леяка

Днем леяк выглядит как обычный человек, но на самом деле – это колдун, изучающий или практикующий магию. Победить леяка можно лишь тогда, когда он находится в своей чудовищной форме, отрубив ему голову и спрятав остатки.



Откуда пришел этот миф?

Эти демоны пришли из легенд острова Бали, Индонезия. Считалось, что они уничтожают посевы, пьют кровь и вредят людям. Островитяне и сейчас по ночам обходят кладбища стороной, а за порогом своих домов оставляют подарки, чтобы задобрить демонов. В некоторых деревнях есть сложные ворота, а в домах потайные входы, не пропускающие темную магию.

Сила
существа

Сила
3

Омерзительность
9

Супер-
способности
7

Свирепость
2

Неуязвимость
3

Итого
24/50



Страж сокровищ *Фафнир*

Его чешуя была ярко-красной и прочной, будто сталь, на голове росли рога и шипы, челюсти были усеяны острыми клыками, и золото являлось единственной страстью всей его жизни! Фафнир очень хорошо охранял свои сокровища, об этом говорили разбросанные вокруг человеческие кости и черепа.

Страцией кошки Фафнир поднялся на ноги, и из его пасти вырвалось пламя. Он учуял чужое присутствие. Неужели очередной глупец осмелился бросить ему вызов?

Как победить Фафнира

Огнедышащего змея убил воин Сигурд. Он спрятался в яме, которую вырыл между пещерой дракона и рекой. И когда Фафнир захотел напиться, Сигурд вонзил меч Одина, Грам, в его уязвимый живот.

Сила
существа

Сила
7

Омерзи-
тельность
3

Супер-
способности
2

Свирепость
7

Неуязвимость
6

Итого
25/50

Откуда пришел этот миф?

Эта история пришла к нам из скандинавской мифологии и относится к исландской «Саге о Вельсунгах», написанной в конце XIII века. Вельсунг был могучим воином и королем гуннов, а храбрый герой Сигурд приходился ему внуком. В этом произведении есть сражения, предательство, дружба и месть, а Сигурд – главный герой повествования.