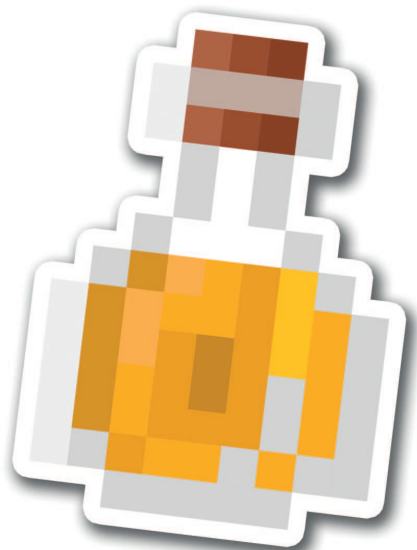



Джек Майнер

# MINECRAFT

ЗЕЛЯ, ЧАРЫ И ЭФФЕКТЫ



ИЛЛЮСТРИРОВАННОЕ РУКОВОДСТВО  
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

 **БОМБОРА**  
ИЗДАТЕЛЬСТВО  
Москва

УДК 379.82-053.2

ББК 77.056я92

М14

**Майнер, Джек.**

М14 Minecraft. Зелья, чары и эффекты : иллюстрированное руководство для начинающих / Джек Майнер. — Москва : Эксмо, 2025. — 176 с. : ил. — (Minecraft).

ISBN 978-5-04-214540-7

Зелья, чары и эффекты — верные помощники каждого игрока в Minecraft. Они сделают тебя сильнее, быстрее и выносливее, а твои инструменты и броню — еще мощнее. С этим руководством ты быстро освоишь все хитрости и сможешь удивлять друзей своими навыками.

Ты узнаешь, как правильно выбирать чары для оружия и брони, варить зелья с крутыми эффектами, а также комбинировать их, чтобы всегда быть на шаг впереди. В конце тебя ждут полезные советы, секреты и примеры, которые помогут стать настоящим мастером чародейства и зельеварения. Все просто и понятно — справится даже новичок!

УДК 379.82-053.2

ББК 77.056я92





## **Minecraft Эффекты . . . . . 6**

### **1. Эффекты . . . . . 7**

Положительные . . . . .	8
Нейтральные . . . . .	33
Негативные . . . . .	37
Сооружения с эффектами . . . . .	57
Эффекты от пищи . . . . .	62

### **2. Основы чародейского мастерства . . . . . 70**

Опыт . . . . .	70
Чародейский стол . . . . .	72
Наложение чар . . . . .	75
Чары и их предназначение . . . . .	76
Зачарованные предметы и книги в мире . . . . .	97
Использование наковальни . . . . .	105
Чародейские книги . . . . .	106
Конфликты чар . . . . .	115
Оптимальные конфигурации чар . . . . .	115

## ОГЛАВЛЕНИЕ

### 3. Основы зельеварения . . . . . 121

Основные ингредиенты . . . . .	122
Секретные ингредиенты. . . . .	127
Варка зелий. . . . .	138
Мутное зелье — основа основ. . . . .	139
Зелья с эффектами . . . . .	139
Взрывные зелья. . . . .	153
Туманные зелья. . . . .	155
Стрелы с эффектами . . . . .	155
Добыча зелий в игровом мире . . . . .	157
Зловещие бутылочки . . . . .	158

### 4. Коды . . . . . 160

effect . . . . .	161
enchant . . . . .	163
experience. . . . .	165
give . . . . .	165

### 5. Моды . . . . . 167

Disenchanter . . . . .	167
Enchantment Descriptions . . . . .	168
Ensorcellation . . . . .	168
Extra Alchemy . . . . .	169
Fabric Enchantments . . . . .	170
So Many Enchantments. . . . .	171
Spellbound Enchantments . . . . .	172



Наверное, второй после добычи ресурсов навык, который важно освоить в Minecraft — умение сражаться с врагами, выходя из бойни победителем. Даже если ты, как примерный гражданин, будешь ложиться спать с сумерками и выходить из дома только под дневное солнышко, риск столкнуться с врагами все равно остается. Ты можешь встретить их в темных участках леса, куда забредешь за древесиной, в исследуемых пещерах или даже просто натолкнешься при исследовании мира — например в аванпосте разбойников.

Правила битвы с монстрами и захвата различных сооружений ты прочитаешь в книге, посвященной сражениям. А в этой узнаешь кое о чем, способном помочь выйти из схватки победителем — а именно эффектах. Речь пойдет не только о зельях и чарах, способных усилить твою броню и оружие и прокачать характеристики твоего героя, но и об эффектах, часто упускаемых из виду в книгах про Minecraft.



# 1. ЭФФЕКТЫ



Помимо зелий и чар эффекты могут накладывать некоторые предметы и монстры. К примеру, плавая рядом с дельфином, ты получишь прекрасный позитивный эффект «Грация дельфина», увеличивающий скорость плавания твоего персонажа. А провалившись в рыхлый снег, подвергнешься эффекту заморозания, рискуя погибнуть от холода. Все эффекты перечислены в таблице ниже.



## ВНИМАНИЕ!

При употреблении ведра молока, спасении от смерти с помощью тотема бессмертия либо при прохождении через портал в Верхний мир в Энде все эффекты снимаются.





## 1. ЭФФЕКТЫ



### Положительные

#### Везение

- Увеличивает эффективность рыбалки.
  - Употребление зелья везения.
  - Попадание стрелы с эффектом везения.

Источник	Длительность эффекта
Зелье везения	5:00
Взрывное зелье везения	5:00
Туманное зелье везения	1:15
Стрела везения	0:37

**Примечание 1.** Эффект везения действует только на игроков.  
**Примечание 2.** Вопреки распространенному поверью, кроличья лапка не влияет на удачу в игре.





## Водное дыхание

- Позволяет плавать под водой и не тонуть, а также улучшает видимость.
  - Употребление зелья водного дыхания.
  - Надетый на голову черепаший панцирь.
  - Попадание стрелы с эффектом водного дыхания.

Источник	Длительность эффекта
Зелье водного дыхания	3:00
Зелье водного дыхания (усиленное)	8:00
Взрывное зелье водного дыхания	3:00
Взрывное зелье водного дыхания (усиленное)	8:00
Туманное зелье водного дыхания	0:45
Туманное зелье водного дыхания (усиленное)	2:00
Стрела водного дыхания	0:22
Стрела водного дыхания (усиленная)	1:00
Надетый на голову черепаший панцирь	0:10

**Примечание.** Время эффекта «Водное дыхание» при надетом черепашем панцире отсчитывается только под водой. Мгновенно восполняется на воздухе.





## 1. ЭФФЕКТЫ



### Герой деревни

- Крестьяне делают скидки для игрока, дети кидают ему подарки.
- Успешное отражение набега разбойников.

Источник	Длительность эффекта
Все враждебные mobs в последней волне рейда убиты. Игрок должен убить хотя бы одного захватчика.	40:00

**Примечание 1.** Эффект «Герой деревни» не распространяется на сделки странствующего торговца.

**Примечание 2.** Существует 5 уровней эффекта «Герой деревни». Уровень 1 снижает цену предметов в процессе торговли на 30%; каждый последующий уровень снижает цену еще на 6,25%. Таким образом, максимальный уровень V позволяет достичь скидки в 55%.





## ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ



### Грация дельфина

- Ускоряет игрока в воде.
  - Нахождение рядом с дельфином.

Источник	Длительность эффекта
Нахождение рядом с дельфином	0:05

**Примечание 1.** Эффект «Грация дельфина» влияет только на скорость горизонтального перемещения. Вертикальное перемещение не изменяется.

**Примечание 2.** Эффект «Грация дельфина» повышает скорость движения в воде до 9,8 м/с, т.е. игрок плывет быстрее, чем в лодке.





## 1. ЭФФЕКТЫ



### Исцеление

- Мгновенно восстанавливает 4–8 очков здоровья.
  - Употребление зелья исцеления.
  - Попадание стрелы исцеления.





## ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ



Источник	Сила эффекта	Урон нежити
Зелье исцеления	4 очка	–
Зелье исцеления (усиленное)	8 очков	–
Взрывное зелье исцеления	4 очка	6 очков
Взрывное зелье исцеления (усиленное)	8 очков	12 очков
Туманное зелье исцеления	10 очков	15 очков
Туманное зелье исцеления (усиленное)	20 очков	30 очков
Стрела исцеления	4 очка	6 очков
Стрела исцеления (усиленная)	8 очков	12 очков

**Примечание.** Эффект исцеления на нежить действует обратным образом — наносит урон. К нежити относятся болотники, зимогоры, зоглины, крестьяне-зомби, лошади-зомби, зомби, зомбифицированные пиглины, визеры, кадавры, лошади-скелеты, скелеты, визер-скелеты, утопленники и фантомы.



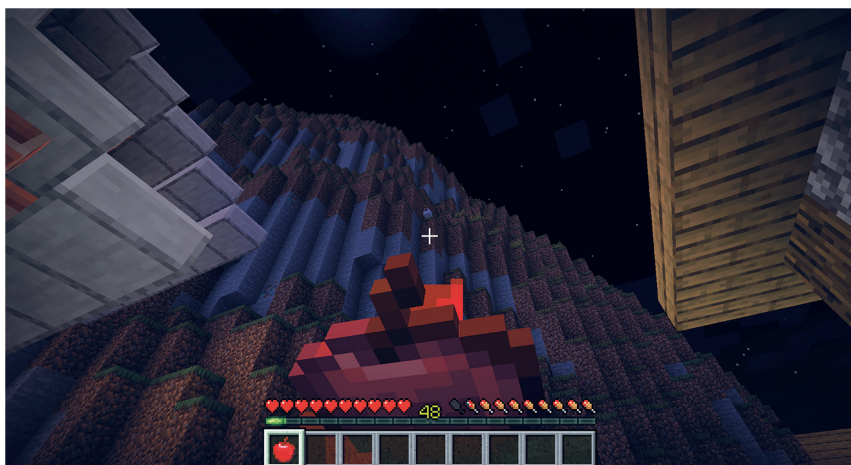


## 1. ЭФФЕКТЫ



### Насыщенность

- Утоляет голод. Количество восстанавливаемой сытости равно уровню эффекта.
  - Употребление пищи.
  - Употребление загадочного рагу с одуванчиком.
  - Употребление загадочного рагу с синей орхидеей.





## ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ



Источник	Сила эффекта	Источник	Сила эффекта
Бутылочка меда	6 очков	Печеный картофель	5 очков
Гнилая плоть	4 очка	Печенье	2 очка
Жареная баранина	6 очков	Плод хоруса	4 очка
Жареная крольчатина	5 очков	Свекла	1 очко
Жареная курица	6 очков	Свекольный суп	6 очков
Жареная свинина	8 очков	Сладкие ягоды	2 очка
Жареная треска	5 очков	Стейк	8 очков
Жареный лосось	6 очков	Сушеная ламинария	1 очко
Загадочное рагу с одуванчиком	6 очков	Сырая баранина	2 очка
Загадочное рагу с синей орхидеей	6 очков	Сырая говядина	3 очка
Загадочное рагу с эффектом «Насыщенность»	13 очков	Сырая крольчатина	2 очка
Зачарованное золотое яблоко	4 очков	Сырая свинина	3 очка
Золотая морковь	6 очков	Сырая треска	2 очка
Золотое яблоко	4 очков	Сырой лосось	2 очка
Иглобрюх	2 очка	Тропическая рыба	1 очко
Картофель	1 очко	Тушеные грибы	6 очков
Курятина	2 очка	Тушеный кролик	10 очков
Кусочек торта (1/7 часть)	2 очка	Тыквенный пирог	8 очков
Ломтик арбуза	2 очка	Хлеб	5 очков
Морковь	3 очка	Яблоко	4 очков
Паучий глаз	2 очка	Ядовитый картофель	2 очка