

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92
Х38

The Comic Book Story of Video Games:
The Incredible History of the Electronic Gaming Revolution

Jonathan Hennessey

Copyright © The Comic Book Story of Video Games
by Jonathan Hennessey and Jack McGowan

Хеннеси, Джонатан.

Х38 Видеоигры. Невероятные хроники игровой революции в комиксах / Джонатан Хеннеси, Джек МакГоуэн ; [перевод с английского Е. Е. Руссиян]. — Москва : Эксмо, 2021. — 192 с. : ил. — (Легендарные компьютерные игры. Комиксы).

ISBN 978-5-04-103224-1

Полная иллюстрированная история видеоигр! Вас ждут главные события, изобретения и персоны, которые превратили игры из простого развлечения в многомиллиардную индустрию и способ художественного выражения. Автор Джонатан Хеннеси и иллюстратор Джек МакГоуэн представляют первую полноцветную хронологическую историю происхождения этой чрезвычайно успешной формы искусства и бизнеса. Вы узнаете все, что нужно знать о видеоиграх, — от ранних разработок во время Второй мировой войны до современных мобильных хитов вроде Angry Birds и Pokemon Go.

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92

ISBN 978-5-04-103224-1

© Руссиян Е.Е., перевод на русский язык, 2020
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2021

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Научно-популярное издание

ЛЕГЕНДАРНЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ. КОМИКСЫ

**Хеннеси Джонатан
МакГоуэн Джек**

ВИДЕОИГРЫ

НЕВЕРОЯТНЫЕ ХРОНИКИ ИГРОВОЙ РЕВОЛЮЦИИ В КОМИКСАХ

Главный редактор *Р. Фасхутдинов*
Руководитель направления *В. Обручев*
Ответственный редактор *Е. Горанская*
Младший редактор *Ю. Ключина*
Художественный редактор *А. Шуклин*
Компьютерная верстка *Е. Матусовская*

Страна происхождения: Российская Федерация
Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

В оформлении обложки использованы иллюстрации:
Rakhimov Edgar / Shutterstock.com
Используется по лицензии от Shutterstock.com

ООО «Издательство «Эксмо»
123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013.
Тел.: 8 (495) 411-68-86.
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru
Өндүрүш: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы,
123308, Ресей, қала Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй, 1 ғимарат, 20 кабат, офис: 2013 ж.
Тел.: 8 (495) 411-68-86.
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru
Тауар белгісі: «ЭКСМО»
Интернет-магазин: www.book24.ru
Интернет-магазин: www.book24.kz
Интернет-дүкен: www.book24.kz
Импортёр в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы».
Қазақстан Республикасындағы импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.
Дистрибьютор и представитель по приему претензий на продукцию,
в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»
Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-талаптарды
қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС,
Алматы қ., Домбровский көш., 3-а, литер Б, офис 1.
Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.
Сертификация туралы ақпарат сайтта: www.eksmo.ru/certification
Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ
о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»
www.eksmo.ru/certification
Өндiрген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Дата изготовления / Подписано в печать 11.12.2020. Формат 80x100¹/₁₆.

Печать офсетная. Усл. печ. л. 17,78.

Тираж экз. Заказ

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАМ!

БОМБОРА

ИЗДАТЕЛЬСТВО

БОМБОРА – лидер на рынке полезных и вдохновляющих книг. Мы любим книги и создаем их, чтобы вы могли творить, открывать мир, пробовать новое, расти. Быть счастливыми. Быть на волне.

мы в соцсетях:

   [bomborabooks](https://www.bomborabooks.ru)  [bombora](https://www.bombora.ru)
[bombora.ru](https://www.bombora.ru)

ISBN 978-5-04-103224-1



9 785041 032241 >

16+

В электронном виде книги издательства вы можете
купить на www.litres.ru

ЛитРес:
один клик до книг



Москва. ООО «Торговый Дом «Эксмо»

Адрес: 123308, г. Москва, ул. Зорге, д. 1, строение 1.
Телефон: +7 (495) 411-50-74. **E-mail:** reception@eksmo-sale.ru

По вопросам приобретения книг «Эксмо» зарубежными оптовыми
покупателями обращаться в отдел зарубежных продаж ТД «Эксмо»
E-mail: international@eksmo-sale.ru

*International Sales: International wholesale customers should contact
Foreign Sales Department of Trading House «Eksmo» for their orders.
international@eksmo-sale.ru*

По вопросам заказа книг корпоративным клиентам, в том числе в специальном
оформлении, обращаться по тел.: +7 (495) 411-68-59, доб. 2261.
E-mail: ivanova.ey@eksmo.ru

Оптовая торговля бумажно-беловыми
и канцелярскими товарами для школы и офиса «Канц-Эксмо»:
Компания «Канц-Эксмо»: 142702, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное-2,
Белокаменное ш., д. 1, а/я 5. Тел./факс: +7 (495) 745-28-87 (многоканальный).
e-mail: kanc@eksmo-sale.ru, сайт: www.kanc-eksmo.ru

Филиал «Торгового Дома «Эксмо» в Нижнем Новгороде
Адрес: 603094, г. Нижний Новгород, улица Карпинского, д. 29, бизнес-парк «Грин Плаза»
Телефон: +7 (831) 216-15-91 (92, 93, 94). **E-mail: reception@eksmonn.ru**

Филиал ООО «Издательство «Эксмо» в г. Санкт-Петербурге
Адрес: 192029, г. Санкт-Петербург, пр. Обуховской обороны, д. 84, лит. «Е»
Телефон: +7 (812) 365-46-03 / 04. **E-mail: server@szko.ru**

Филиал ООО «Издательство «Эксмо» в г. Екатеринбурге
Адрес: 620024, г. Екатеринбург, ул. Новинская, д. 2щ
Телефон: +7 (343) 272-72-01 (02/03/04/05/06/08)

Филиал ООО «Издательство «Эксмо» в г. Самаре
Адрес: 443052, г. Самара, пр-т Кирова, д. 75/1, лит. «Е»
Телефон: +7 (846) 207-55-50. **E-mail: RDC-samara@mail.ru**

Филиал ООО «Издательство «Эксмо» в г. Ростове-на-Дону
Адрес: 344023, г. Ростов-на-Дону, ул. Страны Советов, 44А
Телефон: +7(863) 303-62-10. **E-mail: info@rnd.eksmo.ru**

Филиал ООО «Издательство «Эксмо» в г. Новосибирске
Адрес: 630015, г. Новосибирск, Комбинатский пер., д. 3
Телефон: +7(383) 289-91-42. **E-mail: eksmo-nsk@yandex.ru**

Обособленное подразделение в г. Хабаровске
Фактический адрес: 680000, г. Хабаровск, ул. Фрунзе, 22, оф. 703
Почтовый адрес: 680020, г. Хабаровск, А/Я 1006
Телефон: (4212) 910-120, 910-211. **E-mail: eksmo-khv@mail.ru**

Филиал ООО «Издательство «Эксмо» в г. Тюмени
Центр оптово-розничных продаж Cash&Carry в г. Тюмени
Адрес: 625022, г. Тюмень, ул. Пермякова, 1а, 2 этаж. ТЦ «Перестрой-ка»
Ежедневно с 9.00 до 20.00. Телефон: 8 (3452) 21-53-96

Республика Беларусь: ООО «ЭКМО АСТ Си энд Си»
Центр оптово-розничных продаж Cash&Carry в г. Минске
Адрес: 220014, Республика Беларусь, г. Минск, проспект Жукова, 44, пом. 1-17, ТЦ «Outleto»
Телефон: +375 17 251-40-23; +375 44 581-81-92
Режим работы: с 10.00 до 22.00. **E-mail: exmoast@yandex.by**

Казахстан: «РДЦ Алматы»
Адрес: 050039, г. Алматы, ул. Домбровского, 3А
Телефон: +7 (727) 251-58-12, 251-59-90 (91,92,99). **E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz**

Украина: ООО «Форс Украина»
Адрес: 04073, г. Киев, ул. Вербова, 17а
Телефон: +38 (044) 290-99-44, (067) 536-33-22. **E-mail: sales@forsukraine.com**

**Полный ассортимент продукции ООО «Издательство «Эксмо» можно приобрести в книжных
магазинах «Читай-город» и заказать в интернет-магазине: www.chitai-gorod.ru.**
Телефон единой справочной службы: 8 (800) 444-8-444. Звонок по России бесплатный.

Интернет-магазин ООО «Издательство «Эксмо»

www.book24.ru

Розничная продажа книг с доставкой по всему миру.
Тел.: +7 (495) 745-89-14. **E-mail: imarket@eksmo-sale.ru**

book 24.ru

Официальный
интернет-магазин
издательской группы
«ЭКМО-АСТ»

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1

Все дело в трубках 7
Техническая эволюция, сделавшая
создание игр возможной

Глава 2

Они здесь!.. 29
Первые из ранних видеоигр

Глава 3

ТРАНЗИСТОРЫ 54
А это значит Spacewar!

Глава 4

Стужа холодной войны 71
Игры накаляются!

Глава 5

Расцвет Atari 94
Первая династия видеоигр

Глава 6

Золотой век аркадных игр 119
Видеоигры не знают пощады



Глава 7

Крах и незачет

130

Катастрофа, из-за которой игры почти закончились

Глава 8

Назад к компьютерам

136

И на этот раз персонально

Глава 9

Nintendo

154

Игры – вот что главное

Глава 10

Время испытать консоли

159

От Сотворения до Апокалипсиса

Указатель

188

ГЛАВА I

ВСЕ ДЕЛО В ТРУБКАХ

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЭВОЛЮЦИЯ, СДЕЛАВШАЯ СОЗДАНИЕ ИГР ВОЗМОЖНОЙ

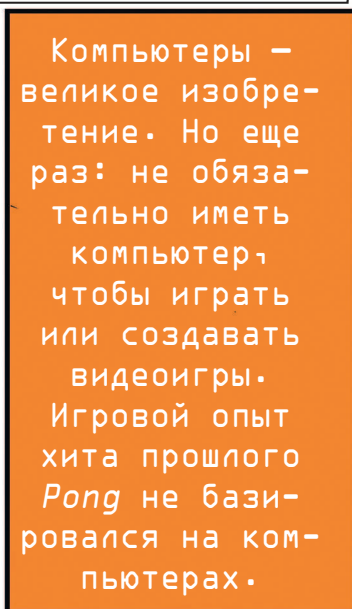
КР

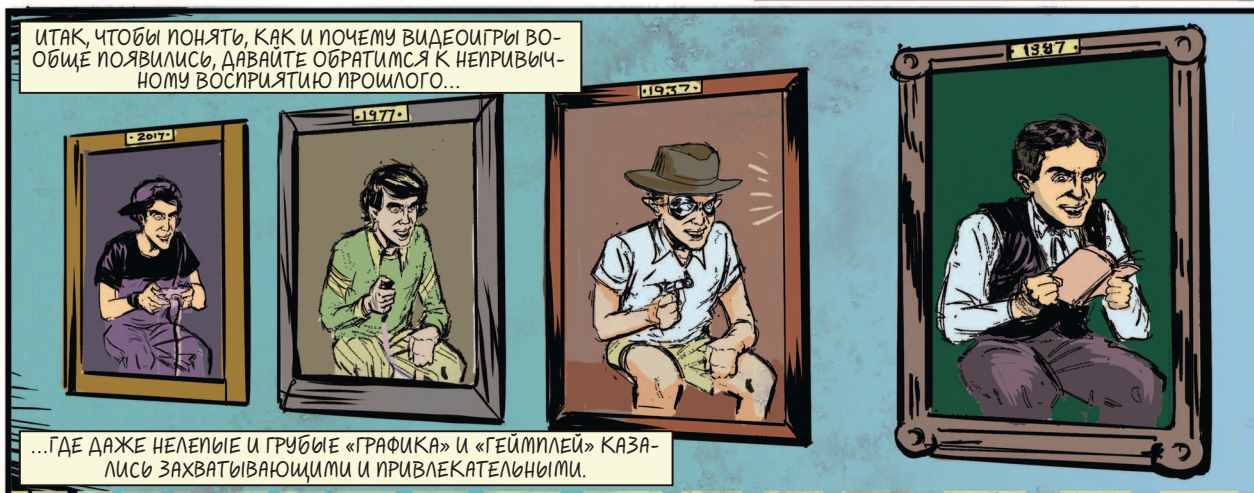
КРОМЕШНАЯ ТЬМА.
ВЕРОЯТНО, ВАС
СОЖРЕТ МОНСТР.

В БИБЛИИ СКАЗАНО: «ДА БУДЕТ
СВЕТ», ЧТО ЗНАМЕНУЕТ ТВОРЕНИЕ.

ЭТА ЖЕ ФРАЗА ЗНАМЕНУЕТ
РОЖДЕНИЕ...

ВИДЕОИГР





ЗАЧЕМ ТУТ ОСТА-
НАВЛИВАТЬСЯ?

ЧТОБЫ ДОБРАТЬСЯ ДО ИСТОКОВ ВИДЕОИГР,
ВЕРНЕМСЯ К ЭПОХЕ, КОГДА ИСКУССТВЕННЫЙ
СВЕТ СЧИТАЛСЯ ЧУДОМ.

PPPPPP!!!

???

В СЕРЕДИНУ
19-ГО ВЕКА.

КЛИК

БОЛЬШУЮ ЧАСТЬ 1800-Х ПРАВИЛА ЭНЕРГИЯ
ПАРА. КАК И В НАШЕ ВРЕМЯ, ТОГДА БЫЛО
МОДНО ИНТЕРЕСОВАТЬСЯ ТЕХНОЛОГИЯМИ
И РАССУЖДАТЬ О БУДУЩЕМ ЧЕЛОВЕЧЕСТВА.

ДВИГАТЕЛЬ КОРЛИССА
НЕВОЗМОЖНО ОПИСАТЬ —
НУЖНО УВИДЕТЬ САМОМУ,
ЧТОБЫ ОЦЕНИТЬ ЕГО ГРО-
МАДНОЕ И ПОЧТИ БЕЗМОЛВ-
НОЕ ВЕЛИЧИЕ.

УИЛЬЯМ ДИН
ХОУЭЛС,
1876.

«100-ЛЕТНИЙ ДВИГАТЕЛЬ», ПОСТРОЕН-
НЫЙ ДЛЯ ПИТАНИЯ ВСЕХ ЭКСПОНАТОВ
ВСЕМИРНОЙ ВЫСТАВКИ В 1876 ГОДУ
В ФИЛАДЕЛФИИ, ОЗНАМЕНОВАЛ СТОТЫЙ
ЮБИЛЕЙ ПРАЗДНОВАНИЯ 4 ИЮЛЯ СО
ДНЯ ОБРЕТЕНИЯ НЕЗАВИСИМОСТИ США.

НО УЖЕ ТОГДА КТО-ТО ПРЕД-
ВИДЕЛ ГРЯДУЩИЕ ПЕРЕМЕНЫ.
ОБУЗДАНИЕ НОВОГО ВИДА
ЭНЕРГИИ МОГЛО ИЗМЕНИТЬ МИР.

ЭЛЕКТРИЧЕСТВО,
В ОТЛИЧИЕ ОТ ПРОЧИХ СИЛ
ПРИРОДЫ, ГОРАЗДО ПО-
ЛЕЗНЕЙ, И НУЖНО ТРАТИТЬ
МЕНЬШЕ РЕСУРСОВ НА ЕГО
ПРЕОБРАЗОВАНИЕ.

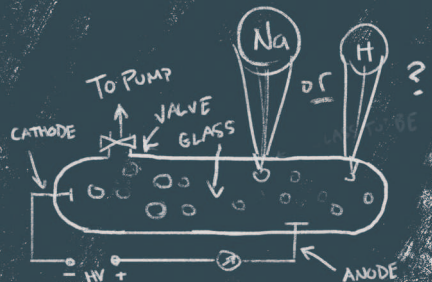
НЕМЕЦКИЙ
ФИЛОСОФ
ЛЮДВИГ
БЮХНЕР,
1898.

ВОЗДУХ ПЛОХО
ПРОВОДИТ
ЭЛЕКТРИЧЕСТВО.

ЕСЛИ ТОЛЬКО МЫ НЕ
ГОВОРим О ВЫСОКОМ
НАПРЯЖЕНИИ, ТАКОМ
КАК УДАР МОЛНИИ.

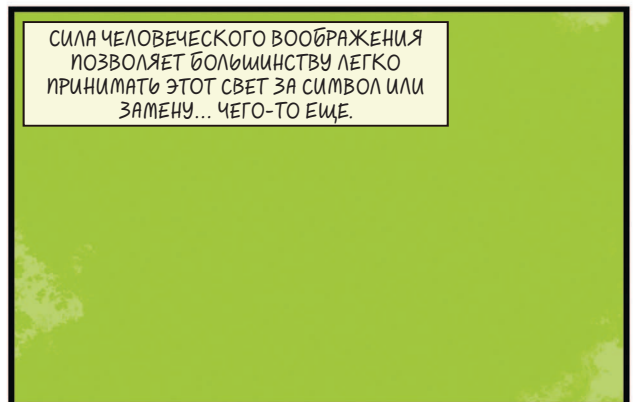
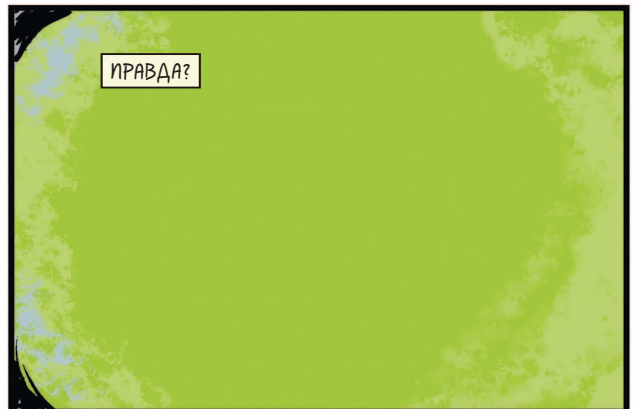
...ПРОПУСТИЛ ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ РАЗРЯД ЧЕ-
РЕЗ СТЕКЛЯННЫЕ ТРУБКИ, ЗАПОЛНЕННЫЕ
НЕ ВОЗДУХОМ, А ГАЗАМИ: УГЛЕРОДОМ ИЛИ
ПАРАМИ НАТРИЯ.

В 1857 ГОДУ НЕМЕЦ СО СТРАННЫМ НАБО-
РОМ НАВЫКОВ: СТЕКЛОДУВА И ФИЗИКА...



ОПЫТ ГЕНРИХА ГЕЙСЛЕРА
СТАЛ НАСТОЯЩИМ ЧУДОМ.

В ТРУБКАХ ГОРЕЛ ОК-
РАШЕННЫЙ СВЕТ.



ТЕМ ПРОЩЕ ПОЗВОЛИТЬ ЭТОМУ СВЕТУ СТАТЬ ПОСРЕДНИКОМ — ПРОТОАВАТАРОМ, КОТОРОГО МЫ МОЖЕМ ПЕРЕМЕЩАТЬ ПО ЭКРАНУ.



КАРЛ ФЕРДИНАНД БРАУН СДЕЛАЛ ИМЕННО ЭТО...



ВЫБЕРИ СВОЕГО
ИЗОБРЕТАТЕЛЯ

ПО ИМЕНИ

К. ФЕРДИНАНД БРАУН

...ПРИБЛИЗИВ НАС
К ПОЯВЛЕНИЮ ВИДЕОИГР.



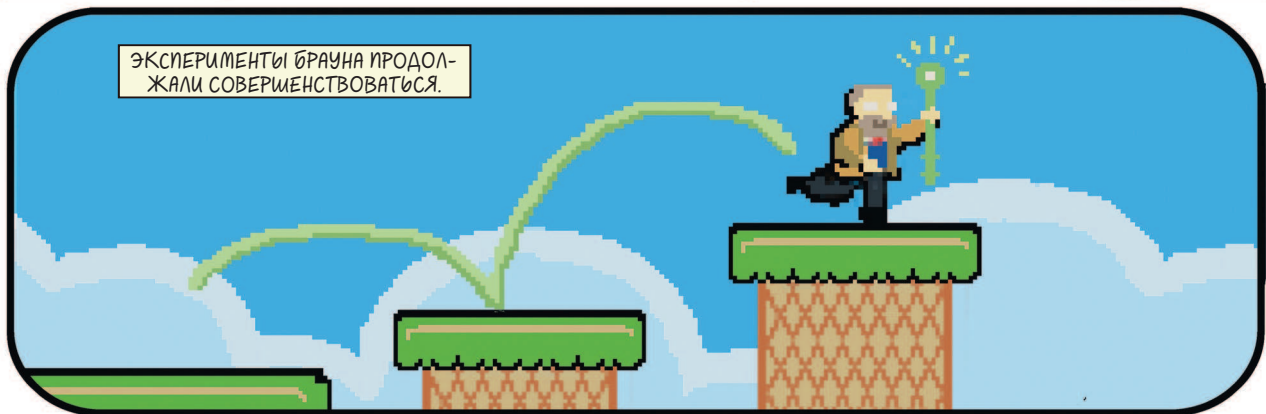
ЭЛЕКТРОННО-ЛУЧЕВАЯ ТРУБКА, ИЛИ ЭЛТ, — УЛУЧШЕННОЕ В 1897 ГОДУ БРАУНОМ ИЗОБРЕТЕНИЕ ГЕЙСЛЕРА И КРУКСА, — ИСПОЛЬЗОВАЛА МАГНИТНЫЕ ПОЛЯ ДЛЯ ОТКЛОНЕНИЯ ПУЧКА ЭЛЕКТРОНОВ И ФОКУСИРОВКИ СВЕТА.



БРАУН ПЕРЕМЕЩАЛ СВЕТ ВО ВСЕ СТОРОНЫ, МЕНЯЯ ЕГО ФОРМУ ВО ВРЕМЯ ДВИЖЕНИЯ.



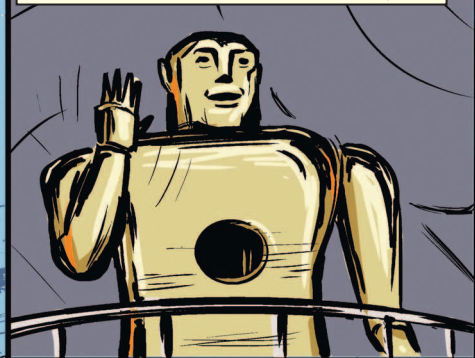
ЭКСПЕРИМЕНТЫ БРАУНА ПРОДОЛЖАЛИ СОВЕРШЕНСТВОВАТЬСЯ.



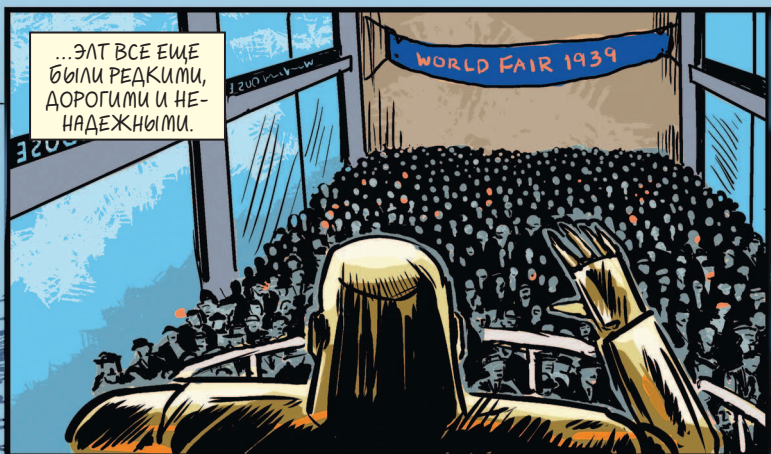
А МЫ ТОЛЬКО ПРИБЛИЖАЕМСЯ К МОМЕНТУ,
КОГДА СВЕТ СТАНЕТ ПОСЛУШНЫМ, ЧТО ПО-
ЗВОЛИТ СОЗДАВАТЬ ПЛАТФОРМЕРЫ, ШУТЕРЫ,
ХОРРОРЫ НА ВЫЖИВАНИЕ И Т. Д.



КОГДА «МОТОЧЕЛОВЕК ЭЛЕКТРО» ПРИ-
ВЕТСТВОВАЛ ГОСТЕЙ НА ВСЕМИРНОЙ ВЫ-
СТАВКЕ В НЬЮ-ЙОРКЕ 1939-1940 ГОДОВ...

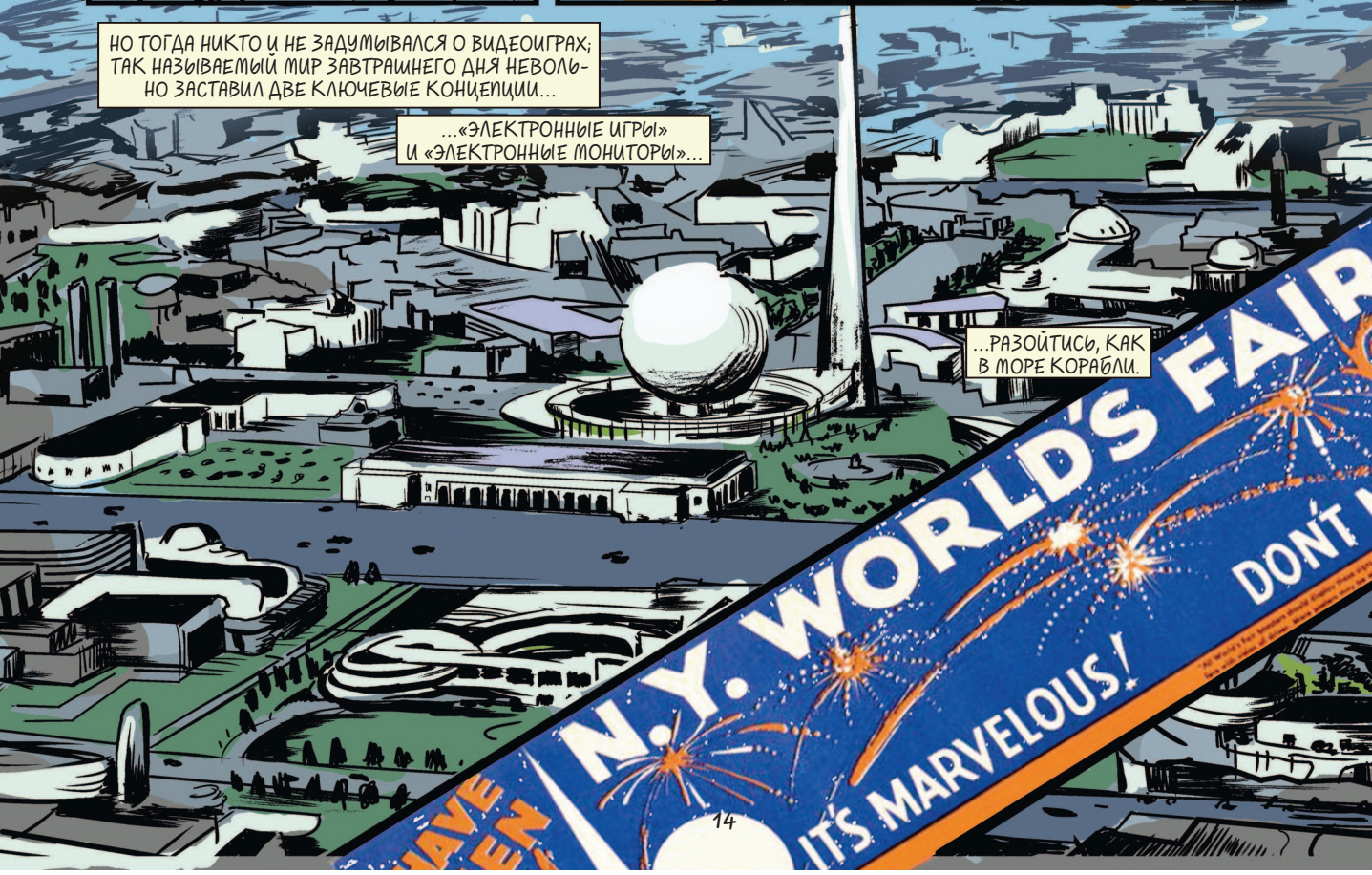


...ЭЛТ ВСЕ ЕЩЕ
БЫЛИ РЕДКИМИ,
ДОРОГИМИ И НЕ-
НАДЕЖНЫМИ.



НО ТОГДА НИКТО И НЕ ЗАДУМЫВАЛСЯ О ВИДЕОИГРАХ;
ТАК НАЗЫВАЕМЫЙ МИР ЗАВТРАШНЕГО ДНЯ НЕВОЛЬ-
НО ЗАСТАВИЛ ДВЕ КЛЮЧЕВЫЕ КОНЦЕПЦИИ...

...«ЭЛЕКТРОННЫЕ ИГРЫ»
И «ЭЛЕКТРОННЫЕ МОНИТОРЫ»...



ТОЛПЫ ЛЮДЕЙ УСТРЕМИЛИСЬ К ЗАДАНИЮ АМЕРИКАНСКОЙ РАДИОВЕЩАТЕЛЬНОЙ КОРПОРАЦИИ RCA, ЧТОБЫ ПОСМОТРЕТЬ НА НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ.



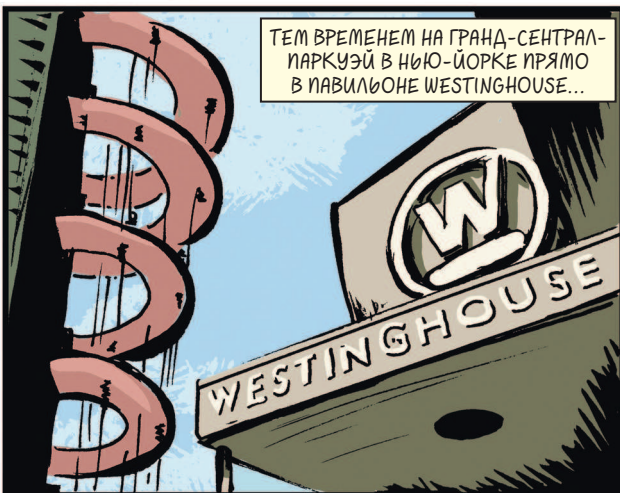
«ЧУДЕСА ИНЖЕНЕРИИ» ПРЕДСТАВЛЯЛИ СОБОЙ ЧЕРНО-БЕЛЫЕ МОНИТОРЫ 8x9 ДЮЙМОВ, НАЗВАННЫЕ ТЕЛЕВИЗОРАМИ.

В НИХ ЭЛТ ИСПОЛЬЗОВАЛИСЬ ДЛЯ СОЗДАНИЯ НЕ ТОЧЕК, А ЦЕЛЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ.



ВОТ ПОЧЕМУ О ВРЕМЯ ПЕРЕПРОВОЖДЕНИИ У ТЕЛЕВИЗОРА ЕЩЕ ГОВОРЯТ «СМОТРЕТЬ ТРУБУ».

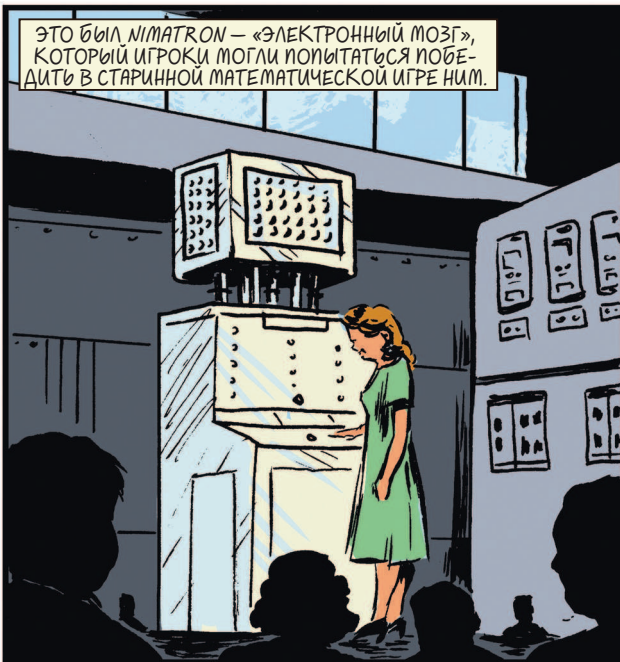
ТЕМ ВРЕМЕНЕМ НА ГРАНД-СЕНТРАЛ-ПАРКУ ЭЙ В НЬЮ-ЙОРКЕ ПРЯМО В ПАВильОНЕ WESTINGHOUSE...



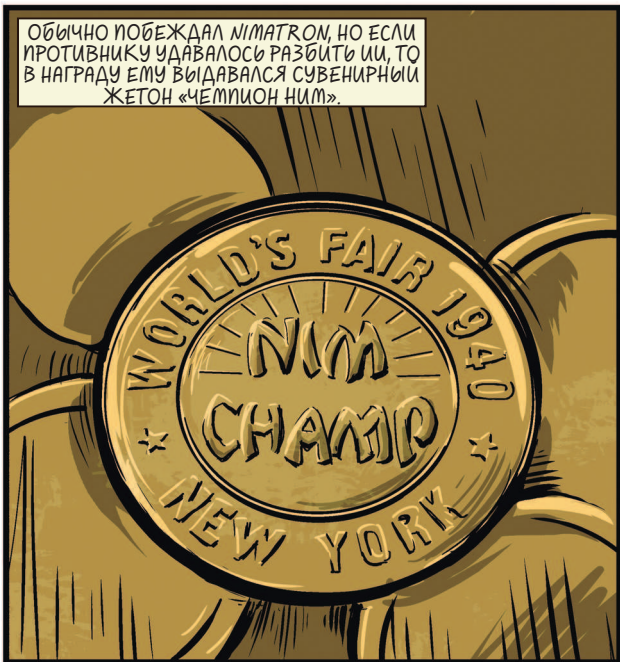
...ЛЮДИ С НЕТЕРПЕНИЕМ ЖДАЛИ ОЧЕРЕДИ К КВАДРАТНОМУ АППАРАТУ, СОСТОЯЩЕМУ ИЗ ЛАМП И РЕЛЕ.



ЭТО БЫЛ НИМАТРОН — «ЭЛЕКТРОННЫЙ МОЗГ», КОТОРЫЙ ИГРОКИ МОГЛИ ПОПЫТАТЬСЯ ПОБЕДИТЬ В СТАРИННОЙ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ИГРЕ НИМ.



ОБЫЧНО ПОБЕЖДАЛ НИМАТРОН, НО ЕСЛИ ПРОТИВНИКУ УДАВАЛОСЬ РАЗБИТЬ ИИ, ТО В НАГРАДУ ЕМУ ВЫДАВАЛСЯ СУВЕНИРНЫЙ ЖЕТОН «ЧЕМПИОН НИМ».



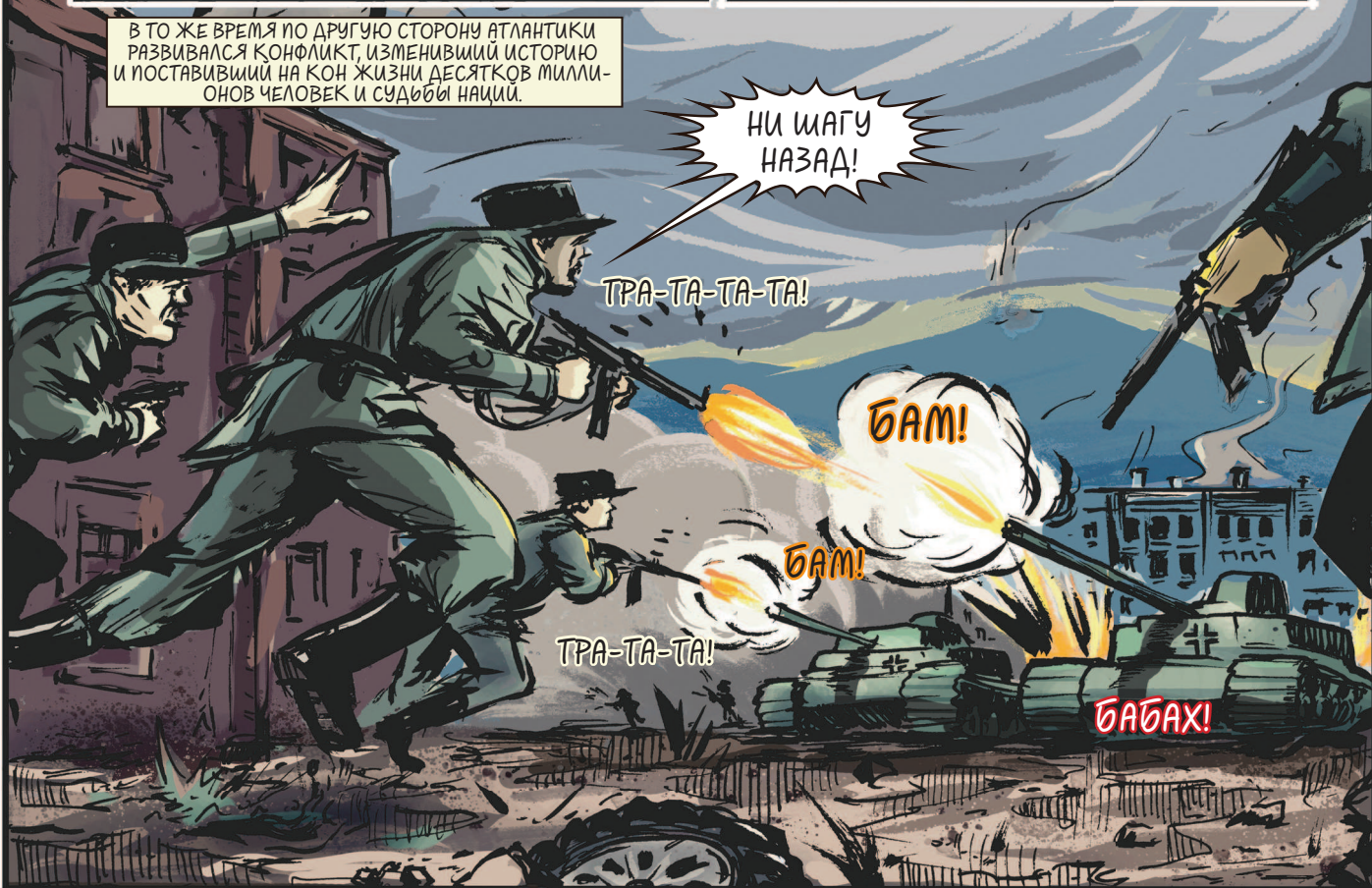
ДВА ГЛАВНЫХ КОМПОНЕНТА БУДУЩИХ ВИДЕО-ИГР ПРОСТО ЖДАЛИ, КОГДА ПОЯВИТСЯ ГЕНИЙ, СПОСОБНЫЙ ОБЪЕДИНИТЬ ИХ В ОДНО ЦЕЛОЕ.



АЛЬБЕРТ ЭЙНШТЕЙН БЫЛ НА ВЫСТАВКЕ, НО ДАЖЕ ОН НЕ ДОГАДАЛСЯ.



В ТО ЖЕ ВРЕМЯ ПО ДРУГУЮ СТОРОНУ АТЛАНТИКИ РАЗВИВАЛСЯ КОНФЛИКТ, ИЗМЕНИВШИЙ ИСТОРИЮ И ПОСТАВИВШИЙ НА КОН ЖИЗНИ ДЕСЯТКОВ МИЛЛИОНОВ ЧЕЛОВЕК И СУДЬБЫ НАЦИИ.



СТОЛКНОВЕНИЕМ ЦИВИЛИЗАЦИЙ СТАЛА ВТОРАЯ МИРОВАЯ ВОЙНА.

