

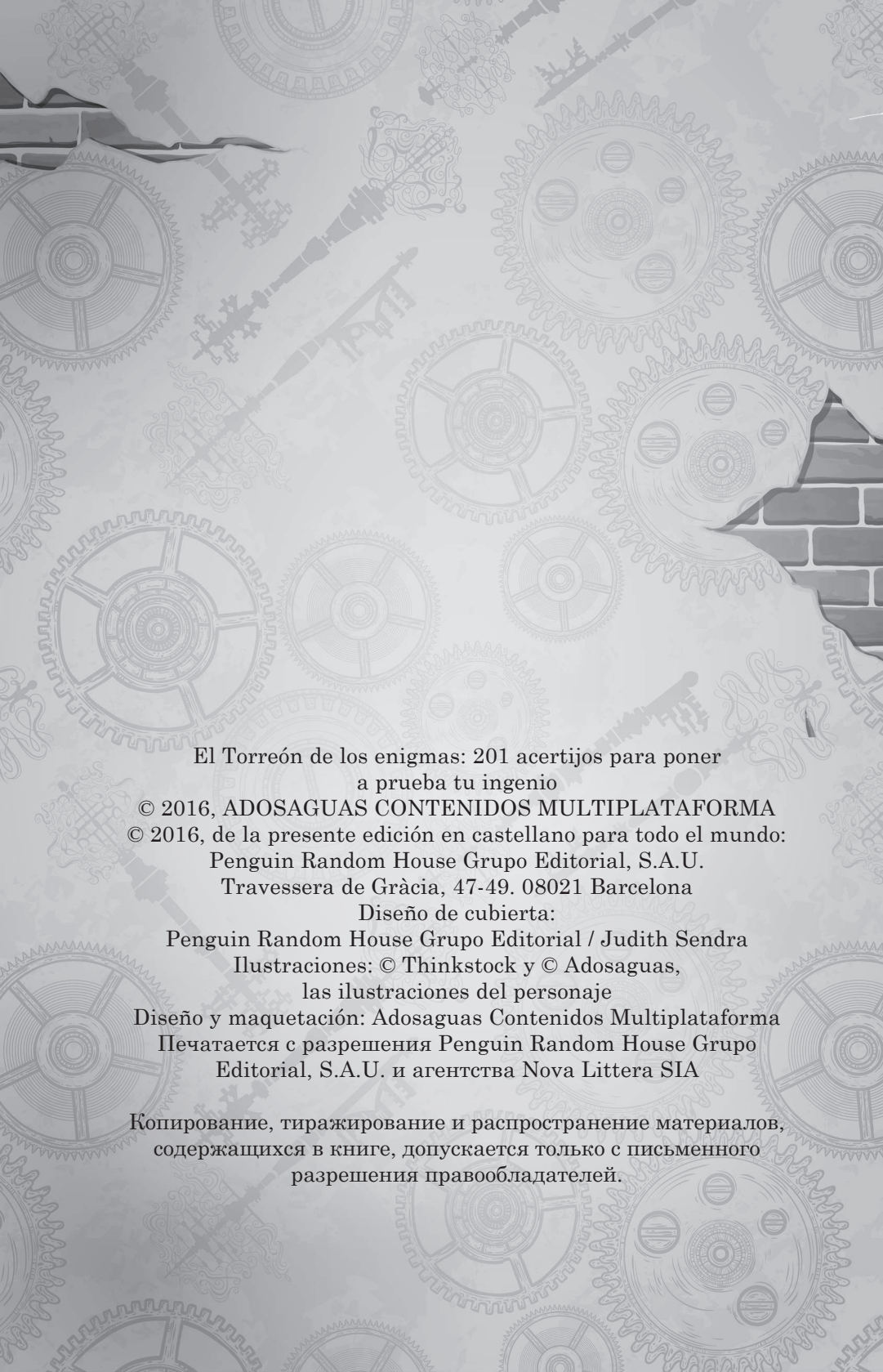
МИРИАМ САЙАЛЭРО



2

ЗАМОК ЗАГАДОК





El Torreón de los enigmas: 201 acertijos para poner
a prueba tu ingenio

© 2016, ADOSAGUAS CONTENIDOS MULTIPLATAFORMA
© 2016, de la presente edición en castellano para todo el mundo:
Penguin Random House Grupo Editorial, S.A.U.
Travessera de Gràcia, 47-49. 08021 Barcelona

Diseño de cubierta:

Penguin Random House Grupo Editorial / Judith Sendra

Ilustraciones: © Thinkstock y © Adosaguas,
las ilustraciones del personaje

Diseño y maquetación: Adosaguas Contenidos Multiplataforma
Печатается с разрешения Penguin Random House Grupo
Editorial, S.A.U. и агентства Nova Littera SIA

Копирование, тиражирование и распространение материалов,
содержащихся в книге, допускается только с письменного
разрешения правообладателей.



СОДЕРЖАНИЕ

- > **ЗНАКОМСТВО** стр. 4-5
 - > **ПЕРСОНАЖИ** стр. 6-19
 - > **ЗАГАДКИ** стр. 21
22-23; 26-27; 28-29; 30-31; 32-33; 34-35; 36-37;
38-39; 42-43; 44-45; 53; 54-55; 58-59; 62-63; 64-
65; 66-67; 70-71; 72-73; 76-77; 78-79; 80-81; 84-
85; 88-89; 92-93; 101; 104-105; 108-109; 112-113;
114-115; 118-119; 120-121; 122-123; 128-129;
135; 138-139; 142-143; 146-147; 148-149; 150-
151; 154-155; 163; 164-165; 168-169; 172-173;
181; 182-183; 184-185; 186-187.
 - > **ЗАГАДКИ ЧАСОВ С БОЕМ** стр. 40-41
46-47; 56-57; 60-61; 68-69; 74-75; 82-83; 86-87;
90-91; 94-95; 102-103; 106-107; 110-111; 116-
117; 124-125; 126-127; 136-137; 140-141; 144-
145; 152-153; 154-155; 156-157; 166-167; 170-
171; 174-175.
 - > **ТАИНСТВЕННЫЙ КОВЕР** стр. 24-25
48-49; 96-97; 130-131; 158-159; 176-177.
 - > **СТЕКЛЯННЫЕ ДВЕРИ** стр. 50-51
98-99; 132-133; 160-161; 178-179.
 - > **СЕКРЕТНЫЙ КОД** стр. 52; 100; 134; 162; 180
 - > **КТО ХОЗЯИН?** стр. 186-187
 - > **ПОЧЕМУ ПОЗВАЛИ ЭТИХ
ГОСТЕЙ?** стр. 188-189
 - > **ОТВЕТЫ** стр. 190-192
- 

Замок загадок, Чёрная Тень

Наипочтеннейший!

Хотя это письмо может показаться вам странным, я уверяю вас, что намерение моё служит благородной цели. Умею честь пригласить вас провести несколько дней в Замке, славу которого составили посетившие его самые блестящие умы Англии, а находится он недалеко от городка Чёрная Тень.

Вместе с вами приглашены четверо гостей, наделённых умом, проницательностью и воображением. Повод для приглашения очевиден: душевно провести эти дни, решая загадки и раскрывая тайны Замка, а также испытывая смекалку друг друга, задавая самые каверзные вопросы.

Вы принимаете вызов? Конечно же, да, потому что только так, раскрыв все тайны, вы узнаете, кто же вы на самом деле.

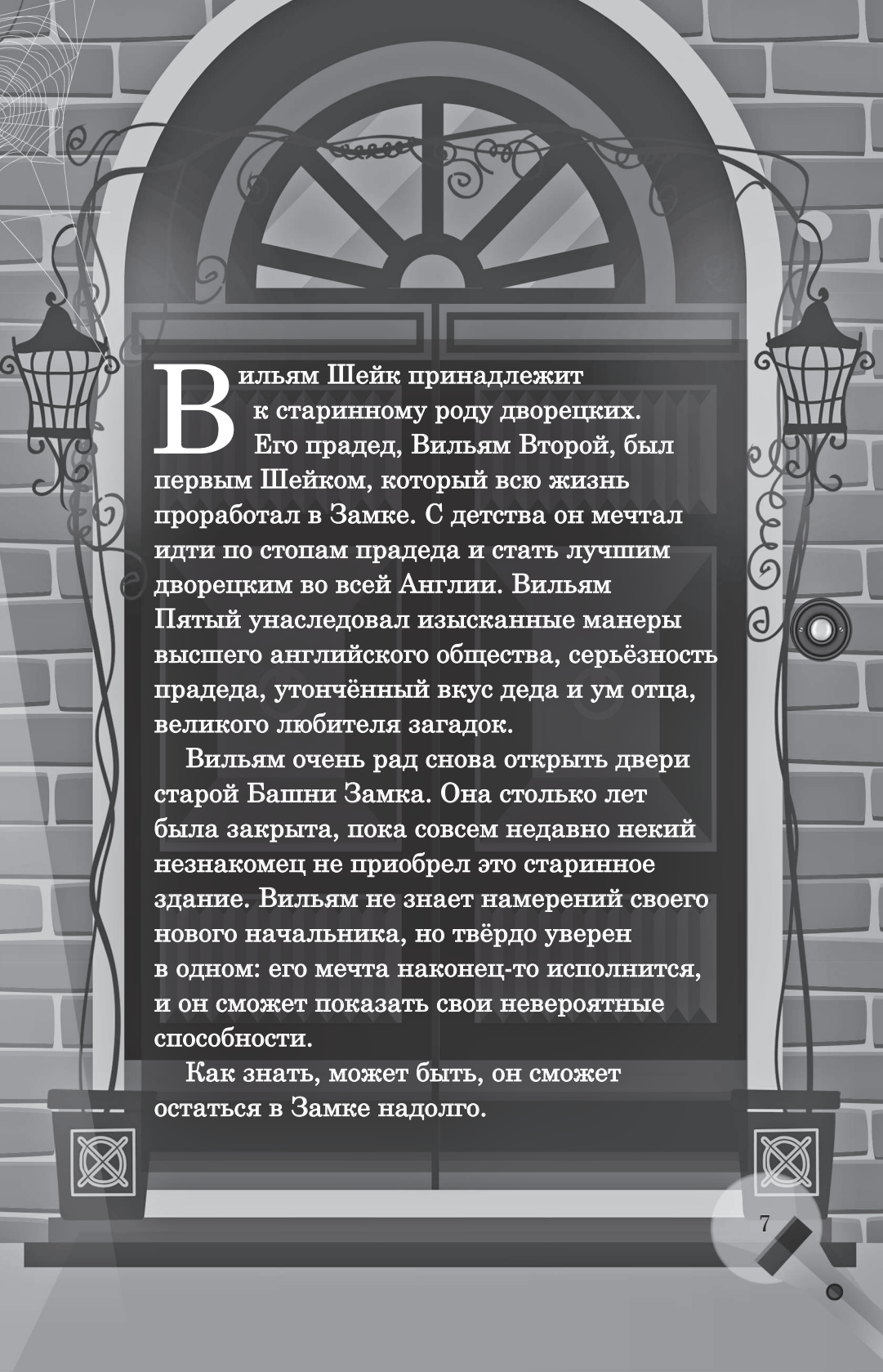




ДВОРЕЦКИЙ

6



The background is a grey stone wall. In the center is a large arched window with a semi-circular transom above it. The window has a dark frame and a decorative pattern. On either side of the window is a black wrought-iron lantern hanging from a decorative scrollwork bracket. The entire scene is framed by a dark, ornate border.

Вильям Шейк принадлежит к старинному роду дворецких. Его прадед, Вильям Второй, был первым Шейком, который всю жизнь проработал в Замке. С детства он мечтал идти по стопам прадеда и стать лучшим дворецким во всей Англии. Вильям Пятый унаследовал изысканные манеры высшего английского общества, серьёзность прадеда, утончённый вкус деда и ум отца, великого любителя загадок.

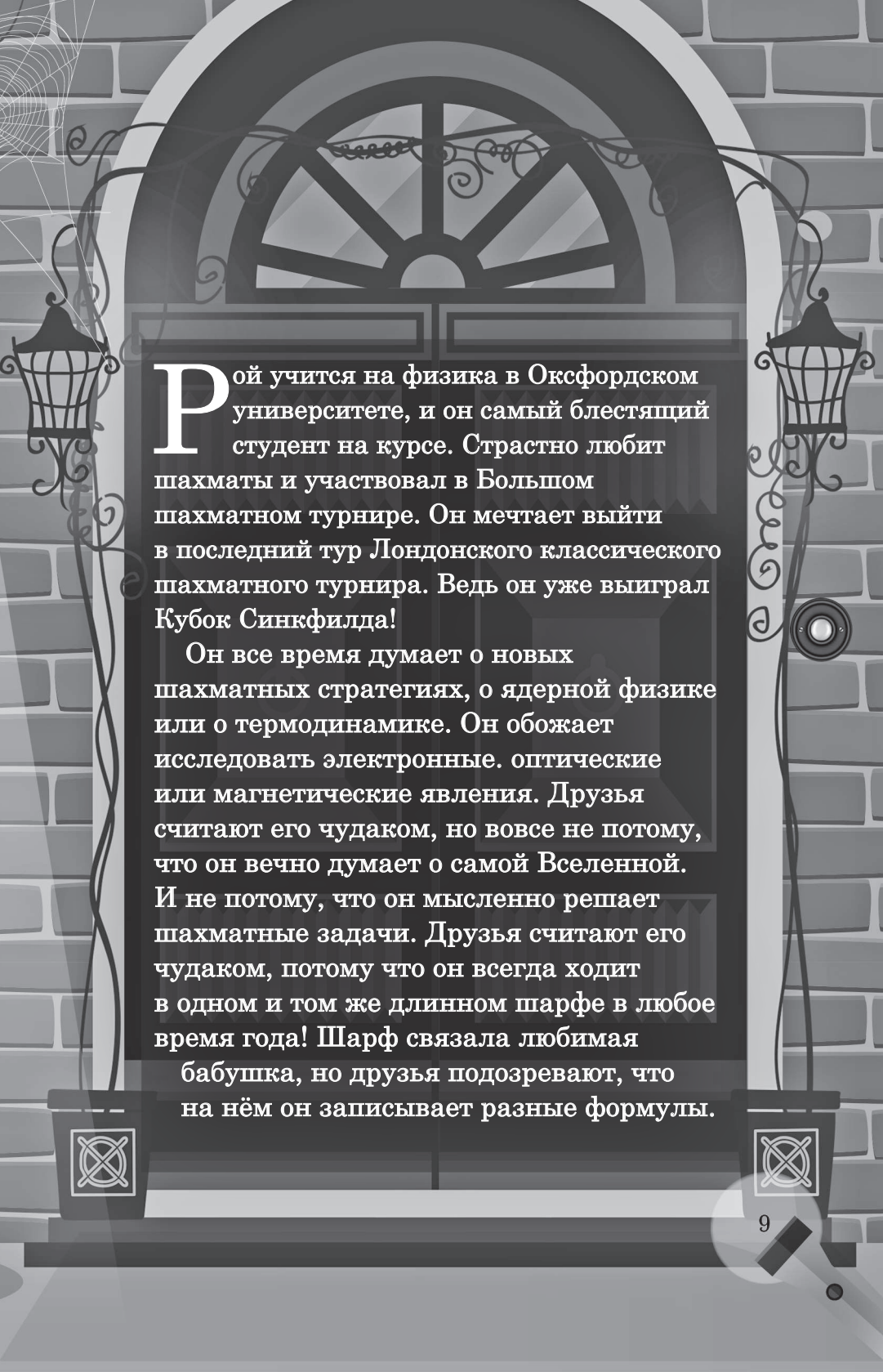
Вильям очень рад снова открыть двери старой Башни Замка. Она столько лет была закрыта, пока совсем недавно некий незнакомец не приобрел это старинное здание. Вильям не знает намерений своего нового начальника, но твёрдо уверен в одном: его мечта наконец-то исполнится, и он сможет показать свои невероятные способности.

Как знать, может быть, он сможет остаться в Замке надолго.



РОЙ

8

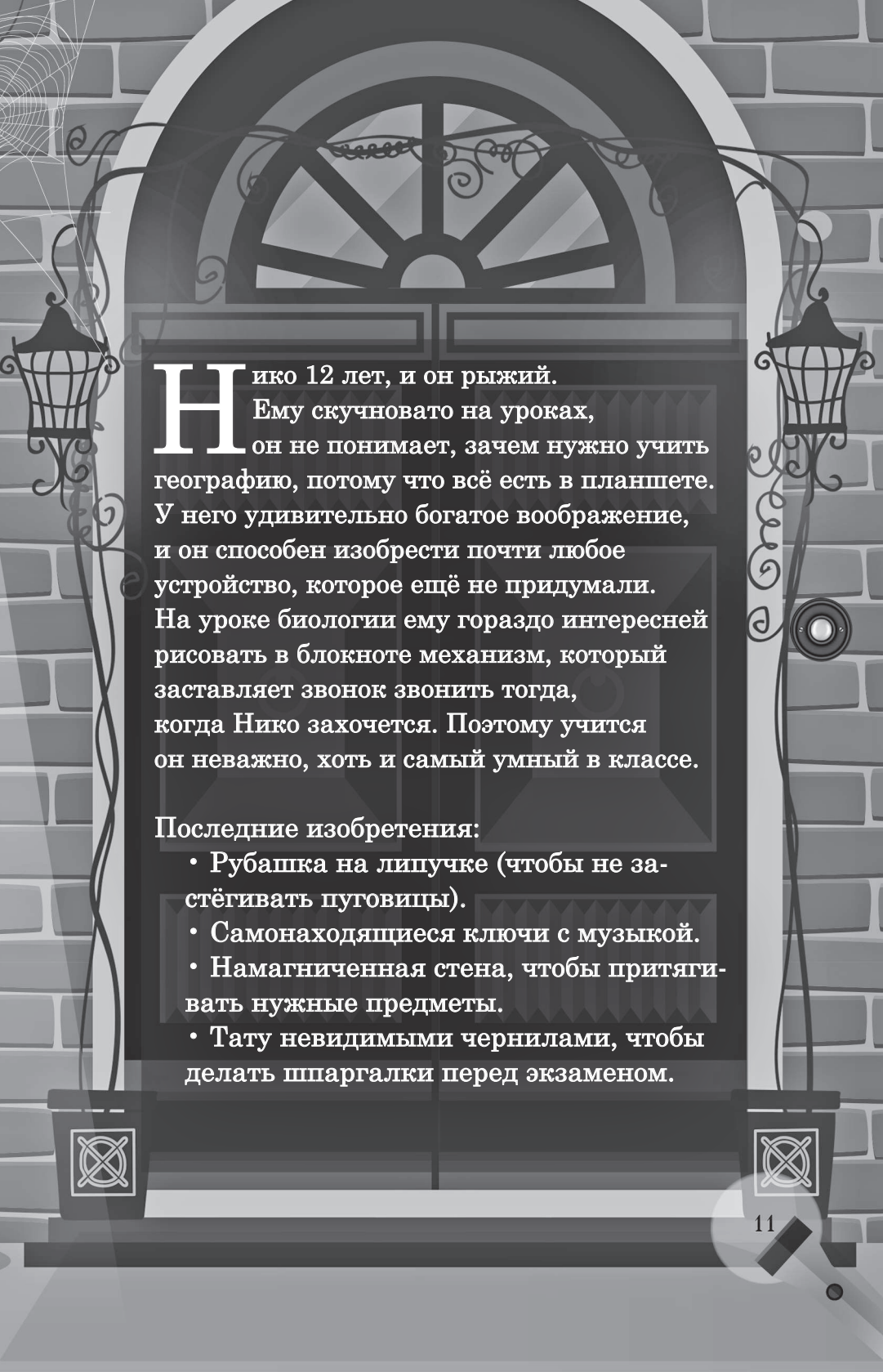


Рой учится на физика в Оксфордском университете, и он самый блестящий студент на курсе. Страстно любит шахматы и участвовал в Большом шахматном турнире. Он мечтает выйти в последний тур Лондонского классического шахматного турнира. Ведь он уже выиграл Кубок Синкфилда!

Он все время думает о новых шахматных стратегиях, о ядерной физике или о термодинамике. Он обожает исследовать электронные, оптические или магнетические явления. Друзья считают его чудаком, но вовсе не потому, что он вечно думает о самой Вселенной. И не потому, что он мысленно решает шахматные задачи. Друзья считают его чудаком, потому что он всегда ходит в одном и том же длинном шарфе в любое время года! Шарф связала любимая бабушка, но друзья подозревают, что на нём он записывает разные формулы.

НИКО





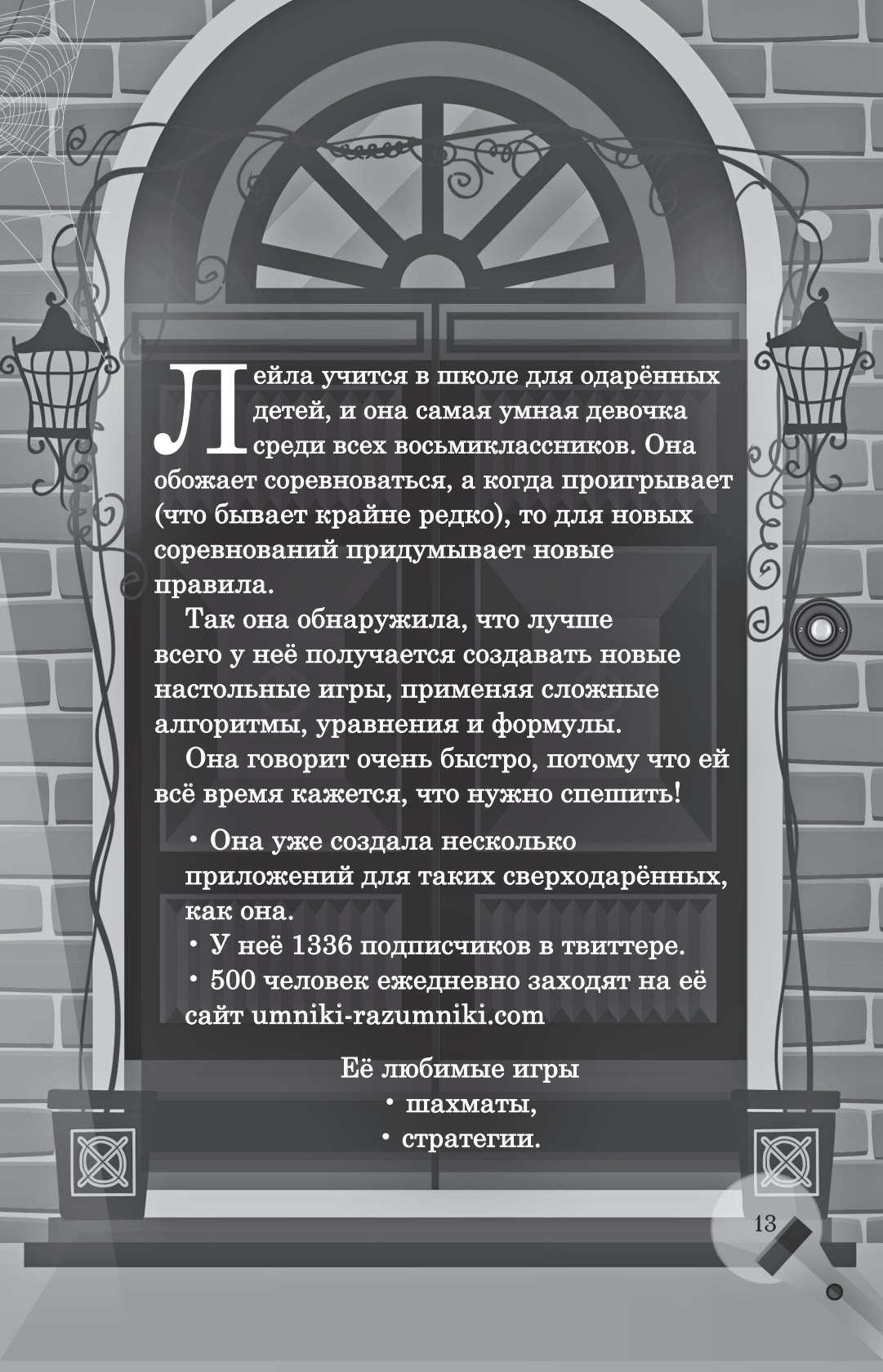
Нико 12 лет, и он рыжий.
Ему скучновато на уроках,
он не понимает, зачем нужно учить
географию, потому что всё есть в планшете.
У него удивительно богатое воображение,
и он способен изобрести почти любое
устройство, которое ещё не придумали.
На уроке биологии ему гораздо интересней
рисовать в блокноте механизм, который
заставляет звонок звонить тогда,
когда Нико захочется. Поэтому учится
он неважно, хоть и самый умный в классе.

Последние изобретения:

- Рубашка на липучке (чтобы не застёгивать пуговицы).
- Самонаходящиеся ключи с музыкой.
- Намагниченная стена, чтобы притягивать нужные предметы.
- Тату невидимыми чернилами, чтобы делать шпаргалки перед экзаменом.

ЛЕЙЛА





Лейла учится в школе для одарённых детей, и она самая умная девочка среди всех восьмиклассников. Она обожает соревноваться, а когда проигрывает (что бывает крайне редко), то для новых соревнований придумывает новые правила.

Так она обнаружила, что лучше всего у неё получается создавать новые настольные игры, применяя сложные алгоритмы, уравнения и формулы.

Она говорит очень быстро, потому что ей всё время кажется, что нужно спешить!

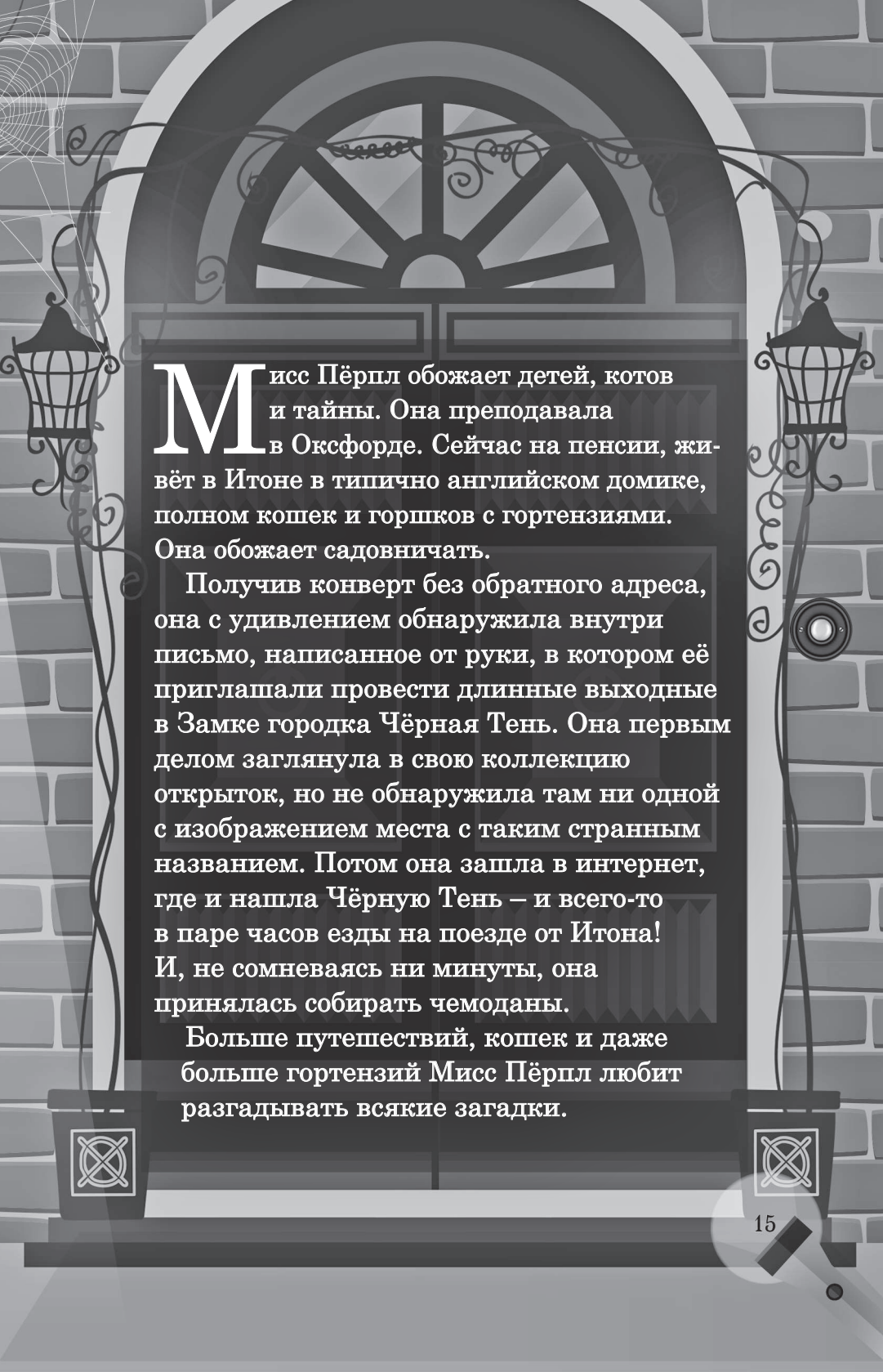
- Она уже создала несколько приложений для таких сверходарённых, как она.
- У неё 1336 подписчиков в твиттере.
- 500 человек ежедневно заходят на её сайт umniki-razumniki.com

Её любимые игры

- шахматы,
- стратегии.

МИСС ПЕРЛА





Мисс Пёрпл обожает детей, котов и тайны. Она преподавала в Оксфорде. Сейчас на пенсии, живёт в Итоне в типично английском домике, полном кошек и горшков с гортензиями. Она обожает садовничать.

Получив конверт без обратного адреса, она с удивлением обнаружила внутри письмо, написанное от руки, в котором её приглашали провести длинные выходные в Замке городка Чёрная Тень. Она первым делом заглянула в свою коллекцию открыток, но не обнаружила там ни одной с изображением места с таким странным названием. Потом она зашла в интернет, где и нашла Чёрную Тень – и всего-то в паре часов езды на поезде от Итона! И, не сомневаясь ни минуты, она принялась собирать чемоданы.

Больше путешествий, кошек и даже больше гортензий Мисс Пёрпл любит разгадывать всякие загадки.