

Джек Майнер

ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT



**ИЛЛЮСТРИРОВАННОЕ РУКОВОДСТВО
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**

 **БОМБОРА**
ИЗДАТЕЛЬСТВО
Москва

ОГЛАВЛЕНИЕ

Вступление	6
-----------------------------	----------

Часть 1. Осваиваем мир	7
---	----------

1. Основы игры в Minecraft	8
2. Как не заблудиться.	30
3. отправляемся в путешествие	40

Часть 2. Выживание и приключения	71
---	-----------

4. Добыча ископаемых.	72
5. Да будет бой!	84
6. Братья твои меньшие.	140
7. Деревни и их обитатели	168

Часть 3. Создаем свой мир	179
--	------------

8. Строительство жилища	180
9. Сельское хозяйство	195
10. Еда	206

Часть 4. Продвинутое технологии.	211
---	------------

11. Чары и зелья	212
12. Все о редстоуне.	220
13. Управление вагонетками	232

Часть 5. За пределами обычного мира	241
--	------------

14. Путешествие в Незер.	242
15. Энд и за его пределами	261

Заключение	269
-----------------------------	------------

ВСТУПЛЕНИЕ

Minecraft — игра, которая постоянно меняется. Мир растёт, механики усложняются, появляются новые существа, блоки и способы выживания. Сегодня ты исследуешь глубокие пещеры, завтра строишь хитрые механизмы, а послезавтра придумываешь собственные испытания. В этом мире всегда находится новое дело — даже если кажется, что ты уже видел все. Каждый год игроки открывают свежие приемы: как играть умнее, быстрее и веселее. Эта книга поможет тебе разобраться в возможностях игры и выбрать свой путь — неважно, любишь ли ты сражения, строительство или изобретения.

В этой книге ты узнаешь:

- как начать новую игру и выбрать режим, который подходит именно тебе — для выживания, экспериментов или творчества;
- как ориентироваться в огромном мире Minecraft и всегда находить дорогу домой;
- как исследовать пещеры, шахты, древние города и другие загадочные места, не рискуя жизнью зря;
- где искать редкие структуры, сокровища и полезные ресурсы;
- как безопасно добывать руды и строить удобные шахты;
- какие инструменты, доспехи и оружие помогут выжить в самых опасных ситуациях;
- как сражаться с мобами и использовать их слабости себе на пользу;
- как приручать животных и строить фермы для еды и ресурсов;
- как строить дома, укрытия и оборонительные сооружения;
- как выращивать растения, готовить еду и не остаться голодным;
- как накладывать чары и варить зелья для выживания и приключений;
- как использовать редстоун для создания механизмов и автоматических построек;
- как прокладывать железные дороги и быстро перемещаться по миру;
- как подготовиться к путешествию в Незер и выжить в его опасных биомах;
- как добраться до Энда и сразиться с Эндер-драконом.

Если хочется играть осознаннее и получать от Minecraft больше удовольствия — ты по адресу. Погнали!

ЧАСТЬ

1

ОСВАИВАЕМ МИР



1. ОСНОВЫ ИГРЫ В MINECRAFT



Minecraft — это мир, где никто не говорит тебе, «как правильно играть». Хочешь — строй замок посреди пустыни. Хочешь — копай глубоко под землю и превращай все вокруг в одну большую шахту. Можно прокладывать дороги, запускать поезда, исследовать моря, заводить животных и отбиваться от мобов. А можно делать все сразу — и игра не будет против.

В этом мире нет обязательного финала и списка задач, которые нужно решить любой ценой. Зато есть подсказки и ориентиры для тех, кто любит цели и испытания. Подсказки помогают понять, куда двигаться дальше, но не мешают идти своим путем.

В Minecraft нет единственного правильного стиля игры. Можно строить, исследовать мир, сражаться или совмещать все сразу.

Как играть: режимы Minecraft

Когда ты создаешь новый мир, игра предлагает выбрать режим. От него зависит, какие правила будут действовать и чем ты сможешь заниматься. Неправильного выбора тут нет — просто разные стили игры.

Выживание и хардкор — когда каждый день может стать последним

В этих режимах мир не прощает ошибок. Нужно искать еду, строить укрытия и быть готовым к опасностям. Мобы выходят ночью, здоровье не бесконечное, а ресурсы приходится добывать своими руками.

Если ты погибаешь в режиме выживания, игра не заканчивается. Ты появляешься снова, а вещи остаются лежать там, где произошла беда. Если поторопиться, многое можно вернуть обратно. Постройки и содержимое сундуков никуда не пропадут.



1. ОСНОВЫ ИГРЫ В MINECRAFT



В выживании есть несколько уровней сложности — от спокойного мира без врагов до действительно сурового варианта, где нужно следить даже за голодом.

ВАЖНО

В хардкоре у тебя только одна попытка. Перед тем как выбрать этот режим, стоит хорошо потренироваться в обычном выживании.



Хардкор — это режим для тех, кто любит настоящий вызов. Сложность всегда высокая, подсказок меньше, а ошибка может стать последней. Если ты погибаешь, для твоего персонажа приключение заканчивается. Поэтому в хардкоре каждый шаг приходится продумывать заранее.

СОВЕТ

Если играешь в выживании, всегда оставляй рядом с домом факел или столб из блоков. В темноте такие ориентиры спасают чаще, чем кажется.

Приключение — игра по правилам карты

Этот режим чаще всего используют для специальных карт, придуманных другими игроками. Здесь ты не всегда можешь ломать блоки или строить, что захочется.



Зато мир превращается в квест с заданиями, ловушками и загадками, где важна не сила, а внимательность.

Творческий — режим для идей и экспериментов

В творческом режиме можно забыть про опасности. Тебе не нужна еда, здоровье не заканчивается, а падение с высоты не причинит вреда. Мир превращается в огромную площадку для экспериментов, где ничто не отвлекает от строительства.

Ты можешь летать, зависать в воздухе и размещать блоки прямо в небе. Поэтому парящие острова, гигантские замки и сложные редстоун-механизмы строятся намного быстрее, чем в выживании. Инструменты не требуются — блоки ломаются мгновенно.

Все предметы и блоки доступны сразу и в неограниченном количестве. В инвентаре есть вкладки со всеми категориями и поле поиска, чтобы быстро находить нужный материал.

Разрушенные блоки не выпадают предметами — они просто исчезают. Ведра с водой и лавой не опустошаются. Для наложения чар опыт не требуется. Также доступны предметы, которых нет в обычном выживании, например яйца призыва мобов. Враждебные mobs могут появляться, но не атакуют тебя, если ты сам их не провоцируешь.

- Если захочешь вернуться к обычной игре, используй команду `/gamemode survival`
- А чтобы снова включить творческий режим, введи `/gamemode creative`

СОВЕТ

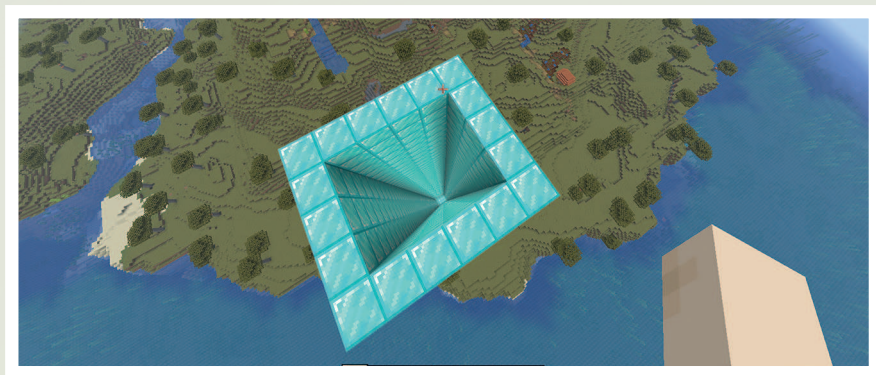
Щелкни колесиком мыши по любому блоку в мире — и он появится у тебя в руке. Это самый удобный способ быстро копировать материалы при строительстве.

ВАЖНО

В творческом режиме можно разрушить даже бедра. Если пробить нижний слой мира и упасть в Пустоту, персонаж погибнет — нижняя граница мира остается опасной.



1. ОСНОВЫ ИГРЫ В MINECRAFT



ПОПРОБУЙ САМ

Построй что-то, что в выживании заняло бы часы добычи ресурсов — например, стеклянный купол над деревней или огромный редстоун-комплекс. Творческий режим отлично подходит для проверки идей перед настоящей стройкой.

Можно ли менять режимы?

Если мир создавался с разрешением на чит-команды, режим игры можно менять прямо во время игры. Это удобно, когда хочется сначала построить что-то в творческом режиме, а потом проверить, как оно работает в выживании.

А если нужно передохнуть от опасностей, всегда можно снизить сложность мира в настройках.

Начало игры

Перед тем как мир появится, игра предлагает настроить несколько важных вещей. Ничего сложного — сейчас разберемся.

Сначала придумай название для мира. Игра спокойно позволяет называть все миры одинаково, но со временем в этом легко запутаться. Лучше сразу дать миру имя,



ЧАСТЬ 1. ОСВАИВАЕМ МИР



по которому ты потом поймешь, что внутри. Дальше нужно выбрать режим игры. От него зависит, какими будут правила мира. Пока что оставь вариант выживания — с него удобнее начинать знакомство с игрой. Другие режимы мы разберем позже. После этого включи возможность использовать команды. Они пригодятся для экспериментов, обучения и проверки идей. Даже если ты не планируешь пользоваться ими прямо сейчас, лучше иметь такую возможность под рукой. Теперь открой дополнительные настройки мира. Пока не трогай поле с ключом генерации — к нему мы еще вернемся позже и разберем, зачем он нужен и как работает. Убедись, что генерация строений включена. Именно благодаря этому в мире появляются деревни, храмы, особняки и другие интересные места. Параметр с бонусным сундуком оставь выключенным. В этом случае ты начнешь игру без подарков — с тем, что найдешь сам. Так интереснее и честнее.

Когда все готово, создавай мир и делай первый шаг в новое приключение. Добро пожаловать в Minecraft.





1. ОСНОВЫ ИГРЫ В MINECRAFT



Бесконечное разнообразие миров

Каждый мир в Minecraft создается по особому правилу — ключу генерации. Это число или строка, по которой игра решает, где появятся горы, океаны, деревни и другие объекты. Один и тот же ключ всегда создает одинаковый мир, даже на разных компьютерах.

Если тебе понравился чей-то мир, ты можешь воссоздать его у себя. Для этого достаточно узнать его ключ и использовать его при создании нового мира. Ключ своего текущего мира можно посмотреть с помощью команды `/seed`.

ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Ключом может быть не только число. Игра принимает и текст — слово или фразу. Minecraft преобразует такой ввод во внутренний ключ и создает по нему мир. Иногда результаты получаются неожиданными, поэтому экспериментировать особенно интересно.

Игроки часто делятся удачными ключами в интернете. Обычно к ним прилагается описание мира: какие биомы встречаются, есть ли рядом деревни или редкие структуры. Главное — убедиться, что ключ подходит к версии игры, в которую ты играешь.





Управление в игре

Перед началом игры полезно разобраться, какие клавиши за что отвечают. Их не так много, и к большинству ты привыкнешь очень быстро. На первых порах лучше оставить управление по умолчанию, а перенастраивать его уже потом, когда руки сами начнут помнить нужные кнопки.

Передвижение:

- **W** — двигаться вперед
- **S** — двигаться назад
- **A** — двигаться влево
- **D** — двигаться вправо
- **Пробел** — прыгать
- **Левая клавиша Ctrl** — бежать
- **Левая клавиша Shift** — красться медленно и не срываться с краев блоков

Осмотр и действия:

- **Движение мыши** — осматриваться вокруг
- **Левая кнопка мыши (ЛКМ)** — атаковать, разрушать блоки, открывать и закрывать двери
- **Правая кнопка мыши (ПКМ)** — использовать предмет или установить блок
- **Средняя кнопка мыши (нажатие колесика)** — быстро выбрать блок или предмет

Инвентарь и предметы:

- **E** — открыть или закрыть инвентарь
- **Клавиши от 1 до 9** — выбрать предмет в панели быстрого доступа
- **Q** — выбросить предмет
- **F** — поменять предметы в руках местами

Полезные клавиши:

- **Esc** — приостановить игру и открыть меню
- **T** — открыть чат
- **/** — открыть строку ввода команд
- **L** — открыть экран достижений



1. ОСНОВЫ ИГРЫ В MINECRAFT



- **F1** — скрыть элементы интерфейса
- **F2** — сделать снимок экрана
- **F3** — показать служебную информацию (например, координаты и биом)
- **Shift + F3** — показать расширенную статистику
- **F5** — переключить вид камеры (от первого лица к третьему)

СОВЕТ

Не пытайся запомнить все клавиши сразу. Начни играть, через пару часов пальцы сами будут нажимать нужные кнопки.

СОВЕТ ДЛЯ ЛЕВШЕЙ

Если тебе удобнее держать мышь в левой руке, в настройках можно переназначить клавиши движения и выбрать основную руку персонажа — ту, которой он держит предметы и атакует.

Творческий режим

В творческом режиме появляются дополнительные возможности:

- **Двойное нажатие клавиши Пробел** — включает или выключает режим полета
- **Пробел** — подниматься вверх во время полета
- **Левая клавиша Shift** — опускаться вниз
- **Удерживание Ctrl** — ускорение в полете

ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

На некоторых клавиатурах функциональные клавиши работают только при нажатой Fn. Если команды с F1–F5 не срабатывают, проверь настройки клавиатуры.

Достижения и цели в игре

Если тебе нравится играть с целями, в Minecraft есть отличный инструмент — достижения. Они работают как встроенные квесты: подсказывают, что попробовать дальше, и постепенно знакомят с возможностями игры.

В современных версиях Minecraft достижений больше сотни. Они разбиты на несколько разделов, каждый из которых посвящен своей части игры: основному миру,



Незеру, Энду, приключениям и даже сельскому хозяйству. Можно выполнять их в любом порядке — игра не заставляет идти строго по одному пути.

Достижения помогают осваивать выживание шаг за шагом. Сначала ты выполняешь простые задачи, а потом постепенно переходишь к более сложным испытаниям, которые требуют подготовки и опыта.

Примеры достижений

Вот несколько примеров, чтобы ты понимал, как это работает:

- «Каменный век» — создай каменные инструменты. Это одно из первых достижений и важный шаг после начала игры.
- «В самое пекло» — попади в измерение Незер.

Для этого придется построить портал и подготовиться к опасному путешествию.

- «Охотник на монстров» — победи несколько разных враждебных мобов. Отличный способ научиться сражаться и использовать оружие с умом.
- «Герой деревни» — защити деревню во время набега. Здесь важно не только драться, но и грамотно помогать жителям.
- «Конец?» — победи Эндер-дракона. Это одна из главных вех игры, но совсем не конец приключений.
- «Время приключений» — побывай во всех биомах игрового мира. Это достижение для настоящих исследователей.

ВАЖНО

Достижения сохраняются внутри конкретного мира. Если начать новую игру, прогресс придется зарабатывать заново.

СОВЕТ

Не пытайся получить все достижения подряд. Выбирай те, которые подходят твоему стилю игры, и используй их как подсказки, а не как строгий список дел.

ИНТЕРЕСНО ЗНАТЬ

Достижения не обязательно выполнять по порядку. Некоторые из них можно получить случайно, просто играя и экспериментируя.



1. ОСНОВЫ ИГРЫ В MINECRAFT



Некоторые достижения скрыты и появляются только после выполнения нужных условий. Это добавляет элемент неожиданности и делает процесс еще интереснее.

Где смотреть достижения и статистику

Информацию о своих достижениях можно открыть через меню игры или нажатием клавиши **I**. Там же доступна статистика — она показывает, скольких мобов ты победил, какие блоки добывал, сколько рыбы поймал и многое другое. По статистике легко понять, чем ты занимаешься чаще всего: сражаешься, исследуешь мир, добываешь ресурсы или строишь.

ПОПРОБУЙ САМ

Открой список достижений и выбери одно, которое ты еще не выполнял. Попробуй превратить его в личный квест на сегодняшний игровой сеанс.

Испытания — подземные арены

В новых версиях Minecraft под землей появились испытания — особые боевые события, которые превращают исследование пещер в настоящее приключение. Вместо обычных подземелий ты находишь камеры испытаний — большие комплексы комнат, где тебя ждут сражения, ловушки и редкая добыча.



Внутри камеры нужно пережить несколько волн врагов. После победы рассадник выдает награду.



Камеры испытаний

Камеры испытаний генерируются глубоко под землей и состоят из множества помещений. Здесь встречаются боевые площадки, коридоры с ловушками, тайники и запертые хранилища. Почти в каждой комнате есть рассадник испытаний — именно он управляет боем.

Рассадник испытаний — это особый блок, который:

- активируется только тогда, когда рядом есть игрок;
- запускает несколько волн враждебных мобов;
- не реагирует на свет — факелы и освещение на него не влияют;
- после боя уходит на перезарядку и через некоторое время может быть использован снова.

Во время сражения рассадник меняет свое состояние: появляются частицы и анимации, по которым легко понять, что бой еще не закончен.