



Андрей и Лидия Андреевы

ШАХМАТЫ

для детей



НАЧАЛЬНЫЙ КУРС

СОДЕРЖАНИЕ

ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ	3	УРОК 11 ЛАДЬЯ	70
СКАЗКА О ТОМ, КАК НАШЛИСЬ ШАХМАТЫ	4	УРОК 12 СЛОН.....	82
УРОК 1 ШАХМАТНАЯ ДОСКА.....	8	УРОК 13 КОНЬ.....	90
СКАЗОЧНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ!	12	УРОК 14 ФЕРЗЬ.....	96
УРОК 2 ГРАНИЦА, ЛИНИИ, ФЛАНГИ	14	УРОК 15 КОРОЛЬ.....	106
УРОК 3 ГОРИЗОНТАЛИ	22	УРОК 16 ПЕШКА.....	114
СКАЗКА ПРО ГОРИЗОНТАЛИ	26	КРАСИВОЕ ИМЯ ДЛЯ ПЕШКИ!	116
УРОК 4 ВЕРТИКАЛИ.....	28	ПРИКЛЮЧЕНИЯ МАЛЕНЬКОЙ ПЕШКИ НА БОЛЬШОЙ ШАХМАТНОЙ ДОСКЕ	118
УРОК 5 ДИАГОНАЛИ	32	УРОК 17 ШАХ.....	124
УРОК 6 ЦЕНТР	38	УРОК 18 МАТ	130
УРОК 7 ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ	42	РОКИРОВКА	134
УРОК 8 НОТАЦИЯ	46	УРОК 19 ДЕБЮТ	136
УРОК 9 ЦЕННОСТЬ ШАХМАТНЫХ ФИГУР.....	58	НЕКОТОРЫЕ ШАХМАТНЫЕ ПРАВИЛА ...	138
УРОК 10 НАЧАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ФИГУР.....	62	СОВЕТ.....	139
СКАЗКА О ШАХМАТНОМ КОРОЛЕВСТВЕ	63	ЧЕМПИОНЫ МИРА.....	140
		ЗАГАДКИ.....	142
		ЛИТЕРАТУРА И ИСТОЧНИКИ	143



ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ

Сегодня нельзя точно назвать имя изобретателя шахмат и время возникновения этой мудрой игры. Принято считать, что шахматы изобретены в Индии. Игра называлась тогда ЧАТУРАНГА, что соответствовало четырём родам войск Древней Индии: боевые слоны, конница, колесница, пехота. И в неё играли не два, а четыре человека. В дальнейшем в неё были внесены новые правила и играли в неё двое. Игра стала называться ШАТРАНЖ. Затем появилось само понятие – ШАХМАТЫ. С персидского слова «шах» – КОРОЛЬ и с арабского «мат» – УМЕР. Название игры можно перевести так: «Смерть королю». К концу первого тысячелетия нашей эры шахматы распространились по всей Европе.

Когда начали издаваться первые книги, стала развиваться и шахматная игра. Появились профессиональные шахматисты, которые играли с другими профессионалами. Вначале сильных шахматистов было мало, в дальнейшем их становилось всё больше и боль-

ше. Лучшие шахматисты мира захотели узнать, кто же из них самый сильный. Стали проводиться турниры, чтобы это выяснить. В 1886 году Вильгельм Стейниц был признан первым чемпионом мира по шахматам. Было решено, что своё звание чемпион мира должен защищать не в турнирах, а в матчах против претендента на шахматную корону. С этого момента стали проводить чемпионаты мира по шахматам. В 1927 году первым русским чемпионом мира стал москвич Александр Алехин, победивший прежнего чемпиона мира Р. Х. Капабланку.

В 1947 году советская шахматная организация вступила в Международную шахматную федерацию – ФИДЕ. Официальный лозунг ФИДЕ – «Мы – одна семья!».



СКАЗКА О ТОМ, КАК НАШЛИСЬ ШАХМАТЫ

Было это давным-давно...
Жили-были девочка и мальчик.
В те времена дети верили в волшебников.

«Вот бы сейчас появился волшебник и подарил нам интересную игру!» — мечтали они.



Мальчик часто играл с камешками, а девочка с тряпичным мячиком. У них было мало игрушек, поэтому они мечтали о новой интересной игре.

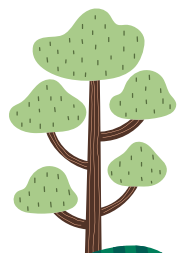


И вдруг появилось облако, а в нём лицо волшебника.
Он произнёс:

— Если вы пойдёте всё время прямо — а идти нужно через дремучий лес, затем через поле — и ничего не будете бояться, то раздобудете для себя интересную игру.

Обрадовались ребята и отправились в путь.

Долго они шли через дремучий лес...



...Неожиданно появился перед ними, весь зелёный и лохматый, сторож этого леса – леший.



Девочка бросила ему свой мячик, хоть ей и жалко было расставаться с ним, и пока леший рассматривал игрушку, дети побежали дальше.



Впереди они увидели поле, над которым кружила огромная стая ворон. Что делать? Не растерялся мальчик: бросил свои камни птицам, накинлись птицы на камни, приняв их за корм, а дети тем временем перебежали поле и дальше пошли вперёд.



Оказались они на залитой солнцем полянке, опять появилось облако и лицо волшебника в нём.

– Осталось вам пройти последнее испытание. Вы должны отгадать загадку.

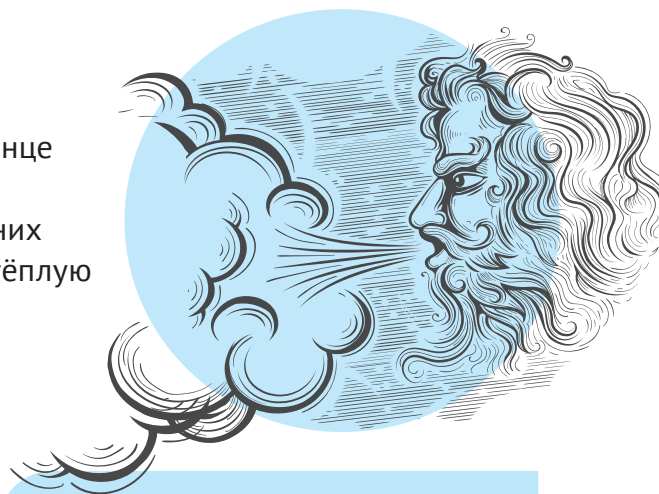




Кто сильнее, солнце или ветер?

Кто быстрее из них заставит вас снять тёплую одежду в непогоду?

Я своим жаром заставлю путника сбросить одежду!



Я мигом сорву плащ с путника!



Задумались ребята...

— Да! Чем больше будет стараться ветер, тем крепче мы будем закутываться в свою одежду, а почувствовав жар солнца, мы сами снимем верхнюю одежду. Ведь лаской и добротой можно сделать больше, чем гневом. Это — солнце!

— Да, верно, — солнце! — сказал волшебник.
— Лаской и добротой можно сделать гораздо больше, чем гневом!



И произошло чудо, мальчик и девочка увидели, как на полянке появилась деревянная чёрно-белая доска с фигурками.

Взяли они её и отправились, радостные, домой.
С тех давних пор многие мальчики и девочки учатся играть в неё.
А как называется эта игра, я думаю, вы и сами знаете.



ШАХМАТЫ



Непросто маленьким детям научиться играть в шахматы. Для этого нужен хороший наставник, поэтому мы пригласили к вам в гости Сову Большую голову. С давних пор Сова считалась символом мудрости и знаний. По народным поверьям, сова сторожит клады и является постоянным спутником Лешего, а наша Сова



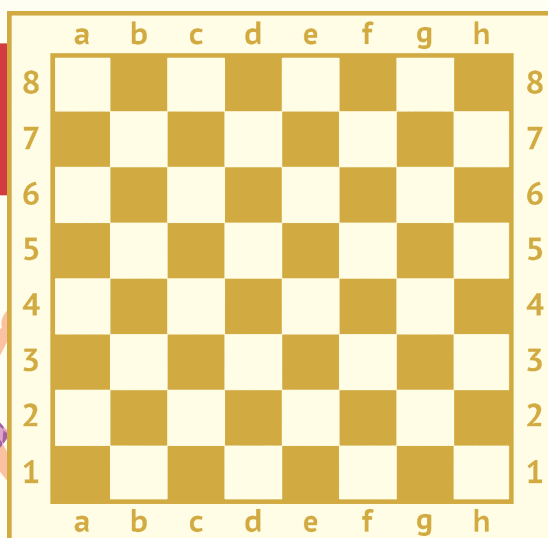
обладает волшебной силой знаний, вместе с ней ты сможешь пройти обучающий курс начинающего шахматиста. Она готова стать твоим учителем и наставником, если ты будешь старательно и усердно заниматься. Когда ты закончишь изучать эту книгу, сможешь смело называть себя юным шахматистом!



УРОК 1

ШАХМАТНАЯ ДОСКА

Ты заметил, что доска поделена на квадратики?



Перед тобой доска, разделённая на 64 квадрата



Необходимые сведения

Шахматная доска квадратная и расчерчена на 64 одинаковых по размеру квадрата, окрашенных в белые и чёрные цвета. Каждый из этих квадратов называется — поле.

Эти 64 квадрата (поля) располагаются в виде восьми горизонтальных и восьми пересекающих их вертикальных линий.

В шахматы обычно играют два противника, а шахматная доска с находящимися на ней фигурами лежит

между ними. Доска кладётся так, чтобы у правой руки каждого игрока находилось БЕЛОЕ нижнее угловое поле доски. Один партнёр будет командовать армией белых, а другой — армией чёрных.

Изображение шахматной доски (пустой или с расставленными на ней фигурами) в книге называется — ДИАГРАММОЙ (диаграммы №1, 2)

Каждая отдельная игра называется ШАХМАТНОЙ ПАРТИЕЙ.



Доска – всему основа. Здесь раздолье
 Фигурам: шестьдесят четыре поля.
 Все белые и чёрные поля
 Идут попеременно, грунт деля,
 На них два войска по границам луга,
 Став в две шеренги, смотрят друг на друга

Ян Кохановский
 (пер. Вс. Рождественского)



По размеру квадратики одинаковые, а вот цветом отличаются друг от друга. Есть тёмные и светлые. Они могут быть жёлтые и коричневые, белые и зелёные, но шахматисты всего мира договорились называть:



светлые квадратики –
 белыми полями

тёмные квадратики –
 чёрными полями

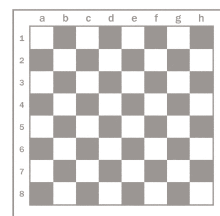


Диаграмма № 1

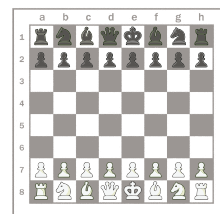
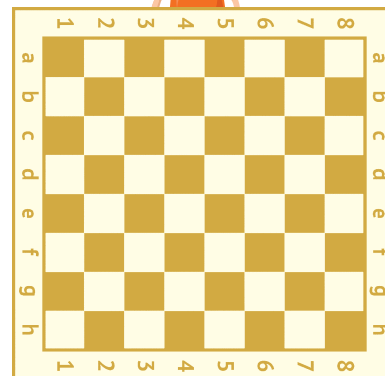
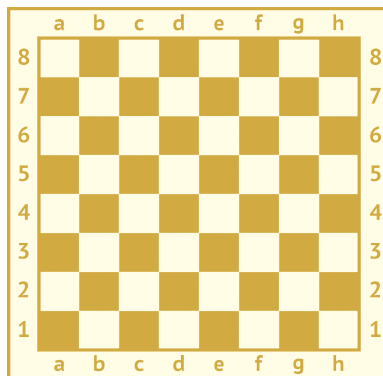
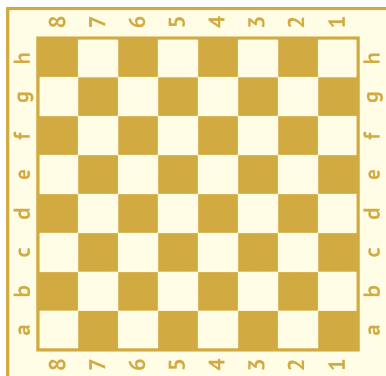


Диаграмма № 2

УПРАЖНЕНИЕ

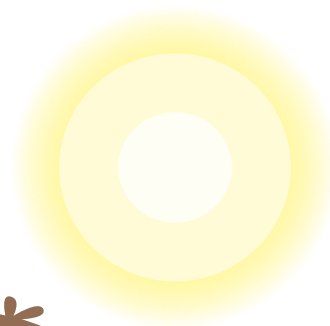
Выбери шахматную доску, которая лежит правильно, и отметь её галочкой.



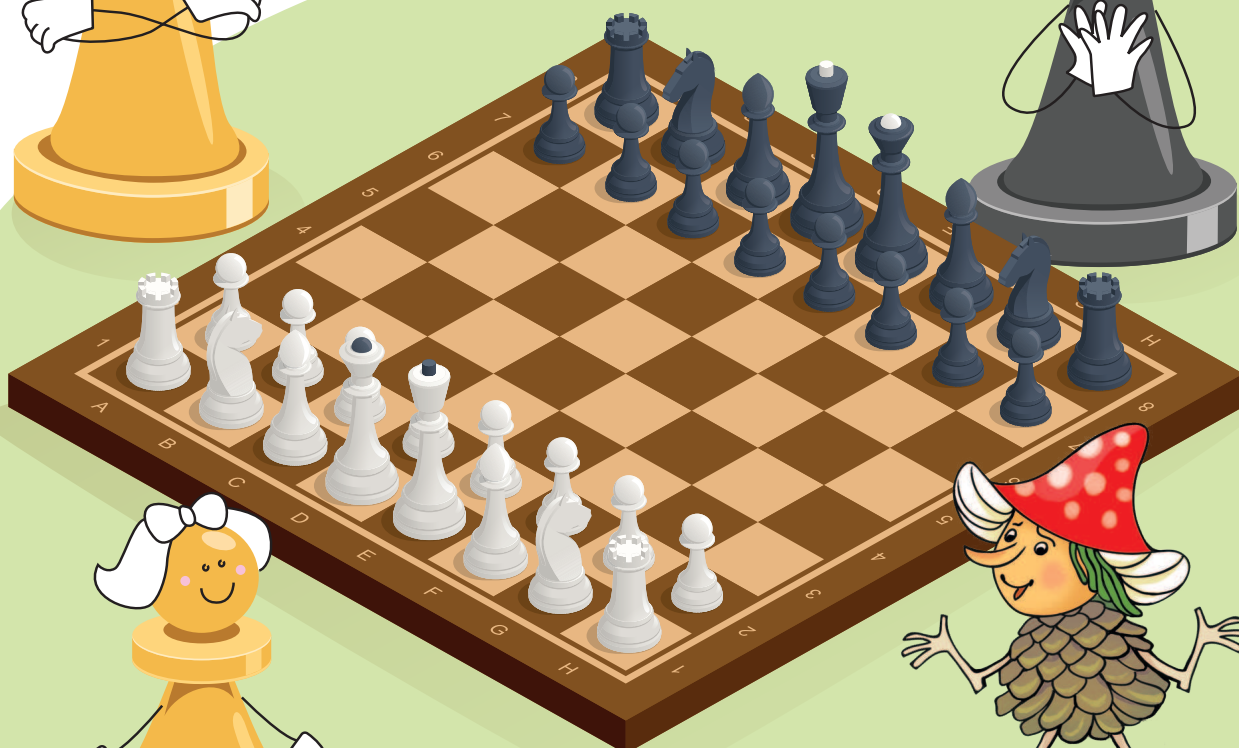
А тем временем Злук подсматривал за играющими детьми.



Ага! Играете в шахматы, а меня не позвали? Вы ещё об этом пожалеете!



– Ребята, я хочу вас предупредить!
В нашем волшебном лесу живёт вред-
ный Шишка-Злюк. Дело в том, что ему
бывает скучно одному в лесу, а когда
ему скучно, он сердится и злится
и даже мешает другим играть или
учиться. Он может помешать и на-
шему обучению! Поэтому будьте
внимательны! А пока я полечу в лес
и навещу его.





*Но мы отвлеклись от главного.
Прочитай этот рассказ, ты многое из него узнаешь!*

СКАЗОЧНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Если дети за стол и стали играть в шахматы. Ничего у них не получалось. Они фигуры передвигали с места на место, а зачем и куда они должны двигаться, не знали.



- Я понял, мы не знаем ПРАВИЛ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ! – воскликнул мальчик.
- А кто их может знать? – спросила девочка.
- Только Сова Большая голова! Она в лесу самая мудрая! – ответил мальчик.

Отправились дети в лес на поиски Сова Большой головы. Идут, а ветки и корни деревьев им путь преграждают, вглубь не пускают. Трудно было пробираться сквозь чащу. Вскоре вышли они на полянку и видят такую картину: Шишка-Злюк и Сова Большая голова в шахматы играют.

Это были удивительные шахматы. Ребята таких шахмат ещё не видели! Сама поляна выглядела, как шахматная доска – на ней выделялись квадраты: чёрные и белые. Фигуры были самые настоящие, только очень большие.

Сова называла, какую нужно фигуру взять и на какое поле её поставить. Шишка-Злюк поднимал тяжёлую фигуру с большим трудом и отправлял её на нужное поле.

– Я больше не могу, я устал мне тяжело! – произнёс Злюк жалобным голосом.

– Хорошо, сделаем перерыв, к тому же к нам пожаловали непрошенные гости. Я слышу, что кое-кто давно прячется за тем деревом!

Дети поняли, что их обнаружили, и вышли к Сове.

– Сова Большая голова, научи нас играть в шахматы.

Сова ненадолго задумалась и произнесла:

– Я буду вас учить этой мудрой, старинной игре, но с одним условием. Вы должны немного сами потрудиться. Сделайте шахматную доску и фигуры своими руками. Я не против, если вам в этом трудном деле будет кто-то помогать. Как только у вас всё будет готово, я приступлю к вашему обучению!

Ребята выполнили это задание, и Сова Большая голова стала их учить правилам шахматной игры.



УРОК 2

ГРАНИЦА, ЛИНИИ, ФЛАНГИ



Необходимые сведения

Когда начинается шахматная партия, партнёры садятся друг против друга. Шахматную доску кладут так, чтобы белое угловое поле доски находилось справа от играющего. Правая сторона доски (считая от играющего белыми) называется КОРОЛЕВСКИМ флангом, левая сторона доски (у игрока

белыми) называется ФЕРЗЕВЫМ флангом. Шахматные фигуры расставляются в определённом порядке. Партию начинает играющий белыми фигурами. Для этого нужно бросить жребий. Ходы делают поочерёдно. Не разрешается делать два хода подряд или пропускать ход.