

ВСЕЛЕННАЯ

Animal Crossing

ПОЛНОЕ РУКОВОДСТВО



Майкл Дэвис

Перевод с английского Александры Докукиной

Аванта

CRACKBOOM! BOOKS © 2022 Chouette Publishing (1987) Inc.
CrackBoom! Books is an imprint of Chouette Publishing (1987) Inc.

Original text: Michael Davis
Translation: Alexandra Dokukina. Original Edition: CrackBoom! Books
Original Title: The Big Book of Animal Crossing New Horizon: Unofficial Guide
© 2020 Chouette Publishing (1987) Inc. All Rights Reserved.
Russian Edition: © 2022 AST Publishing Group

This book is not authorized, sponsored, endorsed, approved or licensed by, or associated or connected with Nintendo. Nintendo, Nintendo Switch, Animal Crossing logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo in the United States of America and elsewhere. All right reserved. Other company names and/or trademarks mentioned in this book are the property of their respective companies and are used for identification purposes only.

All screenshots for criticism and review.
© 2020 Nintendo. Animal Crossing and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

СОДЕРЖАНИЕ

ЧАСТЬ 1. ВВЕДЕНИЕ.	5
ЧАСТЬ 2. ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ	9
ЧАСТЬ 3. ИНСТРУМЕНТЫ	13
ЧАСТЬ 4. НУКОФОН	29
ЧАСТЬ 5. ИНВЕНТАРЬ.	37
ЧАСТЬ 6. РЕСУРСЫ.	39
ЧАСТЬ 7. ПОКУПКА И ПРОДАЖА.	47
ЧАСТЬ 8. ГЛАВНЫЕ ЗДАНИЯ	55
ЧАСТЬ 9. СДЕЛАЙ САМ	61
ЧАСТЬ 10. ОПАСНОСТИ.	63
ЧАСТЬ 11. ОСОБЫЕ СОБЫТИЯ	65
ЧАСТЬ 12. ЖИТЕЛИ ОСТРОВА.	71
ЧАСТЬ 13. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СОВЕТЫ.	73
ЧАСТЬ 14. СЧАСТЛИВОГО ПУТЕШЕСТВИЯ	83
ПРИЛОЖЕНИЯ	89

ЧАСТЬ 1

ВВЕДЕНИЕ



Добро пожаловать в удивительный мир Animal Crossing: New Horizons! Это уже пятая часть популярной серии игр в жанре симулятор жизни, а значит, у разработчиков было немало шансов изучить, что нравится игрокам и какие ошибки необходимо исправить.

Результатом, по мнению многих поклонников, стала самая полная, графически впечатляющая и весёлая версия Animal Crossing на сегодняшний день. С сотнями действий, тысячами предметов, которые нужно собрать, и уникальной системой синхронизации времени вам захочется оставаться на своём острове как можно дольше.

ЦЕЛЬ

В отличие от других типов игр, с чёткой целью и концовкой, Animal Crossing, скорее, похожа на такие, как Stardew Valley, ведь в ней нельзя победить. Вы можете возвращаться на свой остров снова и снова — и вам всегда найдётся чем заняться.

И всё же в этой игре немало целей, которых можно достичь. Например:

- собрать и пожертвовать музею все виды рыб и насекомых, все окаменелости и произведения искусства;
- выполнить все шаги каждого задания, за которые предусмотрена награда в милях Нука;
- улучшить все здания, включая ваш дом;
- максимально увеличить количество жителей;
- обеспечить своему острову 5-звёздочный рейтинг.

Все эти долгосрочные цели требуют немалых усилий и стараний и увеличивают удовольствие от игры Animal Crossing.



Конечно же, лишь от вас зависит, как вы хотите проводить время на собственном острове. Но что бы вы ни решили, это руководство поможет вам детально разобраться в многообразной и сложной механике игры и даст ряд полезных практических рекомендаций, как достигать своих целей более успешно.

ОСОБЕННОСТИ ANIMAL CROSSING

Синхронизация времени

Одна из самых примечательных особенностей этой игры — система синхронизации времени. Время суток на острове определяется системными часами вашего устройства. Это значит, что если вы посетите остров в полночь, то на небе увидите звёзды (а вокруг

себя — ночных представителей фауны; события тоже будут соответствовать этому времени суток). Аналогично, если в вашей реальной жизни за окном зима, это же время года наступит и на острове. В Animal Crossing отмечаются даже некоторые праздники, к примеру День святого Валентина, Пасха и ваш день рождения.



Время играет важную роль в этой игре. Скажем, для улучшения большинства зданий требуется день или два; магазины, такие как лавка Нука, работают лишь в установленные часы; те или иные события могут происходить только в определённое время, да и появление различных видов рыб и насекомых зависит от времени суток (и/или сезона). Посетители заглядывают на остров тоже не тогда, когда вам вздумается (например, торговка репой Дейзи-Мэй наведывается исключительно по воскресеньям до полудня).

Каждый новый день в игре Animal Crossing: New Horizons начинается в 5 часов утра. Хотя, как вы вскоре узнаете из раздела «Дополнительные советы», если изменить время на системных часах, это необязательно!

В начале игры нужно решить, в каком полушарии вы хотите жить — Северном или Южном. Ваш выбор повлияет на фауну, а также ряд событий, привязанных ко времени. В этом руководстве речь пойдёт о Северном полушарии.

Персонализация

С самого начала вам необходимо позаботиться и о базовых характеристиках острова: например, предпочесть одну из несколь-



ких предустановленных планировок, настроить времена года, дать острову название. А также своего персонажа: придумать для него имя и выбрать ему облик. Позже появится почти бессчётное количество вариантов персональных настроек, но эти, базовые, непременно скажутся на вашей жизни на острове, так что хорошенько подумайте, прежде чем на чём-то остановиться.

Экономика

Нет никаких сомнений, что Animal Crossing — это игра, которая прославляет капитализм, и для совершения многих действий здесь требуется внутриигровая валюта (так называемые колокольчики, или дини). Хотя заработать колокольчики несложно, есть и более эффективные стратегии наращивания ресурсов, о которых вам предстоит узнать в разделе «Дополнительные советы».

Игровое сообщество

Animal Crossing предполагает скорее путешествие, нежели достижение пункта назначения. Её уникальные особенности дают игрокам возможность испытать ощущения, которые заставляют их возвращаться к этой игре день за днём, чтобы наслаждаться виртуальной жизнью, созданной ими для самих себя. Именно поэтому у Animal Crossing столь впечатляющее количество поклонников. К тому же вы легко можете общаться с единомышленниками по сети, делясь успехами и демонстрируя свой остров.



ЧАСТЬ 2

ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

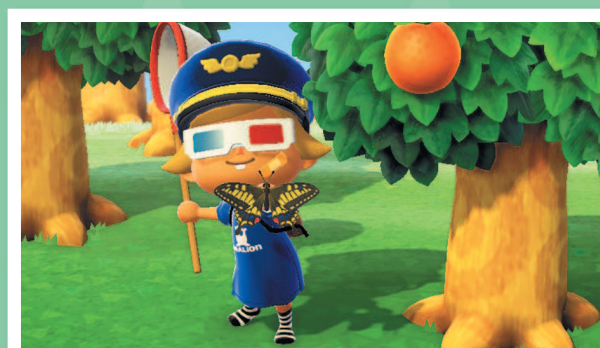


**Что именно можно делать в Animal Crossing без врагов и боссов?
Вы удивитесь, узнав, как много всего.**

ЛОВЛЯ НАСЕКОМЫХ

Вы вольны держать насекомых и демонстрировать их всем желающим прямо у себя в доме. Однако, скорее всего, вы захотите продать их Тимми в лавке Нука или Флику — посетителю острова, который платит за них в 1,5 раза больше обычной цены лавки.

Кроме того, насекомых можно держать и выставлять по всему острову. Но всё же, поймав какое-либо насекомое в первый раз, лучше подумайте о том, чтобы пожертвовать его музею Блезерса. Там оно станет частью экспозиции, которую вам разрешено будет посещать.



«Атлас живности» — приложение на нукофоне, которое фиксирует всех пойманных вами насекомых, содержит интересные факты о них, а также определяет количество насекомых, которых вам ещё предстоит обнаружить.

РЫБАЛКА

Рыба водится в большинстве водоёмов на острове и вокруг него. Улов можно пожертвовать музею или продать в лавке Нука или Си-Джею — любителю рыбалки, который периодически будет посещать ваш остров.



Новые виды рыб тоже заносятся в «Атлас живности» вместе с основной информацией о них. Например, указываются предпочитаемые ими места обитания и оптимальные время суток и сезон для их ловли. В разделе «Инструменты» представлены возможные стратегии поиска редких рыб для пополнения вашей коллекции или продажи за внушительное количество колокольчиков.

Как и насекомых, рыб вы можете выставлять в доме или по всему острову и даже дарить их другим жителям острова!

РАСКОПКИ

Каждый день на острове есть шанс найти не менее 4 новых окаменелостей. Они отмечены звёздочкой на земле в том месте, где сквозь редкую траву проглядывает почва. Окаменелости могут быть оценены и идентифицированы Блезерсом в музее, а затем пожертвованы ему, если в его коллекции ещё нет

