



УДИВИТЕЛЬНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ ИГРЫ ДЛЯ УМНИКОВ



#эксмодетство

Москва
2025

Издание для досуга
Для среднего школьного возраста

Бос уақытқа арналған басылым
Орта мектеп жасына арналған

Серия «Игры для умников»
УДИВИТЕЛЬНЫЕ ГОЛОВОЛМКИ
(Орыс тілінде)

Автор-составитель *Ремизова И. С.*

Шеф-редактор *Ю. С. Волченко*
Ответственный редактор *М. Д. Тюрина*
Младший редактор *Е. Е. Николаева*
Дизайн обложки *В. Н. Окладниковой*
Компьютерная вёрстка *Г. А. Берковского*

Во внутреннем оформлении и в дизайне обложки использованы иллюстрации Yauheniya Krupel, CuteCharacters, Yunus Emre Susan, Rumka vodka, VetriciyaArt, Anastasi Abel, drawkman, berkah jaya material, RinaArt21, A__N, Igor Zakowski, Kid_Games_Catalog, Iryna_ZA, Bisams, Saramix, Jelena Sebek, EwaNew, Waqar421, Wise ant, vectorchef, Nadezda Barkova, Lexi Claus, Ola_view, suesse, PCH.V / Использованы по лицензии Shutterstock.com

Соответствует Техническому регламенту ТР ТС 007/2011
КО ТР 007/2011 техникалық регламентінің талаптарына сәйкес келеді

Страна происхождения: Российская Федерация
Шығарушы ел: Ресей Федерациясы

ООО «Издательство «Эксмо»

123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, этаж 20, каб. 2013.
Тел.: 8 (495) 419-24-90.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Әндіруші: «Издательство «Эксмо» ЖШҚ

123308, Ресей, Мәскеу қаласы, Зорге көшесі, 1-үй, 1-құрылыс, 20-қабат, 2013-қаб.
Тел.: 8 (495) 419-24-90.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru.

Тауар белгісі: «Эксмо»

Интернет-магазин : www.book24.kz

Интернет-магазин : www.book24.kz

Интернет-дүкен : www.book24.kz

Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы»
Қазақстан Республикасына импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Дистрибьютор и представитель по приему претензий на продукцию, в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»
Дистрибьютор және Қазақстан Республикасында өнімге шағымдар қабылдау жөніндегі өкіл: «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Алматы қ., Домбровский квш., 3 «а», литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ о техническом регулировании можно
получить на сайте Издательства «Эксмо»: www.eksmo.ru/certification

Техникалық реттеу туралы РФ заңнамасына сай басылымның сәйкестігін растау туралы мәліметтерді мына адрес
бойынша алуға болады: <http://eksmo.ru/certification>
Ресей Федерациясында өндірілген. Сертификаттауға жатады

Дата изготовления/Подписано в печать 06.12.2024.

Формат 80×108/32. Гарнитура Мүгіад.

Печать офсетная. Бумага типографская. Усл. печ. л. 9,6.

Тираж 3000 экз. Заказ №

Отпечатано в ООО «Тверской полиграфический комбинат»

170024, Россия, г. Тверь, пр-т Ленина, д. 5

УДК 087.5

ББК 74.102

ISBN 978-5-04-162658-7

© ООО «Издательство «Эксмо», 2025

© Ремизова И. С., текст, 2024

Все права защищены. Книга или любая её часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия издателя является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность.

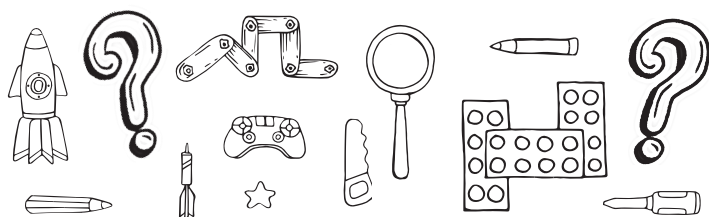
ERC

6+

ISBN 978-5-04-162658-7



9 785041 626587 >



ВВЕДЕНИЕ

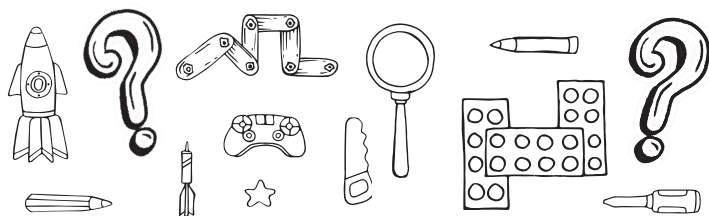
Эта весёлая книга заставит тебя максимально напрячь мозги и бросить вызов интеллекту!

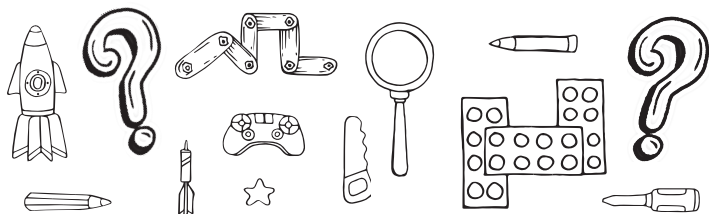
Тебя ждут более 100 головоломок и логических заданий.

Их можно выполнять в любом порядке и за любое время. В каждой головоломке есть место для записи ответов, которые потом ты сможешь сверить с ответами в конце книги.

Приступай к решению головоломок, предварительно прочитав инструкции. Порой это самая сложная часть головоломки, поэтому не волнуйся, если тебе придётся читать их по несколько раз, чтобы понять смысл.

Советуем писать карандашом, чтобы можно было стереть не совсем верные ответы, а затем попробовать ещё раз!

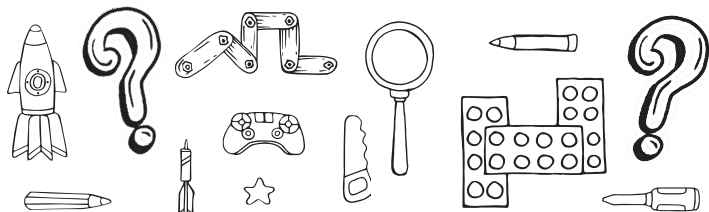


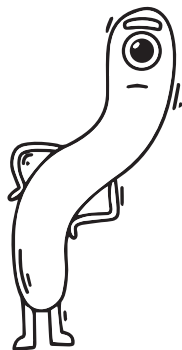
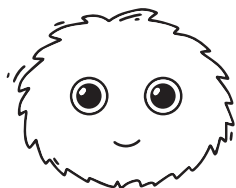
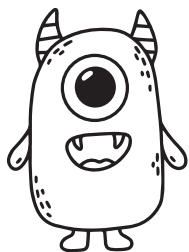


Наверху каждой страницы есть место, где ты можешь записать время, которое потребовалось, чтобы решить головоломку с первого раза. Если вернёшься к ней позже и попробуешь решить её снова, то увидишь, насколько быстрее у тебя это получилось.

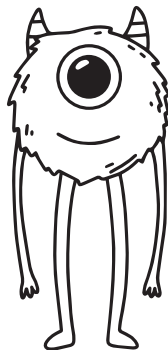
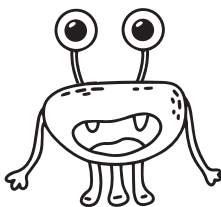
Если совсем не получается решить головоломку, загляни в ответы в конце книги, чтобы понять, как это сделать, а затем через какое-то время попробуй ещё раз и выясни, сможешь ли ты справиться с ней со второго раза.

Удачи и приятного времяпрепровождения!



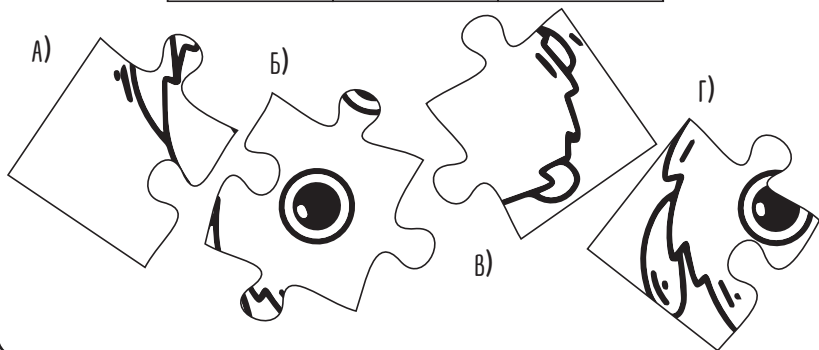
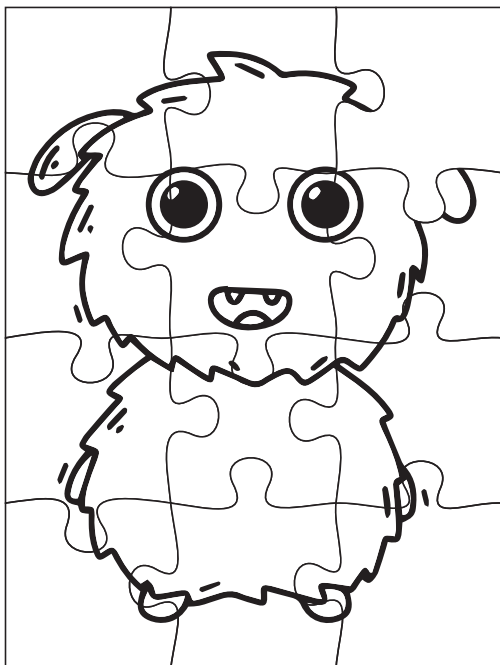


**ПРОКАЧАЙ
СВОЙ
МОЗГ!**



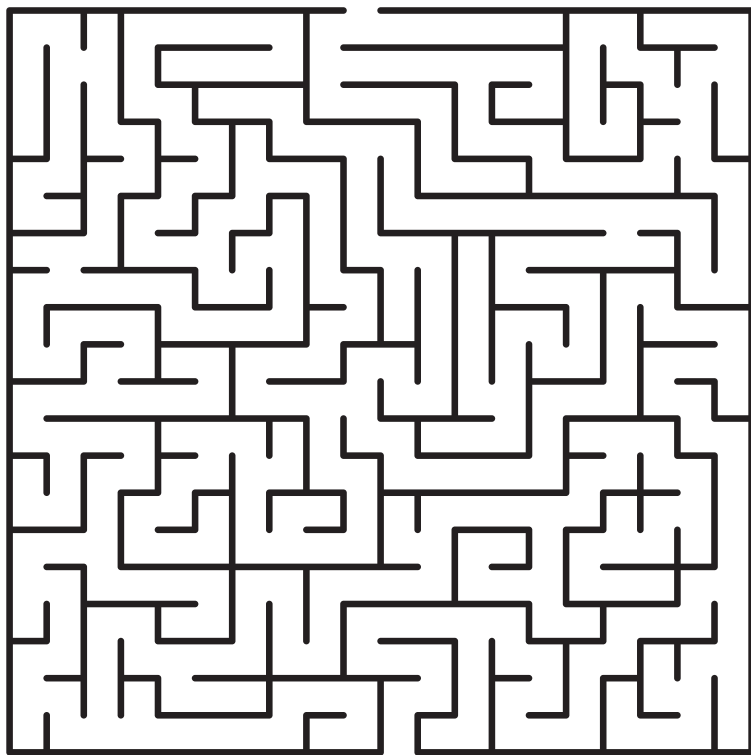


Чтобы завершить этот пазл, нужна всего одна деталь. Но, к сожалению, с ней перемешались несколько деталей от других пазлов. Сможешь выяснить, какой кусочек понадобится, чтобы завершить пазл с монстриком?





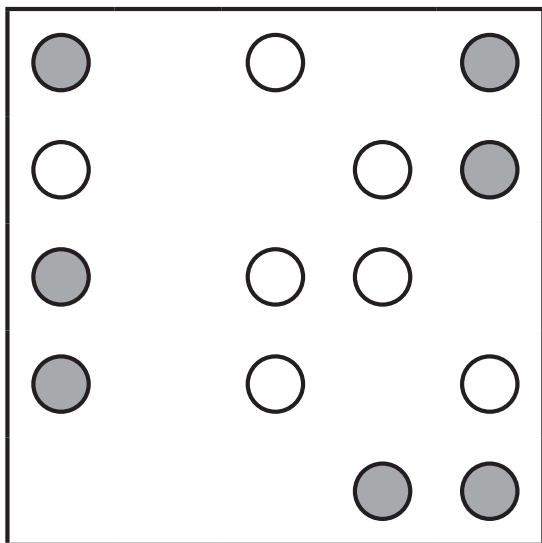
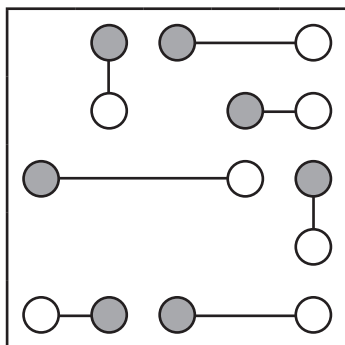
Поможешь этому монстрику отыскать тропинку в лабиринте?
Вход находится наверху, а выход — внизу.



Нарисуй горизонтальные и вертикальные линии, соединив все кружочки в пары таким образом, чтобы в каждой паре оказался один белый и один серый кружочек.

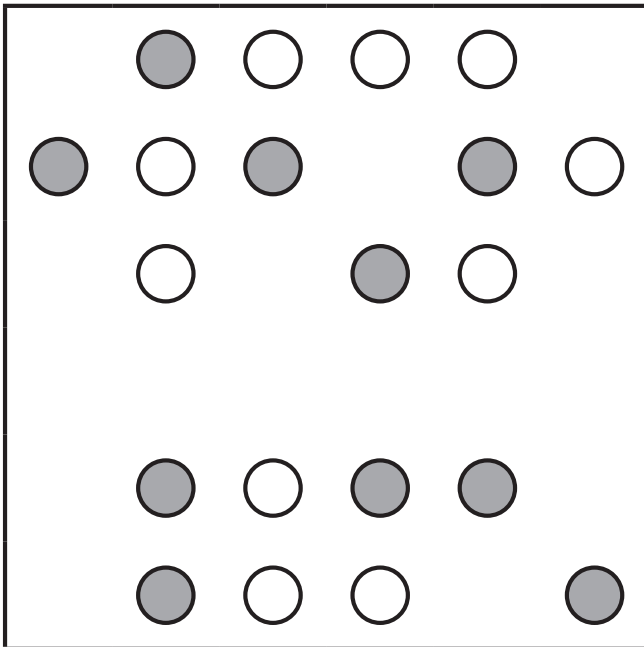
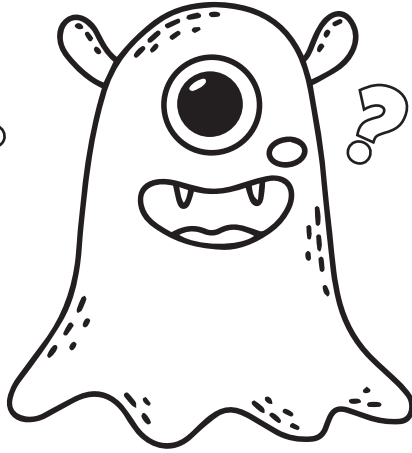
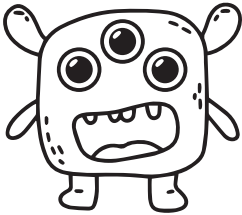
Линии, которыми ты соединяешь кружочки, не должны пересекаться друг с другом и пересекать кружочки.

Чтобы понять, как это сделать,
ПОСМОТРИ НА ПРИМЕР:



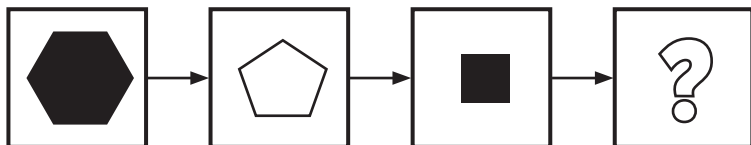


ВРЕМЯ



Сможешь понять, какой из четырёх значков (от «а» до «г») в каждой головоломке наиболее подходит на место квадрата со знаком вопроса, чтобы завершить последовательность из четырёх рисунков?

1)



А)



Б)



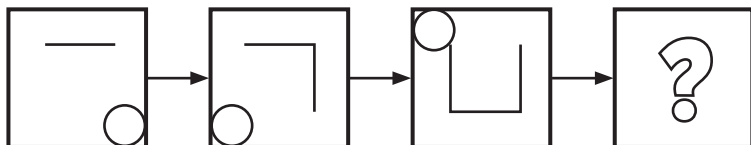
В)



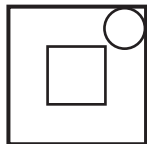
Г)



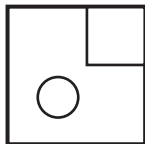
2)



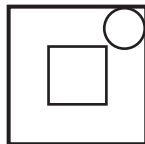
А)



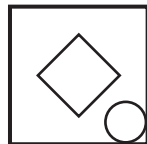
Б)



В)



Г)





Сможешь решить эти задачи в уме, не записывая чисел до окончательного ответа?

Начни с числа наверху каждой цепочки, а затем следуй поочередно по стрелкам, выполняя необходимые математические вычисления до тех пор, пока не достигнешь поля «ответ». В этом месте запиши полученный результат.

Например, первое задание ты начинаешь с числа 13, затем прибавляешь к нему 9, потом делишь сумму на 2 и так далее, пока не доберешься до низа.

А)

13
+ 9
÷ 2
- 5
+ 100%
+ 3
ОТВЕТ
.....

Б)

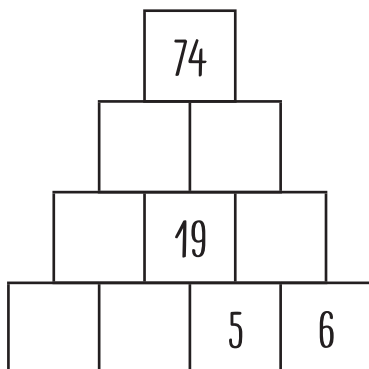
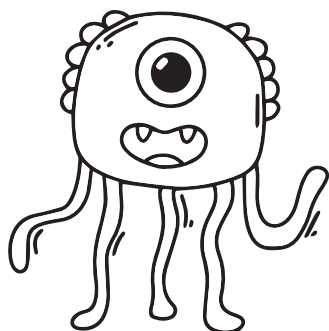
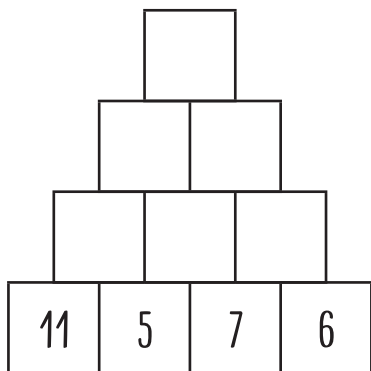
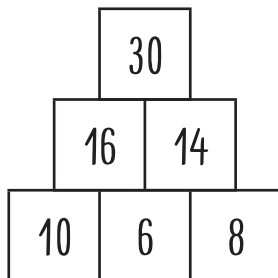
20
- 3
+ 13
÷ 5
+ 12
- 16
ОТВЕТ
.....

В)

13
- 9
× 5
÷ 10
× 7
× $\frac{1}{2}$
ОТВЕТ
.....

Сможешь заполнить эти числовые пирамиды? Каждый блок должен содержать число, составляющее сумму двух блоков, находящихся непосредственно под ним.

Чтобы понять, как это сделать,
посмотри на этот пример.





Сможешь решить это sudoku?

Расположи в пустых клетках цифры от 1 до 6 таким образом, чтобы ни одна из них не повторялась в строке, столбце и выделенных жирной линией прямоугольниках 2x3.

Чтобы понять, КАК ЭТО СДЕЛАТЬ,
МОЖЕШЬ ИЗУЧИТЬ ЭТОТ ПРИМЕР:

2	5	3	1	4	6
4	6	5	2	1	3
3	1	6	4	2	5
6	4	1	5	3	2
5	5	4	3	6	1
1	3	2	6	5	4

2					5
			2		
	1		5		
		4		3	
		6			
5					6



Двое из этих привидений одинаковые, просто по-разному повернуты. Найдешь их?

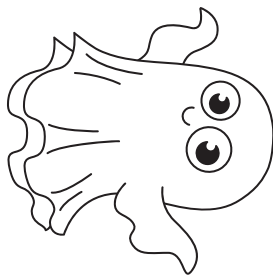
А)



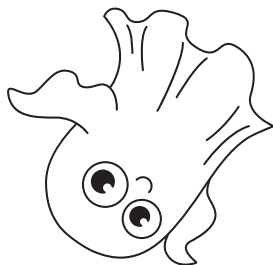
Б)



В)



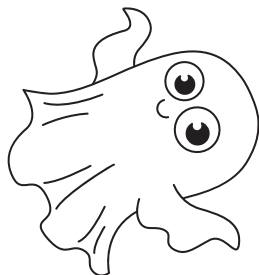
Г)



Д)



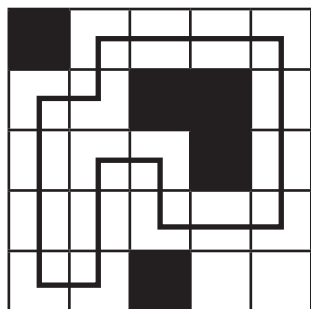
Е)



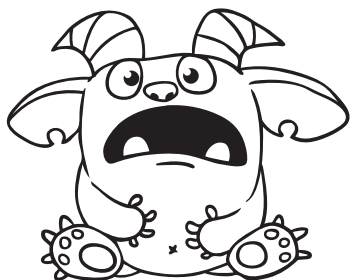
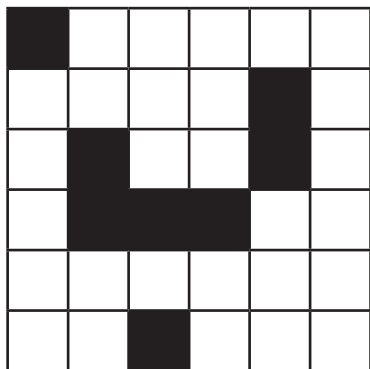


Сможешь нарисовать замкнутый контур в двух головоломках так, чтобы он проходил в каждой белой клетке? Контур может проходить только по горизонтали или вертикали между соседними клетками и не может проходить через одну и ту же клетку более одного раза.

ЭТОТ ПРИМЕР ПОМОЖЕТ ТЕБЕ ПОНЯТЬ,
КАК ЭТО СДЕЛАТЬ:



А)



Б)

