

# ФАНТАСТИЧЕСКИЕ СУЩЕСТВА



*Аванта*



УДК 398.4-053.2  
ББК 82.3(0)  
Ф22

Ф22 **Фантастические существа** / пер. с англ. Ткачевой А.А. — Москва: Издательство АСТ, 2019. — 127, [1] с.: ил.

ISBN 978-5-17-112336-9 (Аванта детям).

ISBN 978-5-17-112338-3 (Лучшая иллюстрированная энциклопедия).

«Фантастические существа» – не простая энциклопедия. На ее страницах читателя ждут самые удивительные, ужасные и сильные мифологические существа со всех уголков света. Каждый разворот – это подробное описание чудовища и его способностей, рассказ о мифе, из которого оно пришло к нам, а также верный способ одолеть его.

Книга поделена на четыре части, в первой собраны демоны и драконы, во второй великаны и тролли, в третьей могучие титаны, а в четвёртой – чудовища, созданные древними богами.

Ужасный циклоп и беспощадный Минотавр, неумолимые Сцилла и Харибда, Медуза Горгона и Цербер, чудовищный пес Аида. Знаменитые персонажи мифов и легенд, занимающие умы людей во все времена, предстанут на страницах этой книги во всей красе. А подробные яркие иллюстрации дополнят картину и сделают чтение по-настоящему незабываемым.

Для среднего школьного возраста.

УДК 398.4-053.2  
ББК 82.3(0)

ISBN 978-5-17-112336-9 (Аванта детям)  
ISBN 978-5-17-112338-3 (Лучшая иллюстрированная энциклопедия)

Copyright © 2015 Hungry Tomato Ltd  
© Ткачева А.А., пер. с англ., 2019  
© ООО «Издательство АСТ», 2019

# Демоны и драконы



*«Фафнир очень хорошо охранял свои сокровища,  
об этом говорили разбросанные вокруг  
человеческие кости и черепа».*



Демоны и драконы

\*

Угроза на болоте

\*

Летающая голова

\*

Страж сокровищ

\*

Огненная земля

\*

Ужас у ворот

\*

Чудовище из глубин

\*

Мать всех чудовищ

\*

Огнедышащий демон

\*

Всемогущий змей

\*

Подземные мучители

\*

Чудовищная галерея

\*

Хотите знать больше?



## Демоны и драконы

В этой части вы встретите десятку самых отвратительных, странных и ужасных существ, которые когда-либо вылезали из океана или спускались с небес, чтобы напасть на людей...

Демоны и драконы существуют ровно столько же, сколько существуют люди, впечатленные жуткими рассказами о них. Один из наиболее известных демонов, или злых духов, – демон о́ни из Японии. Этот огромный и рогатый, похожий на огра демон, питается человеческой плотью и может даже проглотить жертву целиком.

Еще один, меньшего размера, но не менее ужасный, – перевертыш леяк с Бали, Индонезия. Лейки выглядят как летающие головы, лишённые тела. Они парят ночью над кладбищами и даже, как утверждают поверья, питаются кровью младенцев.

А лучшие мучители – это эринии из греческой мифологии. Они преследуют своих жертв при жизни и после смерти и порой сводят с ума.

Среди всех мифических существ драконы – наиболее опасные. У них сильные змеиноподобные тела, есть лапы для хождения по земле и крылья для полета. Один из самых известных – огнедышащий Фэфнир из скандинавской мифологии, который старательно охранял свое золото. Некоторые драконы, например германский линдворм и семиглавый дракон,



поднимались с морских глубин, чтобы схватить добычу – людей или животных – так что некоторые прибрежные территории и лежащие рядом с ними селения становились запретными. Но кто среди всех этих существ самый свирепый? Скоро узнаете.

В этой книге вы застанете каждое чудовище посреди красочного эпизода, дополненного поясняющим текстом. Так что вы не только окажетесь в самой гуще событий, но и сможете в деталях рассмотреть, каким образом чудовище атакует свою жертву. Мы присвоили каждому существу номер по шкале от 1 до 10, где №1 – наиболее смертоносное чудовище. Также каждое чудовище получает оценку от 1 до 10 в пяти категориях: сила, омерзительность, суперспособности, свирепость и неукротимость. А еще вы найдете информацию о том, как победить или нейтрализовать каждое из существ, но вы, конечно, можете изобрести и свой собственный способ... На каждой странице также найдется описание мифов, из которых пришел к нам тот или иной персонаж.

Ну что ж, вперед, навстречу с ужасной Ехидной, чья человеческая половина тела оканчивается змеиным хвостом, или другому жуткому гибриду, огнедышащей трехголовой Химере. Победите их, прежде чем они набросятся на вас!





## Угроза на болоте

### Линдворм

Солнце, наконец, пробилось сквозь густой туман и осветило дно крутой долины. Отличное место для водопооя! Внезапно из озера поднялся и рванул вперед огромный змей, и молодой сильный бык, остановившийся возле воды, оказался не более чем игрушкой. Бык ревел, пытаясь уйти от клыков линдворма, но все

усилия были напрасны. С глухим урчанием и бульканьем оба, охотник и жертва, скрылись под водой.

### Как победить линдворма

По одной из легенд крестьяне выманили линдворма из воды, приковав возле берега жирного быка острой крючковатой цепью. Чудовище заглоло наживку целиком, а пока пыталось вырваться, крестьяне окружили его и забили дубинками.

Сила  
существа

Сила  
7

Омерзительность  
2

Супер-  
способности  
1

Свирепость  
7

Неуязвимость  
6

Итого  
23/50

### Откуда пришел этот миф?

В разных обличьях линдворм встречается во множестве мифов Северной Европы. Согласно легенде, описанной ранее, город Клагенфурт в Австрии был построен именно на том месте, где был побежден линдворм. На гербе города изображен крылатый змей или дракон на фоне башни.

# Летающая голова

## Леяк

По кладбищу, освещенному лишь тусклым светом луны, плыли жуткие фигуры, явившиеся сюда по своим зловещим делам. Вот одна из них достала тело из свежей могилы и вонзила в него острые зубы. Жутковатый тусклый свет позволял рассмотреть, что представляли собой эти фигуры: бестелесные головы двигались в такт пульсации

собственных внутренних органов, которые свисали под ними, будто щупальца медузы. Леяки искали, где бы напиться крови.

### Как победить леяка

Днем леяк выглядит как обычный человек, но на самом деле – это колдун, изучающий или практикующий магию. Победить леяка можно лишь тогда, когда он находится в своей чудовищной форме, отрубив ему голову и спрятав остатки.



### Откуда пришел этот миф?

Эти демоны пришли из легенд острова Бали, Индонезия. Считалось, что они уничтожают посевы, пьют кровь и вредят людям. Островитяне и сейчас по ночам обходят кладбища стороной, а за порогом своих домов оставляют подарки, чтобы задобрить демонов. В некоторых деревнях есть сложные ворота, а в домах потайные входы, не пропускающие темную магию.

Сила  
существа

Сила  
3

Омерзительность  
9

Супер-  
способности  
7

Свирепость  
2

Неуязвимость  
3

Итого  
24/50



## Страж сокровищ *Фафнир*

Его чешуя была ярко-красной и прочной, будто сталь, на голове росли рога и шипы, челюсти были усеяны острыми клыками, и золото являлось единственной страстью всей его жизни! Фафнир очень хорошо охранял свои сокровища, об этом говорили разбросанные вокруг человеческие кости и черепа.

Страцией кошки Фафнир поднялся на ноги, и из его пасти вырвалось пламя. Он учуял чужое присутствие. Неужели очередной глупец осмелился бросить ему вызов?

---

### Как победить Фафнира

Огнедышащего змея убил воин Сигурд. Он спрятался в яме, которую вырыл между пещерой дракона и рекой. И когда Фафнир захотел напиться, Сигурд вонзил меч Одина, Грам, в его уязвимый живот.

Сила  
существа

Сила  
7

Омерзи-  
тельность  
3

Супер-  
способности  
2

Свирепость  
7

Неуязвимость  
6

Итого  
25/50

### Откуда пришел этот миф?

*Эта история пришла к нам из скандинавской мифологии и относится к исландской «Саге о Вельсунгах», написанной в конце XIII века. Вельсунг был могучим воином и королем гуннов, а храбрый герой Сигурд приходился ему внуком. В этом произведении есть сражения, предательство, дружба и месть, а Сигурд – главный герой повествования.*