

## СОДЕРЖАНИЕ

ГОЛОВОЛОМКИ-ФУТОШИКИ . . . . .	4
МОСТИКИ. . . . .	13
НАЙДИ ОТЛИЧИЯ . . . . .	23
ЗАМКНИ ЛИНИЮ . . . . .	40
СПИЧКИ . . . . .	49
СЕТКИ СЛОВ . . . . .	53
КРЕСТИКИ-НОЛИКИ БЕЗ ГРАНИЦ . . . . .	64
ЧЁРТОЧКИ . . . . .	71
ПРАВДА ИЛИ ЛОЖЬ . . . . .	80
ЗАКОНЧИ УЗОР . . . . .	91

ПЕРЕПУТАННЫЕ ПОСЛОВИЦЫ . . . . .	100
ЗМЕЙКА . . . . .	110
МИНИ-КРОССВОРД . . . . .	119
ЛОГИЧЕСКАЯ ДУЭЛЬ . . . . .	130
ЛАБИРИНТЫ . . . . .	141
НАЙДИ ПРЕДМЕТЫ . . . . .	149
ДИАГОНАЛЬ . . . . .	156
НАРИСУЙ ПО КЛЕТОЧКАМ . . . . .	163
СОБЕРИ КУБ . . . . .	172
ОТВЕТЫ . . . . .	181

## ГОЛОВОЛОМКИ-ФУТОШЬКИ

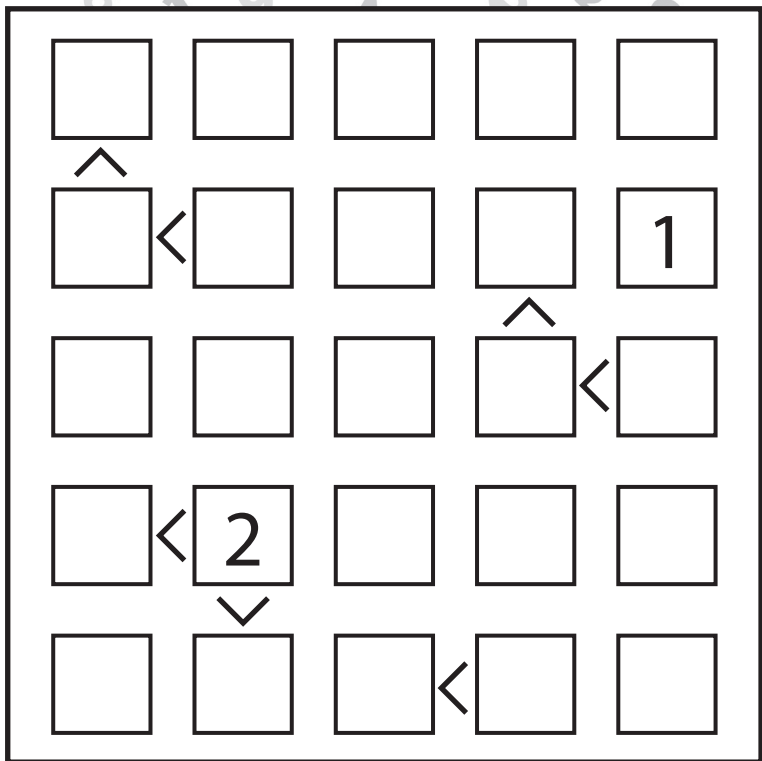
Перед тобой поле, разделённое на небольшие квадраты. В каждую строку и каждый столбец нужно вписать все числа от 1 до 5 так, чтобы ни одно число не повторялось.

Подсказки уже есть в некоторых клетках. Используй их, чтобы понять, какие числа могут стоять рядом. Ориентируйся на стрелки, которые выполняют роль знаков «больше» и «меньше».

Стрелки всегда указывают от большего числа к меньшему в паре. Например, это означает, что у тебя может получиться « $2 > 1$ », поскольку 2 больше 1, а « $1 > 2$ » будет неверным ответом, поскольку 1 не больше 2.

Твоя задача — заполнить всё поле правильно!

			4	∨
∧	>			<
		1		

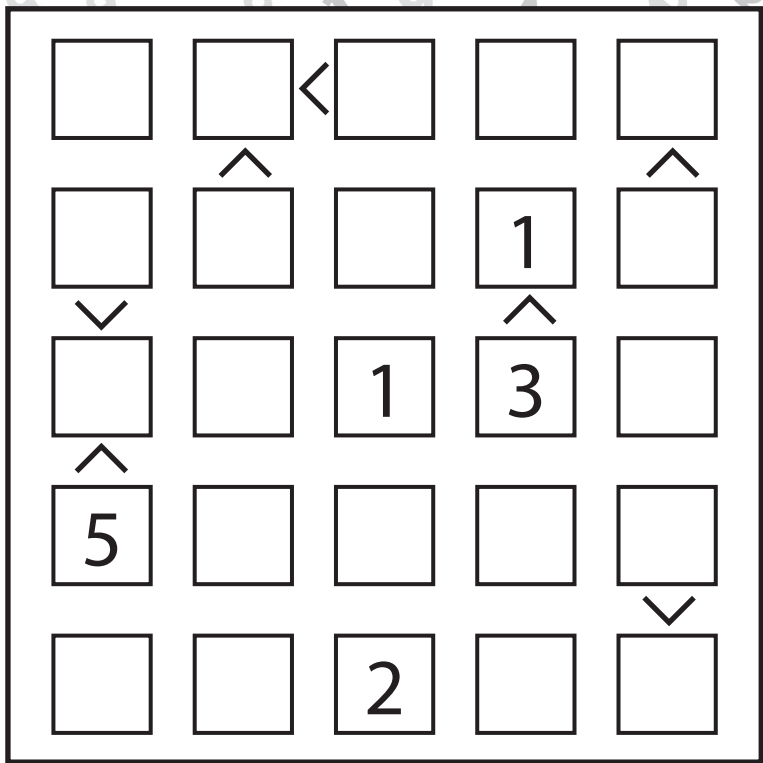


			<	<	
5			3		
	^		4		
				v	
			v	v	

			5	
		>		
	4		^	
5				^
	5	^	1	^

	1			
1				↓
4				←
2	4		>	
			>	

3				
	∨	∧		
		4		
	∧		∧	
	∧			
		3	4	2
	∧			



	<			
			3	
5				
		3	4	>
	<	5		

# МОСТЫКИ

Играют два игрока. У одного — чёрные кружочки, у другого — белые.

За один ход ты можешь провести только одну линию, соединяя две соседние точки своего цвета. Линии должны быть только вертикальными или горизонтальными, и они не могут пересекаться (с линиями соперника в том числе).

Чёрный игрок старается соединить свои линии от нижней стороны поля до верхней, а белый — от левой стороны до правой.

Побеждает тот, кто первым построит непрерывную дорожку своего цвета между нужными сторонами.

