

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	14
-----------------------	----

ЧАСТЬ I. САМЫЕ ОСНОВЫ	17
---------------------------------	----

Глава 1. Основы Roblox	19
Почему люди играют в Roblox?	22
Похож ли Roblox на Minecraft?	22
Сравнение Minecraft и Roblox	22
Как создать аккаунт в Roblox	23
Дата рождения	24
Имя пользователя.	24
Пароль	24
Пол.	24
Завершающий этап.	25
Привязка адреса электронной почты.	25
Заполнение профиля пользователя	25
Дополнительные настройки безопасности	26
Дополнительные настройки конфиденциальности	27
Настройки счета.	28
Уведомления.	29
Навигация по сайту Roblox	29
Профиль	30
Сообщения.	31
Друзья.	31
Аватар.	31
Инвентарь	32
Торговля	33
Группы.	33
Лента	34
Блог	34
Магазин	34

Подарочные карты	.35
Кнопка Upgrade Now	.35
События.	.35
Как играть в Roblox-игры	.36
На компьютере	.36
На мобильном устройстве	.37
На игровой приставке (консоли)	.37
С помощью шлема виртуальной реальности	.38
Глава 2. Первые шаги	.39
Настройка аватара	.42
Каталог	.42
Робаксы и премиум-аккаунт	.42
Робаксы	.43
Премиум-аккаунт	.43
Обычный аккаунт	.44
Первый вариант	.44
Второй вариант	.45
Третий вариант.	.45
Roblox-игры	.45
Как выбрать интересные игры?	.46
Каталог игр.	.46
Использование панели поиска	.47
Лучшие Roblox-игры	.48
Mad City.	.49
Theme park Tycoon 2	.49
Epic Minigames.	.49
Jailbreak.	.50
* PENGUIN * Adopt Me!	.50
Zombie Rush	.50
Restaurant Tycoon	.50
Welcome to Bloxburg	.51
Обзор внутриигрового интерфейса	.51
Навигация по меню настроек.	.52
Вкладка Players.	.53
Вкладка Settings	.53
Вкладка Report.	.53
Вкладка Help	.53
Вкладка Record.	.53
Список Leaderboards	.53

Многопользовательские игры	54
Чат	54
Добавление друзей.	54
Жалобы на неадекватных игроков	55

ЧАСТЬ II. СОЗДАНИЕ ИГР И РАЗРАБОТКА СЦЕНАРИЕВ 57

Глава 3. Основы работы в Roblox Studio	59
Обзор Roblox Studio	62
Меню Home	63
Раздел Clipboard	63
Раздел Tools	63
Раздел Terrain	64
Панель Terrain Editor	64
Раздел Insert	68
Раздел Edit	70
Пример изменения игрового мира	70
Разделы Test и Team Test.	71
Раздел Settings	71
Навигация по Roblox Studio.	72
Меню Model	72
Меню Test	73
Меню View	74
Раздел Show	74
Раздел Actions	75
Разделы Settings и Stats	75
Меню Plugins	76
Глава 4. Создание первой игры	79
Продумай концепцию игры.	82
Изучи другие игры	82
Записывай свои идеи.	82
Выясни мнение друзей.	83
Создание игры с нуля	83
Основы хорошей обби-игры	84
Препятствия	84
Контрольные точки	84
Цель	84

Пять шагов разработки простой игры в Roblox	.84
Шаг №1: Выбери шаблон	.85
Шаг №2: Поэкспериментируй с шаблонами.	.85
Шаг №3: Измени шаблон на свой вкус	.86
Шаг №4: Настрой препятствия	.90
Шаг №5: Протестируй игру	.90
Глава 5. Игровые миры	.93
Как будет выглядеть твой мир?	.96
Проектирование мира	.96
Размер мира	.97
Многократное использование материалов для упрощения разработки	.97
Превращение воображаемого мира во вселенную Roblox	.98
Игры и плейсы	.98
Обустройство мира	.99
Глава 6. Строительство объектов	101
Преимущества панели Toolbox в Roblox Studio	104
Различные типы объектов	105
Из чего состоят объекты?	105
Как создать свой собственный объект	106
Создание простого стола	106
Начни с простых блоков	106
Выбери материалы и цвета	107
Измени высоту...	108
...и ширину	108
Сделай три копии ножки стола	109
Добавь крышку стола.	109
Поставь что-нибудь на стол	110
Как опубликовать свою модель в Roblox	110
Шаг №1: Сгруппируй все вместе.	111
Шаг №2: Назови модель...	111
Шаг №3: ...и сохрани!	111
Практикуемся с созданием объектов	112
Создание стула	113
Начни с имеющихся объектов.	113
Измени размер.	113
Сделай сиденье	113
Сделай спинку	113

Глава 7. Продвинутое строительство	115
Продвинутое строительство	118
Создание мира с нуля	118
Создание озера лавы	118
Добавление парящих островов в небе	119
«Выращивание» горы	120
Добавление блоков в пространстве	120
Завершение сцены	121
Улучшение мира	122
Сделай больше островов	122
Создай между островами парящие дорожки с препятствиями	122
Надели каждый остров историей	122
Не забудь сделать лаву опасной для игроков	122
Создание крутых моделей	122
Строительство автомобиля	123
Подготовка	124
Создание оси	124
Создание амортизатора	125
Сборка колеса	126
Крепление колес к машине	127
Настройка колес	128
Пять шагов разработки гоночной игры в Roblox	132
Шаг №1: Определись с идеей игры	132
Шаг №2: Реши, как будешь делать игру	133
Шаг №3: Выбери шаблон...	133
Шаг №4: ...и измени его по своему вкусу	134
Шаг №5: Защити игру от читерства	134
Глава 8. Основы сценарного мастерства	135
Для чего нужны сценарии?	138
Сценарии и программирование	139
Языки программирования	139
Эффективное программирование	140
Основные сценарии для игр	140
Создание объектов, наносящих игроку ущерб	140
Создание объектов, исцеляющих игрока	141
Глава 9. Продвинутое сценарное мастерство	145
Основные термины, которые нужно знать	148
Что можно сделать с помощью сложных сценариев?	149

Экшен за пять шагов.	150
Шаг №1: Выбери шаблон	150
Шаг №2: Измени мир.	151
Шаг №3: Добавь врагов и сценарии.	151
Респаун: после гибели зомби появляется другой такой же.	153
Анимация: заставь зомби двигаться	154
Сценарий	155
Шаг №4: Добавь других игроков.	155
Шаг №5: Финальные штрихи	155

ЧАСТЬ III. САМЫЕ КРУТЫЕ ФИШКИ РАЗРАБОТЧИКОВ157

Глава 10. Создание неигровых персонажей.	159
Как создать классного неигрового персонажа?	162
Обаятельная личность	162
Мотивация персонажа	162
Привлекательный дизайн	163
Игры и неигровые персонажи	163
Игры, в которых неигровые персонажи – преимущество	163
Зомби-апокалипсис	163
Ролевые игры.	164
Приключенческие игры	164
Игры, в которых неигровые персонажи – недостаток.	164
Многопользовательские игры	165
Программирование неигровых персонажей в Roblox	165
Создание неигровых персонажей-собеседников	165
Выбери персонажа	166
Добавь персонажу возможность вести диалог	166
Выбери голову персонажа.	167
Создай разговор.	168
Протестируй игру	170
Создание других персонажей	171
Глава 11. Разработка квестов.	173
Создание уникальных квестов.	176
Игры и квесты.	176
Игры, в которых квесты – преимущество	176
Игры, в которых квесты – недостаток.	176

Лучшие способы создания квестов	177
Простой диалог с неигровым персонажем	177
Ветвящийся разговор	177
Создание сценариев событий	177
Интересный геймплей при помощи квестов	177
Глава 12. Многопользовательские игры	179
Игры и многопользовательский режим	182
Игры, в которых многопользовательский режим – преимущество	182
Игры, в которых многопользовательский режим – недостаток	182
Ограничение вмешательства игрока	183
Пусть игроки спаунятся в разных местах мира	184
Платный контент	184
Реализуй соперничество	184
Как мотивировать игроков возвращаться	184
Добавь элемент случайности	185
Добавь кооперативный режим	186
Создавай новые уровни или предметы	186
Коллекционные предметы и достижения	186
Общайся с игроками	187
Глава 13. Финальные штрихи	189
Вноси изменения и улучшения	192
Изменение объектов на панели Toolbox	192
Уникальное звуковое сопровождение	194
Загрузка пользовательских аудиофайлов	194
Использование уже доступных звуков в играх	194
Изменение неба в игре	195
Что такое скайбокс?	195
Создание скайбокса	195
Табло с результатами	195
Подготовка игры к публикации	197
Глава 14. Монетизация Roblox-игр	199
Зарабатывать робаксы не так уж и легко	202
Монетизация созданных игр	202
Платные игры	202
Геймпассы	204
Платный контент	205

Донат.	205
Дополнительные попытки прохождения	206
Покупка/продажа редких коллекционных предметов	206
Предотвращение мошенничеств	207
ЧаВо для родителей	209
Как устроена платформа Roblox?	209
Что такое политика конфиденциальности Roblox?	210
Какие персональные данные собирает Roblox?	210
Какие инструменты родительского контроля доступны на сайте?	211
Подключаются ли в аккаунте Roblox социальные сети?	212
Может ли мой ребенок наткнуться на непристойный контент?	212
Что предпринимают сотрудники Roblox для обеспечения безопасности детей младше 13 лет?	212
Может ли мой ребенок общаться с другими игроками?	213
Есть ли фильтры, ограничивающие ненормативную лексику?	213
Сколько стоит Roblox?	213
Как Roblox может защитить авторские права на персонажей и бренды?	214
Каким образом функционируют робаксы?	215
Может ли ребенок заработать робаксы?	215
Встречаются ли мошенники на платформе Roblox?	215
Дополнительные источники информации.	217
Официальные источники	217
Блог Roblox.	217
Социальные сети	218
Канал Roblox на YouTube.	218
Вики-сайт Roblox	218
Дополнительные источники	218
Обучающие видеоролики на YouTube	219
Форумы пользователей Roblox.	219
Другие книги.	219
Другие источники информации в интернете	219
Предметный указатель.	220
Об авторе	222

ПРЕДИСЛОВИЕ

Хотелось ли тебе когда-нибудь во время прохождения видеоигры внести в нее кое-какие изменения – например, наделить персонажей другими возможностями, силами, изменить тип игрового мира, в котором ты играешь, или добавить еще уровень? Или приходилось ли тебе начинать строительство действительно высокой башни из кубиков Лего, а необходимые кирпичики заканчивались, так и не дав возможности закончить ее? Если такое случалось, то тебе непременно понравится играть в Roblox! Roblox позволяет создавать разнообразные компьютерные миры. Тебе больше не придется играть в неприступные видеоигры, созданные крупными компаниями.

В Roblox ты можешь зарегистрироваться и пригласить своих друзей присоединиться к любой из тысяч разнообразных игр. Одни игры предназначены лишь для развлечения, другие – для достижения определенной цели и строительства городов или целых миров.

Преимущество Roblox в том, что ты сам можешь придумать и создать любую игру. Ты сможешь:

- создать свой собственный район, в котором сможешь жить, с особняком, который будет полон твоими любимыми вещами, и даже сможешь пригласить друзей на виртуальную вечеринку;
- создать зомби-апокалипсис, где тебе и твоим друзьям предстоит сражаться с ходячими мертвецами;
- создать простую игру, в которой нужно будет собирать леденцы и конфеты на палочке в стране с гигантскими сладостями.

Эта книга в полной мере покажет тебе, как создавать удивительные игры, которые полюбят твои друзья. Ты узнаешь:

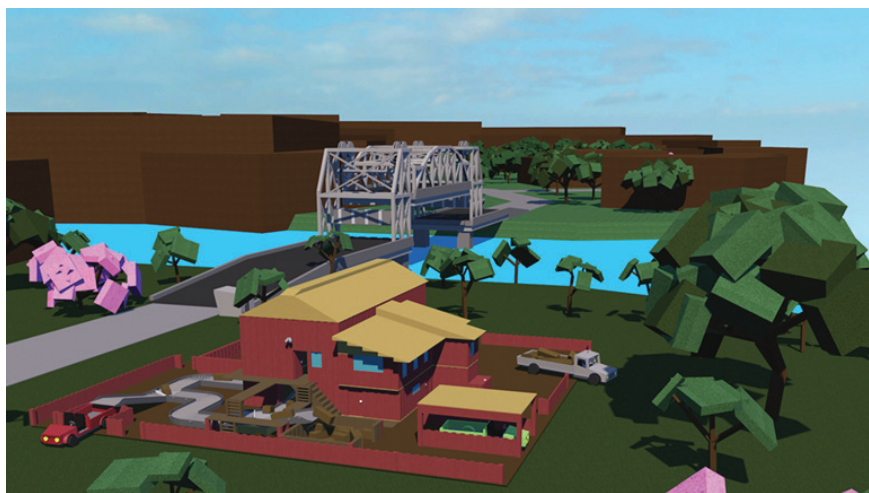
- **Что представляет собой сайт Roblox:** как пользоваться сайтом и запускать игры, созданные другими людьми.
- **Как работать в редакторе Roblox Studio:** это программа, которую ты будешь использовать при создании своих собственных игр.
- **Всевозможные способы создания удивительных миров:** изменение ландшафта и формирование окружающей природной среды.
- **Как создавать занимательные объекты и персонажи, которых впоследствии сможешь добавить в свои миры.** Это могут быть здания, автомобили, всевозможное оружие, враги и многое другое, чем бы ты предпочел заполнить свой игровой мир!
- **Как пользоваться сценариями:** как заставить твой игровой мир ожить.
- **В чем секрет хорошего квеста или задания:** для этого тебе необходимо четко представлять главную цель, достижение которой поможет пройти игру.
- **Как сделать твою игру интересной для нескольких игроков:** это может быть игра на счет (очки), парная игра в кооперативе или против другого игрока, или же это может быть гонка на время.
- **Способы получения прибыли в Roblox:** если твои родители одобряют, то есть возможность заработать на создании твоих игр!

Держу пари, что в твоей голове уже пронесся миллион всевозможных идей для игр, которые ты мог бы создать. Давай воплотим их!

ROBLOX НЕПРЕРЫВНО МЕНЯЕТСЯ

В ЭТОЙ КНИГЕ СОДЕРЖИТСЯ МНОЖЕСТВО ИНФОРМАЦИИ О ROBLOX, НО ЭТО НЕ БЕСКОМПРОМИССНОЕ ПОСОБИЕ ПО КАЖДОМУ УКОМНОМУ УГОЛКУ И ТЯЖЕЛОЙ АРТИЛЛЕРИИ ПО ГЕЙМ-ДИЗАЙНУ В ROBLOX STUDIO. КАК И ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ ХОРОШИЕ РАЗРАБОТЧИКИ ИГР, ЛЮДИ, КОТОРЫЕ СОЗДАЛИ ROBLOX, ПОСТОЯННО ДОБАВЛЯЮТ В НЕГО ОБНОВЛЕНИЯ, НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ИГР, ПОЭТОМУ НЕВОЗМОЖНО С ПОМОЩЬЮ ОДНОЙ-ЕДИНСТВЕННОЙ КНИГИ ОХВАТИТЬ АБСОЛЮТНО ВСЕ. НО КАК БЫ ТО НИ БЫЛО, ЭТО ОТЛИЧНАЯ ОТПРАВНАЯ ТОЧКА.

В ЭТОЙ КНИГЕ НЕТ СПОСОБОВ, КАК БЫСТРО РАЗБОГАТЕТЬ, БЫСТРЫХ СХЕМ ПОЛУЧЕНИЯ КРУПНЫХ СУММ ДЕНЕГ (РОБАКСОВ) ИЛИ ИСТОРИЙ О ТОМ, КАК СОЗДАВАТЬ И ВЫГОДНО ПРОДАВАТЬ ОБЪЕКТЫ В ROBLOX. ВСЕ ЧТО ТЫ ЧИТАЛ И ВИДЕЛ В ИНТЕРНЕТЕ НЕ ИМЕЕТ ЗНАЧЕНИЯ. ЕДИНСТВЕННЫЙ СПОСОБ ПОЛУЧЕНИЯ ПРИБЫЛИ В ROBLOX – ЭТО ТЯЖЕЛЫЙ И КРОПОТЛИВЫЙ ТРУД С ВЕСОМОЙ ДОЛЕЙ КРЕАТИВА И ПРЕДАННОСТЬЮ СВОЕМУ ДЕЛУ. ВОТ И ВСЕ.



ПЛЕЙС LUMBER TYCOON 2

ГЛАВА

I

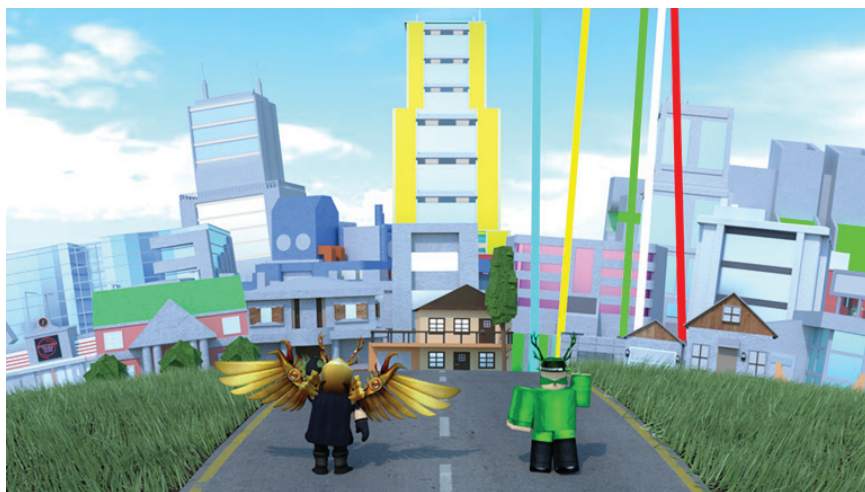
ОСНОВЫ ROBLOX



Играл ли ты когда-нибудь в «Лего», придумывал ли и строил замысловатые здания, транспорт или любые другие сумасшедшие крутые творения, или же тебе больше нравились конструкторы из бревнышек? Если тебе нравится такой творческий подход к строительству в игрушках, то считай, что ты уже знаком с основами Roblox. Представь себе все тоже самое, только в цифровой форме. Roblox обитает в твоём компьютере и способен адаптироваться под твои требования сколько угодно раз. Более того, ты можешь проходить игры вместе с людьми по всему миру. Эта игровая платформа в целом больше напоминает игровой сервер, нежели саму игру, потому что игроки могут присоединиться к тысячам игр, созданных другими пользователями, общаться и делиться опытом с друзьями.

Roblox увидел свет в 2006 году. С тех пор количество зарегистрированных активных игроков превысило 30 млн, а это более 300 млн игровых часов в месяц с более чем 500 тыс. активных пользователей, создающих игровой контент для игроков.





ИЗОБРАЖЕНИЕ ИЗ ИГРЫ CITY HORIZONS

Из этой главы ты узнаешь, почему люди играют в Roblox, поймешь, чем это похоже на игру Minecraft. Также ты узнаешь, как начать, зарегистрировав собственный аккаунт и заполнив профиль пользователя в Roblox, и что доступно на сайте Roblox после регистрации. Ты также познакомишься со всевозможными способами игры в Roblox, вне зависимости от того, на чем ты будешь играть.



ПОЧЕМУ ЛЮДИ ИГРАЮТ В ROBLOX?

Roblox – это игра, в которой ты можешь делать что угодно и быть кем угодно. Например, можно сыграть в последнюю версию «Звездных воин», если хочешь почувствовать себя джедаем, или в последнюю версию футбольного симулятора Madden, если кто-то хочет стать звездой НФЛ. Но как быть, если ты хочешь построить собственный ресторан и обслуживать посетителей в костюме Человека-паука? Такого рода вещи недопустимы для игр, купленных в магазине.

Единственное ограничение в Roblox – твоя готовность к обучению. Будет невозможно узнать все о платформе Roblox, только лишь прочитав подобную книгу, ведь там столько всего познавательного и интересного. Но это хорошая отправная точка.

Еще одна потрясающая особенность Roblox – возможность создания в ней огромного количества крутых примочек. Ты можешь играть и создавать всевозможные прикольные штуки абсолютно бесплатно, не внося за них абсолютно никакой платы. Ты сможешь создавать игры, используя кирпичики в духе виртуального Лего. Ты сможешь создавать огромные миры с реками, и озерами, и гигантскими горами. Люди тратят безумное количество часов на изменение своих миров и создание игр, которыми они смогут поделиться только с друзьями.

ПОХОЖ ЛИ ROBLOX НА MINECRAFT?

Основываясь на предыдущем описании, возможно, Roblox и напоминает и созвучен с другой не менее популярной игрой, в которой также нужно строить миры и о которой ты наверняка слышал или в которую играл, – это Minecraft.

Хотя они и кажутся очень похожими, эти игры совершенно разные.

СРАВНЕНИЕ MINECRAFT И ROBLOX

MINECRAFT	ROBLOX
Игровой мир генерируется случайным образом	Игра изготавливается пользователем с нуля
Игра нацелена на строительство и выживание	Игры могут быть нацелены на что угодно
Все миры похожи между собой	Игры редко схожи между собой