

**ХЕНРИК ФЕКСЕУС**



ХЕНРИК ФЕКСЕУС

# ИГРА ВО ВЛАСТЬ

*Симпатичные методы,  
которые помогут научиться  
управлять всем и всеми*



АСТ  
МОСКВА

УДК 821.113.6  
ББК 84(4Шве)6-44  
Ф36

Henrik Fexeus  
Maktspelet  
Sympatiska tekniker för att bestänna över allt och alla

Печатается с разрешения автора и литературных агентств  
*Grand Agency u Banke, Goumen & Smirnova Literary Agency, Sweden*

**Фексеус, Хенрик.**

Ф36 Игра во власть / Х. Фексеус ; пер. с швед. Ю. Колесовой. – Москва : АСТ, 2015. – 320 с.

ISBN 978-5-17-087422-4

Хенрик Фексеус – знаменитый шведский психолог и специалист по невербальной коммуникации, автор нескольких бестселлеров и авторских методик, ведущий популярного шоу «Расплавленное сознание».

В этой книге он раскрывает тайны, которые до сих пор были известны лишь тем, кто достиг вершин власти. Непринужденно и убедительно Хенрик Фексеус объясняет, как достичь желаемого результата, даже если ваши планы предельно амбициозны.

УДК 821.113.6  
ББК 84(4Шве)6-44

© Henrik Fexeus, 2013  
© Ю. Колесова, перевод на русский язык  
© ООО «Издательство АСТ», 2015

ISBN 978-5-17-087422-4

Эту книгу я посвящаю своему сыну Мило, который в свои два года знает, как сочетать неотразимый шарм и бескомпромиссное злоупотребление властью, куда лучше, чем большинство из нас успевают усвоить за всю жизнь. Методы, описанные в этой книге, — для тех из нас, кто уже не умеет пускать пузыри, когда смеется.

А также...

...для тех, кто всегда считал власть штукой грязной и неприятной, которой не стоит и заниматься, но одновременно смутно подозревали, что эта штука может оказаться очень полезной. И даже немного сексуальной.

А также...

...для всех геймеров, проводящих большую часть жизни в попытках обрести контроль над чем угодно — будь то космический корабль, футбольная команда или рогатка. Так что эта книга — настоящий суперджойстик TAC-2 IRL\*. Продолжим игру!

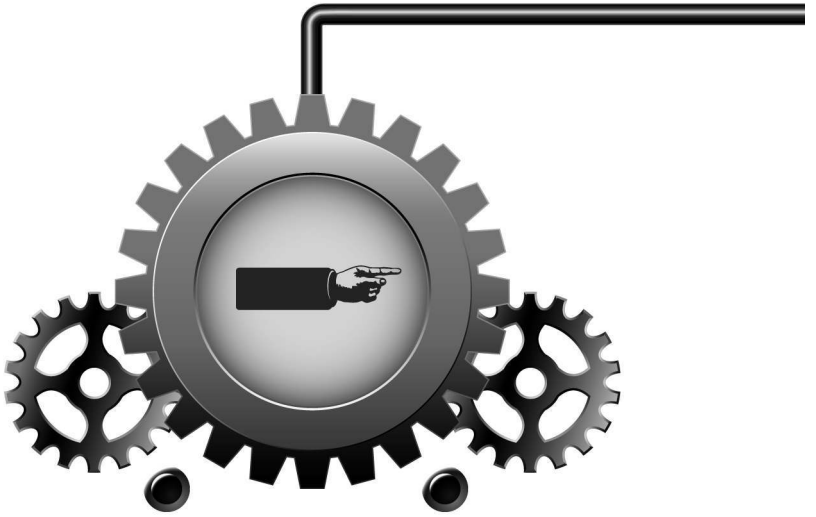
---

\* TAC-2 IRL — популярная модель джойстика для компьютерных игр, производилась компанией Suncom Technologies в 1980–1990-х гг. — *Прим. редактора.*











**Власть** — способность влиять на поведение других.

**Игра** — стратегическое перемещение различных объектов для достижения желаемого результата.

**Игра во власть** — способность стратегически влиять на поведение других для достижения желаемого результата в своей жизни.



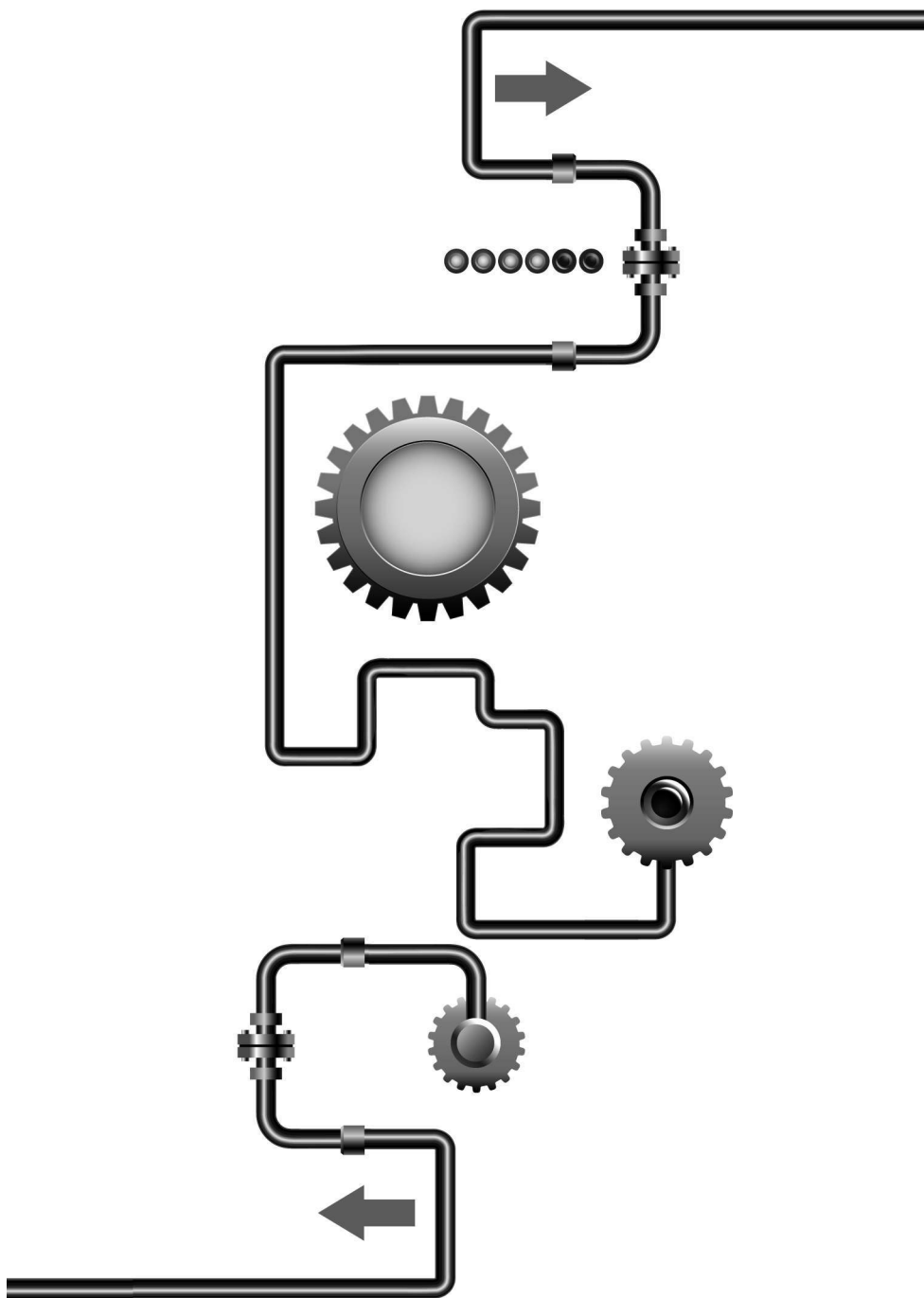
## ИГРА ВО ВЛАСТЬ

**Количество участников:** 1 (+ все остальные)

**Уровень сложности:** легкий — эксперт

**Время:** 5 минут — вся жизнь







# СОДЕРЖАНИЕ

**Правила игры** 18

**Игра первая: ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ  
КОНСТРУКТОР**

*16 способов заставить их поверить тебе* 31

1.1 Повторяй, пока твои слова не станут  
правдой 36

1.2 Формируй истину 40

1.3 Не предлагай весь мир 46

1.4 Будь осторожен с максималистами 48

1.5 Если кто-то тебя опередил 51

1.6 Стань сильным, демонстрируя  
слабость 55

1.7 Удовлетворяй базовые потребности 59

1.8 Укрепляй или изменяй взгляды  
других 67

1.9 Влияй на мнение, отвлекая внимание 70

1.10 Формируй у других представление  
о них самих 73

1.11 Покажи, что они это уже делают 77

1.12 Управляй группой... 79

1.13 ...даже когда ее нет 81

1.14 Статус в кончиках пальцев 83

1.15 Контролируемый высокий статус 88

1.16 Плохой и хороший воздух 91



## **Игра вторая: МАЛЕНЬКИЕ ЯЗЫКОВЫЕ ХИТРОСТИ**

*16 способов заставить их слушать только тебя* 99

- |  |     |
|--|-----|
| 2.1 Много слов для одного явления            | 104 |
| 2.2 Начни с нужного конца                    | 106 |
| 2.3 «И» вместо «но»...                       | 109 |
| 2.4 Переставь «но»                           | 113 |
| 2.5 Еще немного о причине и следствии        | 117 |
| 2.6 Сбит с толку — или?                      | 121 |
| 2.7 Начнем с тебя...                         | 124 |
| 2.8 Чем более мы вместе                      | 128 |
| 2.9 Искусство правильно слушать              | 130 |
| 2.10 Когда тебе нечего сказать               | 134 |
| 2.11 Вопрос в том, на чем<br>сосредоточиться | 137 |
| 2.12 Разрушение стереотипов                  | 139 |
| 2.13 Веди за собой, следуя за другими        | 143 |
| 2.14 Особое блюдо                            | 148 |
| 2.15 И уму и сердцу                          | 152 |
| 2.16 Обходи мины                             | 157 |

## **Игра третья: МАНЕВРЫ В ОТНОШЕНИЯХ**

*20 способов заставить их полюбить тебя* 163

- |   |     |
|---|-----|
| 3.1 Вся сила в стикерах                     | 169 |
| 3.2 Незаметно давать — и получать<br>взамен | 171 |
| 3.3 Еще более личное...                     | 175 |