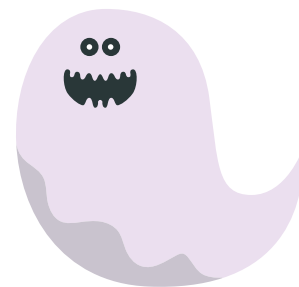




«Математика не просто реальна, она — единственная реальность».

Мартин Гарднер,
американский математик
и научный писатель



УМЕНИЕ РЕШАТЬ ЗАДАЧИ — ЭТО НАСТОЯЩЕЕ ИСКУССТВО.

Это не просто про счёт или правила. Это умение замечать важное, думать, сравнивать и находить лучшие решения. И этому можно научиться! Главное — тренироваться с интересом.

Мы видим, слышим, читаем — и учимся понимать, что происходит. А потом — делаем выводы и действуем.

ВОТ ЭТОМУ И УЧИТ КНИГА.

Наша цель — **зажечь в ребёнке искру любопытства**, помочь прочитать текст не просто глазами, а с пониманием. А потом — поиграть в задания и найти ответы.

ЧТО ЖДЁТ В ЭТОЙ КНИГЕ?

Загадки, головоломки и задания, в которых спрятались числа, фигуры, вычисления и хитрые логические задачки. Всё — в виде квеста и весёлых игр!

Ребёнок будет учиться **думать нестандартно**, замечать то, что ускользает от других, и решать самые необычные задачи.



ЛОГИЧЕСКИЕ
ЗАДАНИЯ!



НЕСКОЛЬКО СОВЕТОВ ВЗРОСЛЫМ

ДАВАЙТЕ РЕБЁНКУ ВРЕМЯ ПОДУМАТЬ И НЕ НАСТАИВАЙТЕ, ЕСЛИ ОН ОТКАЗЫВАЕТСЯ ВЫПОЛНЯТЬ КАКОЕ-ТО ИЗ ЗАДАНИЙ.

Если ребёнок закрывает книгу или пропускает какую-нибудь страницу, это совершенно не значит, что он сдаётся. Возможно, ему нужно время, чтобы обдумать материал.

ЗАДАВАЙТЕ НАВОДЯЩИЕ ВОПРОСЫ, А НЕ ПОДСКАЗЫВАЙТЕ ОТВЕТЫ.

Если ребёнок просит помочь с заданием, не говорите ему сразу ответ. Задавайте наводящие вопросы, чтобы помочь ему сконцентрироваться на задаче или заметить свою ошибку.

ПОЗВОЛЬТЕ ДЕТЯМ НАЙТИ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ ПУТЬ, КАКИМ БЫ ДЛИННЫМ И ДАЖЕ ОКОЛЬНЫМ ОН НИ КАЗАЛСЯ!

Потом вы можете подсказать ребёнку другие, возможно, более простые способы решения задачи.

ПОНИМАНИЕ — ЭТО ПЕРВЫЙ ШАГ К РЕШЕНИЮ ЗАДАЧИ.

Перед тем как приступить к поиску ответа, помогите ребёнку понять задачу. Попросите его своими словами объяснить, что от него требуется, как он понял задание.

СПРАШИВАЙТЕ: «КАК У ТЕБЯ ЭТО ПОЛУЧИЛОСЬ?»

Интересуйтесь, как он нашёл решение. Пусть ребёнок постепенно привыкает объяснять логику своих рассуждений. В математике нужно понимать, как именно и почему получился данный ответ. И это важнее, чем на автомате применять выученное правило.

Предлагаемые в этой книге задания — сказочные и игровые. Но полученные при их решении навыки можно и нужно применять в повседневной жизни.

**ОТОРВИТЕСЬ ОТ КНИГИ И ПОЛЬЗУЙТЕСЬ
ЗНАНИЕМ МАТЕМАТИКИ НА ДЕЛЕ!**



Х?

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ДОМ С ПРИВИДЕНИЯМИ!

Перед тобой — загадочный особняк, полный тайн, головоломок и странных существ. Но будь осторожен — в каждой комнате тебя ждут математические ловушки: где-то нужно будет посчитать, где-то — поразмышлять, а где-то — найти хитрое решение, чтобы пройти дальше.

Но не волнуйся — ты не один. У тебя есть суперспособность: **умение думать, наблюдать и искать выход из любой ситуации!** А ещё — особая стратегия, которая поможет решать даже самые запутанные задачи.

Вот твои 5 шагов к победе:



Не бойся делать ошибки.
Готов к математическому приключению?
Открывай первую дверь — и вперёд!

УГАДАЙ, КТО Я

Так кого же ты встретишь на своём пути?

В этом доме не всё так просто... Тебя ждут загадочные обитатели:

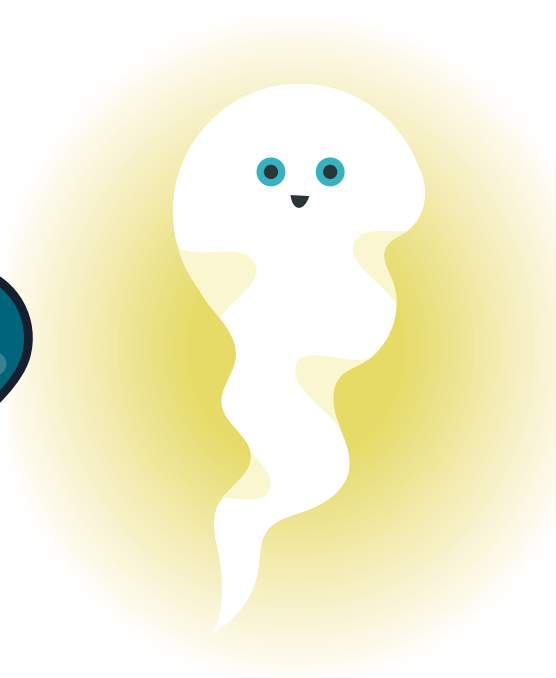
РЫЦАРИ-ПРИЗРАКИ, которые всегда говорят правду,

ХИТРЫЕ ВОЛКИ, которые всегда врут, — и **НЕПРЕДСКАЗУЕМЫЕ ПРИВИДЕНИЯ** — от них можно ожидать и того и другого.

Запомнил? Это важная подсказка, она поможет тебе разгадывать головоломки.

А теперь — попробуй решить первую!

«**Когда я что-либо говорю, то я всегда всех обманываю!**» — слышится глухой голос из-за закрытых ворот.

☐☐☐

Интересно... Кто же мог это сказать?

Рыцарь? Волк? А может, привидение?

Отметь галочкой  того, кто, по твоему мнению, произнёс эти слова.

Х?

СТАРИННЫЕ ВОРОТА

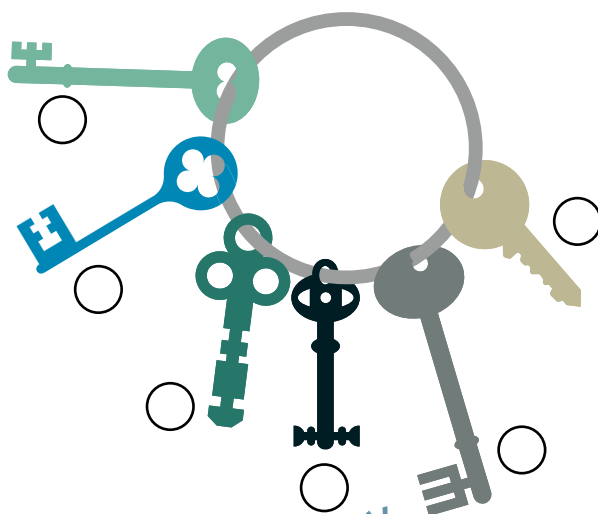
Впереди — старинные кованые ворота. Но просто так к ним не подойти: путь ведёт по тропинке из каменных плит.

Будь осторожен! Наступать можно **только на те плиты, где примеры решены правильно**. Найди и обведи их — это твоя безопасная дорога.



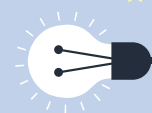
Привидениям не нужны ключи: они проходят сквозь стены и двери. А тебе придётся открыть ворота по-настоящему. Перед тобой — **шесть ключей**, но только **один из них** подходит к замку. Сможешь догадаться какой? Помни: попытка всего одна!

Выбери ключ и отметь его галочкой ✓.



$$35 + 7 = 42$$

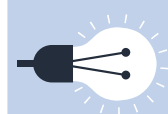
X?



?



X



?



ЛАБИРИНТ

Всё получилось — ворота открылись!

Привидение легко долетит до особняка... Но тебе предстоит **пробраться**

через запутанный лабиринт.

Будь внимателен: здесь много ловушек и тупиков!

Помни, **существует только один правильный путь.**





Чтобы проложить путь для других гостей, **заштрихуй все тупики**.
Так ты поможешь тем, кто решится
пройти этот путь после тебя.
Готов? Тогда вперёд!

ЗАГАДОЧНЫЕ ОБИТАТЕЛИ

Ты наконец-то оказался в самом центре особняка! Но знай: здесь всё совсем не так, как ты ожидаешь. Каждая комната скрывает своих необычных обитателей.

Найди, посчитай и впиши в пустые квадраты количество **РЫЦАРЕЙ-ПРИЗРАКОВ**, **ХИТРЫХ ВОЛКОВ** и **ЗАГАДОЧНЫХ ПРИВИДЕНИЙ**.



