

# Инструкция для родителей

Уважаемые взрослые!

Квест — увлекательная игра, разделённая на несколько этапов. На каждом этапе ребёнок помогает космонавту: собирает ракету, исследует планеты, разгадывает космические шифры. Шаг за шагом юный спасатель приближается к цели — найти и вернуть домой заблудившегося героя!

Ниже — инструкция для взрослых, помогающих провести квест для ребёнка или детской компании.

## В книге вы найдёте:

1. Пошаговую инструкцию;
2. Вырезные планшеты с заданиями;
3. Яркие медали для участников квеста;
4. Диплом за выполненную миссию.

## КАК ИГРАТЬ:

- Перед началом игры спрячьте планшеты с заданиями по местам из списка. Игра начинается с конверта SOS, который нужно положить на видное место. Когда дети его найдут, начнётся космическое приключение!
- Каждое выполненное задание ведёт к следующему, пока юные спасатели не найдут космонавта.

**Примечание:** Все планшеты и материалы необходимо вырезать заранее. После каждого задания прочитайте сообщение космонавта вместе с ребёнком.

## ПОДРОБНАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАДАНИЯМ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Название задания	Что приготовить	Куда спрятать	Ответ
<b>1. Построй ракету</b>	<b>1.</b> Планшет № 1 <b>2.</b> Конверт SOS <b>3.</b> Детали ракеты	Видное место	<b>ЗОНТ</b>
<b>2. Экзамен космонавта</b>	Планшет № 2 (экзаменационный бланк)	Зонт	Ракета, Телескоп, Солнце, Комета, Луна, Земля, Сатурн, Галактика → <b>ТАРЕЛКА</b>
<b>3. Космическое меню</b>	Планшет № 3 (список продуктов)	Под тарелкой	гаЗировка, кеФир, моРС, Компот, чаЙ, моЛoko, йОгурт → <b>ЗЕРКАЛО</b>
<b>4. Лунные кратеры</b>	<b>1.</b> Планшет № 4 <b>2.</b> Раскраска <b>3.</b> Жёлтый карандаш	У зеркала	Раскрасить камни с точками → <b>ОДЕЯЛО</b>
<b>5. Гонка по планетам</b>	Планшет № 5 (карточки планет)	Под одеялом	2 — Венера, 4 — Марс, 6 — Сатурн, 7 — Уран → <b>ОКНО</b>
<b>6. Найди инопланетянина</b>	Планшет № 6 (задание с инопланетянами)	На окне	Числа = номера букв в алфавите → <b>КНИГА</b>
<b>7. Космический маршрут</b>	Планшет № 7 (космическая навигация)	В книге	Р — нет (А) — нет (К) — да (О) — да (В) — да (И) — да (Н) — да (А) → <b>РАКОВИНА</b>
<b>8. Спасение от пиратов</b>	Планшет № 8 (лабиринт)	В раковине	Пройти лабиринт → <b>КАСТРЮЛЯ</b>
<b>9. Найди космонавта</b>	Планшет № 9 (задание с телескопом)	В кастрюле	Найти фрагменты → <b>ДВЕРЬ</b>
<b>10. Посади ракету правильно</b>	Планшет № 10	На двери	Сложить буквы на стрелках → <b>СТОЛ</b>
<b>11. Почини ракету</b>	Планшет № 11 (задание с деталями ракеты)	На столе	ТУЛЬП = ПУЛЬТ, УРЛЬ = РУЛЬ, АНТЕНАН = АНТЕННА, КНКООП = КНОПКА, КЮЛИ = ЛЮКИ → <b>ПАКЕТ</b>
<b>12. Финальная проверка</b>	<b>1.</b> Планшет № 12 (тест на звание космонавта) <b>2.</b> Жёлтый карандаш	В пакете	Правая рука: 1, 3, 5, 6 Левая рука: 2, 4, 7, 8
<b>ФИНАЛ</b> Награждение	<b>1.</b> Диплом <b>2.</b> Медали <b>3.</b> Призы	Дать в руки	Поздравьте героев!



**Сообщение  
от космонавта Юрия!**

**((((БИП!)))**

**SOS!**



## **СООБЩЕНИЕ ИЗ КОСМОСА!**

Привет! Я космонавт Юрий Полетаев. Мой корабль попал под удар метеоритов у планеты Альфа-7. Я заблудился среди звёзд, у меня заканчиваются еда и вода!

Я отправил на Землю планшеты с картами, как меня найти, но астероид разбил капсулу. Только один планшет уцелел — тот, что у тебя! Через него я буду направлять тебя от Земли до моего корабля.

**Мне очень нужна твоя помощь!  
Готов стать героем-спасателем?**

**SOS!**



**ПЕРЕВЕРНИ ПЛАНШЕТ**

**((((БИП!)))**

**ЗАГРУЖАЕТСЯ ЗАДАНИЕ...**

**АЛЬФАПОИСК**