

ЗАБАВНОЕ ОРИГАМИ







ЗАБАВНОЕ
ОРИГАМИ
80 идей от стрекозы до парохода



#эксмогетство

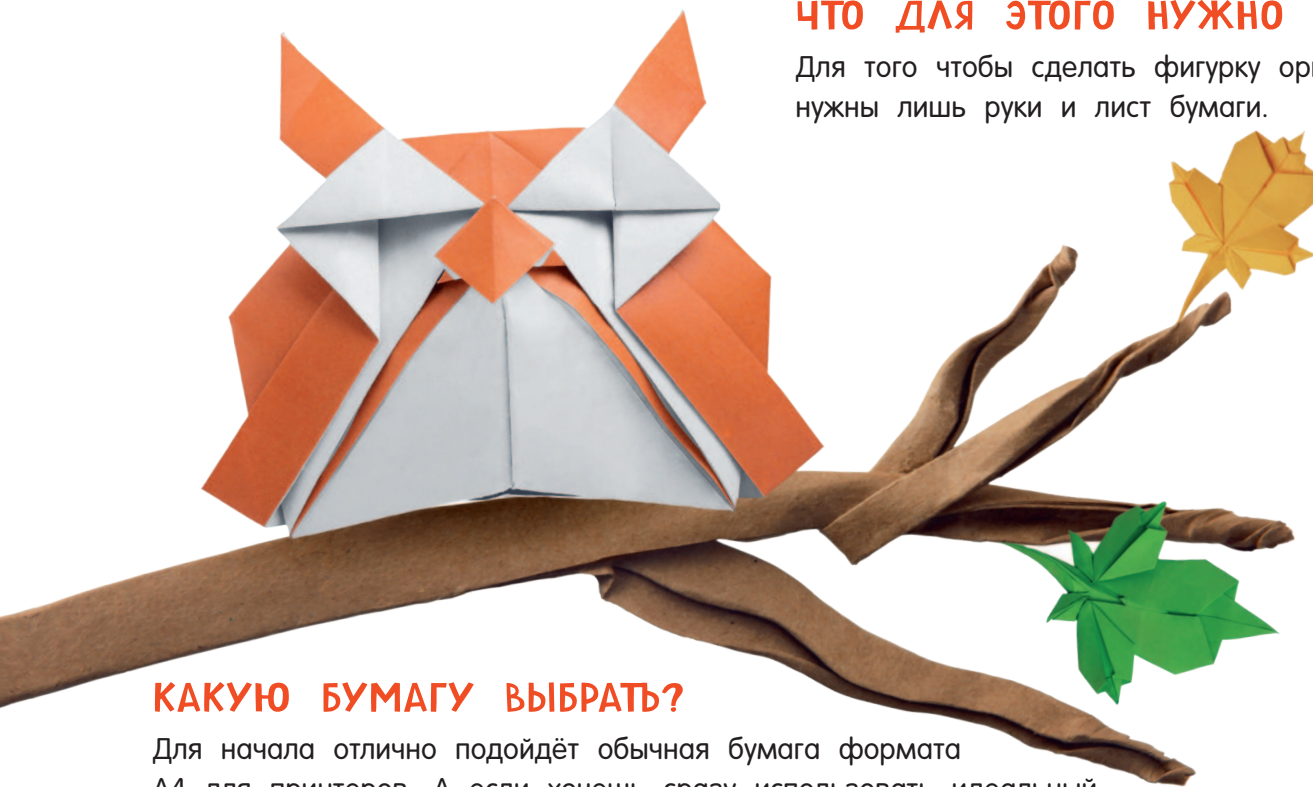
Москва
2025

Введение

Что такое **ОРИГАМИ** и что означает это слово? Оно произошло от японского слова, которое состоит из двух частей: «ори» (форма глагола «ору» — «сгибать») и «ками» — «бумага». В японском языке это слово означает древнее искусство сгибать бумагу таким образом, чтобы без клея и ножниц получались фигурки, изображающие окружающий мир: животных, предметы и людей. Оригами зародилось в Японии в VI веке, а с Востока попало в Европу между XVI и XVII веками. Сейчас оригами занимаются тысячи любителей во всём мире.

ЧТО ДЛЯ ЭТОГО НУЖНО

Для того чтобы сделать фигурку оригами, нужны лишь руки и лист бумаги.



КАКУЮ БУМАГУ ВЫБРАТЬ?

Для начала отлично подойдёт обычная бумага формата А4 для принтеров. А если хочешь сразу использовать идеальный материал для оригами, то в канцелярских магазинах можно купить наборы квадратных листов для оригами разных цветов и размеров.

Когда наберёшься опыта, можешь попробовать другие виды бумаги, с которыми работать сложнее, например металлизированную или бархатную бумагу.

Помни, что для оригами можно использовать и другие, самые неожиданные материалы: цветные бумажные салфетки, старые обои, обёрточную бумагу, газеты и журналы. Из всего этого могут получиться красивейшие фигурки. Подготовь также инструменты, которые хоть и не являются необходимыми, сделают работу более приятной и удобной: ножницы и линейку, канцелярский нож и клей.

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

Вот основные правила, которые нужно знать будущему мастеру оригами!

1 Бумага должна иметь структуру, подходящую для выбранной тобой модели. Для начала используй большие листы бумаги, которые легче складывать.

2 Всегда работай на гладкой, устойчивой поверхности.

Сгибать листы надо очень точно, а после надо прогладить линию сгиба ногтем большого пальца.

3

Отличной работы!

4 Не пропускай ни одного шага из инструкции!

Если ты ошибся со сгибом, начни снова с самого начала.

5

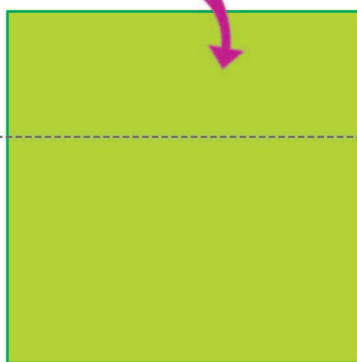
Базовые сгибы

Все модели оригами получаются из различных комбинаций **БАЗОВЫХ СГИБОВ**. Даже если ты хочешь как можно скорее начать складывать фигурки, поверь, результаты будут намного лучше, если сначала ты потренируешься делать базовые сгибы.



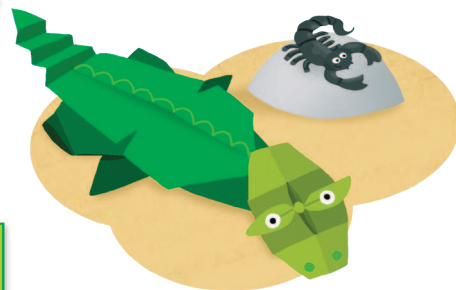
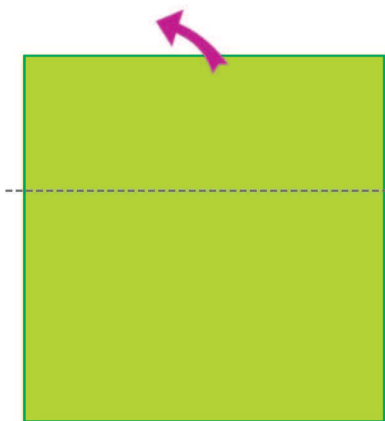
СГИБ ДОЛИНОЙ

Согни край листа по направлению к себе. У тебя получится углубление, которое останется видимым. Такой сгиб называют также «сгиб вперед».



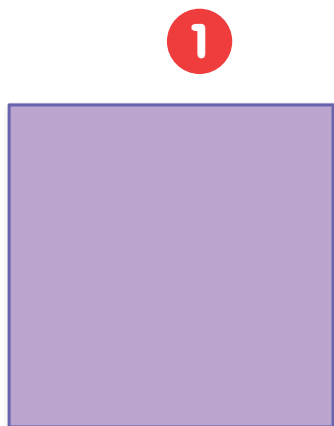
СГИБ ГОРОЙ

Согни край листа по направлению от себя. У тебя получится возвышение, а отогнутая часть листа останется не видна. Такой сгиб называют также «сгиб назад».



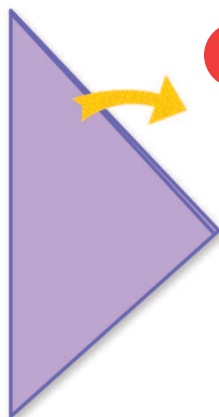
ПЕРЕГИБ

Это не настоящий сгиб, а способ обозначить линию, на базе которой можно будет делать следующие сгибы.



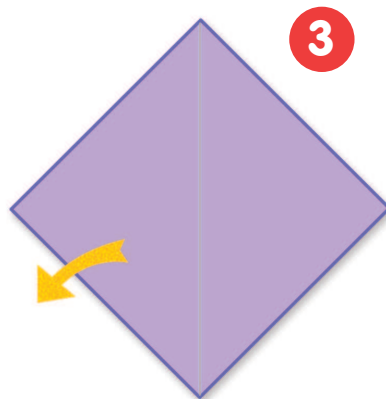
1

Возьми, например, квадратный лист бумаги.



2

Сделай сгиб, который станет основой линии. Если необходимо, проведи по нему ногтем, чтобы зафиксировать.



3

Теперь разверни лист. На нём осталась линия, полученная в результате сгиба.



Что означают символы на схемах



Пунктир означает воображаемую линию, вдоль которой делается сгиб.



Такая стрелка указывает направление, в котором надо согнуть лист.



Такая стрелка указывает, что модель надо перевернуть с лицевой стороны на изнаночную, прежде чем продолжить.



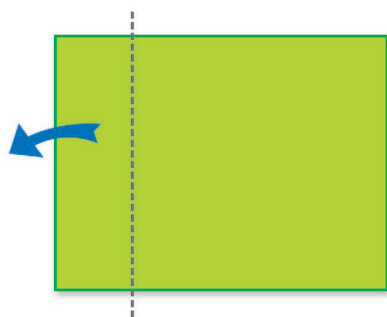
Линии означают перегибы, сделанные на предыдущих этапах.

1

Цифрами пронумерованы этапы в пошаговых инструкциях.

СКЛАДКА-МОЛНИЯ

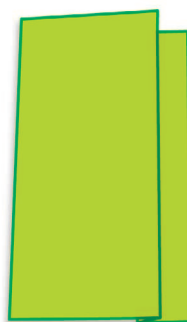
Называется также двойным сгибом. Лист бумаги поочерёдно сгибают долиной и горой, в результате чего получается гармошка.



Начни со сгиба долиной.

1

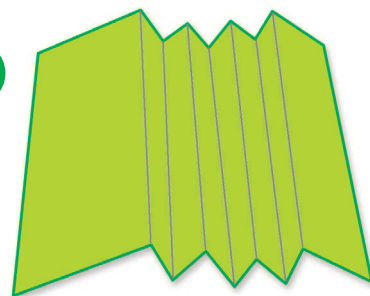
Когда серия сгибов будет закончена, лист будет иметь форму гармошки.



2

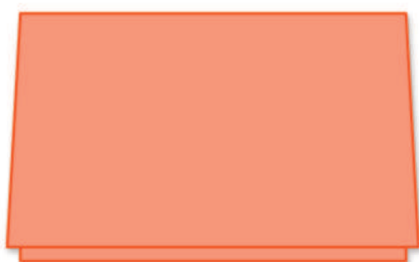
Теперь сделай сгиб влево, потом снова вправо и так далее.

3



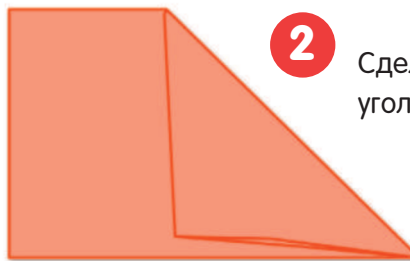
ЗАГИБ ВНУТРЬ

1



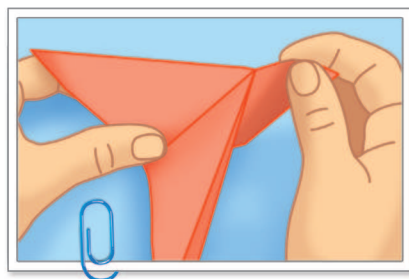
Сгни лист бумаги пополам раскрытыми краями вниз.

2



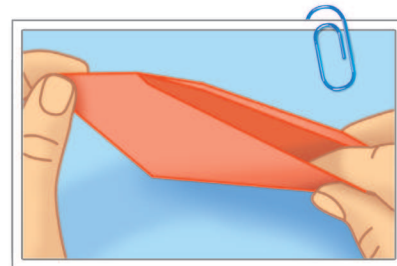
Сделай перегиб, направив угол сгиба вниз и влево.

4



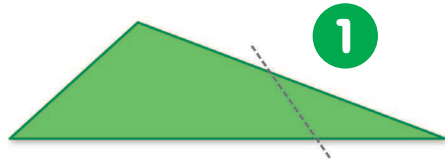
3

Открой фигуру и по линии перегиба, сделанного в шаге 2, вогни бумагу внутрь.



Прижми как следует края сгибов — и загиб внутрь готов!

ЗАГИБ НАРУЖУ



1

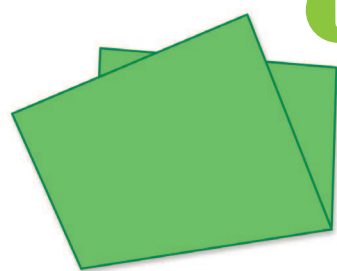
Сложи базовую фигуру «орёл» (см. стр. 10) и согни её пополам так, чтобы открытый край был направлен вверх.



Эта картинка похожа на ту, что получилась на шаге 2, но это не она!

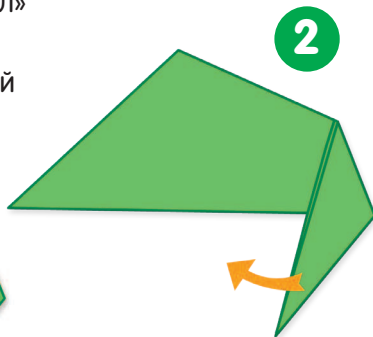
4

СГИБ-ЗАГИБ



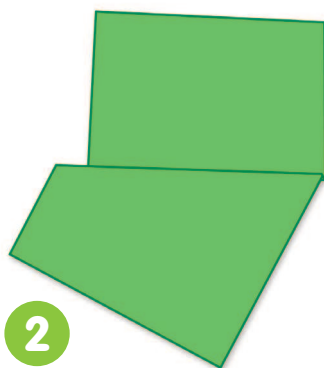
1

Согни прямоугольный лист бумаги, соединив между собой короткие стороны листа, затем поверни лист так, чтобы эти короткие стороны были расположены горизонтально. Сделай сгиб долиной более-менее посередине листа так, чтобы край, который ты загибаешь, высовывался влево.



2

Прижми края сгибов. Загиб наружу готов!

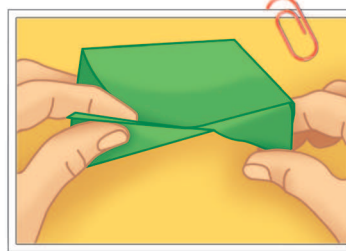


2

Сделай ещё один сгиб долиной, загнув вниз тот край, который ты только что сгибал. Справа линия сгиба начинается там, где кончается линия предыдущего сгиба, а вот слева линия сгиба проходит выше предыдущего сгиба.

3

Сделай перегиб по линии, обозначенной пунктиром на шаге 1. Разверни сгиб.

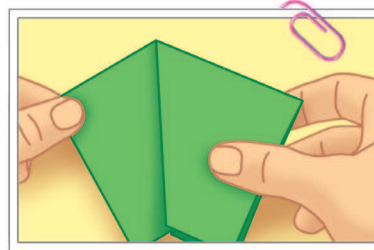


Разверни сложенную фигуру вплоть до фигуры орла. Крепко держа одной рукой за левый край основания орла, согни правый край вниз вдоль линии сгиба, сделанной на шаге 2.



Разверни сгибы, сделанные на шагах 1 и 2. Возьмись пальцами за более длинные стороны и подтолкни две половинки листа друг к другу по линиям сгиба, сделанным на шагах 1 и 2.

3



Прижми края сгибов: внутрь наружный сгиб, а наружу — внутренний сгиб.

4

Базовые фигуры

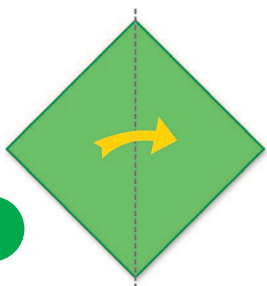


В основе большинства моделей лежат **БАЗОВЫЕ ФИГУРЫ**. Поэтому, прежде чем приступать к созданию модели, полезно попрактиковаться на них.



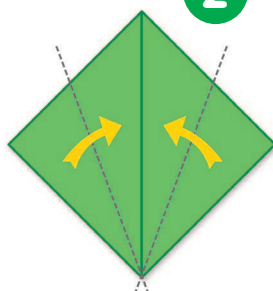
БАЗОВАЯ ФИГУРА «ОРЁЛ»

1



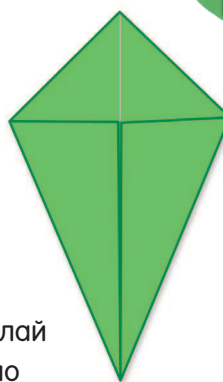
Согни квадратный лист бумаги пополам по пунктирной линии, указанной на рисунке.

2



Разверни сгиб и сделай два сгиба долиной по пунктирным линиям, указанным на рисунке.

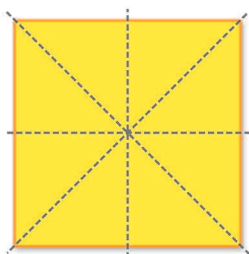
3



Заверши фигуру, сложив подобным же образом верхнюю половину листа.

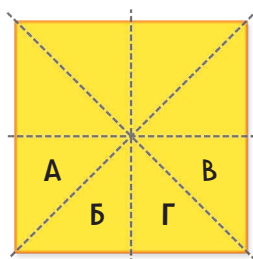
БАЗОВАЯ ФИГУРА «ТРЕУГОЛЬНИК»

1



Сделай два сгиба долиной по диагоналям квадратного листа. Поверни лист и сделай два сгиба по линиям, проходящим через середину сторон квадрата.

2



Сдвинь треугольник А вниз так, чтобы на него накладывался сверху треугольник Б. Повтори то же самое с треугольниками В и Г.

3

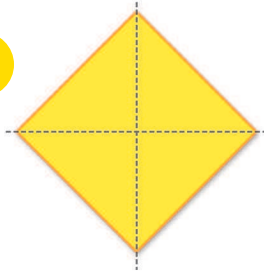


Заверши фигуру, сложив подобным же образом верхнюю половину листа.



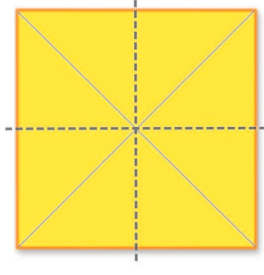
БАЗОВАЯ ФИГУРА «КВАДРАТ»

1



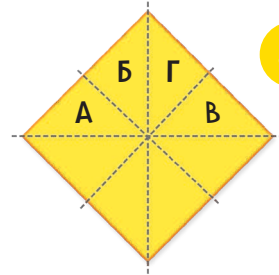
Возьми квадратный лист бумаги и сделай два сгиба долиной по пунктирным линиям, показанным на рисунке.

2



Поверни лист и сделай два сгиба по пунктирным линиям, показанным на рисунке.

3

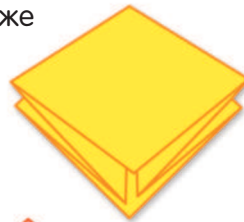


Ещё раз поверни лист и, придерживая его в центре пальцем, направь треугольник А вверх так, чтобы он сомкнулся с треугольником Б. Повтори то же самое с треугольниками В и Г.



Заверши фигуру, сложив подобным же образом верхнюю половину листа.

4



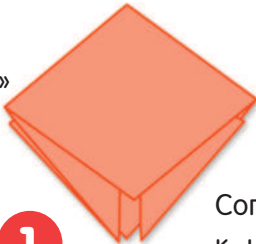
5

Базовая фигура «квадрат» готова!

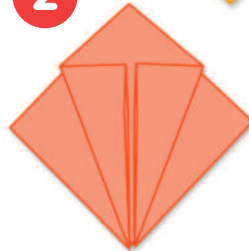
БАЗОВАЯ ФИГУРА «ПТИЦА»

Сделай базовую фигуру «квадрат» и положи её раскрывающейся стороной вниз.

1

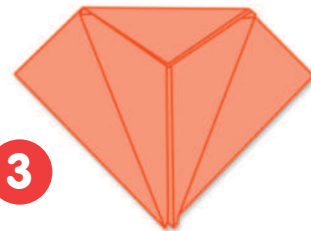


2

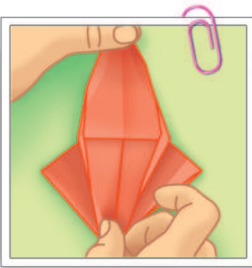


Согни боковые углы к центру фигуры.

3

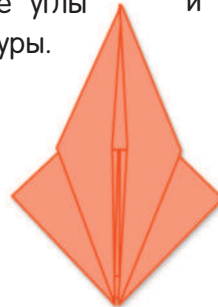


Загни верхний угол вниз и прогладь сгибы.



Раскрой складку и подними верхний угол, загибая при этом боковые стороны к центру.

4



5

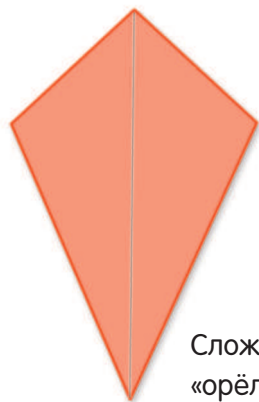
Поверни фигуру задом наперёд и повтори все шаги со 2-го по 5-й.

6



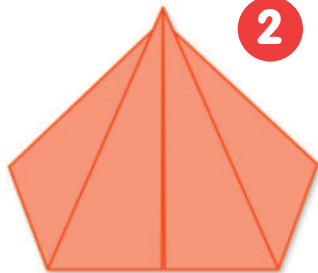
Базовая фигура «птица» готова!

БАЗОВАЯ ФИГУРА «РЫБА»



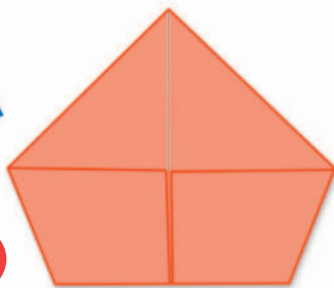
1

Сложи базовую фигуру «орёл» и переверни её.



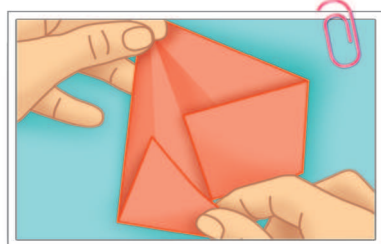
2

Отогни нижний угол вверх, делая сгиб посередине фигуры.



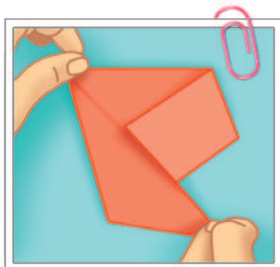
3

Снова переверни фигуру.



4

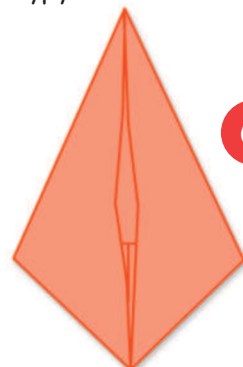
Подними левый клапан и разворачивай его вниз до тех пор, пока левая часть фигуры не станет плоской.



5

У тебя получится вот такой треугольник.

6



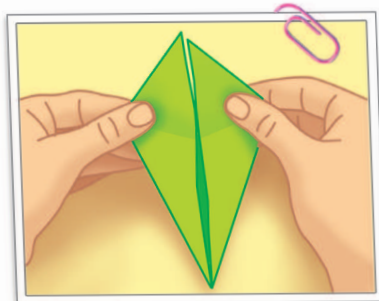
Повтори шаг 4 для правого клапана. Базовая фигура «рыба» готова!

РАЗВИТИЕ БАЗОВОЙ ФИГУРЫ «РЫБА»

1



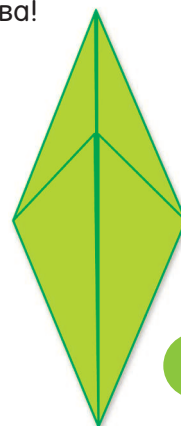
Сначала сложи базовую фигуру «рыба».



2

Затем вставь палец в получившийся карман, раздели с его помощью две стороны клапана и расплужи его по направлению вверх.

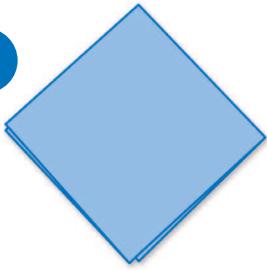
3



Заднюю часть листа открой и направь вниз. Получившаяся фигура называется развитием базовой фигуры «рыба».

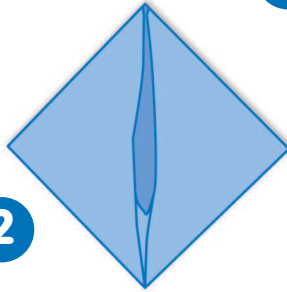
БАЗОВАЯ ФИГУРА «ЛЯГУШКА»

1



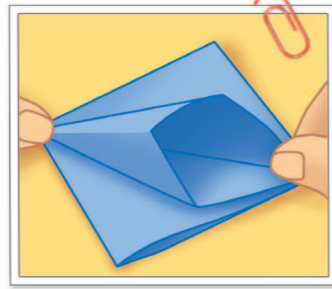
Сложи базовую фигуру «квадрат» и положи её перед собой открытыми сторонами к себе.

2



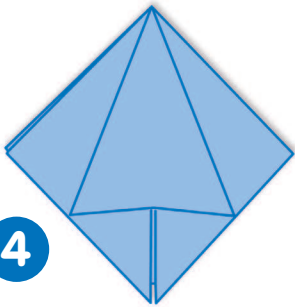
Подними пальцем правый клапан и приведи его в положение, показанное на рисунке.

3



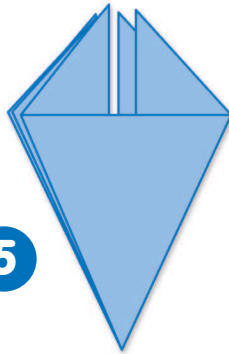
Теперь вставь палец в получившийся карман, раздели две стороны клапана и расплужи его по направлению вниз.

4



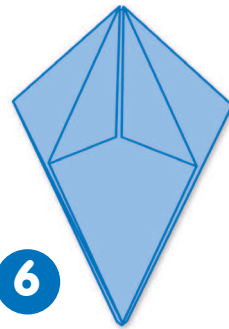
Прогладь как следует сгибы. Прodelай все шаги с самого начала с другой стороной квадрата, затем продолжи с двумя оставшимися клапанами.

5



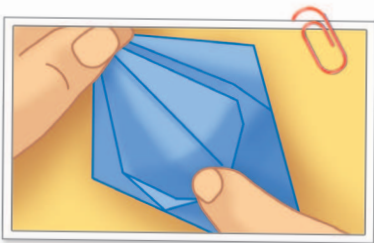
У тебя получится вот такая фигура.

6



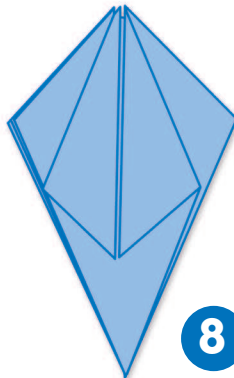
Загни верхние боковые стороны фигуры по направлению к центру, затем разогни их.

7



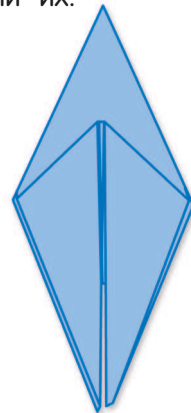
Теперь открой получившийся карман и сделай сгиб, подобный описанному в шаге 4 базовой фигуры «птица».

8

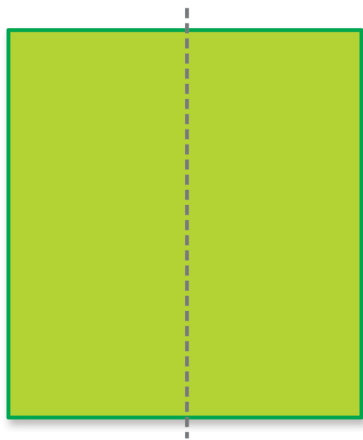


Повтори шаги с 6-го по 8-й для оставшихся трёх сторон.

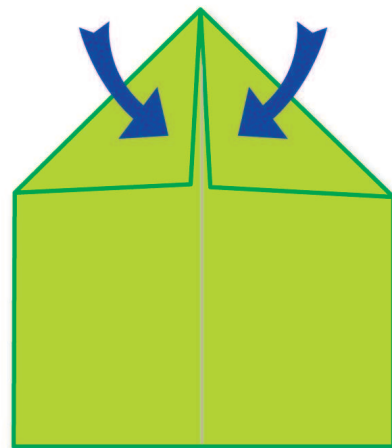
9



Базовая фигура «лягушка» готова!



- 1 Согни прямоугольный лист бумаги вдоль длинной стороны, а затем разогни его.



- 2 Загни верхние углы по направлению к центру.

Получившиеся углы снова загни по направлению к центру.



3

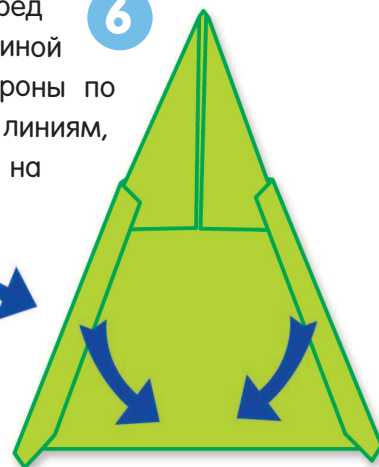
Загни верхний угол вниз.



4

Переверни фигуру задом наперёд и согни долиной боковые стороны по пунктирным линиям, показанным на рисунке.

6



5

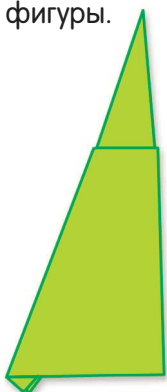
Теперь снова согни его на этот раз вверх, как показано на рисунке.



Самолётик

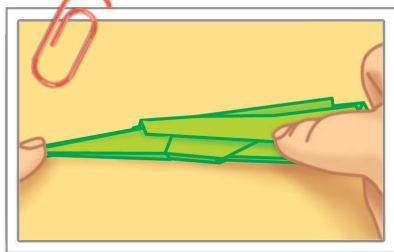
Даже если ты никогда не занимался оригами, ты наверняка складывал из бумаги **САМОЛЁТИКИ**. Может, эта модель и не совсем похожа на ту, что делал ты, но существует множество моделей бумажных самолётов! Для этой тебе понадобится прямоугольный лист бумаги.

Согни фигуру пополам по продольной оси так, чтобы сгибы, сделанные на шаге 6, оставались внутри фигуры.



7

8



Нижнюю часть фигуры отогни вправо, затем переверни модель и проделай то же самое с другой стороной.

Как запустить самолётик

После того как ты сложишь и украсишь самолётик, тебе, конечно же, захочется отправить его в полёт. Для этого очень важно правильно его запустить: нужно крепко ухватить самолётик за нижнюю часть большим и указательным пальцами, затем вытянуть руку вперёд на уровне плеча и аккуратно, но решительно запустить его вперёд и чуть вниз (инстинктивно все стараются направить самолётик вверх, но это ошибка!). На старт, внимание, марш!

Раскрой модель — твой самолётик готов!

9

