

# СОДЕРЖАНИЕ



КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
ЭТОЙ КНИГОЙ .....7  
ПУТЕВОДИТЕЛЬ  
ПО ДЕТАЛЯМ LEGO .....9

## УДИВИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ ..... 13

ГОНОЧНЫЙ АВТОМОБИЛЬ  
1960-Х ГОДОВ ..... 14  
УДИВИТЕЛЬНЫЕ  
ХОТ-РОДЫ ..... 22  
ПОЛИЦЕЙСКИЙ  
АВТОМОБИЛЬ .....29  
ВОЕННЫЙ ВНЕДОРОЖНИК ..... 38  
ТАНК ..... 50  
ВЕЗДЕХОД ..... 55  
КРОШЕЧНЫЙ  
АВТОМОБИЛЬ .....61  
СПОРТИВНЫЙ  
АВТОМОБИЛЬ .....67



## ТЕХНОАГЕНТЫ И РОБОТ-ЗЛОДЕЙ .....75

ШТАБ-КВАРТИРА  
АГЕНТОВ .....76  
СТАНЦИЯ ДЛЯ ЗАПУСКА  
ДРОНА..... 80  
ТРЕЙЛЕР ДЛЯ ВЕДЕНИЯ  
НАБЛЮДЕНИЯ ..... 84  
ПАРЯЩИЕ СПИДЕРЫ .....91  
РЕАКТИВНЫЕ РАНЦЫ  
ТЕХНОАГЕНТОВ .....96  
РОБОТ-ЗЛОДЕЙ ..... 99  
РОБОТ-ГЕРОЙ.....104





## **УДИВИТЕЛЬНЫЕ МИНИ-МОДЕЛИ ..... 107**

### **МИНИ-ТЕХНИКА ..... 108**

ГОНОЧНЫЕ АВТОМОБИЛИ ..... 108

ПОЛУПРИЦЕП И ТЯГАЧ ..... 110

МИНИ-АВТОМОБИЛЬ ..... 110

ТРАКТОР С ПРИЦЕПОМ ..... 113

ЭКСКАВАТОР ..... 115

САМОСВАЛ ..... 117

МИНИ-КОСМИЧЕСКИЕ  
КОРАБЛИ ..... 118

### **КОМАНДА МИКРО-РОБОТОВ ..... 119**

РЕТРОБОТ ..... 119

СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫЙ  
РОБОТ-ПОМОЩНИК ..... 121

РОБОТ НА КОЛЁСИКАХ ..... 123

РОБОТ С ИСКУССТВЕННЫМ  
ИНТЕЛЛЕКТОМ ..... 124

## **ИГРАЙ И ПОКАЗЫВАЙ ..... 127**

ГОРОДСКОЙ ПЕЙЗАЖ ..... 128

АВТОПОРТРЕТ ..... 130

МОЗАИЧНЫЕ ПАННО ..... 132

ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ СТЕНД

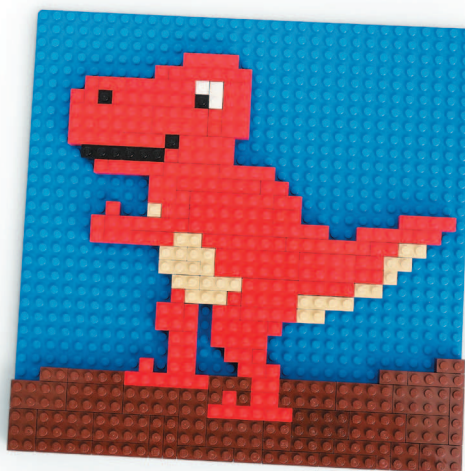
ДЛЯ МИНИ-ФИГУРОК ..... 134

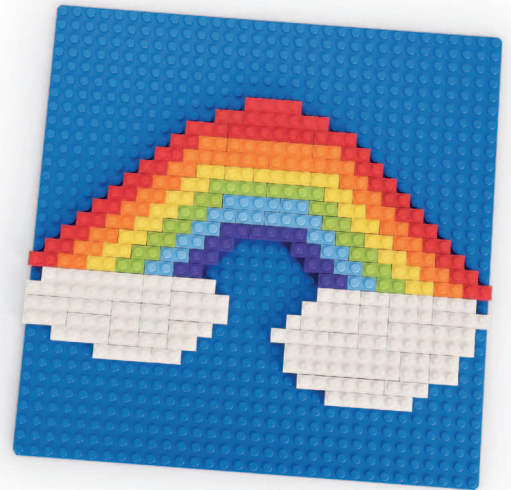
УЮТНАЯ КОМНАТА ..... 136

СЛОВА БЛАГОДАРНОСТИ ..... 140

ОБ АВТОРЕ ..... 141

УКАЗАТЕЛЬ ..... 142





# КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ КНИГОЙ

Привет фанатам LEGO! Если ты любишь строить, конструировать, проектировать, создавать и придумывать — эта книга для тебя.

Следующие пара страниц помогут тебе извлечь из неё максимум пользы.

## ДЛЯ НАЧАЛА ВКЛЮЧИ СВОЁ ВООБРАЖЕНИЕ!

Приготовься создавать из кубиков удивительные машины, городские сценки, роботов, сказочных существ и даже произведения искусства. Эта книга — о **ВООБРАЖЕНИИ!** Вовсе не обязательно строить всё точно так, как на картинках. Наоборот, идея заключается в том, чтобы вдохновить тебя взять твой большой контейнер с кубиками, разобрать на части наборы и собрать из них новые удивительные вещи.

Проекты в этой книге научат тебя новым строительным техникам и подкинут свежие идеи, чтобы вдохновить на создание действительно классных вещей из твоих деталей. Воспринимай приведённые здесь примеры как отправную точку для придумывания и создания собственных творений.

## ИНСТРУКЦИИ ПОМОГУТ ТЕБЕ СТРОИТЬ

Для многих моделей из этой книги есть пошаговые инструкции. Они не совсем совпадают с теми, что прилагаются к наборам LEGO. Ты можешь использовать картинки, чтобы понять, какие детали добавлять и куда. Подписи к иллюстрациям

также подскажут тебе, какие детали куда ставить, и помогут узнать названия деталей, используемых в следующем шаге.

Если у тебя нет показанных деталей — всё нормально. Их можно заменить на детали других цветов и даже других видов. На самом деле ты можешь придумать модификацию модели, которая сделает её лучше!

## ПОПРОБУЙ УПОРЯДОЧИТЬ СВОИ ДЕТАЛИ

Кому-то нравится упорядочивать свои детали, кому-то — нет. Всё зависит от тебя! Но наверняка быстрее и легче строить, когда твои детали рассортированы.

Если хочешь попробовать, просто начни складывать кучки. Сложи вместе все колёса, все части мини-фигурок, все базовые кубики и так далее. Возможно, ты захочешь отделить пластины с перекладинами и креплениями, которые образуют шарнирные соединения, от кубиков с дополнительными модификациями, например, держателями колёс. Ещё один полезный совет — отдели мелкие детали от крупных. Можешь сортировать по цвету или по форме. Важно разработать систему, которая поможет понять, где быстро найти необходимую тебе деталь.

## В ЭТОЙ КНИГЕ ДВА ВИДА ПРОЕКТОВ

В книгу включены и модели с пошаговыми инструкциями, и творческие задания. Для проектов с развёрнутыми подробными указаниями есть список всех деталей, необходимых для того, чтобы собрать модель, как на картинке.

Для творческих заданий предусмотрен список основных элементов, в котором перечислены только самые важные детали. Творческие задания и предназначены для того, чтобы творить! Используй наши идеи в качестве

отправной точки, но создавай модели такими, какими хочешь. Например, при строительстве уютной комнаты со с. 136, ты можешь подогнать её вид под твою собственную или же придумать комнату своей мечты. Всё на твоё усмотрение!

Можешь использовать эти списки, чтобы рассортировать свои детали перед работой, или выяснить, какие детали тебе понадобятся, если чего-то нет под рукой. Пожалуйста, обрати внимание, что несколько простых творческих заданий являются исключением — для них есть развёрнутый список деталей, но нет подробных инструкций.



# ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ДЕТАЛЯМ LEGO

---

Известно ли тебе, что детали LEGO имеют названия? Ты можешь и не знать их, ведь собрать набор LEGO можно и без этого. Они даже не указываются в инструкциях. Однако если ты захочешь приобрести отдельные детали LEGO через Интернет, тебе пригодятся их названия или идентификационные номера.

Существуют тысячи разных элементов LEGO. В этом путеводителе по деталям описаны не все их виды, но он поможет тебе изучить названия и категории деталей, которые понадобятся для проектов из этой книги.

Помни: если ты хочешь найти деталь, поищи на ней крошечный идентификационный номер, обычно выбитый снизу. С его помощью можно с лёгкостью отыскать необходимый элемент LEGO на специализированных сайтах.



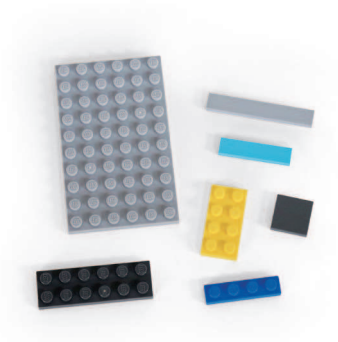
## КУБИКИ (BRICKS)

Это кубики. Чтобы определить их размер, посчитай количество штифтов. Например, размер жёлтого кубика 2×8, а красного — 1×2.



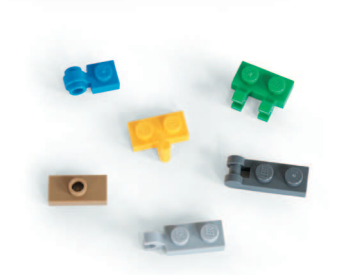
## ВИДОИЗМЕНЁННЫЕ КУБИКИ (MODIFIED BRICKS)

Кубики могут быть модифицированы. У них могут быть дополнительные штифты сбоку, как у бежевого кубика на картинке; изменена форма, как у закруглённого салатного кубика или добавлены крепления и штифты. У светло-серого кубика добавлены два штифта, а у тёмно-серого — крепление. Если деталь LEGO, которую ты ищешь, имеет какие-то дополнительные элементы, возможно, ты найдёшь её среди видоизменённых деталей.



### ПЛАСТИНЫ И ГЛАДКИЕ ПЛАСТИНЫ (PLATES AND TILES)

Пластинами называются плоские кубики. По высоте пластина в три раза ниже обычного кубика. Пластины также имеют размер. Размер тёмно-серой пластины на этой фотографии — 2×6. Гладкие пластины, такие как тёмно-серая 2×2 на фотографии, не имеют штифтов на поверхности.



### ВИДОИЗМЕНЁННЫЕ ПЛАСТИНЫ (MODIFIED PLATES)

Ну а видоизменённые пластины — это пластины, которые как-то модифицированы. На них может быть крепление, как у жёлтой пластины; перекладина, как у тёмно-серой; или, например, держатель колеса. На некоторых имеется отверстие для штифта или даже лестница. Тёмно-бежевая пластина на фотографии — это пластина 1×2 с одним штифтом сверху, ещё она называется пластиной-перемычкой.



### СКОСЫ (SLOPES)

Скосы — это кубики с поверхностью, расположенной под наклоном. Синий кубик на картинке — это скос 2×3. Салатовый кубик — закруглённый скос 1×3, поскольку у него закруглённая поверхность. Оранжевый кубик 2×2 — перевернутый скос, так как у него наклонная поверхность снизу.



**ЦИЛИНДРЫ (ROUND BRICKS)** Это закруглённые кубики, и их размер определяется таким же образом, как у квадратных и прямоугольных кубиков. Тёмно-серый кубик — это цилиндр 4×4. Салатовый кубик — купол 2×2. Также существуют круглые пластины, такой же высоты, как и другие пластины.



### КОНУСЫ (CONES)

Детали такой формы весьма практичны и используются в этой книге. Прозрачная голубая деталь — это конус 1×1. Жёлтая деталь — конус 2×2×2, поскольку он имеет размер нижней поверхности 2×2 штифта и высоту так же в 2 кубика.



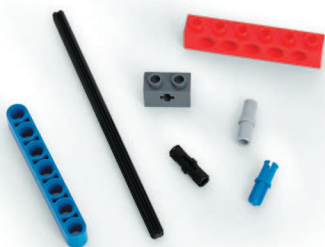
### СКОБЫ (BRACKETS)

Скобы удобны для присоединения деталей к боковым частям модели. Светло-серая скоба имеет размер 1×2–1×4, а тёмно-серая скоба — 1×2–2×2. Тёмно-серая скоба меньшего размера — перевёрнутая, поскольку вторая сторона у неё направлена вверх, а не вниз. Она называется перевёрнутой скобой 1×2–1×2.



### УГЛОВЫЕ ПЛАСТИНЫ (WEDGE PLATES)

Такие пластины называются угловыми. Тёмно-синяя — угловая пластина 3×3 с обрезанными углами. Некоторые угловые пластины имеют правое или левое направление. Салатовая пластина — угловая пластина 2×3, левая. Тёмно-серая пластина — угловая пластина 3×6, правая.



### СПЕЦИАЛЬНЫЕ КУБИКИ И ЭЛЕМЕНТЫ (TECHNIC BRICKS AND ELEMENTS)

В этой книге задействованы несколько специальных элементов, но не волнуйся! Специальные элементы широко используются в самых разных наборах LEGO. Здорово, если у тебя уже много таких. У специальных кубиков, таких как красный кубик на фотографии, есть отверстия. У некоторых специальных кубиков 1×2 есть отверстия для осей, как у тёмно-серого кубика на фото. Синяя деталь — специальный подъёмный рычаг (technic liftarm или beam) 1×7.



# УДИВИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ

---

Усовершенствуй свои навыки создания машин с этими удивительными моделями! Собери несколько симпатичных гоночных автомобилей или построй надёжный вездеход, готовый к приключениям. Узнай, как сделать настоящий танк и внедорожник, а потом создай эпическую сцену битвы. Каждая из таких машин может быть выполнена в любом цвете, ты можешь менять виды колёс или вносить изменения в дизайн. Когда построишь свои машины, используй готовые модели для создания потрясающих сценок, таких как шоу автомобилей или экспедиция в горы.

# ГОНОЧНЫЙ АВТОМОБИЛЬ 1960-Х ГОДОВ

## МОДЕЛЬ С ПОШАГОВОЙ ИНСТРУКЦИЕЙ

Шикарный гоночный автомобиль сочетает в себе высокое качество и обтекаемую форму. Построй этот автомобиль в любой цветовой гамме на твой выбор. Сделай его однотонным или добавь гоночные полосы. Эта машина создана по образцу Plymouth Superbird конца 1960-х годов — модели, разработанной для гонки NASCAR, но также и продававшейся желающим очень ограниченным тиражом. Это красивая машина!

### СПИСОК ДЕТАЛЕЙ

#### ТЁМНО-СЕРЫЕ ДЕТАЛИ

- 1 пластина 4×6
- 4 пластины 2×6
- 1 пластина 2×4
- 2 пластины 1×6
- 1 пластина 2×2
- 1 пластина 1×4
- 3 пластины 1×2
- 1 кубик 2×4
- 1 кубик 1×2
- 2 кубика 2×2
- 4 закруглённых скоса 1×4
- 1 закруглённый скос 2×4
- 1 скос 2×3
- 2 скоса 1×2×2
- 2 гладкие пластины 2×4
- 1 гладкая пластина 1×6
- 2 гладкие пластины 1×8
- 2 гладкие пластины 1×2
- 1 пластина 1×4 с двумя штифтами
- 2 специальных кубика 2×4 с отверстиями и вырезом 2×2
- 2 закруглённые пластины 2×2 с закруглённым дном

#### СВЕТЛО-СЕРЫЕ ДЕТАЛИ

- 1 пластина 2×3
- 2 пластины 2×2
- 2 пластины 1×3

#### КРАСНЫЕ ДЕТАЛИ

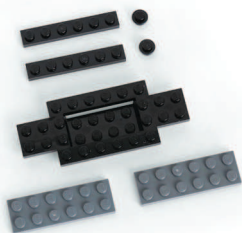
- 1 пластина 4×4
- 1 пластина 2×4
- 3 пластины 1×6
- 4 пластины 1×1
- 1 кубик 2×2
- 2 кубика 1×4
- 6 кубиков 1×1
- 4 перевернутых скоса 2×2
- 2 перевернутых скоса 1×2
- 2 перевернутых скоса 1×3
- 2 закруглённых скоса 1×4
- 2 скоса 1×3
- 4 скоса 1×1, 30 градусов
- 4 круглые пластины 1×1
- 4 гладкие пластины 1×4
- 4 гладкие пластины 1×1
- 2 брызговика автомобиля 4×21/2×1 с аркой

#### ЧЁРНЫЕ ДЕТАЛИ

- 1 основание автомобиля 4×10
- 1 пластина 2×4
- 1 пластина 2×3
- 1 пластина 2×2
- 2 пластины 1×6
- 1 пластина 1×4
- 1 пластина 1×2
- 2 угловые пластины 2×2
- 1 кубик 1×2
- 1 перевернутый скос 2×2
- 4 закруглённых перевернутых скоса 1×4
- 3 перевернутых скобы 1×2–1×2
- 2 круглые пластины 1×1

#### РАЗНЫЕ ДЕТАЛИ

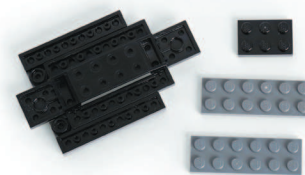
- 1 белый скос 2×2×2
- 2 белые пластины 1×2
- 1 руль
- 4 бежевых специальных осевых штифта
- 1 лобовое стекло 4×3×2
- 2 прозрачные красные круглые пластины 1×1
- 4 колеса с отверстиями для оси



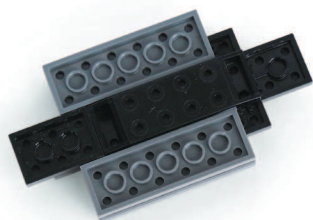
**ШАГ 1.** Чтобы сделать основание автомобиля, найди две темно-серые пластины 2×6, чёрное основание автомобиля 4×10, две чёрные пластины 1×6 и две чёрные круглые пластины 1×1.



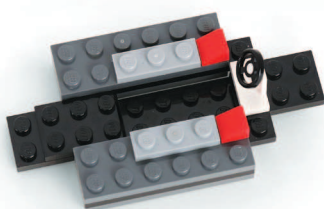
**ШАГ 2.** Присоедини две темно-серые пластины 2×6 к основанию автомобиля, как показано на картинке.



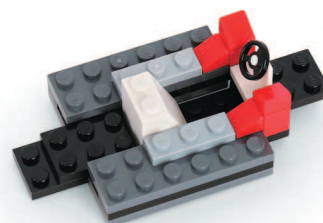
**ШАГ 3.** Переверни основание автомобиля. Прикрепи чёрные пластины 1×6 и чёрные круглые пластины 1×1 к нижней поверхности темно-серых пластин. Затем найди ещё две темно-серые пластины 2×6 и чёрную пластину 2×3.



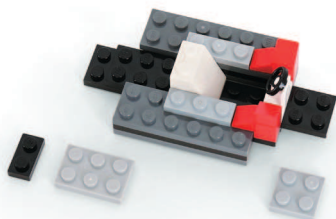
**ШАГ 4.** Добавь две тёмно-серые пластины 2×6 и чёрную пластину 2×3 к нижней поверхности автомобиля.



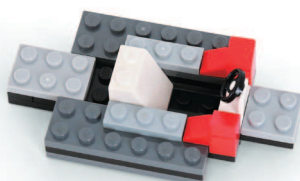
**ШАГ 5.** Снова переверни машину. Затем присоедини руль, две светло-серые пластины 1×3 и два красных скоса 1×1 (30 градусов).



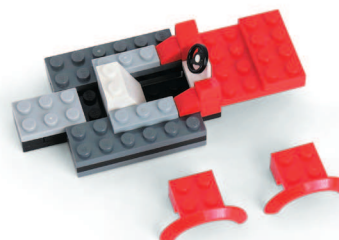
**ШАГ 6.** Размести красный кубик 1×1 и красный скос 1×1 (30 градусов) с обеих сторон руля. Присоедини белый скос 2×2×2, чтобы сделать спинку сидения водителя.



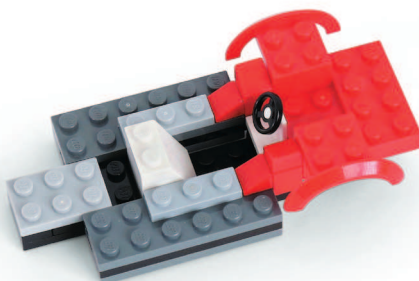
**ШАГ 7.** Найди чёрную пластину 1×2, светло-серую пластину 2×3 и светло-серую пластину 2×2.



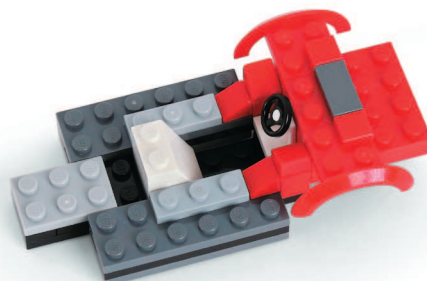
**ШАГ 8.** Прикрепи чёрную пластину 1×2 к самому краю задней части основания автомобиля. Затем добавь сзади светло-серую пластину 2×3, а спереди — светло-серую пластину 2×2.



**ШАГ 9.** Уложи красную пластину 2×4 поверх красной пластины 4×4. Присоедини их к передней части машины. Затем найди два красных брызговика.



**ШАГ 10.** Установи брызговики поверх красной пластины 4×4.



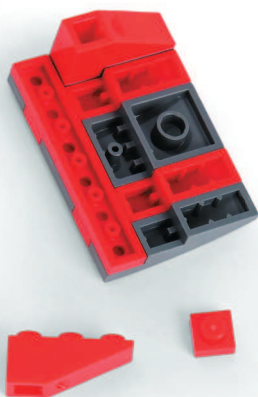
**ШАГ 11.** Добавь между брызговиками красный кубик 2×2. Затем приделай тёмно-серую гладкую пластину 1×2 и две красные гладкие пластины 1×1.



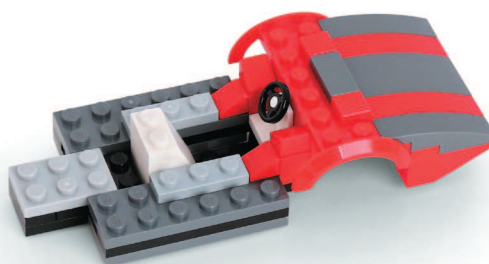
**ШАГ 12.** Найди показанные детали, чтобы собрать капот.



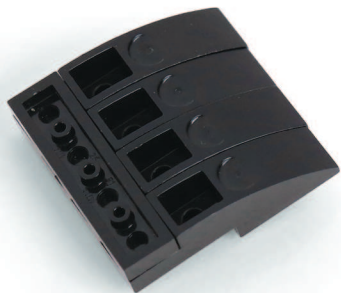
**ШАГ 13.** Используй красную пластину 1×6, чтобы присоединить закруглённые скосы. Если у тебя нет таких деталей, как на картинке, собирай модель из того, что есть. Сделай капот однотонным, используя вместо показанных деталей три закруглённых скоса 2×4.



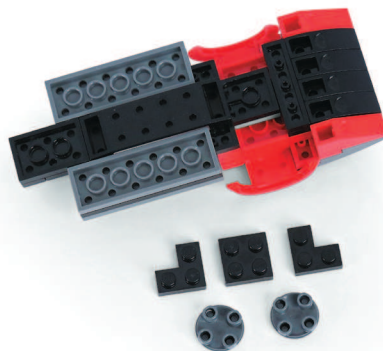
**ШАГ 14.** Переверни капот. На одну сторону добавь красную пластину 1×1, а поверх нее установи перевернутый скос 1×3, как показано на картинке. Прodelай то же самое на другой стороне.



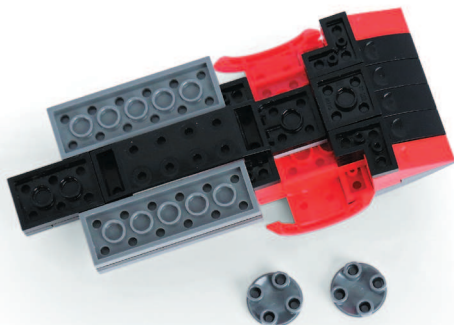
**ШАГ 15.** Присоедини капот к передней части автомобиля.



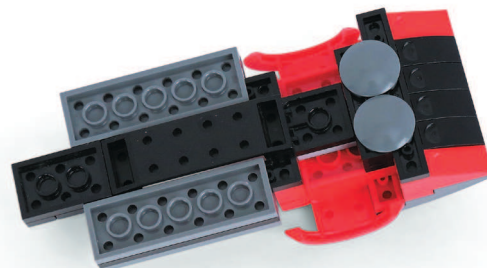
**ШАГ 16.** Используй чёрную пластину 1×4, чтобы соединить четыре чёрных перевёрнутых закруглённых скоса 1×4.



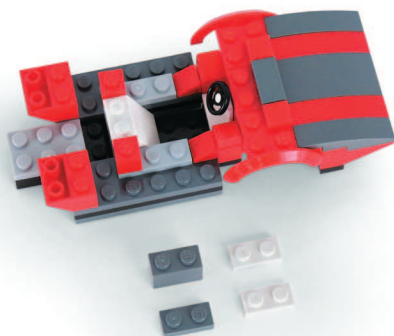
**ШАГ 17.** Переверни автомобиль. Добавь чёрные закруглённые скосы к передней части модели. Затем подбери показанные детали.



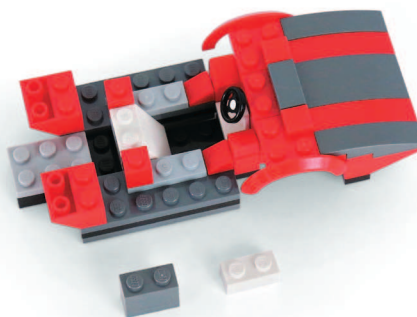
**ШАГ 18.** Добавь к передней части машины две чёрные угловые пластины 2×2. Они помогут закрепить кубики на месте.



**ШАГ 19.** Размести на нижней поверхности автомобиля две тёмно-серые круглые пластины 2×2 с закруглённым дном.



**ШАГ 20.** Снова переверни машину. С каждой стороны сиденья присоедини красный кубик 1×1, а в задней части машины размести два красных перевёрнутых скоса 2×2. Затем найди тёмно-серый кубик 1×2, тёмно-серую пластину 1×2 и две белые пластины 1×2.



**ШАГ 21.** Уложи белые пластины друг на друга. Потом размести друг на друге тёмно-серые кубик и пластину.